

Universidad De San Carlos de
GuatemalaFacultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas



Lenguajes Formales y de

ProgramaciónSección -B

MANUAL DE USUARIO

Kevin Gerardo Ruíz Yupe
201903791
28/10/2021

Objetivos

General:

Enseñar al usuario el funcionamiento y uso de la interfaz gráfica, para un mejordesempeño.

Específicos:

- Utilizar imágenes de la aplicación para mejorar la comprensión del usuario.
- Indicar los pasos a seguir para uso correcto de la aplicación para evitarerrores y complicaciones durante la ejecución.

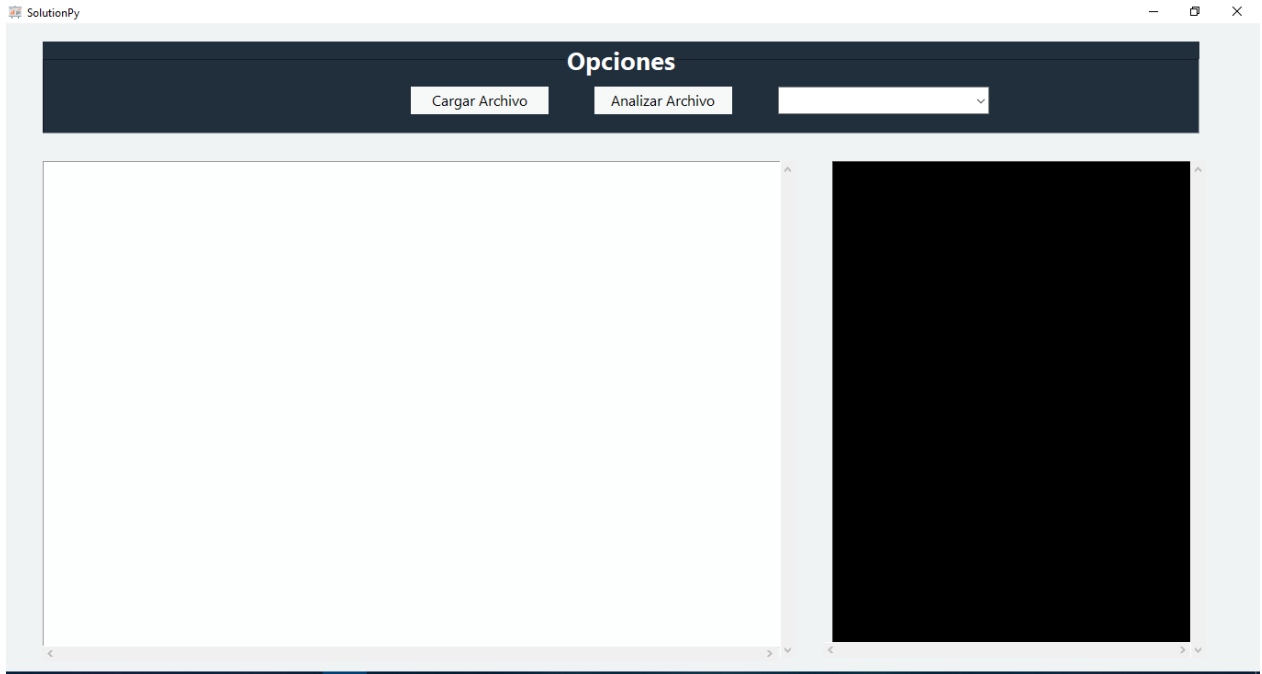
Introducción

El manual contiene explicaciones de las funcionalidades que posee la aplicación así comola interfaz gráfica de usuario.

La principal función de esta aplicación es la obtención de datos de tipo **.lfp** y procesar cada carácter. La aplicación permitirá ejecutar instrucciones para el manejo de registros de cualquier tipo.

Descripción de las funciones de la interfaz

Vista principal al momento de ejecutar la aplicación. Se observa un apartado para las opciones disponibles:



Área para el texto

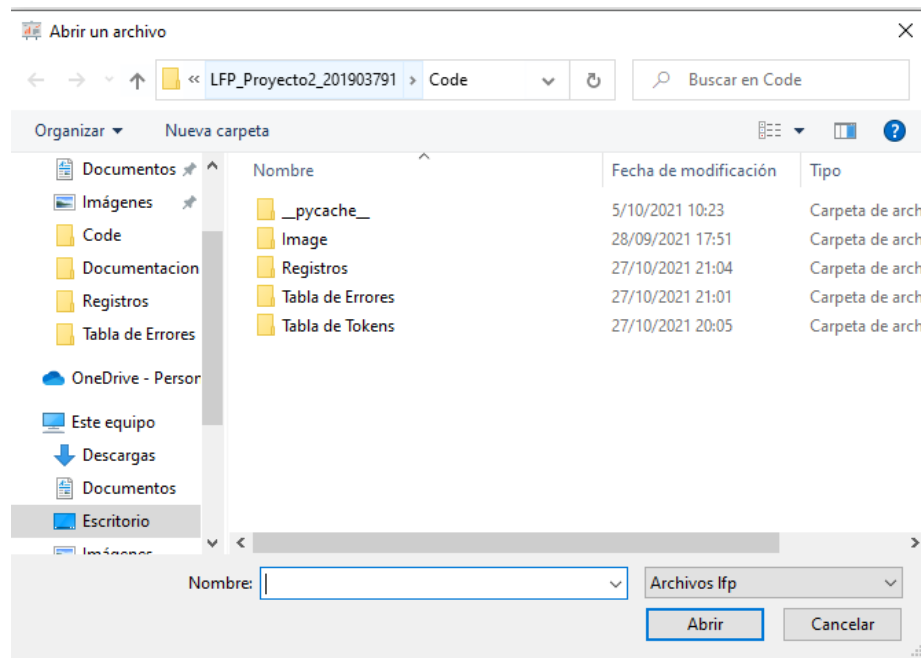
En este espacio se escribirá o cargará el archivo .lfp para poder ser procesado con el botón **Analizar Archivo**. Es editable, de esta manera se podrán agregar mas instrucciones o más registros si fuese necesari



Cargar Archivo:

Este botón abrirá un cuadro de diálogo para seleccionar el archivo .lfp. Si se selecciona otra extensión se desplegará un error describiendo lo sucedido:

Cargar Archivo



Analizar Archivo:

Este botón procesará el archivo .lfp evaluando las Claves, Registros e Instrucciones.

La función principal es verificar si existen errores léxicos o sintácticos en el archivo de entrada. Si no existen errores, se guardarán las Claves, Registros e Instrucciones en una lista creada.

Analizar Archivo

Consola:

En este espacio se imprimirán las instrucciones leídas en el área de texto editable, no se podrá editar la información en esta consola:

A screenshot of a console window with a black background and white text. It displays a table of player information with five columns: 'dorsal', 'nombre', 'apellido', 'nacionalidad', and 'edad'. The data is presented as a list of rows, each starting with a pipe character. The list is scrollable, with a vertical scrollbar on the right side. The data includes players from various nationalities such as Germany, France, Canada, Spain, Croatia, Poland, Cameroon, and Austria.

dorsal	nombre	apellido	nacionalidad	edad
1	Manuel	Neuer	Alemán	35
26	Sven	Ulreich	Alemán	33
36	Christian	Früchtl	Alemán	21
2	Dayot	Upamecano	Francés	22
3	Omar	Richards	Inglés	23
4	Niklas	Süle	Alemán	26
5	Benjamin	Pavard	Francés	25
19	Alphonso	Davies	Canadiense	20
20	Bouna	Sarr	Francés	29
21	Lucas	Hernández	Francés	25
23	Tanguy	Nianzou	Francés	19
44	Josip	Stanisic	Croata	21
6	Joshua	Kimmich	Alemán	26
8	Leon	Goretzka	Alemán	26
17	Michaël	Cuisance	Francés	22
18	Marcel	Sabitzer	Austriaco	27
22	Marc	Rosa	Español	24
24	Corentin	Tolisso	Francés	27
7	Serge	Gnabry	Alemán	26
9	Robert	Lewandowski	Polaco	33
10	Leroy	Sané	Alemán	25
11	Kingsley	Coman	Francés	25
13	Eric	Choupo-Moting	Camerunés	32
25	Thomas	Müller	Alemán	32

Lista Desplegable:

Cuando se hace el análisis se podrán exportar tablas de tokens, errores y generar el árbol de derivación del archivo de entrada.

- **Tabla de Tokens:**

Esta opción generará un archivo .html que muestra la lista de tokens leídos durante el análisis léxico del archivo de entrada.

- **Tabla de Errores:**

Esta opción generará un archivo .html que muestra la lista de errores leídos durante el análisis léxico y sintáctico del archivo de entrada.

- **Árbol de Derivación**

