**Lista de Descansos - Java**

1. Por meio da abstração crie uma classe chamada **Carro**, adicione dois atributos chamados: modelo e cor. Com uma classe de **Teste**, utilizando o método main, atribua e obtenha valores utilizando a classe Carro.
2. Crie uma classe de boas vindas que exiba seu nome, RM, data de nascimento e curso.
3. Desenhe um diagrama UML da classe chamada **Celular**, que possui as seguintes características:
   1. Um atributo do tipo **inteiro** utilizado para guardar a **região** do celular. Este atributo deverá possuir o **valor inicial** 55;
   2. Um atributo do tipo **booleano** para controlar se o celular **possui ou não bluetooth**;
   3. Um atributo do tipo **double(real)** utilizado para guardar a **quantidade de créditos do celular**;
   4. Uma operação chamada **ligar**, que **recebe** os parâmetros:
      1. Operadora – Um valor do tipo **inteiro**;
      2. DDD – Um valor do tipo **inteiro**;
      3. Número – Um valor do tipo **String(texto)**.
   5. Uma operação chamada **definirRegiao**, que **recebe** como parâmetro a nova região do celular;
   6. Uma operação chamada **getCreditos** que **retorna** o valor do atributo que guarda a quantidade de créditos do celular.
4. Implemente o diagrama criado anteriormente no Java.
5. Crie uma classe chamada **Calculadora**. Para esta classe:
6. Crie um método chamado *somar*, com 2 parâmetros de entrada, e um retorno. Esses parâmetros deverão ser somados (o primeiro mais o segundo) no bloco de instruções e o total da adição deverá ser retornado.
7. Crie um método chamado *subtrair*, com 2 parâmetros de entrada, e um retorno. Esses parâmetros deverão ser subtraídos (o primeiro menos o segundo) no bloco de instruções e o total da subtração deverá ser retornado.
8. Crie uma classe de teste para os métodos somar e subtrair da classe Calculadora e imprima os resultados.