

Responsive WEB Design

10 semestre 2020

www.fiap.com.br

RENATO BORTOLIN renatoboschini@gmail.com

Agenda 1. Wireframe FI/P



Um wireframe é um <u>guia visual</u> básico usado em <u>design de</u> <u>interface</u> para sugerir a estrutura de um site e o relacionamentos entre

suas páginas ou telas.

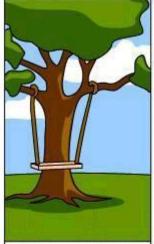


O objetivo do wireframe é ajudar o desenvolvedor de sistemas ou designer a entender o que o cliente está querendo, mostrando os requisitos funcionais de um sistema.





Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



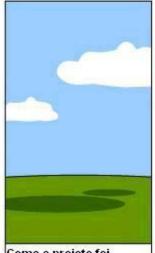
Como o analista projetou...



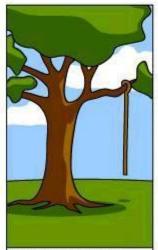
Como o programador construiu...



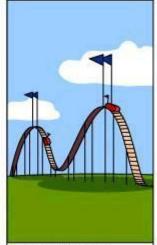
Como o Consultor de Negócios descreveu...



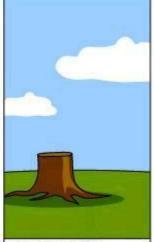
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...

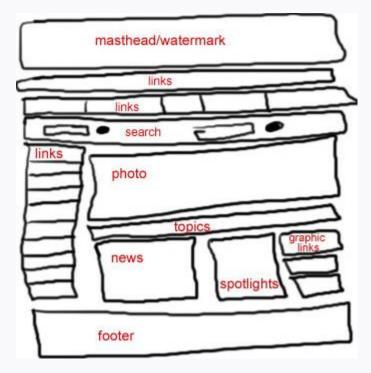


O que o cliente realmente queria...





Um wireframe web é uma ilustração semelhante do <u>layout</u> de elementos fundamentais na <u>interface</u>.





Wireframe seria um esqueleto do site ou sistema, que deve ser feito antes de iniciar a montagem do layout com cores e imagens.

Deve-se observar também que o wireframe retrata a usabilidade do sistema. No entanto, este desenho deve ser muito simples e resumido, informando ao desenvolvedor apenas o que for estritamente necessário.

I4F - Directory Profile Page



Profile Name

245 Blackfriars Road Ludgate House London, SEI 9UY

Email:

firstname@surname.com

Telephone: 02

0207 955 3705

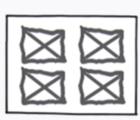
<u>Categories</u>

Lorem ipsum dolor sit amet dolor sit

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi consectetur nibh feugiat urna elementum facilisis. Nullam diam arcu, lobortis ut tincidunt vel, suscipit quis lectus. Praesent interdum sapien in nisi tempor vestibulum. Mauris nec mauris sapien. Nam laoreet nisi non magna iaculis vitae convallis lorem porttitor.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi consectetur nibh feugiat urna elementum facilisis. Nullam diam arcu, lobortis ut tincidunt vel, suscipit quis lectus. Praesent interdum sapien in nisi tempor vestibulum. Mauris nec mauris



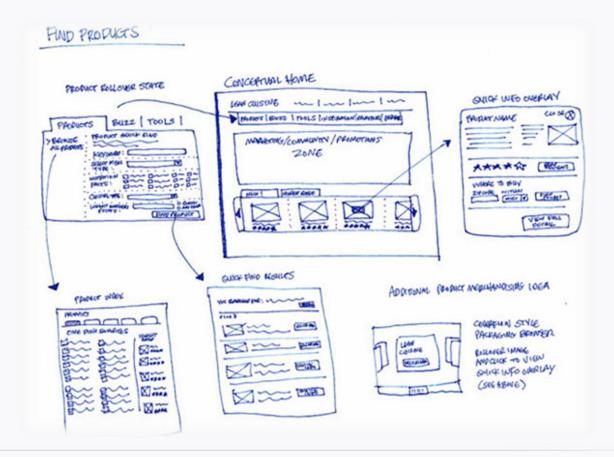


Attachments

Lorem ipsum dolor sit amet.

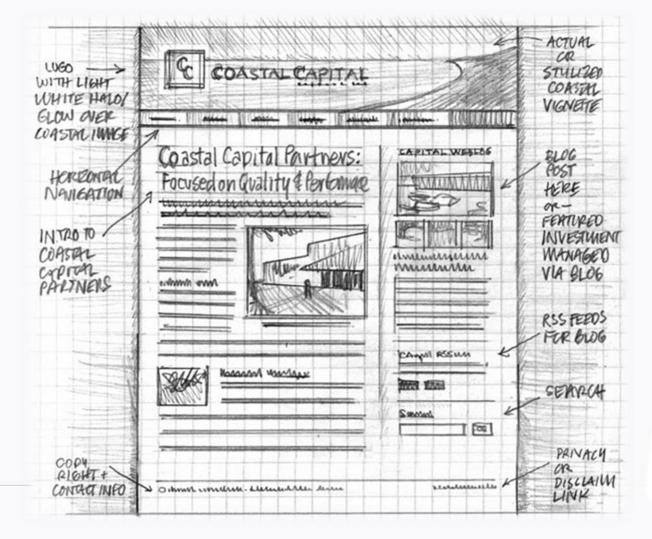


Wireframe então é um desenho básico de uma interface. Este desenho, no entanto, deve retratar toda a arquitetura de informação do sistema desejada pelo cliente.





Um wireframe web é uma ilustração semelhante do layout de elementos fundamentais na interface. Normalmente, wireframes são concluídos antes que qualquer trabalho artístico seja desenvolvido.



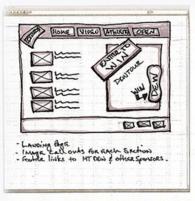


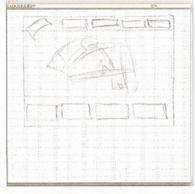
Podemos definir o wireframe como uma, se não a mais, importante entrega para o usuário. Podemos usar o wireframe apenas como base para os desenvolvedores, mas o mesmo também pode ser entregue para o usuário. Esta entrega gera o primeiro contato entre o ambiente digital e o usuário.

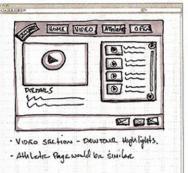


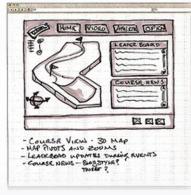


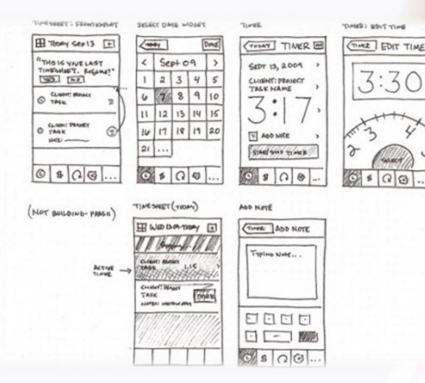
Deve-se observar também que o wireframe retrata a usabilidade do sistema. No entanto, este desenho deve ser muito simples e resumido, informando ao desenvolvedor apenas o que for estritamente necessário.



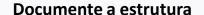














Esboce





- Peça para ser apresentado ao projeto, deixe seu cliente contar tudo sobre a ideia.

- O aplicativo precisa ser documentado por escrito.

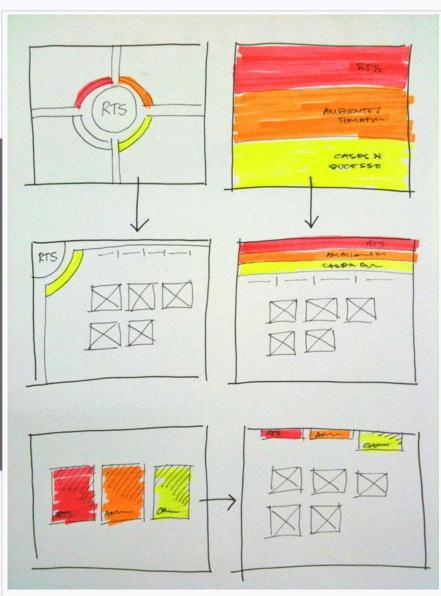
- Pesquise concorrentes diretos e indiretos

 Documente o aplicativo/site dos concorrentes com base na documentação do seu cliente

Identifique os pontos de seus clientes (positivos e negativos)

-As pessoas não sabem o que querem você mostrar a elas



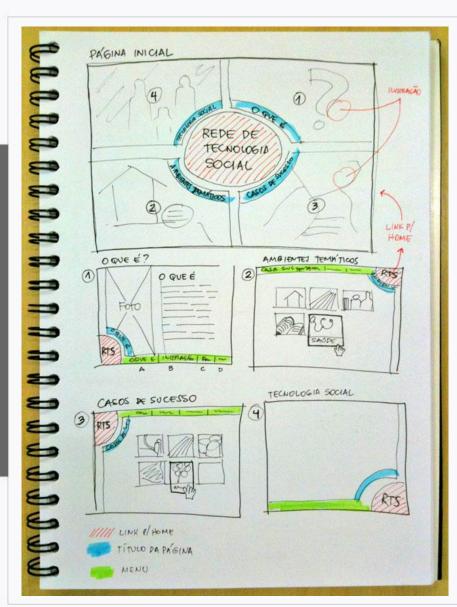


Rede de Tecnologia Social

Exemplo de um esboço

Uma sugestão de navegação





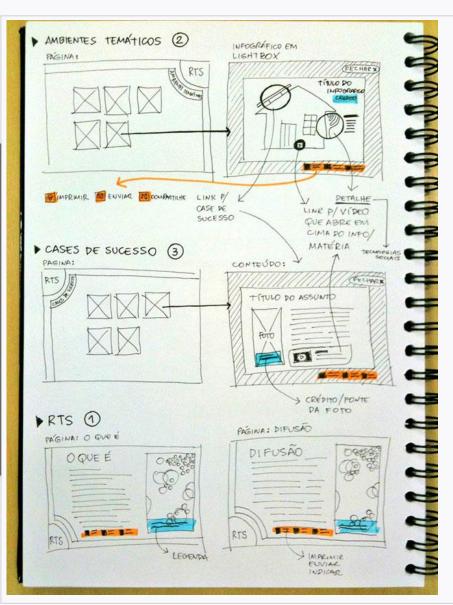
Rede de Tecnologia Social

Exemplo de um esboço

Uma sugestão de navegação







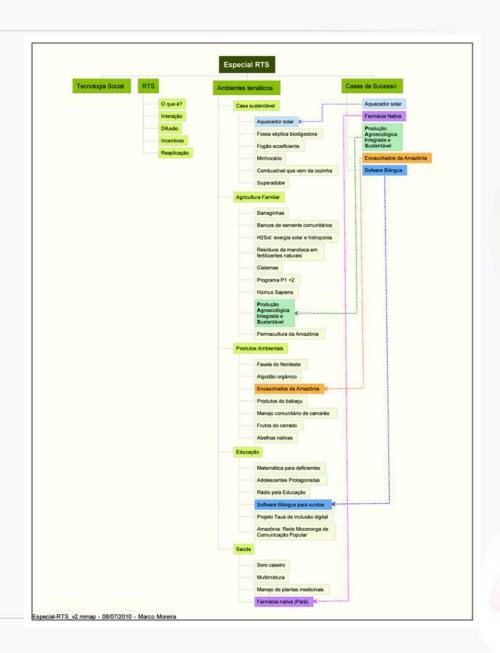
Rede de Tecnologia Social

Exemplo de um esboço

Uma sugestão de navegação



Documente a estrutura da informação, para facilitar o entendimento pelo cliente na hora da aprovação











Rede de Tecnologia Social

Talian

Tal



Sabemos que em muitos casos, principalmente naqueles que envolve Flash, o designer não precisa seguir a risca do wireframe, possibilitando maior liberdade de criação



Exemplo Hotsite Brasília 50 anos



- Conteúdo

- Arquitetura de informação

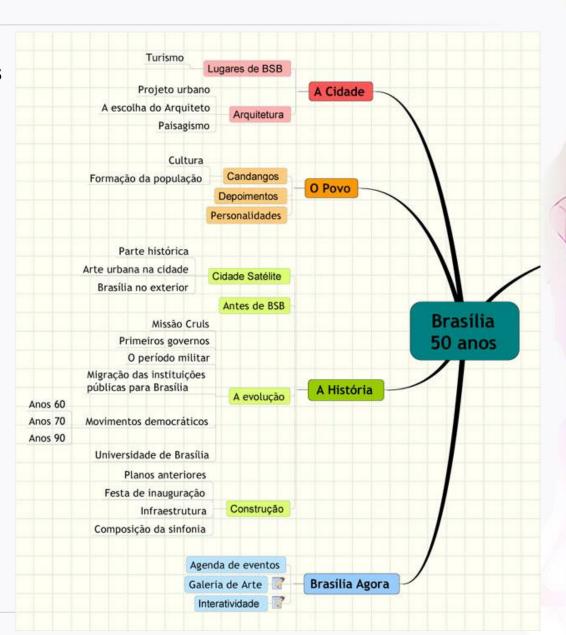




Imagem: Magel Studio

Exemplo Hotsite Brasília 50 anos



Texto



Vídeo



Áudio



Galeria de imagens

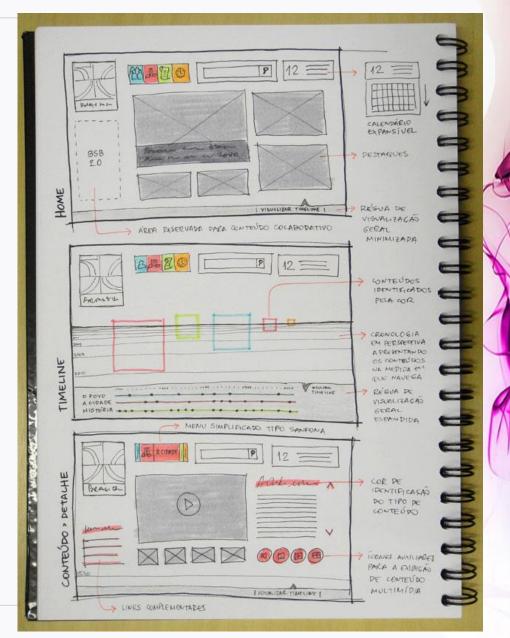




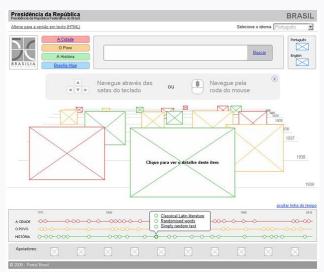
Imagem: Magel Studio

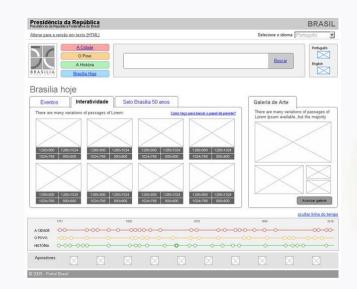
Exemplo

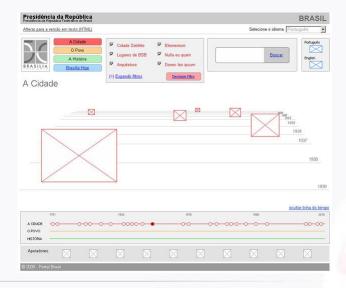
Hotsite Brasília 50 anos

Neste caso, para que não precisasse desenhar todas as telas, foi feito uma página só de templates prevendo comportamentos diversos, como texto+imagem, texto+vídeo, texto+áudio e etc.

Escolher o template de acordo com a característica de cada conteúdo.









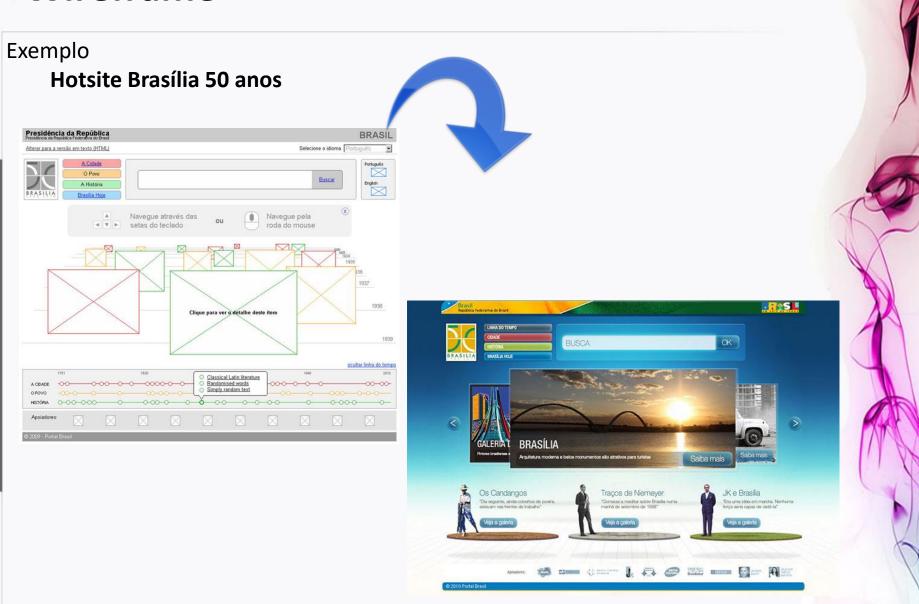




Imagem: Magel Studio

Exemplo

INFO área de downloads

Conteúdo Publicidade Busca

Algumas cores para diferenciar os tipos de informação deixando claro para o cliente a localização e o espaço que cada um deles ocupariam.





Exemplo

INFO área de downloads









Softwares para wireframe

Existem várias formas diferentes que um designer pode tomar para a criação de wireframes, e há até mesmo aplicativos projetados especificamente para isso.

Algumas excelentes ferramentas para a criação de wireframes.

mockingbird















Microsoft Excel



Microsoft PowerPoint





Caderno desenho

Post-it





Copyright © 2020 Prof. Renato Bortolin Boschini

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).