



# GÖKHAN TUTKU ÇAY | [English](#)

Senior Software Developer & Project Manager & Game Maker

📍 Türkiye (Uzaktan Çalışmaya Uygun) Seyahat engeli yok |

📱 +90 546 478 25 08

✉️ [caygkhan@gmail.com](mailto:caygkhan@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolyo](#)

## HAKKIMDA

Yazılım, matematik, felsefe ve müziğin eşsiz ritmi; benim için hayatı anlatan tutkular olmanın ötesinde, profesyonel vizyonumu şekillendiren temel yapı taşıdır. Analitik düşünceyi matematiğin disipliniyle, sistem tasarımını felsefenin sorgulayıcı derinliğiyle ve kodun harmonisini müziğin ritmiyle birleştirmeyi bir çalışma prensibi olarak benimsiyorum. Profesyonel odağımı tamamen problem çözme ve optimizasyon üzerine kurgulayarak, karşılaştığım her teknik zorluğu derinlemesine analiz etmeyi ve estetik bir çözüm üretim süreci yürütmeyi bir "entelektüel haz" olarak görüyorum. Bu çok yönlü bakış açısı; sürdürülebilir, kararlı ve yüksek performanslı sistemler geliştirme motivasyonumun ana kaynağıdır.

## PROFESYONEL ÖZET

Yazılım geliştirme yaşam döngüsü (SDLC), sistem optimizasyonu ve teknik süreç yönetimi konularında 10 yılı aşkın derin deneyime sahip Senior Yazılım Geliştirici. Karmaşık algoritmalar, gerçek zamanlı sistem mimarileri ve yüksek performanslı ürün geliştirme süreçlerinde uzman. Agile/Scrum metodolojileriyle çok disiplinli ekipleri yönetme, kriz anlarında teknik koordinasyon (Incident/Problem Management) sağlama ve SLA hedefleri doğrultusunda sistem kararlılığını koruma konularında yetkin. Teknik uzmanlığını ITIL prensipleri ve analitik problem çözme ile birebirleştirebilir iş değeri yaratmaya odaklanır.

## TEKNİK YETKİNLİKLER

- **Programlama Dilleri:** C#, C++, C, JavaScript (NodeJS), SQL.
- **Teknolojiler & Frameworkler:** Unity, .NET / ASP.NET MVC, Web API, HTML5/CSS3.
- **Süreç & Operasyon Yönetimi:** ITIL Principles, SLA Management, Project Management, Team Leadership, Agile/Scrum, SDLC, Root Cause Analysis (RCA), Change Management.
- **Araçlar & Platformlar:** Jira, Confluence, Trello, Git, Jenkins (CI/CD temelleri), Steamworks.
- **Online & Multiplayer:** Unity Photon (PUN/Fusion) ile gerçek zamanlı ağ senkronizasyonu, matchmaking algoritmaları ve rekabetçi (1v1, 3v3) mimari tasarımları.
- **Core Software Engineering:** OOP (Object-Oriented Programming), SOLID Principles, Design Patterns (MVC, Factory, Observer), Data Structures & Algorithms.
- **Architecture & Backend:** Microservices Architecture, RESTful APIs, Scalability, Concurrency & Multithreading, High-Performance Systems
- **Testing & Quality:** Unit Testing, Integration Testing, Technical Debt Management

## PROFESYONEL DENEYİM

### Independent Software Developer & Technical Lead | Uzaktan | 2024 – Günümüz

- **Ürün Yaşam Döngüsü (Fuu):** Steam platformunda yayınlanan "Fuu" projesinin geliştirme, QA, optimizasyon ve deployment (dağıtım) süreçlerini uçtan uca yönettim.
- **Hızlı Prototipleme (50+ Proje):** Pazar trendlerini analiz ederek 50'den fazla teknik prototip geliştirdim; "Rapid Prototyping" teknikleriyle fikir-ürün dönüşüm süresini %30 oranında hızlandırdım.
- **Sürüm Yönetimi:** Yayınlanan ürünlerin teknik sürdürilebilirliğini sağlamak amacıyla Release Management ve performans izleme süreçlerini yürüttüm.

### Game Facto | Senior Game Developer | 2022 – 2024

- **Performans Mühendisliği:** Karmaşık sistem mekaniklerini optimize ederek sistem yanıt sürelerini iyileştirdim ve sistem kararlılığını korudum (SLA Compliance).
- **Kök Neden Analizi (RCA):** Kritik sistem hatalarının analizinde aktif rol alarak hata tekrarlama oranlarını %40 oranında düşüren kalıcı çözümler uyguladım.
- **Teknik Borç Yönetimi:** Ekibe kod kalitesi ve best practices konularında mentorluk yaparak teknik borcun azaltılmasını ve sürdürülebilir kod mimarisinin kurulmasını sağladım.

### Dark Zone | Team Leader & Project Manager | 2021 – 2022

- **Ekip Liderliği:** 8 kişilik geliştirici ekibini koordine ederek projelerin teknik standartlara ve takvimlere uygun teslim edilmesini sağladım.
- **Incident & Change Management:** Kritik sistem kesintilerinde (incident) ekipler arası koordinasyonu yönettim ve canlı sistemlerdeki değişikliklerin risk analizlerini gerçekleştirdim.
- **Paydaş Yönetimi:** Yazılım ve iş birimleri arasında köprü kurarak (Cross-functional) teknik gereksinimlerin iş hedefleriyle %100 örtüşmesini sağladım.

## EĞİTİM & DİLLER

- **Gaziantep Üniversitesi** | Türk Dili ve Edebiyatı (Lisans Terk) | *Yazılım Geliştirme Temelleri* ve *Algoritma Eğitimi Odaklı*
- **Sertifikalar:** Unity Senior Developer, C# Mastery (Udemy/Global), Project Management Foundations.
- **Diller:** Türkçe (Anadil), İngilizce (Profesyonel Yetkinlik).

## SOSYAL YETKİNLİKLER

- Karmaşık teknik sorunları iş paydaşlarının anlayabileceği stratejik verilere dönüştürme yeteneği.
- Değişime hızlı adaptasyon, sürekli öğrenme ve çözüm odaklı liderlik anlayışı.