**C++代码评审标准**

1）

问题类型：操作空指针

问题示例：

CTestClass \*p = NULL;

p->GetName();//操作空指针

2）

问题类型：操作非法指针

问题示例：char \*p = new char[100];

delete p;

memcpy(p,"你好");//操作非法指针

3）

问题类型：指针未判断为空

问题示例：if(NULL == P);//要有指针判断为空

4）

问题类型：野指针

问题示例：

new和delete应成对出现

malloc和free应成对出现

5）

问题类型：死循环

问题示例：while(...)

{

i++;//i++保证不会死循环

};

6）

问题类型：逻辑错误

问题示例：

指代码逻辑混乱或相关

7）

问题类型：资源泄漏

问题示例：

CDialog::Create要有CWnd::DestroyWindow来释放

CreateIcon、GetIcon要有DestroyIcon来释放

CBitmap LoadImage要有DeleteObject来释放

8）

问题类型：数组越界

问题示例：char szArray[MAX];

printf("%c",szArray[MAX]);//数组越界

9）

问题类型：循环体内改写循环变量

问题示例：for(int i=0;i<MAX;i++)

{

i = 100;//循环体内改写循环变量

}

10）

问题类型：IO操作、数据库操作资源未释放

问题示例：

打开的操作必须要关闭,open()和close()操作应成对出现。

11）

问题类型：判断无符号数是否小于0

问题示例：

UInt iLen = MAX;if(iLen < 0)//判断无符号数是否小于0{

...

}

12）

问题类型：内存拷贝忽略结尾标志'\0'

问题示例：char \*s = "aaaa";char a[4];

memcpy(a,s,4);//内存拷贝忽略结尾标志'\0'

13）

问题类型：函数内部修改形参

问题示例：

string GetName(int iID)

{

iID = 100;//函数内部修改形参 ...

}

14）

问题类型：new数组，delete无[]

问题示例：char \*a = new char[100];

...

delete a;//new数组，delete无[]

15）

问题类型：局部变量和局部变量、函数参数、全局变量重名

16）

问题类型：对象不能用memset初始化

17）

问题类型：多线程资源未做互斥处理

18）

问题类型：代码圈复杂度不能高于14

19）

问题类型：函数代码嵌套级数不能超过6