

HW #19

1)

| | | | | | | |
|----------|----------|----------|----------|---------------|----------------|---------------|
| ∞ | 7 | 3 | 12 | | <u>State 1</u> | |
| 3 | ∞ | 6 | 14 | \rightarrow | ∞ | 4 0 8 |
| 5 | 8 | ∞ | 6 | | 0 | ∞ 3 10 |
| 9 | 3 | 5 | ∞ | | 0 | 3 ∞ 0 |
| | | | | | 6 | 0 2 ∞ |

Initial bound = 15

| | | | | |
|-------------------------------------|-------|-------------------------------------|-----------------|-------------------------------------|
| | (1,2) | <u>State 1 (15)</u> | BSSF = ∞ | (1,4) |
| | | (1,3) | | (1,4) |
| X <u>State 2</u> | | <u>State 3</u> ✓ | | <u>State 4</u> X |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | | ∞ ∞ ∞ ∞ | | ∞ ∞ ∞ ∞ |
| ∞ ∞ 0 7 | | 0 ∞ ∞ 10 | | 0 ∞ 7 ∞ |
| 0 ∞ ∞ 0 | | ∞ 3 ∞ 0 | | 0 3 ∞ ∞ |
| 4 ∞ 0 ∞ | | 6 0 ∞ ∞ | | ∞ 0 0 ∞ |
| 15 + 0 + 5 = 20 | | 15 + 0 + 0 = 15 | | 15 + 6 + 2 = 23 |

| | | |
|-------------------------------------|--|-------------------------------------|
| (3,2) | | (3,4) |
| <u>State 5</u> | | <u>State 6</u> ✓ |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | | ∞ ∞ ∞ ∞ |
| 0 ∞ ∞ 0 | | 0 ∞ ∞ ∞ |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | | ∞ ∞ ∞ ∞ |
| 0 ∞ ∞ ∞ | | 6 0 ∞ ∞ |
| 15 + 3 + 16 = 34 X | | 15 + 0 + 0 = 15 |
| | | \downarrow (4,2) |
| | | <u>State 7</u> ✓ |
| | | ∞ ∞ ∞ ∞ |

| | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| <u>State 8</u> | (2,1) |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | 0 ∞ ∞ ∞ |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | ∞ ∞ ∞ ∞ |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | ∞ ∞ ∞ ∞ |
| ∞ ∞ ∞ ∞ | 15 + 0 + 0 = 15 |
| 15 + 0 + 0 = 15 | BSSF = 15 |

Improved State Search tree

