

Zad2:

Wykonać poniższe polecenia i opowiedzieć o wynikach działań z punktów 9-11 w zakomentowanej części pliku .py

Działanie zakomentowania:

“””

odpowiedź

“””

1. Utwórz klasę o nazwie Punkt, zawierającą dwa publiczne pola typu int (współrzedną x i współrzedną y punktu).
2. Ustaw wartości ich współrzednych dwóch obiektów (np. (1,2) i (5,3)) i wypisz je w postaci: Wspolrzedne punktu to (,).
3. Do klasy Punkt dodaj metodę wyswietl, która wyświetla wartości współrzednych x i y punktu. Zmodyfikuj metodę main w klasie Test tak, aby korzystała z nowej metody.
4. Do klasy Punkt dodaj dwie metody: pobierzX i pobierzY, które będą zwracały odpowiednio wartości współrzednych x i y.
6. Do klasy Punkt dodaj metodę, która będzie jednocześnie ustawiała pola x i y tej klasy. Nazwij ją ustawXY. Metoda przyjmuje dwa parametry.
7. Zmodyfikuj metodę ustawXY tak, aby jako parametr przyjmowała obiekt typu Punkt i przetestuj jej działanie.
8. Do klasy Punkt dodaj metodę pobierzWsp, która zwróci w wyniku nowy obiekt klasy Punkt o współrzednych takich, jakie zostały zapisane w polach obiektu bieżącego.
9. Do klasy Punkt dodaj konstruktor dwuargumentowy inicjalizujący zmienne klasy oraz wypisujący komunikat: Utworzono punkt (,). Utwórz kilka obiektów typu Punkt. Zaobserwuj wywołania konstruktora
10. Spróbuj utworzyć obiekt klasy Punkt poprzez wywołanie konstruktora bez żadnego argumentu.