## Praca z kodem - ćwiczenia 2.

## Link do repozytorium

Repozytorium: https://github.com/gkk-dev-ops/cw\_praca\_z\_kodem Pull Request: https://github.com/gkk-dev-ops/cw\_praca\_z\_kodem/pull/1

## Opis przebiegu ćwiczenia

- 5. Po uruchomieniu aplikacji, wykonaj następujące polecenia:
  - a. Wejdź na adres http://127.0.0.1:5000/i wykonaj w terminalu polecenie: curl http://127.0.0.1:5000/

b. Wejdż na adres http://127.0.0.1:5000/hello i wykonaj w terminalu polecenie: curl http://127.0.0.1:5000/hello

c. Wejdż na adres http://127.0.0.1:5000/hello/<name> i wykonaj w terminalu polecenie:

curl http://127.0.0.1:5000/hello/<name>

6. W pliku app.py znajdź funkcję hello, zamień parametr "name", który przyjmuje metoda render\_template na swoje imię (uwaga to musi być string). Uruchom aplikację, żeby zobaczyć co się zmieniło i wykonaj polecenie:

a. curl http://127.0.0.1:5000/hello

Odpowiedź jaką dostaniesz po wykonaniu komendy wklej na Moodle jako odpowiedź na ćwiczenie. Napisz też jaka jest różnica w porównaniu do poprzedniego wykonania polecenia curl (co się zmieniło w odpowiedzi curl jak dokonałaś/dokonałeś zmianę).

Po wykonaniu curl <a href="http://127.0.0.1:5000/hello">http://127.0.0.1:5000/hello</a> - w odpowiedzi z api dostałem informacje o przekierowaniu na <a href="http://127.0.0.1:5000/hello">http://127.0.0.1:5000/hello</a> - w odpowiedzi dostaje Hello <moje imię>, ponieważ tym razem jest to wartość na stałe wpisana w kodzie, nie czytana przez przekazywany parametr, nie jest ta wartość równa None w przypadku braku argumentu.

- 7. Zainstaluj narzędzie pylint (pip install pylint).
- 8. Dodaj w pliku Makefile komendę sprawdzającą kod: pylint [plik python] np. pylint app.py. Pamiętaj, aby wszystkie zmiany wrzucać do repozytorium Github.
- 9. Wykonaj za pomocą Makefile polecenie z pkt 8, a odpowiedź wklej na Moodle.