- **Etop** jest narzędziem o działaniu podobnym do dostępnego w systemach unixowych polecenia top. Wyświetla jednak nie procesy uruchomione na komputerze, ale działające procesy węzła erlangowego.

- **Uruchomić** go można na dwa nieco różniące się sposoby, przy czym pierwszy pozwala działać w uruchomionym shellu, a drugi blokuje linię komend i żeby działać po jego uruchomieniu trzeba przełączyć shella.

\* Pierwszym jest uruchomienie jednego z dwóch skryptów: etop dla reprezentacji tekstowej, lub getop dla reprezentacji graficznej. Na windowsie można posłużyć się ichniejszymi odpowiednikami: etop.bat i getop.bat. Ich lokalizacja znajduje się na dole. Należy odpalić któryś z nich z linii komend z parametrami uruchamiania, co włączy etopa dla podanego węzła.

\* Drugim jest uruchomienie etopa bezpośrednio z shella za pomocą wbudowanej funkcji etop:start. Jest to prostsze i nie wymaga kombinowania, ale ma sporą wadę wspomnianą wcześniej – blokuje shela.

**Parametry uruchomienia:**

- Przy uruchamianiu etopa z linii komend należy ustawić parametr node na węzeł, który chcemy monitorować (węzeł musi być nazwany). Podajemy nazwę długą (wraz z hostem). Ponadto jeśli ciasteczko węzła jest inne niż użytkownika uruchamiającego etopa, należy ustawić parametr setcookie na ciasteczko węzła.

- Jeśli chcemy, możemy też zmienić parametry mające wartość domyślną, do których należą:

\* lines, który zawiera liczbę wyświetlanych wierszy (domyślnie 10)

\* interval, który określa jak często aktualizowany ma być widok procesów (domyślnie 5s)

\* accumulate, od którego zależy, czy wyświetlane są całe dane, czy jedynie dane od ostatniej aktualizacji, domyślnie jest ustawiony na false, co oznacza, że zeruje się przy każdej aktualizacji

\* sort oznaczający według której kolumny etop ma sortować procesy

\*oraz tracing, który pozwala na śledzenie węzła, ale blokuje inne sposoby jego śledzenia. Gdy tracing jest ustawiony na off, inne śledzenie jest możliwe, ale nie jest mierzony runtime procesów

**Funkcje:**

- Etop posiada kilka funkcji, które można uruchomić w shellu. Są to:

\* start, który uruchomiony bez argumentów włącza reprezentację graficzną etopa z domyślnymi ustawieniami, ale może brać też jako argument liczbę krotek zawierających nazwy parametrów, które chcemy zmodyfikować, oraz wartości które chcemy im przypisać

\* help, który działa dokładnie tak, jak każdy się zapewne domyśla, czyli wyświetla opcje wraz krótkim opisem i możliwymi wartościami.

\* config dający możliwość zmiany niektórych opcji po uruchomieniu etopa, są to: lines, interval, accumulate, sort

\* dump, który pozwala zapisać do pliku dane zwrócone w danym momencie przez etopa

\* stop, który zatrzymuje etopa

Opcje te są również dostępne z paska zadań w trybie graficznym

**Reprezentacja tekstowa:**

- Etop w nagłówkach wyświetla informacje o węźle, który jest monitorowany. W nagłówku **Load** znajdują się informacje takie jak cpu: procent czasu, gdy węzeł jest aktywny, procs: liczbę procesów ogółem, oraz runq: liczbę procesów gotowych do odpalenia. Nagłówek **Memory** zawiera za to dokładne informacje o pamięci zużywanej przez węzeł podanej w kilobajtach.

- Poza PIDem i nazwą, bądź funkcją inicjującą dany proces, wyświetlany jest runtime procesu, jego liczba redukcji, zużycie pamięci w bajtach, kolejka wiadomości i nazwa funkcji będącej w użyciu przez dany proces w podanym czasie

**Reprezentacja graficzna:**

- W reprezentacji graficznej, wszystkie opcje powinny być zmieniane za pomocą paska opcji na górze okna.