

Ablauf (Montag, 20.6.2022)

Ziel: Screencast von Eurem Projekt

- min. 60 s und max. 120 s
- Format mp4
- Hochgeladen auf github

Einsatz für:

- letzte Schulstunde
- Ausstellung in Cafeteria
- einzelne (nach Anfrage) online stellen

Zeit zur Verfügung:

Montag, 20.6. und Donnerstag, 23.6.

- Abgabe Freitag, 24.6. bis 24:00
- Heute ausprobieren & Software installieren
- in GitHub-Ordner hochladen

Inhalt:

- Titelbild: Projekttitel und Name (5s Standbild)
→ Vorlage von github nutzen: [allgemein](#) / [Abschlussprojekt](#) /
- Benutzereingaben: Verschiedene Durchläufe, um zu zeigen, was man alles verändern kann.
- Spiele: Mehrere Runden vorzeigen.
- Zeichnungen: **Teile ohne** `hideTurtle()`, um zu zeigen, wie die Graphik aufgebaut ist
→ Befehle `showTurtle()`, `hideTurtle()`
→ Geschwindigkeit regeln `speed(-1)`
- Roboter: Film mit Robotern in Aktion
- Code: evtl. 10s durch den Code scrollen
→ sonst viele nicht wissen, was ihr geleistet habt.
- Hintergrundmusik, schneiden etc.: fakultativ

Software und Anleitungen:

- **Vorführung: Was war noch nicht gut?**
- **d.h. zu beachten:**
- **Viele Software verfügbar, zwei Vorschläge**

Max OS X: Mit vorinstalliertem QuickTime X

<https://support.apple.com/de-ch/HT208721>

Windows: oCam installieren

https://www.chip.de/downloads/oCam_61209152.html

- **Windows:** oCam: http://ohsoft.net/en/product_ocam.php . Im oCam Menü „Werkzeuge“ lässt sich die Aufnahmequalität auf „sehr hoch“ einstellen. Unter „Werkzeuge > Mauszeiger“, lässt sich der Mauszeiger als gelben Punkt während der Aufnahme darstellen. Die Aufnahmelautstärke des Mikrofons wird über Windows eingestellt (Sound > Aufnahme > Mikrofon auswählen > Eigenschaften > Pegel).

HA:	Do. 23.6.:	1. Version des Videos mitbringen
	Fr. 24.6.:	24:00 hochgeladen