UI / UX

1. IT 프로젝트

- SI (System Integration)
 - 시스템 통합
 - 여러가지 기술, 장비들을 통합하여 시스템 구축(개발)
 - 시스템 설계부터 개발 완료까지, 고객의 요구사항대로 개발
 - 기획 -> 디자인 -> 퍼블리싱 -> 개발 -> 테스트 -> 서비스
- SM (System Maintenance)
 - 시스템 관리
 - 안정적인 운영을 위해 전부 도는 일부를 위탁 관리
 - 오류 수정, 기능 안정화, 시스템에 큰 영향을 주지 않는 범위내에서 추가 개발 (모듈별 SI)
 - 서비스 장애 및 데이터 처리

1. IT 프로젝트

- O Solution (또는 Start Up)
 - 자체 제품 개발
 - 자체 요구사항

2. 개발자들의 착각

- 이 내가 쓰기 쉬우면 누구나 쓰기 쉽다
- ㅇ 디자인은 크게 중요하지 않다 (기능이 가장 중요하다)
- 약간 쓰기 불편하더라도 충분히 좋은 기능을 넣었으니 많이 사용할 것이다

→ 개발자들만 모여서 개발하면 망할 확률이 매우 높음

인기 무료 - Android 애플리케이션



. 영용어디가 9Splay_Korea



2. 일이삼국지 무르 ****



3. 퀴즈월드칭2 Neowiz Playstu



4. 검은삼국 : 여 5. 여우비 넥스 모무브 ****



NEXON Compa 早三 **** ****



7. 디즈니 틀린 8. 비트 - 360인 ****



9. 크로노블레 Netmarble Gan



10. 시티앤파이 Netmarble Gan ****



11. 전통팔부 NEXON Compa ****



12. 포켓 원정대 13. 카카오록 Daum Kakao ***



14. 전함시국: 등



15. 카카오택시 Daum Kakao



16. 247RPG every ops 게임 무료 ****



17, i-ONE뱅크

IBK 기법은행

Elex

18. 네이버 - NA NAVER Corp.



19. V3 Mobile F AhnLab Inc. ****



20. 쿵푸핏



21. 직방 - 오피 CHBREEZE ****



22. 다함께 차치 Netmarble Garr ****



23. 밴드 - 모임 24. Facebook Camp Mobile Facebook



25. 갓 오브 하이 YD Online 早星 ****



26. 슬링샷 브리 gumi Inc. 무료 ****



27. 쿠자-핫딜?



28. 케로로 퍼릭

LPOINT



29. Messenger Facebook



30. 쿠팡 - 소설



31. 카카오스트 Daum Kakao



32. 망고플레이 MangoPlate



33. 가디언즈 비 무르



34. Google Ⅲ □ Google Inc.



35. 와호장통 Netmarble Gan



36. 탄탄 사천성 37. 네이버 미드 Neptune Comp 무료



38. 레이본 with Netmarble Gan









42. Nebu pus ****



43. 피키캐스트 Pikicast ****



44. CJmall - DHS 무료 ***



45. 캔디크러쉬 King ****



46. 창덤 스트리 gameapps ****



47. Clean Masts Cheetah Mobile 早三



48. 위메프 1



49. GS샵 - 매일 50. 네이버지드



51, 모두의마늘 Netmarble Gan



360 Mobile Sec

무르

52. 후스콜 - 세 무료 ***



53. 해피포인트



eBay Auction

55. B612 - 마음 54. 옥션, 모바일 LINE Corporation



56. 삼국명장전 9Splay_Korea



57. Alchemy-L Bulb Communi



58. Battery Doc Cheetah Mobile



59. 카카오스티 Daum Kakao



60. 도망가 친구



61. Instagram Instagram



62. 4s lared New



63. 후후 - 대하 64. 뮤오리진 WhoWho Team Webzen Inc.



65. Charlie Cha-Rzerogames

3. 성공하는 애플리케이션의 특징

- ㅇ 간단하다
- ㅇ 편하다 (쓰기 쉽다)
- ㅇ 약간 불편한 경우 엄청나게 유용한 기능을 가지고 있다

→ 우리나라 애플리케이션들이 글로벌로 성공하지 못하는 이유 중 하나 너무 많은 기능을 제공하려고 한다

4. 성공 요인

- 1. 타이밍, 기능, 컨텐츠
- 2. 자본, 브랜드 파워
- 3. 기획, 비/以 등

→ 간단히 운과 노력!

5. 벤치 마킹

- ㅇ 정의
 - 기준이 되는 대상을 선정하고 비교 분석을 통해 장점을 따라 배우는 행위
- ㅇ 방법
 - 스토어 상위 1 ~ 10위, 1 ~ 50위 앱 대상
 - 같은 종류가 아니더라도 좋은 UI/UX 가 있는 경우 참조
 - UI / UX 분석
 - 기능 분석
- ※ 어떻게 성공했는가 어떤 방법으로 얼마나 수익을 얻고 있는가

6. UI / UX

- Ul (User Interface)
 - 사람(사용자)과 사물 또는 시스템, 특히 기계, 컴퓨터 프로그램 등 사이에서 의사소통을 할 수 있도록 일시적 또는 영구적인 접근을 목적으로 만들어진 물리적, 가상적 매개체
 - 누구에게나 편리하고, 아름답고 유용한 소프트웨어,
 즉 보편성을 지향
 - 기계와 사람이 만나는 접점

6. UI / UX

- UX (User Experience)
 - 사용자가 어떤 시스템, 제품, 서비스를 직, 간접적으로 이용하면서 느끼고 생각하게 되는 총체적 경험 (소프트웨어를 사용하는 사람이 느끼는 느낌, 행동, 태도)
 - 좋은 UX 는 사람의 행동을 변화시킨다
 - 모든이를 만족시키는 것이 아니라 특정한 사람만 만족시키는 주관성을 지향한다

7. 애플리케이션 분류

- O SNS
 - 인스타그램
 - 페이스북
 - 카카오스토리
- ㅇ 유틸리티
 - 캔디카메라
 - 뮤직, 비디오 등 멀티미디어 관련
- ㅇ 쇼핑
 - 쿠팡, 위메프, G마켓
- ㅇ 정보제공형
 - 맛있는부산, 티비레시피

실습

- ㅇ 조 편성
- ㅇ 아이디어 선정 및 시장조사
 - 현장인터뷰, 전문가인터뷰, 웹검색 등
- ㅇ 벤치마킹
 - 기존에 서비스되고 있는 앱을 검색한 후 모든 메뉴, 기능을 구성도로 작성

프로젝트 진행 과정

- 1. 아이디어
- 2. 아이디어 타당성을 위한 시장조사
- 3. 벤치마킹 (애플리케이션 개발시 가장 중요한 단계)
- 4. Persona
- 5. IA (Information Architecture)
- 6. Wire Frame
- 7. Story Board

Persona

- 페르소나어떤 제품 혹은 서비스를 사용할 만한 목표 인구 집단안에 있는 다양한 사용자 유형들을 대표하는 가상의 인물
- 사용자에 대한 정황 및 목표를 이해하고, 공감하여 제품에 적용한다

Persona 적용 예



Name 송준암

Primary Persona

- 31세
- □ 제조업
- 기혼

Background

□ 31년 롯데광팬

Main Point "야구스코어를 간편하게 확인 할 수 있으면 합니다."

Needs (필수 요구사항)

- 롯데 야구스코어를 한눈에 알고 싶습니다.
- 스코어뿐만 아니라 팀순위, 선수정보, 경기일정 등야구에 관한 다양한 정보를 손쉽게 얻고 싶습니다.

Frustration (불만사항)

□ 야구 앱에서 우리팀을 응원하는 그런 공간이 있으면 좋겠습니다.

Narrative (상황 묘사)

송준암씨는 부산 토박이로 야구가 시작된 85년에 태어났다. 어렸을 적부터 야구광이신 아버지를 따라 야구장에 발을 들이기 시작했다는 준암씨는 어떠한 일이 있어도 롯데 야구결과는 반드시 확인해야만 한다고 한다. 스마트폰이 대중화 된 시점에 접어들어서 야구스코어도 스마트하게 한방에 확인할 수 있는 그러한 앱이 있었으면 한다. 야구 스코어뿐만 아니라 팀에 관한 정보와 순위, 선수들의 정보와 각 부문별 순위, 뉴스 등을 한눈에 알기를 원한다. 준암씨의 말에 따르면 자신뿐만 아니라 주변에 있는 친구들 역시 야구에살고 야구에 죽는 롯데 광팬들인데, 그들 역시 준암씨와 마찬가지로 생각하고 있다고 한다.

IA (Information Architecture)

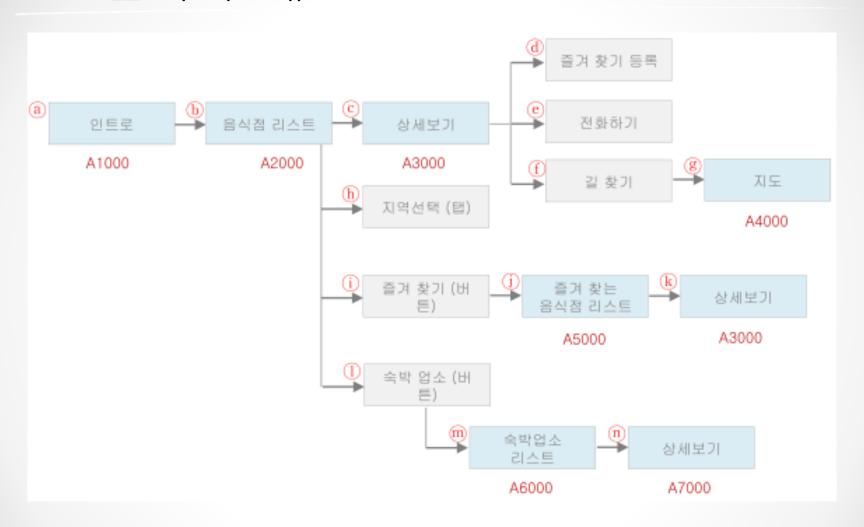
- ㅇ 컨텐츠 분석
- ㅇ 컨텐츠 마다 레이블(메뉴명) 붙이기
- ㅇ 완성도 높이기
- ㅇ 각 컨텐츠에 그룹핑하기
- ㅇ 그룹의 수를 줄여라.
- ㅇ 메뉴를 나열하고 전체적으로 수정한다.
 - → 전체 기능 자체를 한눈에 보기 쉽도록 구성하는 것

IA 작성

IA 작성



IA 문서화 예



IA 문서화 예



실습

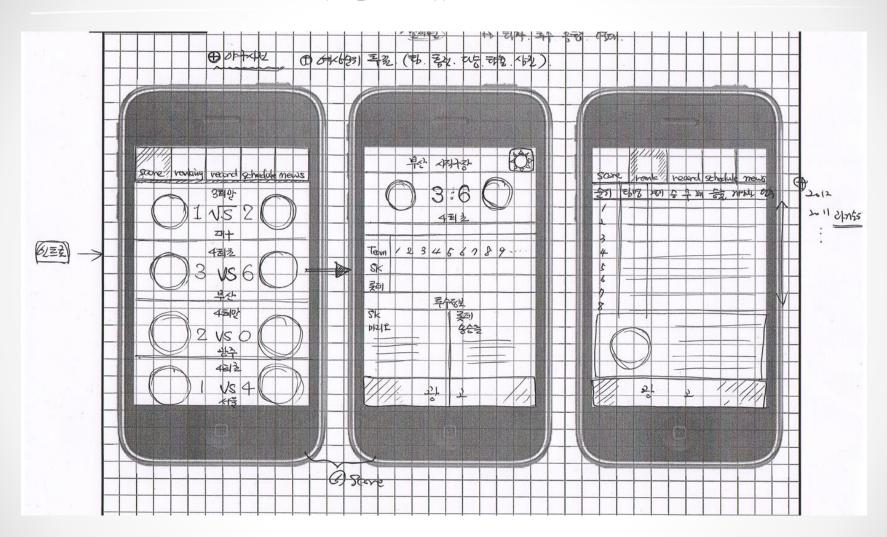
- ㅇ 페르소나 작성
- ㅇ IA (정보구조도) 작성

Wire Frame

ㅇ 화면설계

ㅇ 화면별 대략적인 레이아웃 구성

Wire Frame 작성 예



Wire Frame 템플릿

Code	Code	Code	Code	Code
Title	Title	Title	Title	Title
Description (화면설명)				
1	1		1	1
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	5

실습

O Wire Frame 작성

Story Board

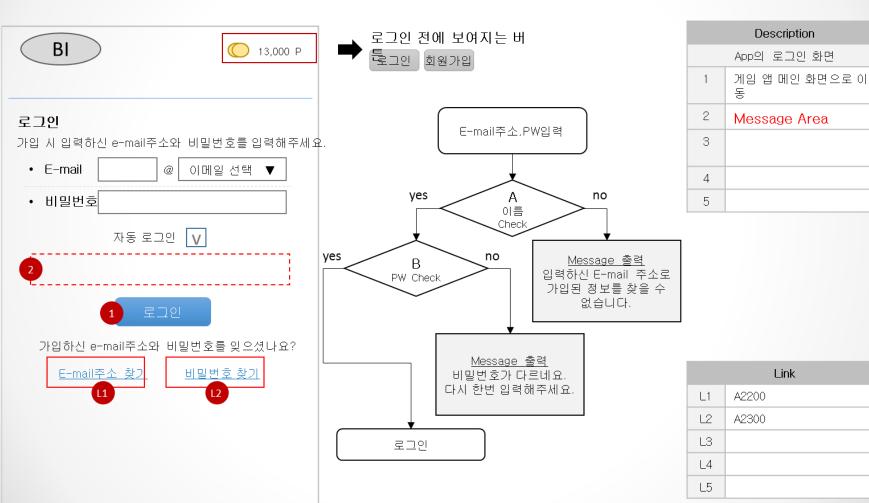
ㅇ 화면설계

ㅇ 상세한 레이아웃 및 기능(동작) 표현

Story Board 작성 예

 1. Utility > 로그인
 2013.08.21
 12

 2) 로그인 화면
 A2100



Story Board 작성 예

화면ID

DB A3000 I

화면 명

Detail Restaurant - Information

테이지

03

화면개요

음식점 세부정보 - 업소정보



Story Board 작성 예

DB PT8000 Prototype 09 화면개요 프로토타입 디자인 《 이상재 본기밀면 ✓ 주전숙박업소 57 B47# 유병 업소정보 업소평가 < 게스트하우스 게스트하우스 큐브 "형복가득한 집! 점이 넘지는 집!" '세주도 고기국수의 맛말 그대포' 부산왕역시 동구 초향동 562-2 부산광역시 남군 대연3등 163-1 이상재 본가일면 304 B 848 E7/ 부산광역시 남구 대변1동 52 "30년 면 요리의 본가" 주 소 부산광역시 남구 대연1동 5-2 전화번호 051-714-7547 개점시간 10:00 메립시간 22:00 첫째주, 셋째주 일요일 휴무일 주가시설 주차불가 간편 경찰기

Story Board 템플릿

DB_A_4000 Delicious Busan Flow Chart 01 맛있는 부산 전체 흐름도 • 타이틀 메인화면 메인화면 고객 • 설정버튼(톱늬바퀴 아이콘) 야미트럭 관리자 야미트럭 관리자 센터 영업관리 영업관리 업소관 푸드뱅크 마이페이지 업소관 푸드뱅크 마이페이지 텔스트뷰(상호명, 대표자명) 상호: 웰푸드 과일요거트 상호: 웰푸드 과일요거트 • 텍스트뷰 or 이미지 사용 영업종료 • 버튼 (On - Off) 이미지 변 OFF 현재위치가 야미트럭 사용자 앱에 표시되고 !습니다. 영업종료가 되기 전까지 지속적으로 노출될 수 있으니 주의하세요.

Story Board 템플릿

SCREEN DEFINITION

인트로 화면 | 로그인 화면 (샘플)





화면 설명

- 인트로 화면 (스플레쉬 이미지)
- 배경이미지, 타이틀이미지, 저작권이미지는 각각 별도로
- 제작 디바이스의 화면사이즈에 따라 깨짐현상 방지
- 애니메이션효과 (스플레쉬 이미지가 나타나고 1초 뒤 이벤트)
- 타이틀 이미지는 윗쪽으로 이동
- 카피라이트는 사라짐

화면 구성요소

- 1 · 배경 이미지
- 2 타이틀 이미지
- 3 저작권(카피라이트) 이미지
- 4 타이틀 이미지 (상단으로 이동)
- 5 아이디 / 비밀번호 입력창
- 6 아이디 / 비밀번호 찾기 및 회원가입 버튼

실습

O Story Board 작성