

Zad3:

Wykonać poniższe polecenia, przetestować i przesłać na moodla.

- Stworzyć klasę "human", dodając jej 5 wybranych przez siebie zmiennych,
- Stworzyć konstruktor, który będzie odpowiednio przypisywał zmienne,
- Stworzyć 3 metody, które będą wyświetlać wybraną ilość zmiennych,
- Stworzyć 2 metody modyfikujące wybrane zmienne,
- Stworzyć metodę, która przeliczać będzie jeden z argumentów, by ostatecznie go przypisać jako zmienna klasy.
(przykład: argument waga może posiadać funkcję "podaj wagę w lbs", która później przeliczy to na kg i przypisze jako argument klasy),

**Każdy z 5 podanych argumentów musi być wyświetlany i modyfikowany przez przynajmniej jedną funkcję
(wybrana ilość funkcji musi wyświetlać/modyfikować więcej, niż jedną zmienną).**

- Stworzyć drugą klasę pokroju "cat" i przypisać jej wszystkie zmienne, które też mogły by odpowiadać tego typu istotom i analogicznie powtórzyć tworzenie konstruktora i metod;

Dla chętnych:

- Dodać użycie biblioteki random,
- Zdefiniować więcej zmiennych i użyć ich wywołań do zmian wcześniej już zdefiniowanych zmiennych. (niech dodanie zmiennej "czychodzinasilownie" zmniejszy zmienną "masa" o 2kg),
- Dodać weryfikację wartości zmiennych przypisanych klasie (oznajmiać wpisanie ujemnego wzrostu);