

# HTML 5

**HTML**



# Entendendo o HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>
      Teste HTML 5
    </title>
  </head>
  <body>
    <p>Estrutura básica do HTML 5.</p>
  </body>
</html>
```

# JavaScript

FIAP

A large, bold, dark gray 'JS' logo is centered on a solid yellow rectangular background. The letters are thick and have a slight shadow effect.

## O que é JavaScript?

Linguagem de programação interpretada.

É possível fazer páginas WEB junto com o HTML 5, de forma dinâmica, tendo uma página WEB com maior integração com os usuários da WEB.

## Características:

- Criada pela Netscape;
- Roda no cliente, pois é interpretado pelo browser do solicitante;
- Não é Java;
- Interpretada.

## O porquê de utilizar JavaScript:

Interagir com o usuário, como validar campos do formulário em HTML, por exemplo, se o número do CPF digitado está correto, quem consegue verificar é a lógica, dentro do JavaScript.

## JavaScript é a mesma coisa que Java?

Não.

As duas tem diferentes técnicas de programação.

Cada uma tem uma funcionalidade.

No próximo semestre, podemos fazer elas trabalharem no mesmo projeto (HTML + JavaScript + Java), sendo executado pelo Eclipse e Tomcat.

## Escopo desse aprendizado:

*Nos próximos slides (slides 7 a 11), iremos aprender como fazer com que uma frase seja exibida, após carregar (load) a página HTML.*

## Funções em JavaScript:

Após carregar a página, o JavaScript será interpretado e irá escrever uma frase no corpo da página.

## O que é um load em JavaScript:

O load nesse caso, iremos utilizar para acionar o JavaScript, no documento .js, teremos o método `documento.write`, que nesse caso é para escrever uma frase no corpo da página do HTML.

## O que é um `document.write` em JavaScript:

É um método do JS, nesse caso iremos utilizar para escrever na página HTML.

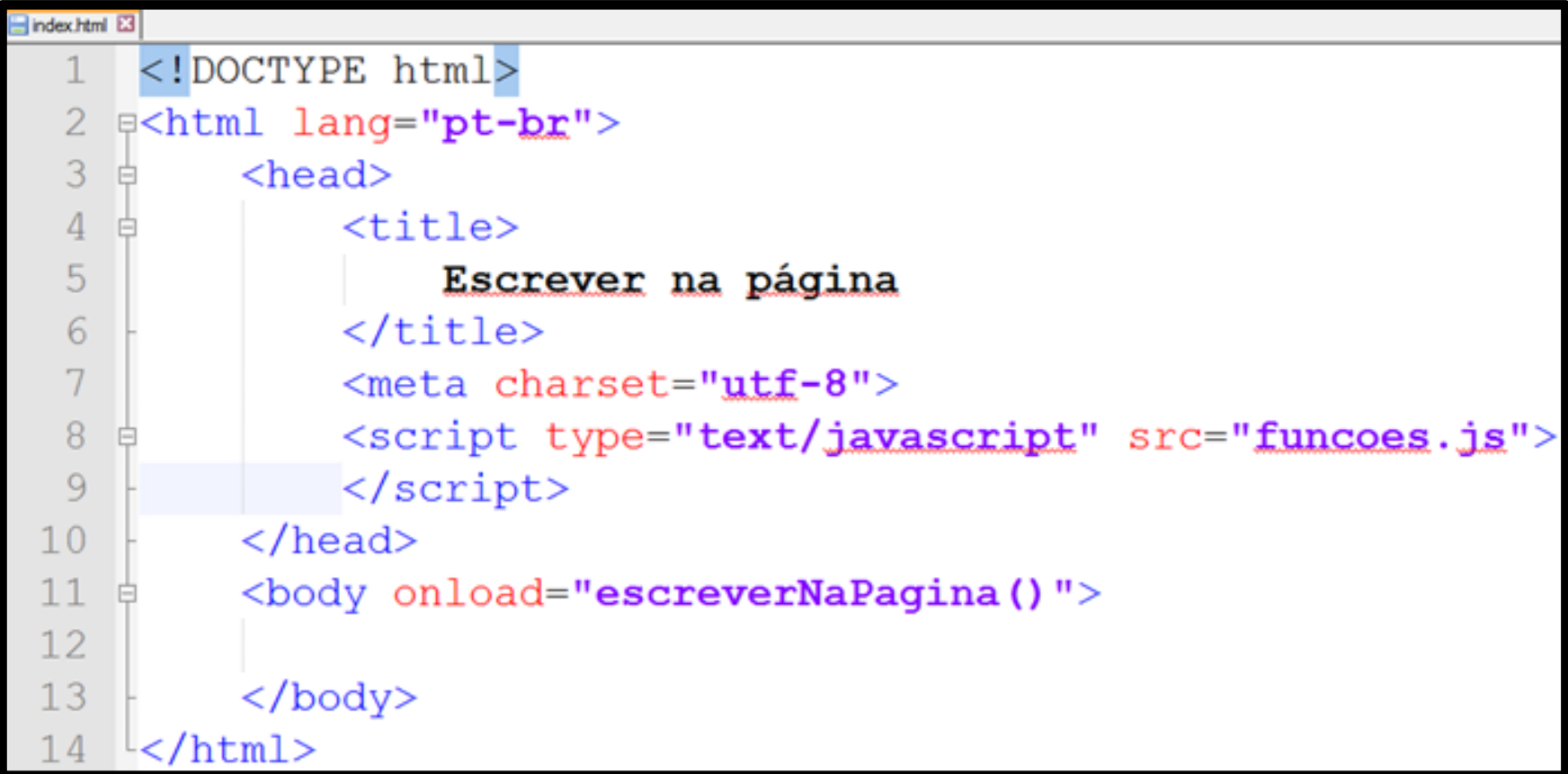
**Início** - onload com document.write



# Entendendo o HTML 5 com JavaScript – Arquivo index.html

**Escrevendo no corpo da página com o JavaScript – index.html**

A função do JavaScript, será acionada após o load da página

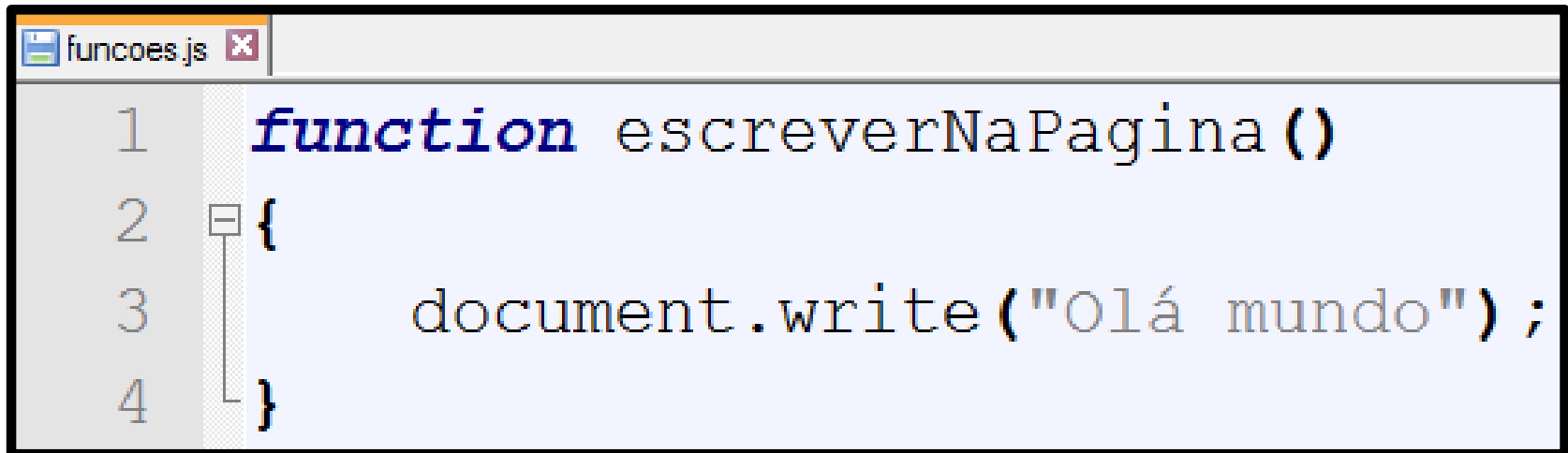


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <title>
5       Escrever na página
6     </title>
7     <meta charset="utf-8">
8     <script type="text/javascript" src="funcoes.js">
9   </script>
10  </head>
11  <body onload="escreverNaPagina()">
12
13  </body>
14 </html>
```

# Entendendo o HTML 5 com JavaScript – FIA/P

## Arquivo funcoes.js

Escrevendo no corpo da página do HTML 5, com o JavaScript – funcoes.js





```
1  function escreverNaPagina()  
2  {  
3      document.write("Olá mundo");  
4  }
```

No exemplo da imagem temos a estrutura de uma função, sendo:

```
function nomeDaFuncao()  
{  
    instruções;  
}
```

# Entendendo o HTML 5 – Resultado no browser

Escrevendo no corpo da página com o JavaScript – pasta do projeto

Nome	Tipo	Tamanho
 funcoes.js	Arquivo JS	1 KB
 index.html	Chrome HTML Do...	1 KB

**Fim** - onload com document.write

**Início - onload com alert**

## **Escopo desse aprendizado:**

Nos próximos slides, iremos aprender como fazer com que uma frase seja exibida em um alert, após carregar o corpo da página do HTML.

## **O que é em alert em JavaScript:**

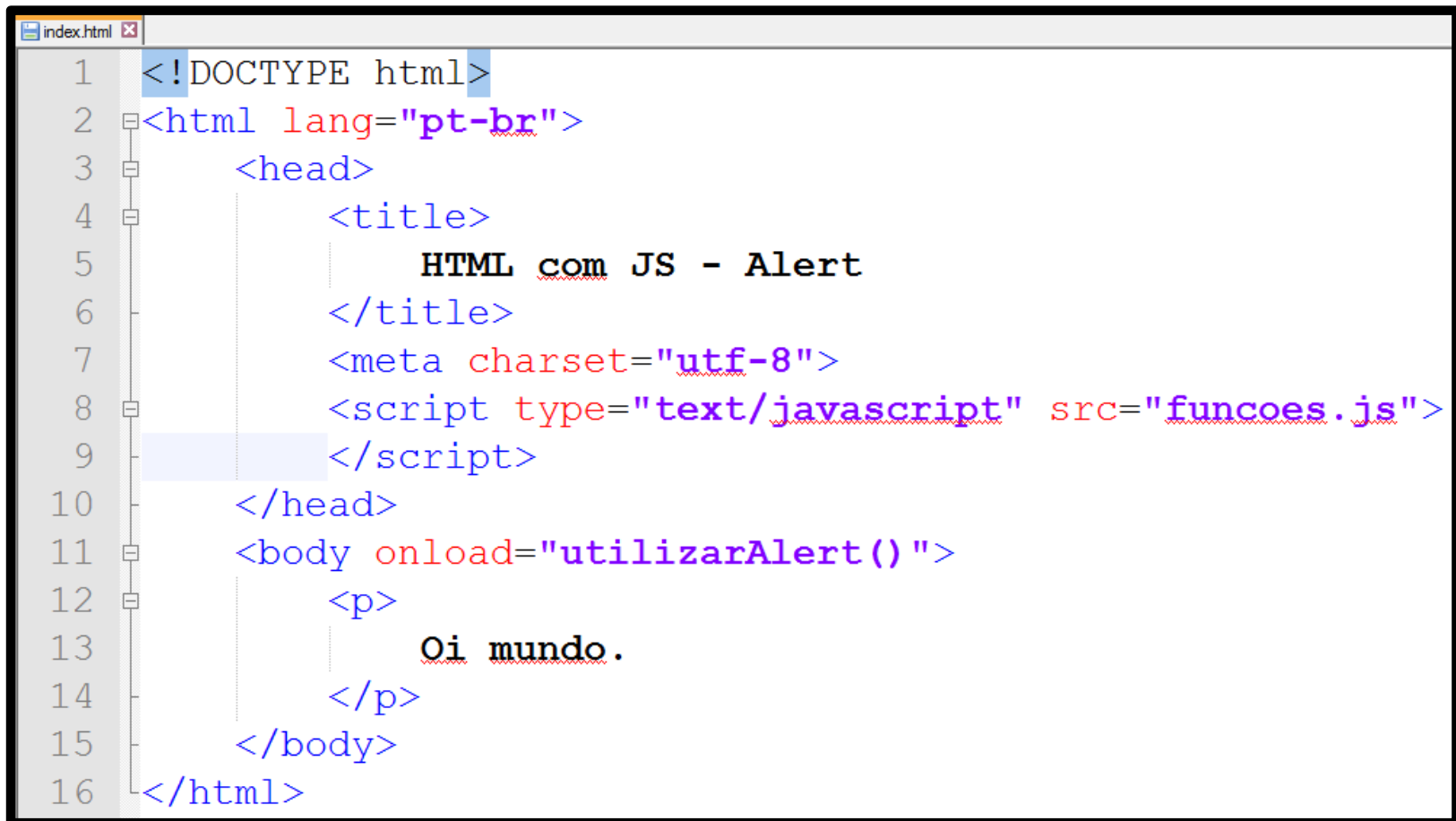
O alert é uma das mais simples caixas de diálogo, com uma aparência simples e intuitiva, elas são muito utilizadas em validações de formulários.

# Entendendo o HTML 5 com JavaScript –

## Arquivo index.html

### Utilizando o alert do JavaScript

A função do JavaScript, será acionada após carregar a página do HTML 5, utilizando o onload().



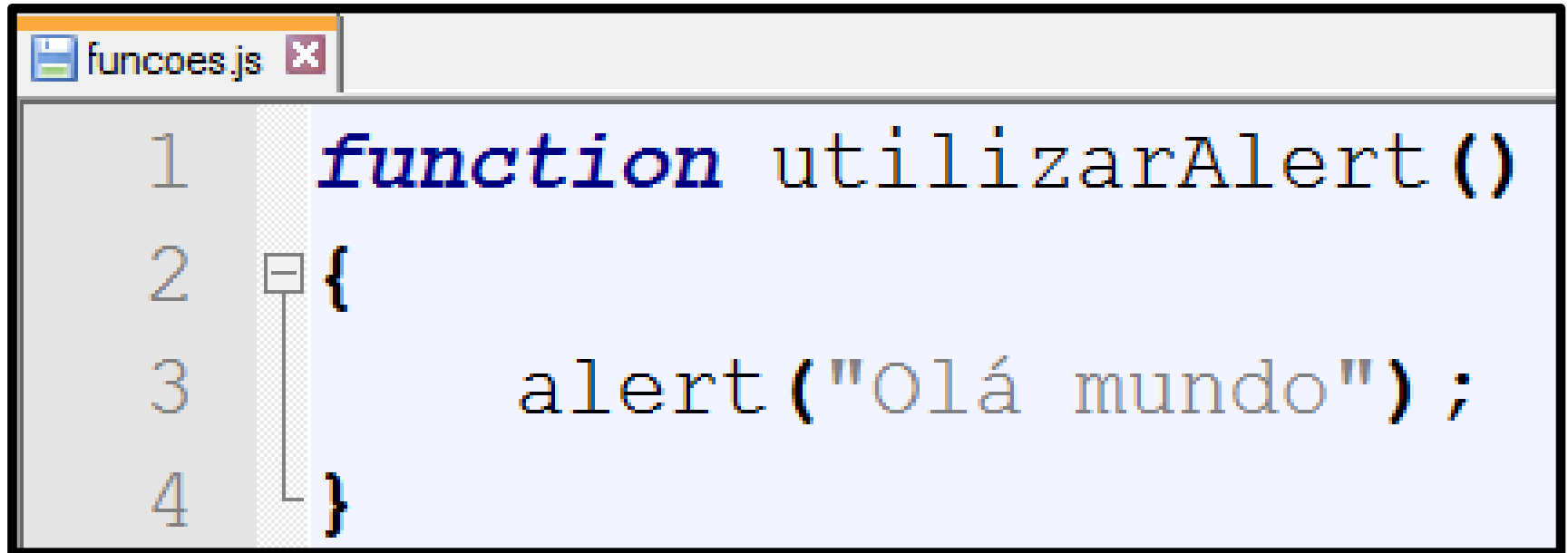
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <title>
5       HTML com JS - Alert
6     </title>
7     <meta charset="utf-8">
8     <script type="text/javascript" src="funcoes.js">
9   </script>
10  </head>
11  <body onload="utilizarAlert()">
12    <p>
13      Oi mundo.
14    </p>
15  </body>
16 </html>
```

# Entendendo o HTML 5 com JavaScript – FIAP

## Arquivo funcoes.js

### Utilizando o alert do JavaScript

A função do JavaScript, será acionada e então irá aparecer uma janela do tipo alert.





```
1 function utilizarAlert()  
2 {  
3     alert("Olá mundo");  
4 }
```



# Entendendo o HTML 5 – Resultado no browser FIA/P

## Utilizando o alert do JavaScript

A função do JavaScript, será acionada e então irá aparecer uma janela do tipo alert.

Nome	Tipo	Tamanho
 funcoes.js	Arquivo JS	1 KB
 index.html	Chrome HTML Do...	1 KB

**Fim - onload com alert**

## **Início** - onclick com alert

# Entendendo o HTML 5 com JavaScript – Arquivo index.html

## Utilizando o alert do JavaScript

A função do JavaScript, será acionada após o clique no botão HTML

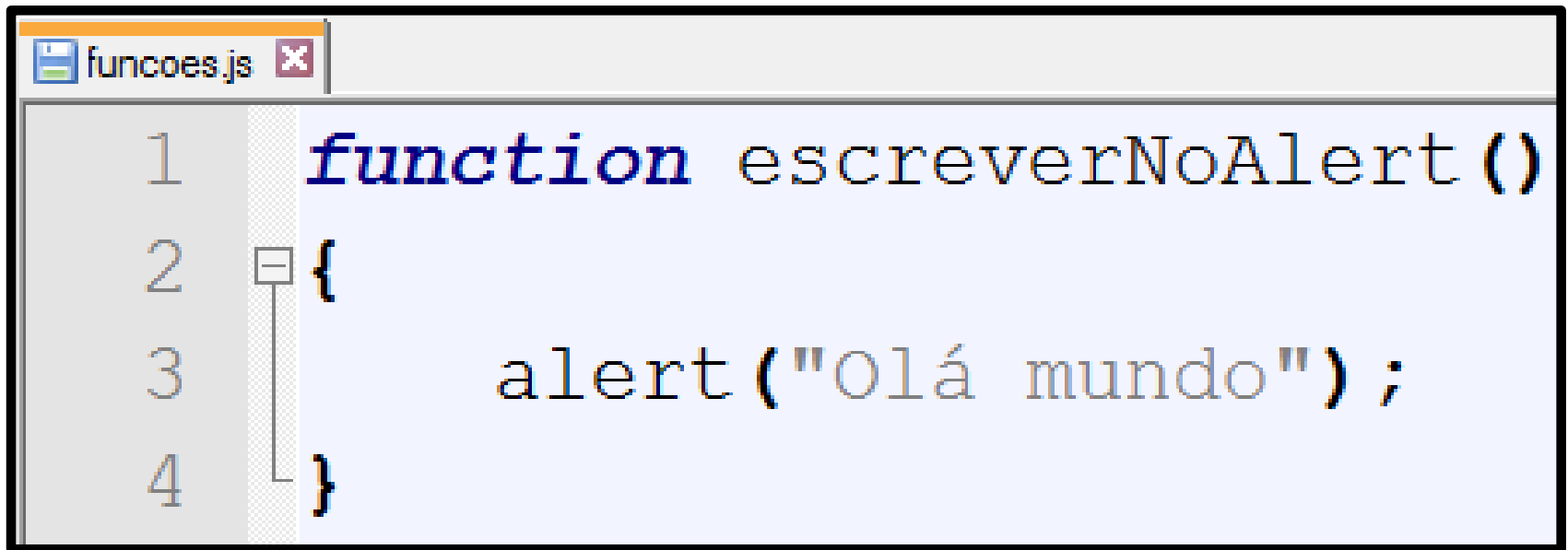
```
index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <title>
5       HTML com JS - Alert
6     </title>
7     <meta charset="utf-8">
8     <script type="text/javascript" src="funcoes.js">
9   </script>
10  </head>
11  <body>
12    <form>
13      <input type="button" value="Clique para executar o JS"
14        onclick="escreverNoAlert()">
15    </form>
16  </body>
17 </html>
```

# Entendendo o HTML 5 com JavaScript –

## Arquivo funcoes.js

### Utilizando o alert do JavaScript

A função do JavaScript, será acionada após o clique no botão HTML





```
funcoes.js x
1  function escreverNoAlert ()
2  {
3      alert ("Olá mundo");
4  }
```

# Entendendo o HTML 5 – Resultado no browser

Alert do JavaScript, sendo acionado após clicar no botão do HTML.

Pasta do projeto

Nome	Tipo	Tamanho
 funcoes.js	Arquivo JS	1 KB
 index.html	Chrome HTML Do...	1 KB

**Fim** - onclick com alert

## Alguns temas das próximas aulas:

- Sintaxe do JS (Exemplo de utilizar " e ');
- Passagem de parâmetro;
- Operadores matemáticos;
- Operadores lógicos;
- Interação entre função + operador matemático + operador lógico;
- Estrutura condicional: If e else;
- Switch;
- Estruturas de repetição:
  - While;
  - Do while;
  - For.
- Eventos:
  - onclick (Ensinado, porém iremos praticar mais);
  - onload (Ensinado, porém iremos praticar mais);
  - Outros.



# Dúvidas...



## Exercícios:

- 1) Criar uma página em HTML 5 que quando carregar a página irá escrever duas frases no corpo da página do HTML, utilizando-se duas vezes o document.write do JS.
  - Frase 1: “Primeira frase de HTML 5 com JS.”
  - Frase 2: “Segunda frase de HTML 5 com JS.”
  
- 2) Criar uma página em HTML 5 que quando carregar a página irá escrever duas frases no corpo da página do HTML, utilizando-se duas vezes o document.write do JS e após utilizar o alert com a Frase 3 que está abaixo (esse alert será acionado com o onload).
  - Frase 1: “Primeira frase de HTML 5 com JS.”
  - Frase 2: “Segunda frase de HTML 5 com JS.”
  - Frase 3: “Essa é uma frase utilizando-se um alert do JS.”

**FIM**