1. 抽象类的特点是什么

抽象类不能实例化对象

1. 抽象类可以实例化对象吗？

不可以

1. 抽象类中一定有抽象方法吗？

不一定

1. 接口是什么？

没有实现的方法和常量的集合

1. 定义接口用什么关键字

interface

1. 接口可以多继承接口吗？

可以

1. Final可以修饰什么

变量、方法、类都可以。

1. Static修饰的成员有什么特点

不允许用来修饰局部变量

1. 包机制是为了解决什么问题

更好的组织类