### XPM+IOS客户端打包教程

#### 准备工作

1. 在Mac环境下配置好Nodejs环境变量，并将npm仓库地址替换为国内镜像。
2. 在Mac环境下配置好Cordova环境变量。
3. 在Mac环境下配置好SVN环境变量，并下载好CornerStone可视化工具。
4. 从SVN上面把xpmPlusApp工程检出。

#### 在xpmPlusApp目录下执行npm run build命令

可以看到dist目录下产生了index.html文件与static文件夹

#### 将index.html与static文件夹复制到cordova工程下的www目录

注意要将www目录下存在的index.html与static文件夹先删除掉，否则有可能会出现意想不到的错误

#### 在cordova工程目录下执行cordova build ios命令

可以看到platform目录下多出了一个ios文件夹，打开可以看见一个xcode工程，蓝色图标，工程名后缀是.xcodeproj

#### 打开xcode工程，更改image.asset下的APP图标展示

图标文件全部放在xpmPlusApp工程的assets目录下面，包括测试环境与正式环境

#### 将IOS的打包设备调整为通用模式Generic Equipment

在xcode界面的左上角，双击即可调整，默认是iphone8，如果不选择的话无法进行后续的打包操作。

#### 修改XPM-Info.plist文件

主要修改Bundle versions strings,short字段和Bundle version字段，在屏幕右边区域。

#### 添加隐私权限

在XPM-Info.plist文件下添加Privacy-Camera Usage Description字段，表示允许使用相机，添加Privacy-Photo Library Usage Description，表示允许使用相册。否则审批有可能不通过。

#### 申请并保存ITunes钥匙串

打开苹果开发者官网添加一份新的安全证书，并将钥匙串下载到本地，然后添加到Mac的钥匙串序列里面，注意选择公司充值过的ITunes帐号与开发证书序列号。

#### 打包

点击xcode界面最上方的Product然后单击Archieve选项，表示是生产环境打包。

#### 将刚打包好的版本上传到苹果开发者中心的待提交仓库

打包完成之后会出现upload to AppStore选项，单击等待进度条加载完毕

#### 打开苹果开发者中心

苹果开发者中心只有Safari浏览器能够正常打开，如果是Google的话，需要额外设置一下安全性。

#### 点击我的APP

然后点击新建IOS版本，并输入版本号，版本号比上一次的多1就可以了，一般理论上来说的话。

#### 填写APP改动的相关信息

这部分没啥好说的，解决了啥BUG的话简单的介绍一下，会展示到AppStore里面。

#### 选择刚刚上传的打包版本

一般在xcode中上传成功之后需要等大概半个小时，在这边的构建列表里才有显示，耐心等待就好了，如果出现错误它也会有相应的提示的。

#### 点击存储，然后点击提交审批

接下来等待苹果官方审批通过就可以啦，就算不通过也会有相应的提示发送到公司的邮箱的，根据提示再做出相应的调整就好了。