

Gökhan Tutku Çay - Yazılım Geliştirici & Unity Uzmanı

[\(ENG\) English Version of My Portfolio here!](#)

KİŞİSEL BİLGİLER

- **Ad-Soyad:** Gökhan Tutku Çay
 - **E-posta:** caygkhan@gmail.com
 - **Telefon:** 546 478 25 08
 - **LinkedIn:** [@gkhantutkucay](#)
 - **GitHub:** [@gkhanC](#)
-
- **Uygun Lokasyonlar:** [Gaziantep](#) / [İstanbul](#) / [Kırşehir](#) / [Ankara](#)
-

KATKI SAĞLAMA VİZYONU

Yeni bir şirkete katıldığımda, aşağıdaki alanlarda önemli katkılar sağlayabilirim:

- **Oyun Mekanikleri ve Optimizasyon:** Geliştirme sürecinde karmaşık oyun mekaniklerini tasarlama ve uygulama deneyimim sayesinde, projelerin hem teknik hem de kullanıcı deneyimi açısından başarıya ulaşmasını sağlayabilirim.
 - **Takım Liderliği:** Proje yönetimi ve takım liderliği konusundaki geçmişimle ekipleri etkin bir şekilde yönlendirebilir, hedeflere ulaşmak için gerekli rehberliği sağlayabilirim.
 - **Mobil Oyun Performansı:** Mobil platformlar için optimizasyon konusundaki tecrübem, yüksek performanslı ve etkili oyunların geliştirilmesinde önemli bir avantaj sağlar.
 - **Yenilikçi Çözümler:** Oyun geliştirme alanındaki yaratıcı problem çözme yeteneklerim, zorluklarla karşılaşıldığında etkili ve özgün çözümler suna bilmemi sağlar.
 - **Endüstri Standartları ve Teknolojik Gelişmeler:** En son teknolojik gelişmeleri takip ederek, modern ve yenilikçi yaklaşımları projelere entegre edebilirim.
-

KARİYER ÖZETİ

Oyun geliştirme ve yazılım alanında 10 yılı aşkın deneyime sahibim. Mobil oyunlardan RPG projelerine kadar çeşitli platformlarda çalışmalar gerçekleştirdim. Unity motoruna derinlemesine hakimiyetim ile hem teknik becerilerimi hem de yaratıcılığımı birleştirerek başarılı projeler ortaya koydum. Takım liderliği ve proje yönetimi dâhil olmak üzere farklı rollerde çalışma deneyimim bulunmaktadır.

TEKNİK BECERİLER

Programlama Dilleri:

- C#, C++, C
- ASP.NET
- NodeJS
- HTML

Framework ve Teknolojiler:

- Unity
- MVC
- AngularJS

Uzmanlık Alanları:

- Backend geliştirme
- Oyun mekanikleri tasarımı
- Mobil oyun optimizasyonu
- Gerçek zamanlı ekonomi sistemleri tasarımı

DENEYİMLER

Game Facto (2022 - Günümüz)

- **Pozisyon:** Kıdemli Oyun Geliştirici
- **Sorumluluklar:**
 - Çeşitli projelerde oyun mekanikleri tasarımı ve optimizasyon.
 - Prototipler geliştirerek takıma liderlik etme.

Dark Zone (2021 - 2022)

- **Pozisyonlar:**
 - Kıdemli Oyun Geliştirici
 - Takım Lideri
 - Proje Yöneticisi
- **Sorumluluklar:**
 - Geliştirme takımını yönetme ve oyun tasarımlarını yüksek kaliteyle uygulama.
 - Kaynakları etkin kullanarak projelerin zamanında teslim edilmesini sağlama.

Satori Game (2019 - 2021)

- **Pozisyon:** Oyun Geliştirici
 - **Sorumluluklar:**
 - Hyper casual oyun prototipleri oluşturma ve optimizasyon.
 - Oyun içi dinamiklerin geliştirilmesi.
-

PROJELER

RPG Oyunu İçin Gerçek Zamanlı Ekonomi Mekaniği

- 2016 yılında indie bir RPG projesi için oyun içi ekonomi sistemi tasarladım.
- Amaç: Oyuncular arasında eşit rekabeti sağlamak, ürün enflasyonunu önlemek.
- Gerçek zamanlı hesaplama yapan, diferansiyel denklemlere dayalı bir mekanik tasarladım ve uyguladım.

Hyper Casual Mobil Oyunlar

- Mobil oyuncuların beklentilerini analiz ederek "feeling" ve "juiciness" odaklı oyun prototipleri oluşturdum.
- Geliştirilen mekanikler:
 - Raymarching, texture painting, runner/swerve
 - Çeşitli bulmaca mekanikleri
- Performans optimizasyonu ve takım içi mentorluk sağladım.

Proje Yönetimi ve Takım Liderliği

- Oyun tasarımları yapıp geliştirme takımlarına rehberlik ettim.
 - Yenilikçi prototipler ve ticari başarı sağlayan projeler ortaya koydum.
-

EĞİTİM

- **Gaziantep Üniversitesi (2010 - Mezuniyet Yılı belirtilmemiş)**
 - Yazılım geliştirme alanındaki ilk adımlarımı attım.
-

PORTFÖY VE KAYNAKLAR

- **CV:** [Görüntüle](#)
 - **GitHub Proje Deposu:** [Portfolyo](#)
 - **LinkedIn Paylaşımları:** [Görüntüle](#)
-

VİZYON VE AMAÇ

Oyun geliştirme alanındaki bilgi birikimimi ve yaratıcılığımı kullanarak yenilikçi, eğlenceli ve başarılı projeler üretmek. Takımları yönlendirerek hem bireysel hem de ekip düzeyinde mükemmelliği hedefleyen çözümler sunmak.

ÖZET

Gökhan Tutku Çay olarak, yazılım ve oyun geliştirme konusundaki uzmanlığımla, hem teknik hem de liderlik becerilerim ile fark oluşturacağıma inanıyorum. Projelerim ve deneyimlerim ile bu sektörde başarıyı devam ettirmek için hazırım.