

ΚΕΝΤΡΟ ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗΣ ΚΑΙ ΔΙΑ ΒΙΟΥ ΜΑΘΗΣΗΣ

Εισαγωγή στις Βάσεις Δεδομένων

Αθ. Ανδρούτσος



Βάση Δεδομένων

- Βάση Δεδομένων (Database) είναι μία οργανωμένη συλλογή από δεδομένα
- Πιο συγκεκριμένα, Βάση Δεδομένων (ΒΔ) είναι μία συλλογή από αρχεία (π.χ. Καθηγητές, Μαθητές, Προϊόντα, Παραγγελίες, κλπ.) τα οποία περιέχουν εγγραφές
- Τα αρχεία σε μία ΒΔ που αποθηκεύονται με συστηματικό και οργανωμένο τρόπο και επιτρέπουν τη διενέργεια πράξεων όπως εισαγωγή, διαγραφή, ενημέρωση και κυρίως αναζήτηση των εγγραφών



DB Management Systems

- Δύο θέματα θα πρέπει να εξετάσουμε στο χώρο των Βάσεων Δεδομένων:
 - 1. Σχεδιασμός Βάσεων Δεδομένων
 - 2. Υλοποίηση ΒΔ σε ένα Σύστημα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων
- Σύστημα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων (Database Management System DBMS) είναι ένα πρόγραμμα που μας δίνει τη δυνατότητα να ορίζουμε Βάσεις Δεδομένων, να ορίζουμε χρήστες με δικαιώματα πρόσβασης στις ΒΔ, να μπορούμε να εισάγουμε / ενημερώνουμε / διαγράφουμε εγγραφές καθώς και να αναζητούμε εγγραφές σε μία Βάση Δεδομένων



Σχεδιασμός Βάσεων Δεδομένων (1)

- Η πιο σημαντική πράξη που μας δίνεται από τα συστήματα Βάσεων Δεδομένων είναι η αναζήτηση
- Τα δεδομένα όμως στον πραγματικό κόσμο συνήθως δεν είναι οργανωμένα με τρόπο ώστε να μπορούν να είναι εύκολα αναζητήσιμα
- Ο σχεδιασμός Βάσεων Δεδομένων αφορά την οργάνωση και αποθήκευση των δεδομένων με τέτοιο τρόπο ώστε να μειώνεται ο πλεονασμός (redundancy να μην αποθηκεύονται δηλαδή τα ίδια δεδομένα δύο και τρεις φορές) αλλά και να εξασφαλίσει τη συνέπεια και ακεραιότητα της ΒΔ



Σχεδιασμός Βάσεων Δεδομένων (2)

- Σε σωστά σχεδιασμένες και οργανωμένες Βάσεις Δεδομένων, τα δεδομένα θα μπορούν να εισάγονται, ενημερώνονται και διαγράφονται χωρίς ανωμαλίες που θα επηρέαζαν την ακεραιότητα και συνέπεια της Βάσης Δεδομένων
- Ενώ οι αναζητήσεις (Queries) θα εκτελούνται γρήγορα και αποτελεσματικά για μεγάλους όγκους δεδομένων

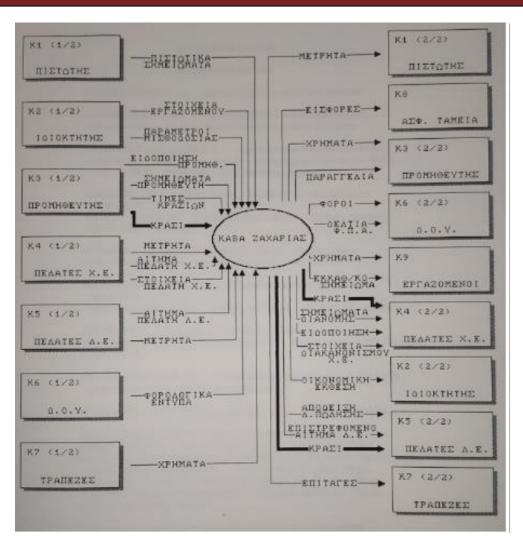


Σχεδιασμός Βάσεων Δεδομένων (3)

- Τυπικά ο σχεδιασμός μίας ΒΔ ξεκινά από την ανάλυση ενός συστήματος που αποτυπώνεται σε διαγράμματα ροής δεδομένων και conceptual models
- Στη συνέχεια μετατρέπουμε το conceptual model μέσα από μία συστηματική διαδικασία σε ERD (Entity-Relationship Diagram)



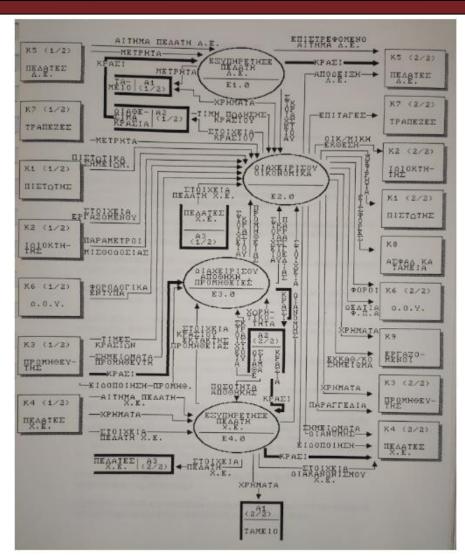
Διάγραμμα ροής δεδομένων



- Ένα διάγραμμα ροής δεδομένων είναι μέρος της ανάλυσης ενός συστήματος και προκύπτει με συνεντεύξεις στα μέλη τους συστήματος (εργαζόμενους)
- Καταγράφει Οντότητες που δίνουν input στο σύστημα και Οντότητες που λαμβάνουν output από το σύστημα ενώ καταγράφει και τις ροές δεδομένων
- Οι ροές δεδομένων συνοδεύονται από ένα λεξικό όρων (βλ. μεθεπόμενη διαφάνεια)
- Το παρόν είναι ένα Διάγραμμα Πλαίσιο (Μηδενικού Επιπέδου)



Διάγραμμα Επιπέδου 1



- Πρόκειται για πιο αναλυτικό διάγραμμα ροής δεδομένων που καταγράφει και τα υποσυστήματα / διαδικασίες που επεξεργάζονται τα δεδομένα
- Καταγράφει τις ροές ανά υποσύστημα, ενώ μπορεί να υπάρχει και σε μεγαλύτερο βάθος εκλέπτυνση μιας και τα υποσυστήματα αποτελούνται από μικρότερα υποσυστήματα
- Οι ροές δεδομένων συνοδεύονται από ένα λεξικό όρων (βλ. επόμενη διαφάνεια)



Λεξικό Δεδομένων

Βάσεις Δεδομένων

ΑΕΞΙΚΟ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΑΠΉΜΑ ΠΕΛΑΤΗ Α.Ε. = ΕΙΔΟΣ ΚΡΑΣΙΟΥ + ποσότητα κρασιού

ΑΓΓΗΜΑ ΠΕΛΑΤΗ Χ.Ε. = ΕΙΔΟΣ ΚΡΑΣΙΟΥ + ποσότητα κρασιού + ονοματεπώνυμο πελάτη + διακανονισμένος χρόνος διανομής

ΑΠΟΔΕΙΞΕΙΣ ΕΙΣΤΙΡΑΞΗΣ Χ.Ε. = ονοματεπώνομο ιδιοκτήτη + αριθμός + απόδειξης + ημερομηνία + Α.Φ.Μ. + καθαρό χρηματικό ποσό + Φ.Η.Α. + ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ + τηλέφωνο + ονοματεπώνομο πελάτη Χ.Ε.

 $\Lambda\PiO\Delta E\Xi H \Lambda.E. = *$ Éчтото пои перихаціва́чеі * очоцитето́чоцю ІДЮКТНТН

+ Α.Φ.Μ. + ημερομηνία + χρηματικό ποσό + Φ.Π.Α. + αριθμός απόδειξης + ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ + τηλέφωνο

ΑΠΟΛΕΙΞΕΙΣ ΠΕΥΓΩΤΩΝ = Αριθμός απόδειξης + ημερομηνία + ονοματεπόνυμο πελάτη + καθαρό χρηματικό ποσό + Φ.Π.Α.

ΑΠΟΔΕΙΞΕΙΣ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΗ = ονομασία προμηθευτή • Α.Φ.Μ. • ημερομηνία

+ χρηματικό ποσό + Φ.Π.Α. + αριθμός απόδειξης + ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ + τηλέφονο

ΑΕΛΤΙΑ Φ.Η.Α. = * έντυπα με τα οποία αποδίδεται το Φ.Η.Α. από τις επιχειρήσεις στη Δ Ο Υ. και περιλαμβάνουν * Δίμηνο έντυπο Φ.Η.Α. - Ετήσιο έντυπο Φ.Η.Α.

ΔΕΛΤΙΟ ΛΙΙΟΣΤΟΛΗΣ Χ.Ε.: ονοματεπώνυμο πελάτη «ΕΙΔΟΣ ΚΡΑΣΙΟΥ » «ποσότητα κρασιου » αφετηρία » προορισμός

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ = οδός + αριθμός - περιοχή + πόλη + ταχυρομικός κώδικας

ΕΙΔΟΣ ΚΡΑΣΙΟΥ = [Ερυθρός ξηρός 5 λ.Ερυθρός ξηρός 3 λ. Ερυθρός ξηρός 2 λ. Ερυθρός ξηρός 750 μλ. Ερυθρός ξηρός 3 λ. Αευκός ξηρός 3 λ. Λευκός ξηρός 3 λ. Λευκός ξηρός 3 λ. Λευκός ξηρός 2 λ. Λευκός ξηρός 750 μλ. Λευκός ξηρός 375 μλ. Ροζέ 3 λ. Ροζέ 3 λ. Ροζέ 2 λ. Ροζέ 750 μλ. Ροζέ 375 μλ. Ρετοίνα 3 λ. Ρετοίνα 2 λ. Ρετοίνα 750 μλ. Ρετοίνα 375 μλ. Ερυθρός ημέγλυκος 750 μλ. Ερυθρός ημέγλυκος 375 μλ. Ερυθρός ημέγλυκος 375 μλ. Ερυθρός ημέγλυκος 375 μλ.

Eedopoihah = * enhiérosah pros tous pelátes C.E. se períptosah kadostérhah sas spiritosah

ΕΙΣΦΧΡΕΣ = * ποσό που αποδίδεται στα ασφαλιστικά ταμεία για την ασφάλιση των εργαζομένων και είναι * εισφορά Ι.Κ.Α. + εισφορά Τ.Ε.Β.Ε.

ΕΚΚΑΘΑΡΩΤΙΚΟ Δ.Ο.Υ. = * Αναλυτική απόδειξη πληρομής φόρον από τη

- Το Λεξικό Δεδομένων αναλύει τις ροές δεδομένων. Τελικά τα στοιχεία των **Οντοτήτων** και των **Ροών Δεδομένων** θα αποτελέσουν τα αρχεία του συστήματος
- Τα αρχεία και οι σχέσεις μεταξύ τους καταγράφονται και δημιουργείται ένα πρώτο conceptual model (κατανοούμε το σύστημα, τις διαδικασίες, τις απαιτήσεις, τα αρχεία και τις σχέσεις μεταξύ τους) και στη συνέχεια δημιουργούμε ένα σχεσιακό μοντέλο / διάγραμμα των δεδομένων που αποτελεί και το σχεδιασμό της ΒΔ.
- Στη συνέχεια θα δούμε το σχεσιακό μοντέλο δεδομένων και πως δημιουργείται, ώστε να σχεδιάζουμε ΒΔ, που είναι το 1° βήμα στη διαδικασία σχεδιασμού και υλοποίησης μιας ΒΔ



Σχεσιακό Μοντέλο

Βάσεις Δεδομένων

- Υπάρχουν αρκετοί διαφορετικοί τρόποι περιγραφής του σχήματος μιας ΒΔ, που είναι γνωστοί ως Μοντέλα ΒΔ ή Μοντέλα Δεδομένων
- Το πιο κοινό σε χρήση μοντέλο δεδομένων σήμερα είναι το Σχεσιακό Μοντέλο (Relational Model) που προτάθηκε από τον Ε.F Codd το 1970)
- Το σχεσιακό μοντέλο στοχεύει στην μείωση του πλεονασμού σε μία ΒΔ, στην συνέπεια και ορθότητα των δεδομένων μιας ΒΔ



Σχεσιακό Μοντέλο

Βάσεις Δεδομένων

Teachers and Students File

TEACHER ID	TEACHER FIRSTNAME	TEACHER LASTNAME	STUDENT ID	STUDENT FIRSTNAME	STUDENT LASTNAME
1	Athana	Androutsos	1	Anna	Giannou
1	Athana	Androutsos	2	John	Papa

Teachers

TEACHER	TEACHER	TEACHER	
ID	FIRSTNAME	LASTNAME	
1	Athana	Androutsos	 →

Students

TEACHER ID	STUDENT ID	STUDENT FIRSTNAME	STUDENT LASTNAME
1	1	Anna	Giannou
1	2	John	Papa

- Το Teachers and Students File θα μπορούσε να είναι ένα αρχείο κατά τη φάση της ανάλυσης, που όμως έχει πλεονασμό γιατί ο ίδιος Teacher καταγράφεται δύο φορές
 - Μπορούμε να μειώσουμε τον πλεονασμό στο Σχεσιακό Μοντέλο Δεδομένων ορίζοντας δύο οντότητες Teachers και Students και μία σχέση μεταξύ τους ώστε να μπορεί να συνδέεται ένας Καθηγητής με πολλούς μαθητές
- Η σύνδεση γίνεται μέσω του TEACEHR_ID



Πίνακες / Αρχεία

Βάσεις Δεδομένων

STUDENTS

ID	FIRSTNAME	LASTNAME
1	Ανδρέας	Ανδρούτσος
2	Άννα	Ανδρούτσου
_	Αννα	Avopoutouo
3	Ελένη	Γιαννούτσου

- Στο σχεσιακό μοντέλο κατά τη φάση του σχεδιασμού μίας ΒΔ (Λογικό Σχήμα της ΒΔ) αναφερόμαστε σε πίνακες (tables)
- Κατά τη φάση της υλοποίησης (Φυσικό Σχήμα) αντίστοιχα αναφερόμαστε σε αρχεία (Files)
- Για παράδειγμα το αντικείμενο αριστερά στο διάγραμμα είναι ένας πίνακας STUDENTS, ο οποίος στη φάση της υλοποίησης θα είναι το πραγματικό αρχείο STUDENST



Πεδία / Πλειάδες

Βάσεις Δεδομένων

STUDENTS

ID	FIRSTNAME	LASTNAME
1	Ανδρέας	Ανδρούτσος
2	Άννα	Ανδρούτσου
3	Ελένη	Γιαννούτσου

- Οι πίνακες αποτελούνται από γραμμές και στήλες
- Οι στήλες ενός Πίνακα ονομάζονται ιδιότητες (properties) ενώ οι γραμμές ονομάζονται πλειάδες (tuples)
- Κατά τη φάση της υλοποίησης, στα φυσικά αρχεία, αντίστοιχα έχουμε πεδία (fields) και εγγραφές (records)



Σχεσιακές Βάσεις Δεδομένων

Βάσεις Δεδομένων

- Μία Σχεσιακή ΒΔ μπορεί να περιέχει πολλούς πίνακες, που κάθε ένας αποτελεί ένα δυσδιάστατο πίνακα στοιχείων, όπου όλα τα μέλη μιας στήλης έχουν τιμές που ανήκουν στον ίδιο τύπο δεδομένων και όλα τα μέλη μιας γραμμής σχετίζονται το ένα με το άλλο σχηματίζοντας μία εγγραφή
- Οι στήλες ενός πίνακα μπορεί να έχουν διάφορους τύπους δεδομένων, όπως χαρακτήρες, ακέραιοι, ημερομηνία, κλπ.



Σχεδιασμός ΒΔ

Βάσεις Δεδομένων

- Σχεδιασμός μιας Βάσης Δεδομένων (Database Design) είναι μια συστηματική διαδικασία καταγραφής και παρουσίασης με τυπικές μεθόδους (διαγράμματα) των δεδομένων μιας εφαρμογής
- Ο σχεδιασμός μιας ΒΔ είναι μια σημαντική διαδικασία (ίσως η σημαντικότερη διαδικασία κατά την ανάπτυξη μιας εφαρμογής) και έχει ως βασικό στόχο να απεικονίσει τυπικά με διαγράμματα οντοτήτων-σχέσεων (Entity-Relationship models ER Models) την οργάνωση και δομή της Βάσης Δεδομένων

Βάσεις Δεδομένων

- Το βασικό διαγραμματικό εργαλείο απεικόνισης του σχήματος (DB Schema) μίας Βάσης Δεδομένων είναι το ER-Diagram, το διάγραμμα οντοτήτωνσυσχετίσεων
- Οι οντότητες (entities) είναι οι Πίνακες (Tables) της Βάσης μας και οι συσχετίσεις είναι οι σχέσεις (Relationships) μεταξύ των πινάκων

ER-Model (2)

Βάσεις Δεδομένων

• Για να μετασχηματιστούν τα δεδομένα του συστήματος από ένα αρχικό *εννοιολογικό* **μοντέλο δεδομένων** ενός οργανισμού περιγραφή του συστήματος και των αναγκών των χρηστών, των βασικών πινάκων και των σε **ER Model -**που απεικονίζεται σε ένα ER Diagram- ακολουθούμε μία σειρά βημάτων και μερικές απλές βασικές αρχές



Οντότητες - Σχέσεις

Βάσεις Δεδομένων

- Έστω ένας εκπαιδευτικός οργανισμός που διαχειρίζεται στοιχεία Καθηγητών (TEACHERS) και Μαθητών (Students)
- Είναι άμεσα προφανές ότι το σύστημα αποτελείται από δύο Οντότητες TEACHERS και STUDENTS
- Έστω ότι κάθε Καθηγητής διδάσκει σε πολλούς μαθητές, αλλά κάθε μαθητής διδάσκεται από ένα μόνο καθηγητή οπότε η σχέση είναι Ένα-Προς-Πολλά, από τον TEACHERS προς τους STUDENTS
- Αυτή είναι μια απλή περιγραφή του συστήματος



Στόχος ER Model

Βάσεις Δεδομένων

- Σκοπός της μετάβασης από την περιγραφή του συστήματος και το εννοιολογικό μοντέλο στο ER Model είναι να:
 - Μειώσει την πολυπλοκότητα και τον πλεονασμό (redundancy) των δεδομένων της Βάσης
 - Να εξαλείψει τυχόν ανωμαλίες που θα μπορούσαν να προκύψουν κατά την εισαγωγή, ενημέρωση, διαγραφή, αναζήτηση δεδομένων



Κανόνες ER Model (1)

- Ένα ER-Model αποτελείται από Πίνακες (Αρχεία κατά τη φάση της υλοποίησης) και Σχέσεις Πινάκων. Μερικοί κανόνες για τη δημιουργία του ER-Model είναι:
 - Κάθε Πίνακας έχει ένα διαφορετικό όνομα, συνήθως στον πληθυντικό (π.χ. TEACHERS, STUDENTS, κλπ)
 - Κάθε πίνακας έχει γραμμές -εγγραφές κατά τη φάση της υλοποίησης. Π.χ. το 1 Ανδρέας Ανδρούτσος είναι μία εγγραφή (record)

STUDENTS				
	ID FIRSTNAME LASTNAME			
	1	Ανδρέας	Ανδρούτσος	
	2	Άννα	Ανδρούτσου	
	3	Ελένη	Γιαννούτσου	



Κανόνες ER Model (2)

Βάσεις Δεδομένων

- Κάθε Πίνακας έχει στήλες/πεδία (π.χ. ID, FIRSTNAME, LASTNAME), που έχουν μονές τιμές (όχι πολλαπλές, δεν μπορούμε να έχουμε πεδίο ADDRESS γιατί έχει πολλαπλές τιμές, ΟΔΟΣ, ΑΡΙΘΜΟΣ κλπ. Θα πρέπει να έχουμε STREET, NUMBER, που περιέχουν απλές μονές τιμές)
- Για παράδειγμα στον Πίνακα STUDENTS τα πεδία ID,
 FIRSTNAME, LASTNAME περιέχουν απλές/μονές τιμές, όχι σύνθετες/πολλαπλές

STUDENTS				
ID FIRSTNAME LASTNAME				
1	Ανδρέας	Ανδρούτσος		
2	Άννα	Ανδρούτσου		
3	Ελένη	Γιαννούτσου		



Πρωτεύον Κλειδί

Βάσεις Δεδομένων

- Πρέπει επίσης σε κάθε Πίνακα να υπάρχει ένα πεδίο/στήλη που να έχει μοναδικές τιμές ώστε να μπορούμε να αναγνωρίζουμε μοναδικά κάθε εγγραφή του Πίνακα (π.χ. Αριθμός Ταυτότητας, Αριθμός Μητρώου ή ακόμα και ένα ID με ένα απλό ακέραιο αριθμό χωρίς σημασιολογία που απλά να αυξάνει κατά ένα σε κάθε νέα εγγραφή)
- Το πεδίο αυτό ονομάζεται ΠΡΩΤΕΥΟΝ ΚΛΕΙΔΙ (Primary Key).
 Π.χ. στον Πίνακα STUDENTS, το Πρωτεύον Κλειδί είναι το ID, που απλά αυξάνει κατά ένα σε κάθε εγγραφή

STUDENTS				
ID	FIRSTNAME	LASTNAME		
1	Ανδρέας	Ανδρούτσος		
2	Άννα	Ανδρούτσου		
3	Ελένη	Γιαννούτσου		

Coding Factory



Παράδειγμα Σχέσεων (2)

Βάσεις Δεδομένων

- Θα πρέπει επίσης να εξετάσουμε αν η σχέση του Πρωτεύοντος Κλειδιού με τα υπόλοιπα πεδία του Πίνακα είναι μοναδική (υπάρχει συναρτησιακή εξάρτηση, όπως λέμε) ή είναι σχέση πολλαπλών τιμών (εξάρτηση πολλαπλών τιμών, όπως λέμε). Δεν επιτρέποντας εξαρτήσεις πολλαπλών τιμών σε ένα Πίνακα
- Για παράδειγμα αν ξέρουμε το ID του Καθηγητή μπορούμε με μοναδικό τρόπο να οδηγηθούμε στα υπόλοιπα στοιχεία του Καθηγητή, αν όμως ξέρουμε το ID του Καθηγητή δεν μπορούμε με μοναδικό τρόπο να οδηγηθούμε στα στοιχεία ενός συγκεκριμένου Μαθητή (μιας και ένας Καθηγητής σχετίζεται με πολλούς μαθητές), οπότε δεν θα μπορούσαν οι μαθητές να είναι μέρος του Πίνακα των Καθηγητών



Σχέσεις πινάκων

- Υπάρχουν τριών ειδών σχέσεις μεταξύ πινάκων:
 - 1:1 (Ένα-προς-ένα) όπου μία εγγραφή ενός πίνακα σχετίζεται με μία εγγραφή ενός άλλου πίνακα
 - 1:N (Ένα-προς-πολλά) όπου μία γραμμή του ενός πίνακα σχετίζεται με πολλές γραμμές ενός άλλου πίνακα
 - N:N (Πολλά-προς-πολλά) όπου μία εγγραφή του ενός πίνακα σχετίζεται με πολλές εγγραφές ενός άλλου πίνακα, αλλά και μία εγγραφή του άλλου πίνακα σχετίζεται με πολλές εγγραφές του αρχικού



Σχέσεις ένα προς πολλά

Βάσεις Δεδομένων

- Οι σχέσεις ένα προς πολλά είναι οι πιο σημαντικές σχέσεις σε ένα ER-Model
- Τα ορθά ER-Models **έχουν κυρίως** σχέσεις ένα-προς-πολλά
- Αυτό σημαίνει ότι οι δύο άλλοι τύποι σχέσεων, 1:1 (ένα-προς-ένα) και Ν:Ν (πολλά-προς-πολλά) θα πρέπει να αναχθούν τελικά σε σχέση 1:Ν



Συμβολισμοί Σχέσεων Πινάκων

Βάσεις Δεδομένων

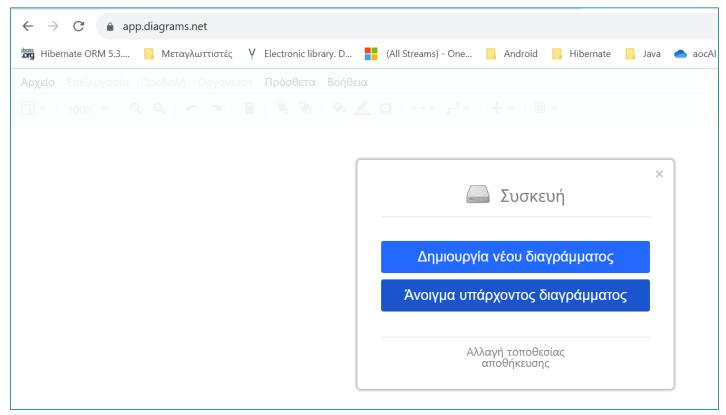
Data Model Notations

Notation	Barker Notation	Bachman Notation	Information Engineering
Zero or one			
One only		•	
Zero or more		0	0
One or more		•	K
Primary Key/Unique key	#	Р	



draw.io

Βάσεις Δεδομένων

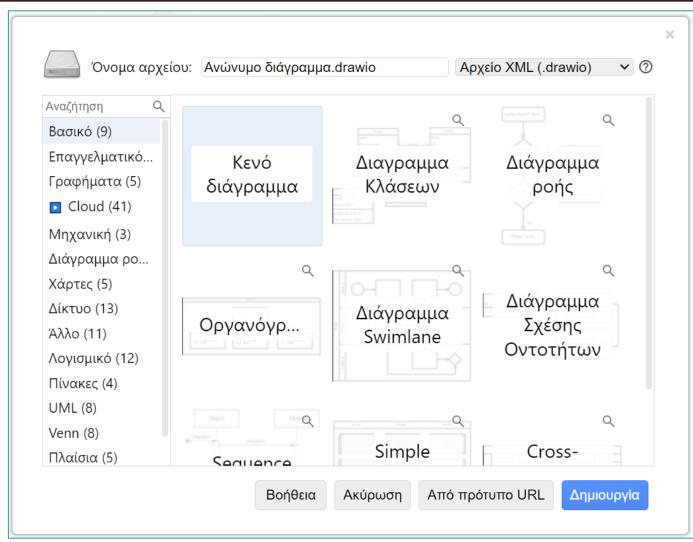


• Το draw.io είναι ένα online διαγραμματικό εργαλείο για τη δημιουργία ER-Models. https://app.diagrams.net/



ER Diagram (ERD)

Βάσεις Δεδομένων

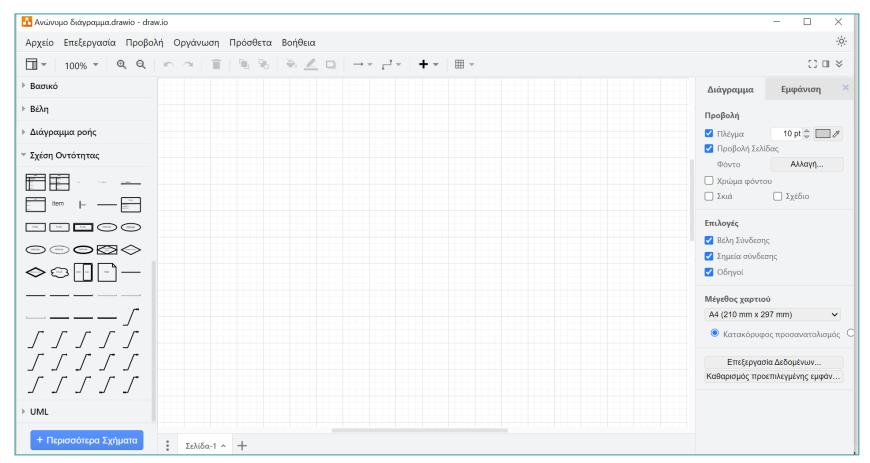


• Επιλέγουμε Κενό διάγραμμα και δημιουργία



ERD

Βάσεις Δεδομένων



 Επιλέγουμε από το αριστερό μενού, την κατηγορία 'Σχέση Οντότητας'

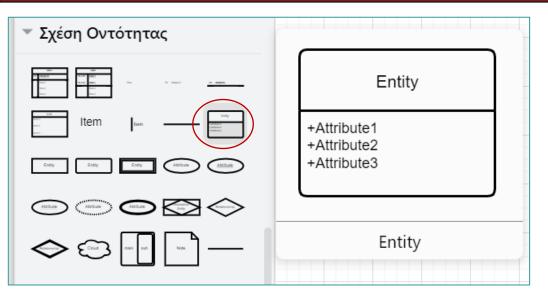


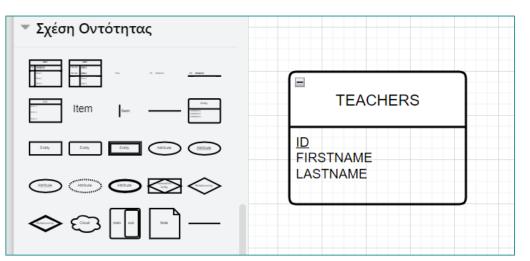
Teachers - Students

- Θα εισάγουμε δύο πίνακες, τον πίνακα ΤΕΑCHERS και τον πίνακα STUDENTS
- Θα εισάγουμε σε κάθε πίνακα τα πεδία του πίνακα
- Θα εισάγουμε τη σχέση μεταξύ των δύο πινάκων. Εδώ υποθέτουμε ότι ο κάθε Teacher σχετίζεται με πολλούς Students ενώ ο κάθε Student σχετίζεται με ένα Teacher, οπότε η σχέση είναι 1:Ν (ένα προς πολλά) από τον Teacher προς τον Student



Πίνακας TEACHERS



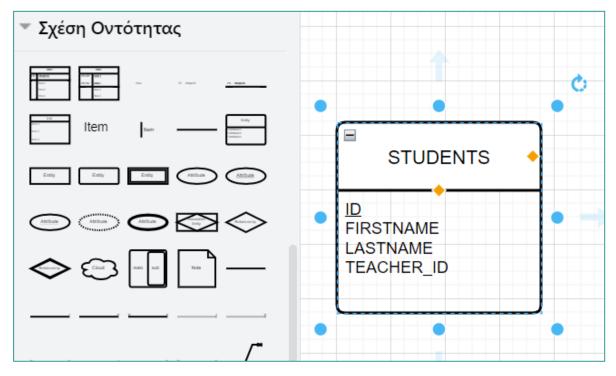


- Εισάγουμε με κλικ από το αριστερό μενού ένα απλό πίνακα (έχει επισημανθεί κόκκινο κύκλο) και στη συνέχεια αλλάζουμε (με διπλό κλικ πάνω όνομα) υπάρχοντα ονόματα
- Υπογραμμίζουμε το πρωτεύον κλειδί ID (με CTRL + u)



Ξένο Κλειδί

Βάσεις Δεδομένων



Το ίδιο κάνουμε και με τον πίνακα STUDENTS. Εισάγουμε ένα πίνακα από το μενού, μετά εισάγουμε τα πεδία του Student και μετά εισάγουμε ένα ακόμα πεδίο, το TEACHER_ID. Το TEACHER_ID υλοποιεί τη σχέση TEACHERS-STUDENTS και ονομάζεται Ξένο Κλειδί



Ξένα κλειδιά (1)

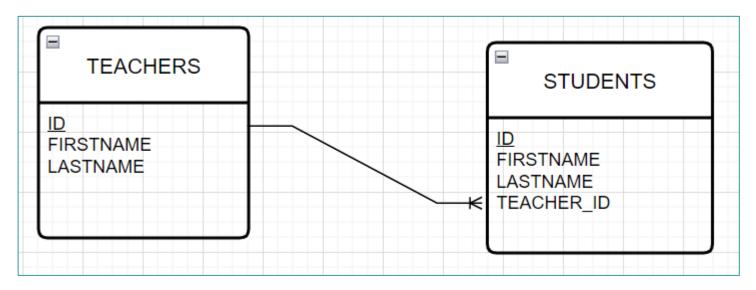
Βάσεις Δεδομένων

- Τα ξένα κλειδιά, υλοποιούν τις σχέσεις μεταξύ πινάκων. Εισάγονται πάντα στο μέρος του προςπολλά, όπως εδώ εισάγαμε στο μέρος του Student το TEACHER_ID που αντιστοιχεί στο ID του πίνακα ΤΕΑCEHRS
- Τα ξένα κλειδιά αντιστοιχούν στο πρωτεύον κλειδί του βασικού πίνακα
- Για εγγραφές που συνδέονται, η τιμή του πρωτεύοντας κλειδιού του βασικού πίνακα πρέπει να είναι η ίδια με την τιμή του ξένου κλειδιού του προς-πολλά Πίνακα



Ξένα κλειδιά (2)

Βάσεις Δεδομένων

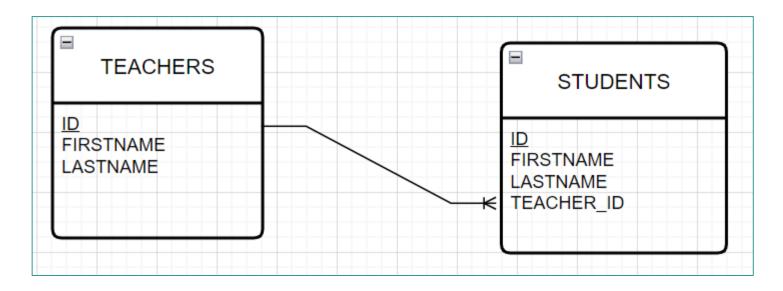


Για παράδειγμα στην περίπτωση του παραδείγματος, αν ένας καθηγητής έχει ID = 1 και ένας μαθητής έχει ΤΕΑCHER_ID = 1, τότε σημαίνει πως αυτές οι δύο εγγραφές συσχετίζονται, ότι δηλαδή ο καθηγητής διδάσκει αυτόν τον μαθητή (π.χ. είναι στην τάξη του) και ο μαθητής έχει ως καθηγητή, τον καθηγητή με κωδικό 1



Σχέση 1:Ν

Βάσεις Δεδομένων



• Έτσι υλοποιούνται οι σχέσεις 1:Ν, εισάγοντας ένα ξένο κλειδί στο μέρος του προς πολλά

otory 35



Κανονικοποίηση

Βάσεις Δεδομένων

- Τεχνικά και σύμφωνα με τη Σχεσιακή θεωρία για να είναι ένα ER Model ορθό θα πρέπει να περνάει από μία διαδικασία Κανονικοποίησης
- Στόχος της διαδικασίας της κανονικοποίησης είναι η μείωση του όγκου των δεδομένων που αποθηκεύουμε, αποφεύγοντας να έχουμε επαναλαμβανόμενα δεδομένα (redundancy) στον ίδιο ή άλλους πίνακες

Κανονικοποίηση

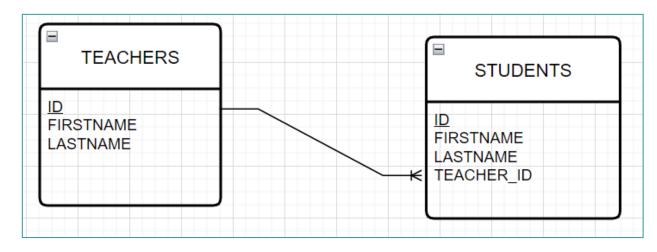
Βάσεις Δεδομένων

- Η κανονικοποίηση είναι μία διαδικασία που περιλαμβάνει πέντε κανονικές μορφές με βάση τις οποίες εξετάζουμε αν ένα ER Model είναι ορθό
- Συνήθως ένα ER Model αρκεί να είναι στην 3^η κανονική μορφή



1st, 2nd Normal Form (1NF, 2NF)

Βάσεις Δεδομένων

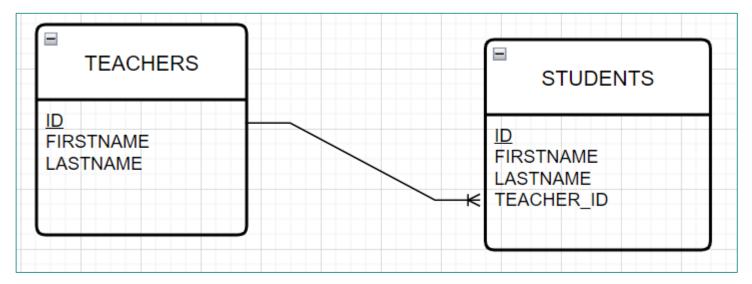


- Ο κάθε ένας από τους δύο παραπάνω πίνακες είναι στη 1^η και 2^η κανονική μορφή (1NF, 2NF) γιατί:
 - Στην 1NF, υπάρχει ένα υποψήφιο πρωτεύον κλειδί (ΤΕΑCHER_ID και STUDENT_ID) ενώ δεν υπάρχουν σύνθετα πεδία (όπως ονοματεπώνυμο) αλλά απλά πεδία, όπως όνομα και επώνυμο, και
 - Στην 2NF, γιατί δεν υπάρχουν συναρτησιακές εξαρτήσεις πολλαπλών τιμών, σε κάποιο υποσύνολο του υποψήφιου πρωτεύοντος κλειδιού, μιας και το πρωτεύον κλειδί δεν είναι σύνθετο



3NF - Πρωτεύον κλειδί (1)

Βάσεις Δεδομένων

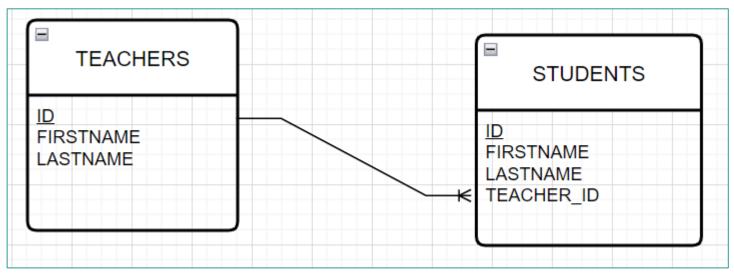


Για να πάμε στην 3ⁿ Κανονική Μορφή που είναι και ο βασικός στόχος στην διαδικασία μετασχηματισμού του εννοιολογικού μοντέλου σε ER-Model, θα πρέπει να εξασφαλίσουμε ότι ο σε κάθε πίνακα, το κλειδί και μόνο το κλειδί, μοναδικοποιεί την κάθε εγγραφή του



Πρωτεύον κλειδί (2)

Βάσεις Δεδομένων



- Το πεδίο ID στον πίνακα TEACHERS μοναδικοποιεί την κάθε εγγραφή, επειδή κάθε καθηγητής έχει ένα μοναδικό ID. Το πεδίο αυτό ονομάζεται Πρωτεύον Κλειδί (Primary Key)
- Το ίδιο ισχύει και για το πεδίο ID, στον πίνακα STUDENTS
- Τα πρωτεύοντα κλειδιά, στο διάγραμμα, τα υπογραμμίζουμε



Υποψήφια Πρωτεύοντα

Βάσεις Δεδομένων

- Αν ένας πίνακας έχει περισσότερα από ένα υποψήφια πρωτεύοντα κλειδιά, δηλαδή περισσότερα από ένα πεδία που μοναδικοποιούν την κάθε εγγραφή, π.χ. ΑΦΜ, Αριθμός Ταυτότητας, κλπ., μπορούμε να επιλέξουμε ένα από αυτά ως πρωτεύον κλειδί
- Τα παραπάνω υποψήφια πρωτεύοντα κλειδιά ονομάζονται 'φυσικά' γιατί αντιστοιχούν σε πραγματικά δεδομένα του πραγματικού κόσμου



Surrogate key

Βάσεις Δεδομένων

- Σε άλλες περιπτώσεις μπορεί να μην υπάρχει φυσικό πρωτεύον κλειδί, όπως για παράδειγμα αν θέλαμε να οργανώσουμε κάποια αντικείμενα χωρίς κάποιο ειδικό μοναδικό πεδίο (π.χ. παιχνίδια ή CD), τότε μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε το λεγόμενο τεχνητό κλειδί (surrogate key)
- Πρόκειται για ένα πεδίο τύπου Ακεραίου αριθμού που η τιμή του αυξάνεται αυτόματα και επομένως κάθε αντικείμενο (εγγραφή) θα μοναδικοποιείται



Σύνθετα Πρωτεύοντα

Βάσεις Δεδομένων

- Στις περιπτώσεις που δεν αρκεί ένα πεδίο για να μοναδικοποιήσει κάθε εγγραφή, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε δύο ή περισσότερα πεδία, δηλαδή ένα σύνθετο πρωτεύον κλειδί
- Για παράδειγμα αν σε ένα πίνακα DELIVERIES έχουμε πεδία DELIVERY_DATE και PRODUCT_ID, μπορούμε να μοναδικοποιήσουμε την κάθε παραλαβή προϊόντος
- Θα μπορούσαμε ωστόσο να χρησιμοποιήσουμε ένα Surrogate Key και να έχουμε αυτά τα δύο πεδία, ως απλά πεδία του Πίνακα



Surrogate Key + Unique

Βάσεις Δεδομένων

- Συνήθως χρησιμοποιούμε Surrogate Keys ως πρωτεύοντα κλειδιά κι όχι φυσικά κλειδιά (όπως ΑΦΜ, ΑΔΤ, κλπ.)
- Ενώ τα φυσικά κλειδιά υπεισέρχονται στον πίνακα ως απλά πεδία, που χαρακτηρίζονται όμως ως Unique, δηλαδή μοναδικά. Δεν μπορεί, για παράδειγμα άλλος Teacher να έχει τον ίδιο ΑΔΤ (Αριθμός Δελτίου Ταυτότητας) με άλλο Teacher



Τεχνητά Κλειδιά

Βάσεις Δεδομένων

- Υπάρχει ένας απλός κανόνας ώστε το ER-Model μας να είναι πάντα στην 2^η και 3^η κανονική μορφή
- Να χρησιμοποιείτε Surrogate Keys ως πρωτεύοντα κλειδιά, και όχι φυσικά κλειδιά (όπως Αρ. Ταυτότητας, κλπ)
- Δηλαδή απλά τεχνητά κλειδιά όπως το ID που δεν έχει κάποιο φυσικό νόημα, αλλά απλά αυξάνεται κατά ένα και μοναδικοποιεί την κάθε εγγραφή
- Τότε, εφόσον έχουμε εξασφαλίσει και το ότι δεν έχουμε πεδία πολλαπλών τιμών, είμαστε στην 1^η NF, εφόσον δεν έχουμε σύνθετα κλειδιά είμαστε στην 2^η NF και εφόσον μόνο το Surrogate Key προσδιορίζει μοναδικά την κάθε εγγραφή είμαστε στην 3^η NF (Normal Form)

- Τα τεχνητά κλειδιά (surrogate keys) έχουν πλεονεκτήματα σε σχέση με τα φυσικά κλειδιά
- Θα μπορούσαμε δηλαδή ακόμα και σε πίνακες που έχουν φυσικά κλειδιά, να χρησιμοποιούμε surrogate keys, και τα πεδία των φυσικών κλειδιών να είναι απλά πεδία του πίνακα που απλά να έχουν μοναδικές τιμές (unique)

Σχέσεις πινάκων

Βάσεις Δεδομένων

- Όπως αναφέραμε εκτός από τις σχέσεις ένα-προς-πολλά, υπάρχουν και σχέσεις ένα-προς-ένα καθώς και πολλά-προς-πολλά
- Σε ένα ορθό ER Model σχέσεις έναπρος-ένα έχουμε σε λίγες ειδικές περιπτώσεις ενώ πολλά-προς-πολλά δεν πρέπει να έχουμε



Σχέσεις 1:1 (1)

- Αν υπάρχουν σχέσεις 1:1 μεταξύ δύο πινάκων μπορούμε να ενοποιήσουμε τους πίνακες σε ένα μόνο πίνακα
- Αν είχαμε δηλαδή STUDENTS και ADDRESSES και κάθε STUDENT είχε μία ADDRESS και μία ADDRESS σχετιζόταν με ένα μόνο STUDENT, τότε μπορούμε να συγχωνεύσουμε τους δύο πίνακες



Σχέσεις 1:1 (2)

Βάσεις Δεδομένων

- Υπάρχουν όμως και μία εξαίρεση, στις περιπτώσεις που έχουμε σχήματα γενικού-ειδικότερου, όπως για παράδειγμα, αν σε ένα σύστημα έχουμε USERS και ADMINISTRATORS και PARTICIPANTS, όπου όλοι είναι USERS, κάποιοι είναι Administrators και κάποιοι είναι PARTICIPANTS. Σε αυτή την περίπτωση το να συγχωνεύαμε όλα σε ένα πίνακα USERS θα δημιουργούσε redundancy (πλεονασμό)
- Αντίθετα αν είχαμε τρεις πίνακες με σχέση έναπρος-ένα από το USERS στο ADMINISTRATORS και ένα-προς-ένα από το USERS στο PARTICIPANTS, τότε θα μειώναμε τον πλεονασμό

Σχέσεις Ν:Ν (1)

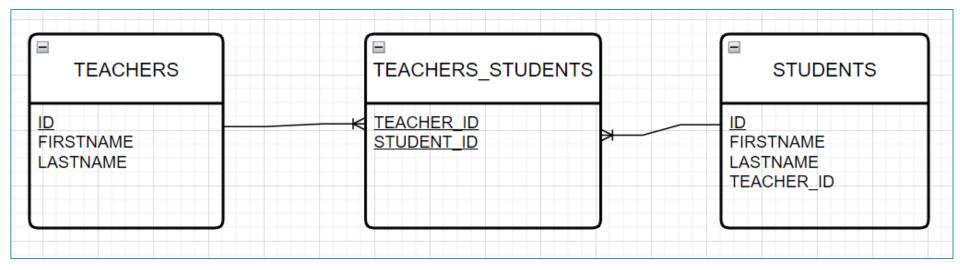
Βάσεις Δεδομένων

- Οι σχέσεις N:N είναι συνηθισμένες. Για παράδειγμα, αν στο παράδειγμά μας, κάναμε την υπόθεση ότι ένας μαθητής σχετίζεται με πολλούς καθηγητές αλλά και ένας καθηγητής σχετίζεται με πολλούς μαθητές, τότε η σχέση είναι πολλά-προςπολλά
- Τις σχέσεις πολλά-προς-πολλά θα πρέπει να τις αποσυνθέσουμε εισάγοντας ένα ενδιάμεσο πίνακα



Σχέσεις Ν:Ν (2)

Βάσεις Δεδομένων

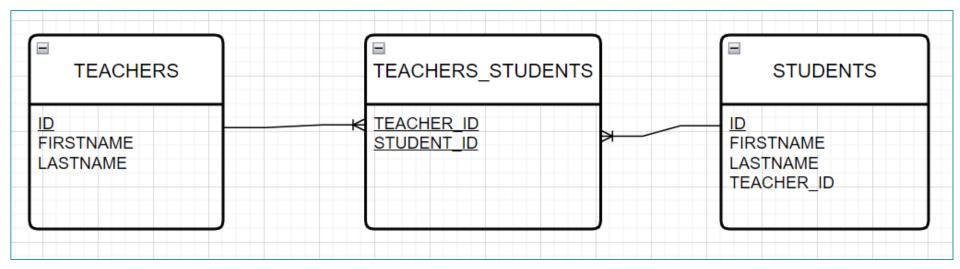


- Επειδή δεν επιτρέπεται να έχουμε σχέσεις πολλά-προς-πολλά, εισάγουμε ένα ενδιάμεσο πίνακα, ο οποίος έχει ως πρωτεύον κλειδί, ένα σύνθετό κλειδί που αποτελείται από τα δύο πρωτεύοντα κλειδιά των βασικών πινάκων
- Το κάθε πεδίο του σύνθετου κλειδιού είναι ξένο κλειδί των βασικών πινάκων και η σχέση μεταξύ των βασικών πινάκων και του ενδιάμεσου είναι ένα-προς-πολλά



Σχέση πολλά-προς-πολλά (1)

Βάσεις Δεδομένων

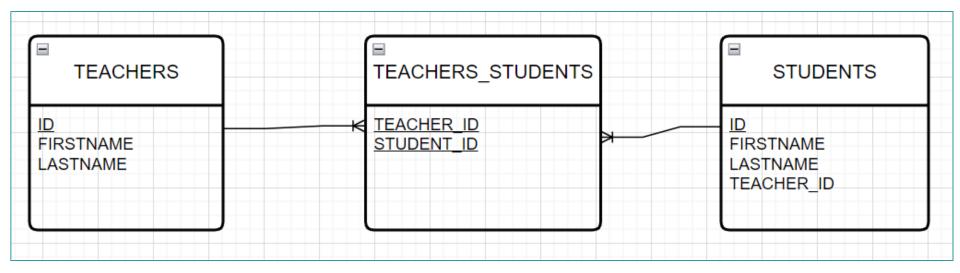


• Ο ενδιάμεσος πίνακας περιέχει ως πρωτεύον κλειδί ένα σύνθετο πρωτεύον (TEACHER_ID, STUDENT_ID), που αποτελείται από τα δύο πρωτεύοντα κλειδιά των βασικών πινάκων



Σχέση πολλά-προς-πολλά (2)

Βάσεις Δεδομένων



- Επίσης, το κάθε ένα πεδίο του σύνθετου κλειδιού, είναι Ξένο Κλειδί των βασικών πινάκων
- Το STUDENT ID είναι ξένο κλειδί του STUDENTS/ID και το COURSE ID είναι ξένο κλειδί του COURSES/ID



MS SQL Server (1)

Βάσεις Δεδομένων

- Θα δούμε στη συνέχεια πως μπορούμε να υλοποιήσουμε αυτό το σχήμα με τη χρήση ενός εμπορικού RDBMS (Relational Database Management System), του Microsoft SQL Server (MS SQL Server)
- Υπάρχουν και άλλα συστήματα RDBMS, όπως Oracle SQL, MySQL, PostgreSQL, κλπ.



MS SQL Server (2)

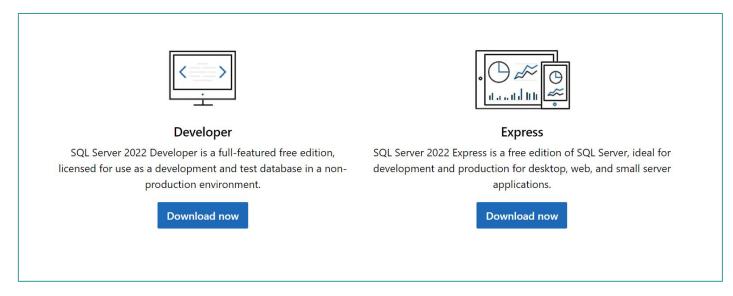
Βάσεις Δεδομένων

- Υπάρχουν τρεις βασικές εκδόσεις του MS SQL Server:
 - Enterprise Edition, που επιτρέπει την ανάπτυξη επαγγελματικών εφαρμογών όλων των τύπων
 - SQL Server Development, που περιέχει όλο το functionality του Enterprise Edition αλλά έρχεται με license μόνο για development και test, όχι για production use
 - **SQL Express**, που είναι μία δωρεάν έκδοση για ανάπτυξη εφαρμογών με λιγότερα χαρακτηριστικά από την Enterprise Edition



SQL Express 2022

Βάσεις Δεδομένων



- https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sqlserver-downloads
- Θα εγκαταστήσουμε τον SQL Express 2022. Χρειάζεται δικαιώματα Administrator. Επομένως, αφού το κατεβάσετε, ξεκινάτε την εγκατάσταση με δεξί κλικ και Run As Administrator (σε Windows)



Εγκατάσταση

Βάσεις Δεδομένων



• Στα Windows, κάντε δεξί κλικ run as administrator. Ακολουθείτε τις αντίστοιχες διαδικασίες εγκατάστασης στα άλλα Λειτουργικά Συστήματα



Installation Type

Βάσεις Δεδομένων

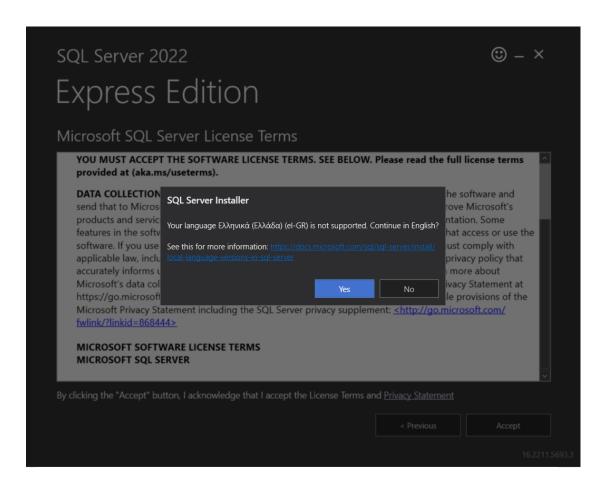
◎ - × SQL Server 2022 Express Edition Select an installation type: Download Media Basic Custom Select Basic installation type to Select Custom installation type Download SQL Server setup files install the SOL Server Database to step through the SQL Server now and install them later on a Engine feature with default installation wizard and choose machine of your choice. what you want to install. This configuration. installation type is detailed and takes longer than running the Basic install. SQL Server transmits information about your installation experience, as well as other usage and performance data, to Microsoft to help improve the product. To learn more about data processing and privacy controls, and to turn off the collection of this information after installation, see the documentation

Θα
 επιλέξουμε
 το basic
 installation



Install

Βάσεις Δεδομένων

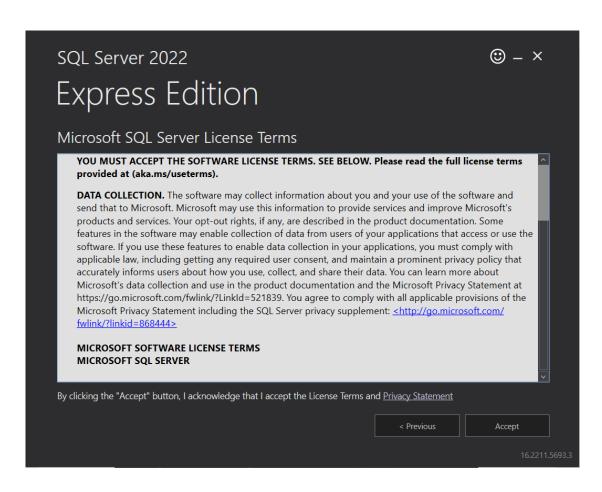


Yes και accept το license agreement



License Agreement

Βάσεις Δεδομένων

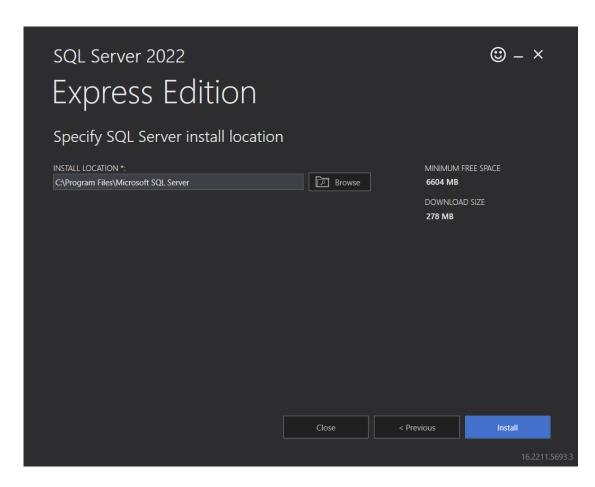


Accept το license agreement



Install

Βάσεις Δεδομένων

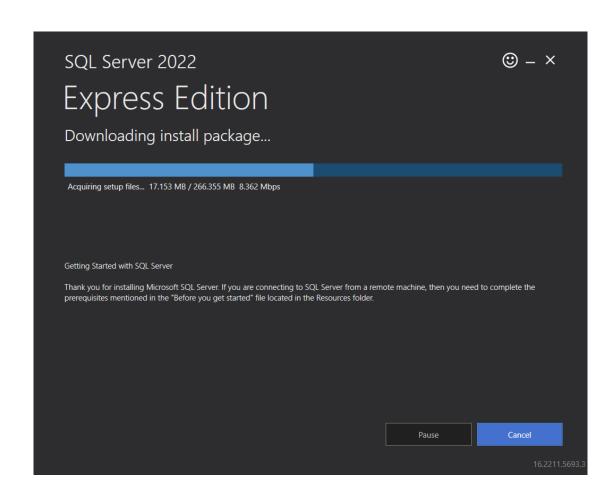


Install



Installing

Βάσεις Δεδομένων

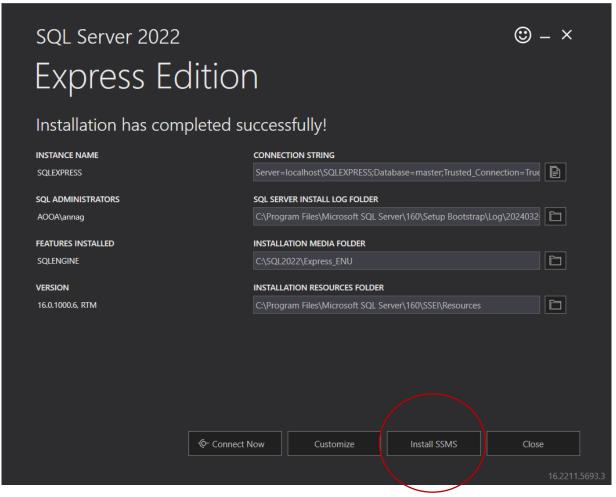


•Ίσως αργήσει λίγο να εγκατασταθεί



Install SSMS

Βάσεις Δεδομένων



Επιλέγουμε Install SSMS



Εγκατάσταση SSMS ver. 20

Βάσεις Δεδομένων

Download SSMS

SSMS 20.0 is the latest generally available (GA) version. If you have a preview version of SSMS 20 installed, uninstall it before installing SSMS 20.0. Installing SSMS 20 doesn't upgrade or replace SSMS 19.x and earlier versions.

Release number: 20.0

Build number: 20.0.70.0

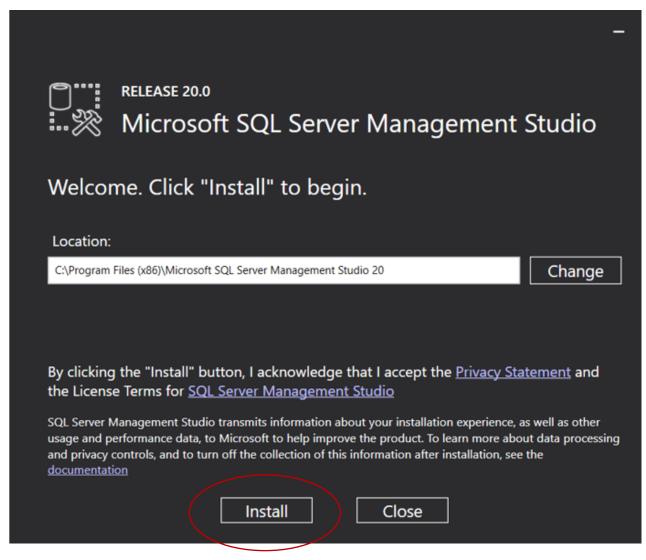
Release date: March 19, 2024

- https://aka.ms/ssmsfullsetup
- To SQL Server Management Studio (SSMS) είναι το Διαχειριστικό πρόγραμμα του SQL Server όπου μπορούμε να δημιουργήσουμε Βάσεις Δεδομένων, Πίνακες, Σχέσεις Πινάκων, κλπ.



SSMS Install (1)

Βάσεις Δεδομένων

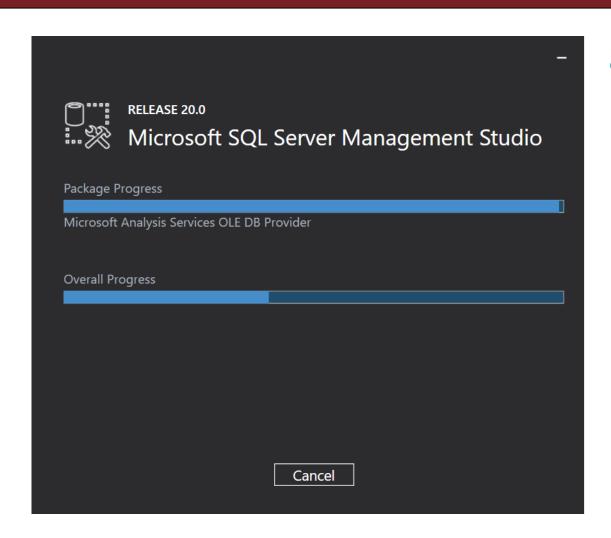


 Εγκαθιστούμε το SQL Server Management Studio



SSMS Install (2)

Βάσεις Δεδομένων

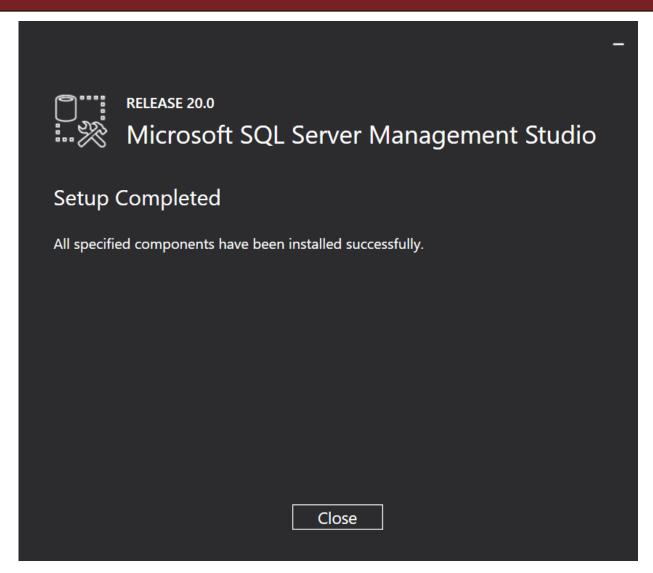


• Διαδικασία εγκατάστασης



SSMS Install (3)

Βάσεις Δεδομένων

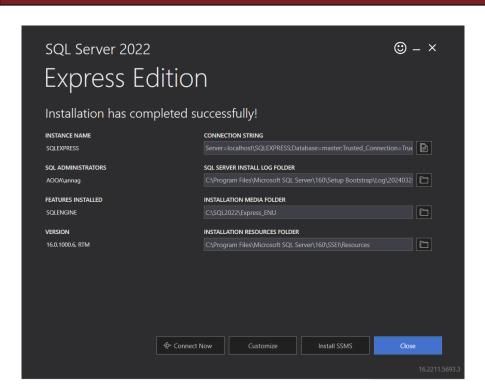


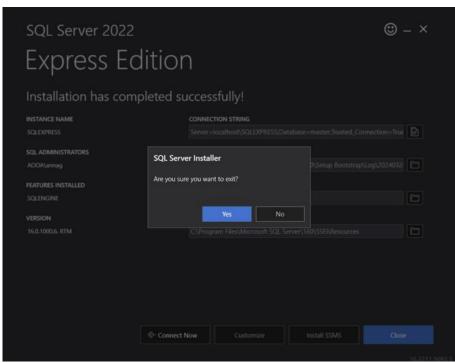
• Επιτυχής εγκατάσταση



SSMS Install (4)

Βάσεις Δεδομένων



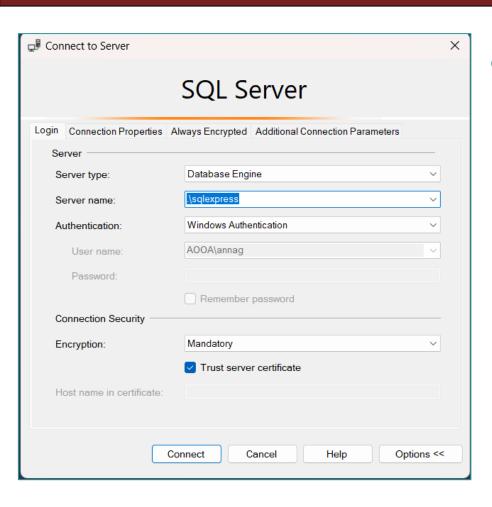


• Έξοδος από το setup και επιτυχής εγκατάσταση



Connect µε Windows

Βάσεις Δεδομένων

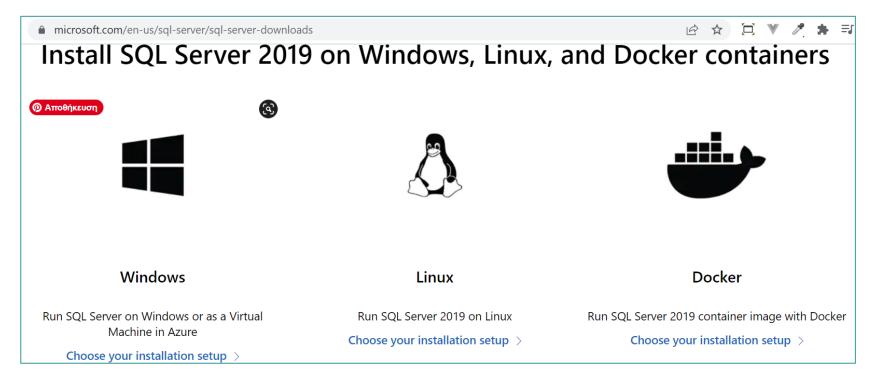


• Συνδεόμαστε .\sqlexpress με Windows authentication και trust server certificate αν είναι encryption mandatory



Linux, MacOS

Βάσεις Δεδομένων



• Παρέχονται οδηγίες για εγκατάσταση σε Linux και Mac. Σε Mac θα πρέπει να εγκατασταθεί το **Docker** version του SQL Server και στη συνέχεια το Azure Data Studio αντί για το SSMS



Docker

Βάσεις Δεδομένων

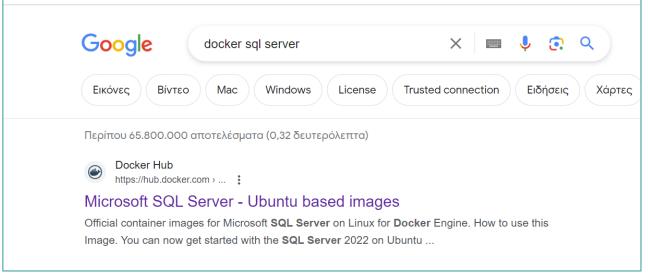


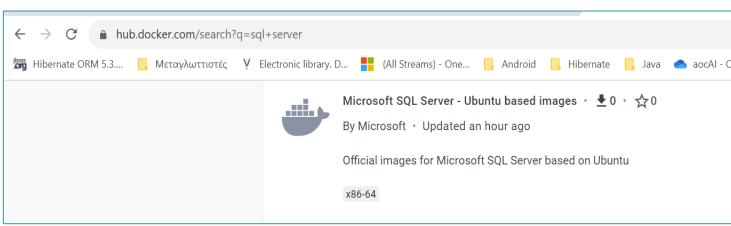
• Το Docker (Docker Engine) παρέχει μία πλατφόρμα εκτέλεσης εφαρμογών. Εγκαθιστούμε το Docker στο Λειτουργικό μας Σύστημα



Docker SQL Server

Βάσεις Δεδομένων



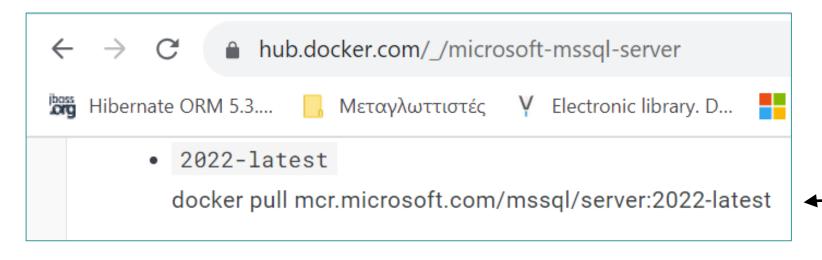


Στο google αναζητούμε και στο docker hub εντοπίζουμε το Microsoft SQL Server – Ubuntu based images



docker pull (το image)

Βάσεις Δεδομένων



- https://hub.docker.com/ /microsoft-mssqlserver
- Μετά Copy-paste την εντολή σε CLI



Run the image

Βάσεις Δεδομένων

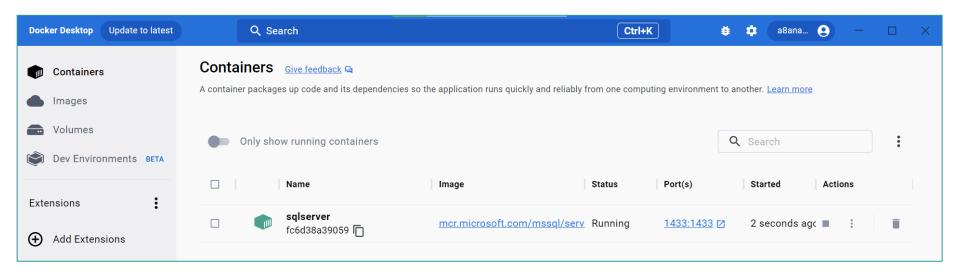
docker run -e "ACCEPT_EULA=Y" -e "MSSQL_SA_PASSWORD=yourStrong(!)Password" -p 1433:1433 -d mcr.microsoft.com/mssql/server:2022-latest

- Κάνετε copy-paste σε CLI το παραπάνω εισάγοντας ως password στη θέση 'yourStrong(!)Password' ένα δικό σας password (με τουλάχιστον 8 χαρακτήρες εκ των οποίων ένα πεζό, ένα κεφαλαίο, ένα αριθμό και ένα ειδικό χαρακτήρα)
- Μπορείτε επίσης να προσθέσετε το --name sqlserver, ώστε να δώσετε ένα custom όνομα (sqlserver) στον server σας



Containers – Running

Βάσεις Δεδομένων

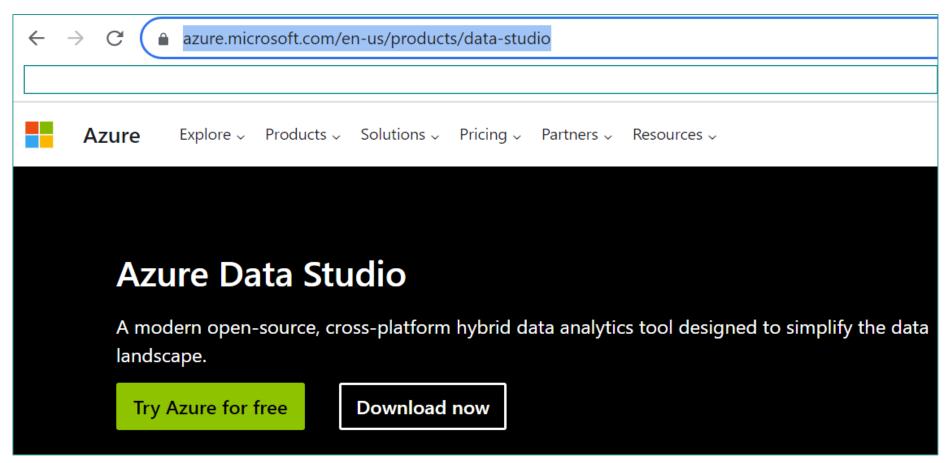


Sqlserver is running



Azure Data Studio

Βάσεις Δεδομένων



Κάνουμε download now



Install Azure Data Studio

Βάσεις Δεδομένων

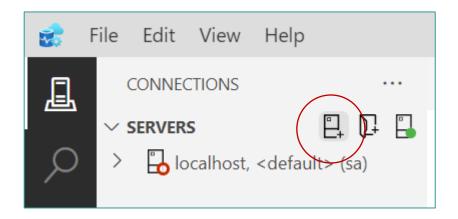
Platform	Туре	Download
Windows	User Installer	64-bit ☑ ARM64 ☑
	System Installer	64-bit ☑ ARM64 ☑
	.zip	64 bit ☑ ARM64 ☑
Linux	.tar.gz	64-bit ☑
	.deb	64-bit ☑
	.rpm ¹	64-bit ☑
macOS	.zip	Universal ☑ Intel Chip ☑ Apple Silicon ☑

• Install ανάλογα με το Λειτουργικό Σύστημα

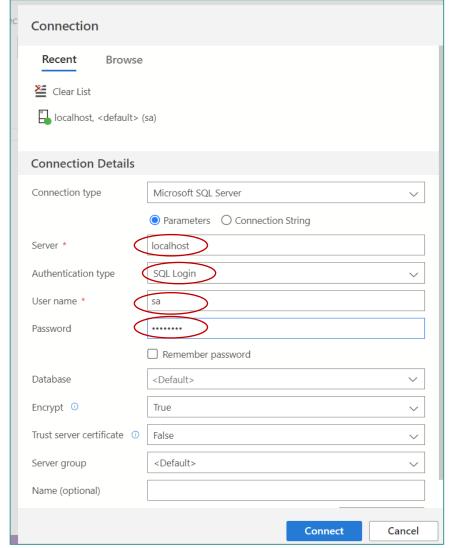


Connect

Βάσεις Δεδομένων



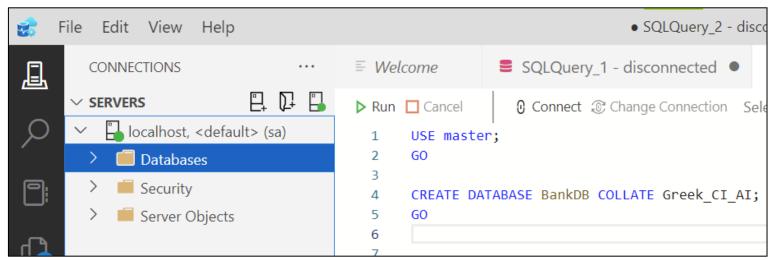
 Κάνουμε connect με Server: localhost, Authentication Type: SQL Login, User name: sa κα password το password που δώσατε στο run του SQL Server στον Docker





Create Database

Βάσεις Δεδομένων



```
■ SQLQuery_1 - disconnected ■ ■ SQLQ

▶ Run □ Cancel □ Connect © Change Con

1 USE [BankDB];
2 GO
3
4 CREATE TABLE dbo.CUSTOMERS (
5 □ CID int NOT NULL PRIMARY KEY,
6 □ FIRSTNAME varchar(50) NULL,
7 □ LASTNAME varchar(50) NULL,
8 □ CITY varchar(50) NULL
9 );
```

- Ανοίγουμε ένα New Query και τρέχουμε καταρχήν το CREATE DATABASE ...
- Μετά τρέχουμε τα CREATE TABLE ...

Authentication

Βάσεις Δεδομένων

- Αν ωστόσο έχουμε εγκαταστήσει σε Windows, υπάρχουν δύο τρόποι εισόδου (Authentication) στον SQL Server
 - Ως χρήστης των Windows
 - Ως χρήστης του SQL Server

Server Name

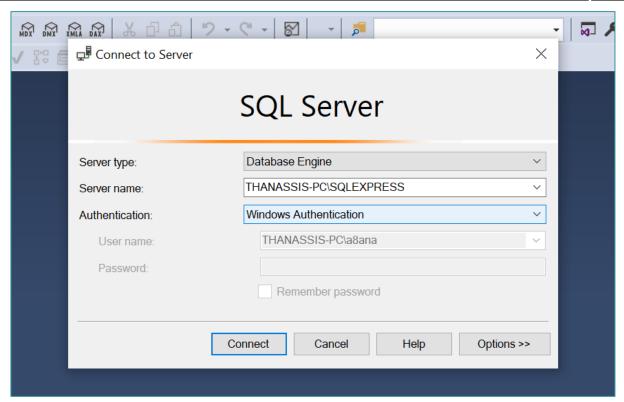
Βάσεις Δεδομένων

- Το όνομα του SQL Express Server είναι localhost\sqlexpress όπου localhost είναι ο τοπικός μας υπολογιστής
- Εναλλακτικά μπορεί να δοθεί το όνομα του υπολογιστή, π.χ. THANASSIS-PC\SQLEXPRESS ή .\sqlexpress



Σύνδεση με SQL Server (1)

Βάσεις Δεδομένων

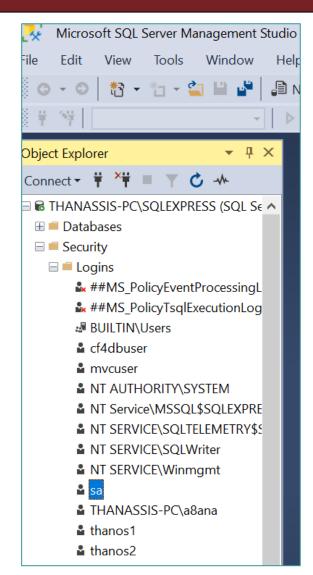


 Ανοίγουμε το SSMS, και κάνουμε σύνδεση με τον SQL Express με Windows Authentication



Sysadmin (1)

Βάσεις Δεδομένων



- Επίσης και σε Windows συστήματα αλλά και γενικότερα μπορούμε να συνδεόμαστε ως **sa** που είναι ο system Administrator
- O sa είναι o superuser ή αλλιώς sysadmin, και έχει δικαιώματα διαχείρισης όλου του DB Server και όλων των ΒΔ σε αυτόν
- Πηγαίνουμε στο Security Logins για να αλλάξουμε κάποια config settings του sa



■ IVI SEKVICE\WINMQMt

New Login...

Script Login as

Sysadmin (2)

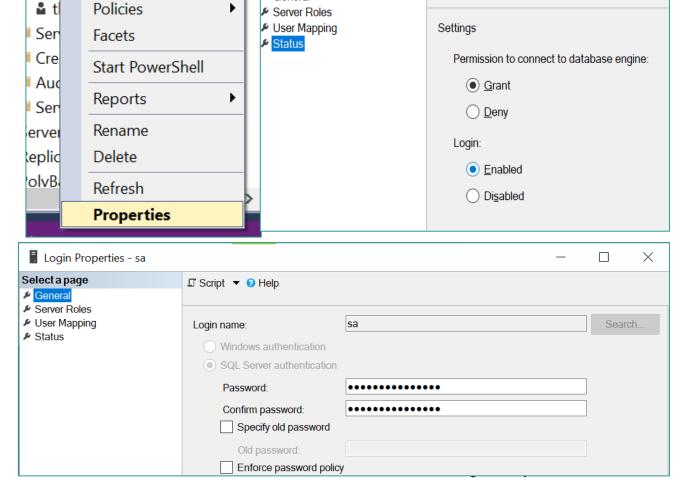
Select a page

General

Login Properties - sa

□ Script ▼ ② Help

Βάσεις Δεδομένων

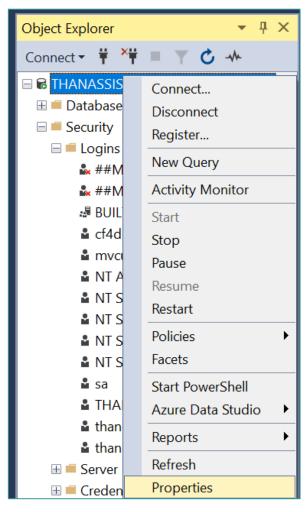


 Στο Properties είναι Status, αν disabled τον κάνουμε enabled και στο General του δίνουμε και ένα password χωρίς **Enforce** Password Policy για να μη χρειάζεται να δίνουμε δύσκολα passwords (όταν αναπτύσσουμε νια test purposes, όπως εδώ)



Security Settings

Βάσεις Δεδομένων



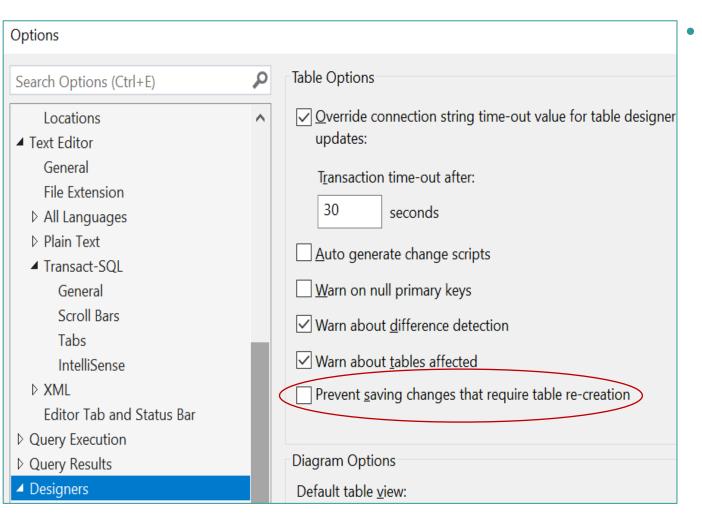
Θα πρέπει στα Properties
 όλου του Server (δεξί
 κλικ/Properties), στο
 Security να ορίσουμε 'SQL
 Server and Windows
 Authentication Mode'





Tools / Options

Βάσεις Δεδομένων

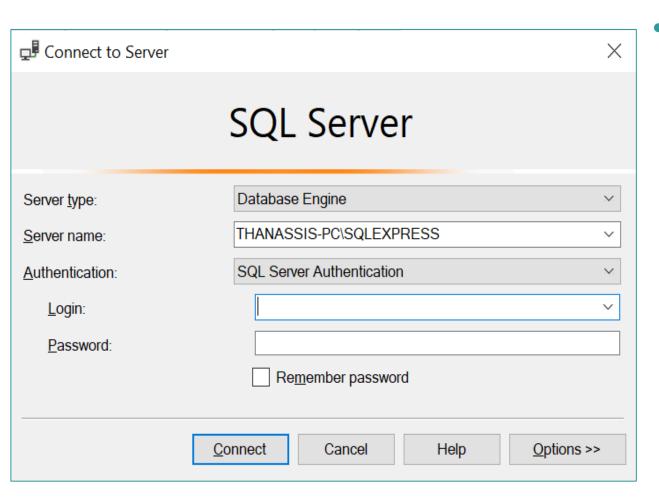


Επίσης στα **Tools/Options/** Designers δεν επιλέγουμε Prevent saving that changes require table recreation ώστε να μπορούμε στις επόμενες ενότητες κάνουμε να αλλαγές στους πίνακες που θα δημιουργούμε χωρίς προβλήματα



Σύνδεση (2)

Βάσεις Δεδομένων

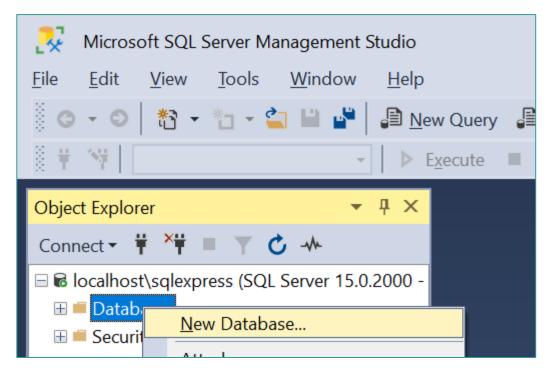


Σε non-Windows
 συνδεόμαστε με
 SQL Server
 Authentication
 και με τον χρήστη
 sa και το
 password που
 έχουμε ορίσει



Νέα Βάση Δεδομένων (1)

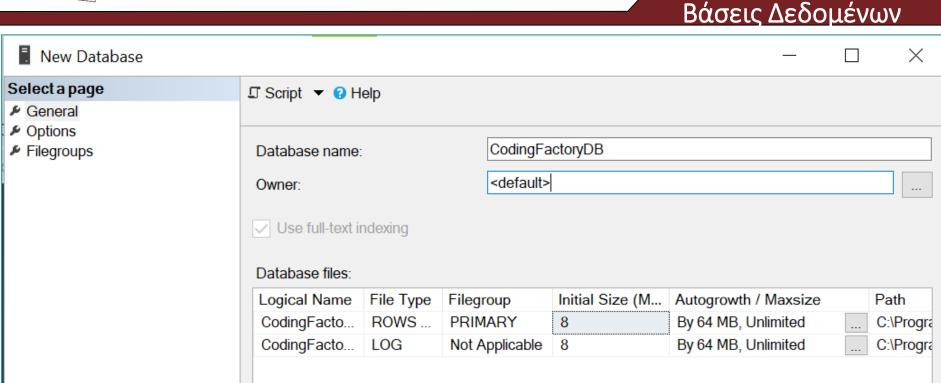
Βάσεις Δεδομένων



• Αριστερά στο Μενού, επιλέγουμε το Databases και μετά δεξί κλικ και new Database



Νέα Βάση Δεδομένων (2)

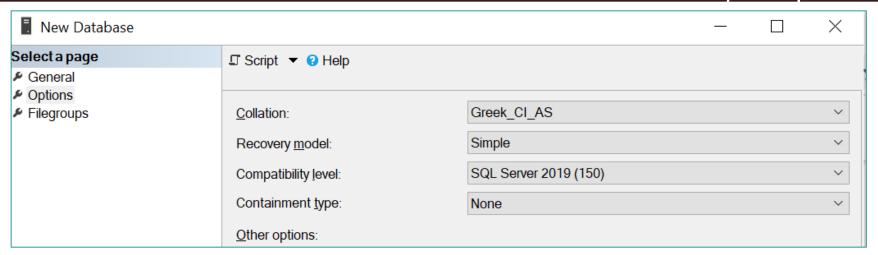


• Δίνουμε όνομα της ΒΔ μας (Database name), έστω CodingFactoryDB



Νέα Βάση Δεδομένων (3)

Βάσεις Δεδομένων



• Επιλέγουμε Options Αριστερά και μετά Collation **Greek_CI_AS ή Greek_100_CI_AI**. Το Greek είναι για να υποστηρίζει και Ελληνικούς χαρακτήρες εκτός από Λατινικούς. Το 100 είναι πιο καινούργιος αλγόριθμος ταξινόμησης και σύγκρισης. Το CI σημαίνει Case Insensitive, δηλαδή στις συγκρίσεις τιμών να μην λαμβάνει υπόψη πεζά-κεφαλαία, και το AS σημαίνει Accent Sensitive, δηλαδή στις συγκρίσεις να λαμβάνει υπόψη τους τόνους, αν υπάρχουν σε αλφαριθμητικά και να διαφοροποιούνται από τιμές αλφαριθμητικών χωρίς τόνους. Το AI, δεν λαμβάνει υπόψη τόνους



Collation (1)

Βάσεις Δεδομένων

- Τα Collations τα συναντάμε σε όλα τα συστήματα
 Βάσεων Δεδομένων
- Ένα Collation είναι ένας συγκεκριμένος τρόπος κωδικοποίησης (bit-patterns) των χαρακτήρων μία γλώσσας. Κάθε χαρακτήρας αναπαρίσταται από ένα bit-pattern
- Ένα Collation μπορεί να είναι CS (Case Sensitive) ή Cl (Case Insensitive) και να διαχωρίζει πεζά-κεφαλαία ή όχι, AC (Accent Sensitive) ή Al (Accent Insensitive) και να διαχωρίζει λέξεις με τόνους και χωρίς τόνους, ή όχι, BIN, που ταξινομεί τα δεδομένα στους Πίνακες της ΒΔ και by default είναι CS και AS



Collation (2)

Βάσεις Δεδομένων

- To default Collation στον SQL Server εξαρτάται από το Locale (την γλώσσα του Λειτουργικού Συστήματος)
- Αν η γλώσσα είναι Αγγλικά (en-US) τότε το Default Collation είναι SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS, δηλαδή Λατινικοί χαρακτήρες με κωδικοποίηση CP1, δηλαδή CodePage 1252 που είναι Latin
- Αν σε αυτή την κωδικοποίηση δώσουμε Ελληνικούς χαρακτήρες, δεν αναγνωρίζονται
- Για αυτό χρησιμοποιούμε ρητά Collation Greek

Collation (3)

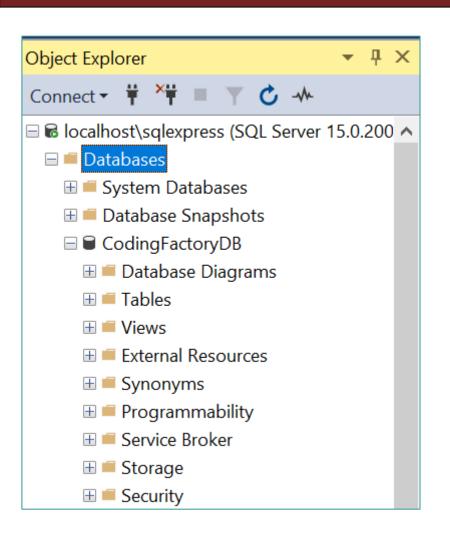
Βάσεις Δεδομένων

- Αν ωστόσο θέλαμε να απευθυνθούμε στην παγκόσμια αγορά και να μπορούμε εκτός από ελληνικούς / λατινικούς χαρακτήρες, να αποθηκεύουμε και international characters (για παράδειγμα Ασιατικούς χαρακτήρες), τότε θα πρέπει να χρησιμοποιούμε UTF-8 (Unicode charsets) Collations
- Τα Unicode Collations χρησιμοποιούνε 2 bytes για την αναπαράσταση χαρακτήρων αντί 1 byte που χρησιμοποιούν τα Non-Unicode Collations



Νέα Βάση Δεδομένων (4)

Βάσεις Δεδομένων

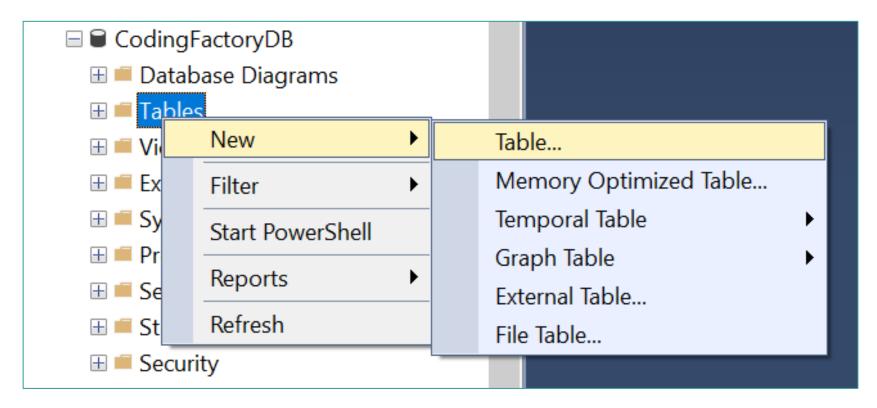


- Δημιουργήσαμε τη ΒΔ
- Κάτω από τη ΒΔ υπάρχει μία δομή φακέλων
- Στον φάκελο Tables θα δημιουργήσουμε τους πίνακες



Πίνακες

Βάσεις Δεδομένων

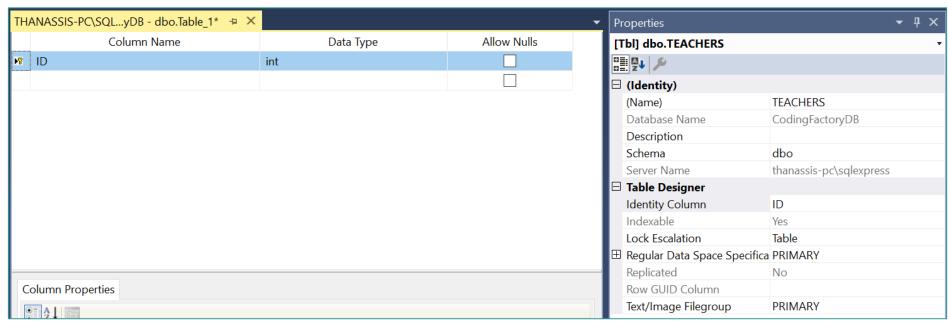


Δημιουργούμε νέο Πίνακα επιλέγοντας Tables / New / Table...



Πεδία Πίνακα

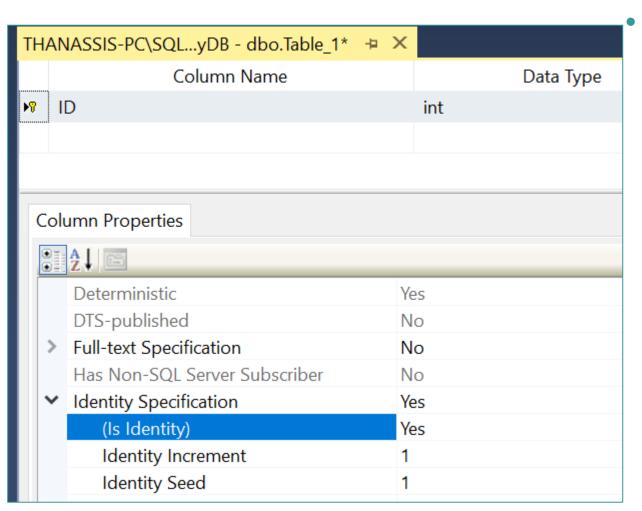
Βάσεις Δεδομένων



• Εισάγουμε το πεδίο ID, μετά δεξί κλικ πάνω του και Set Primary Κεγ, δίνουμε τύπο int (είναι surrogate key, οπότε είναι ακέραιος), δίνουμε δεξιά στα properties identity Column το ID, ώστε να αυξάνεται αυτόματα το ID (auto-increment). Επίσης, δεν θέλουμε Nulls (το NULL σημαίνει ΤΙΠΟΤΑ, απολύτως τίποτα, όχι απλά κενό αλφαριθμητικό) μιας και το ID είναι Πρωτεύον κλειδί και θέλουμε σε κάθε περίπτωση να έχει τιμή



Identity Specification



Βάσεις Δεδομένων

αφορά Όσο το Identity Column και τη δυνατότητα το ID λαμβάνει να αυτόματα τιμές αυξανόμενες (κατά 1 κάθε νέα σε εγγραφή), ξεκινώντας από το 1, μπορεί να οριστεί και από τα Column Properties του πεδίου στο κάτω μέρος



Surrogate Keys

Βάσεις Δεδομένων

• Κατά αυτό τον τρόπο (με Identity Specification) ορίζουμε Surrogate keys

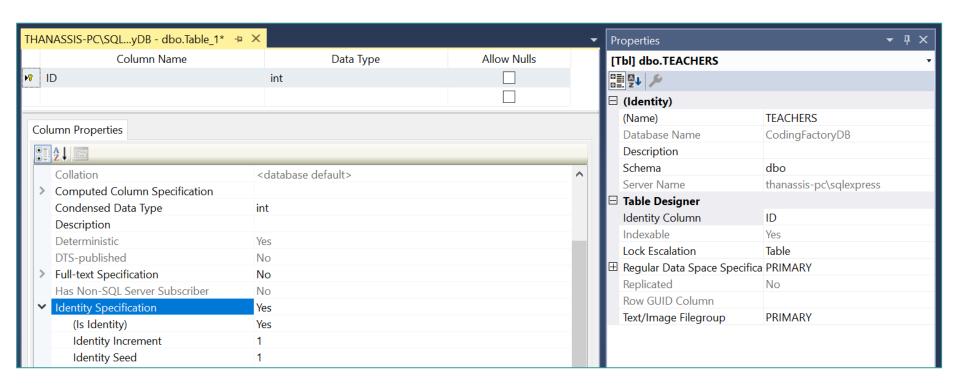




Table TEACHERS

Βάσεις Δεδομένων

TH.	THANASSIS-PC\SQLyDB - dbo.Table_1* □ ×				
	Column Name	Data Type	Allow Nulls		
P	ID	int			
	FIRSTNAME	nvarchar(50)	\checkmark		
	LASTNAME	nvarchar(50)	\checkmark		
	PHONE_NUMBER	nvarchar(50)	\checkmark		
	ADDRESS	nchar(255)	\checkmark		

- Κατά τον ίδιο τρόπο εισάγουμε και τα υπόλοιπα πεδία. Πρώτα το όνομα και μετά τον τύπο του πεδίου. Ο τύπος των πεδίων κειμένου (αλφαριθμητικών / strings) είναι nvarchar(n) όπου n το μέγεθος του πεδίου. Ο τύπος δεδομένων nvarchar επιτρέπει αλφαριθμητικά Unicode (δηλαδή από όλες τις γλώσσες του κόσμου)
- Δίνουμε Ctrl + S για Save και το όνομα του πίνακα ως TEACHERS

Αναζήτηση (1)

Βάσεις Δεδομένων

- Η βασική και θεμελιώδης λειτουργικότητα που παρέχει μία ΒΔ είναι η **αναζήτηση**
- Η αναζήτηση πρέπει να γίνεται γρήγορα, κάτι που είναι δύσκολο ιδιαίτερα αν έχουμε εκατομμύρια ή δισεκατομμύρια εγγραφές

Αναζήτηση (2)

Βάσεις Δεδομένων

- Γενικά, αναζήτηση σε συλλογές δεδομένων μπορεί να γίνει τρεις τρόπους
 - Σειριακά. Δηλαδή αρχίζουμε από την αρχή και αναζητάμε με βάση ένα πεδίο (το επώνυμο του teacher, για παράδειγμα) αν υπάρχει αυτός ο Καθηγητής και αν υπάρχει να μας προσκομίσει τα στοιχεία του. Το αντίστοιχο της σειριακής αναζήτησης είναι να ξεφυλλίζουμε ένα τηλεφωνικό κατάλογο από την αρχή μέχρι το τέλος για να βρούμε ένα επώνυμο που αναζητούμε



Αναζήτηση (3)

Βάσεις Δεδομένων

- Δημιουργώντας ένα **ευρετήριο (Index)**
 - Όπως σε ένα τηλεφωνικό κατάλογο, μπορούμε στην αρχή να έχουμε ένα ευρετήριο, όπου να βρούμε γρήγορα ένα επώνυμο και να μας παραπέμπει σε μία σελίδα που υπάρχουν τα στοιχεία που αναζητούμε, έτσι και στα Συστήματα ΒΔ μπορούμε να δημιουργήσουμε Ευρετήρια (Indexes) ώστε να επιταχύνουμε την διαδικασία αναζήτησης
 - Τα ευρετήρια στις ΒΔ υλοποιούνται με μία δομή δεδομένων που ονομάζεται Β-Δένδρα (B-Trees) τα οποία παρέχουν πολύ γρήγορους χρόνους αναζήτησης

Αναζήτηση (4)

Βάσεις Δεδομένων

• Συνακόλουθα αν ένα ευρετήριο βρει με βάση το επώνυμο, την σελίδα στον τηλεφωνικό κατάλογο, στην οποία βρίσκεται η εγγραφή που αναζητούμε (αναφερόμαστε με όρους τηλεφωνικού καταλόγου), τότε θα πρέπει να μπορούμε να πάμε στη σελίδα με μία κίνηση, όχι ξεφυλλίζοντας πάλι τον κατάλογο μέχρι να φτάσουμε στη σελίδα

Αναζήτηση (5)

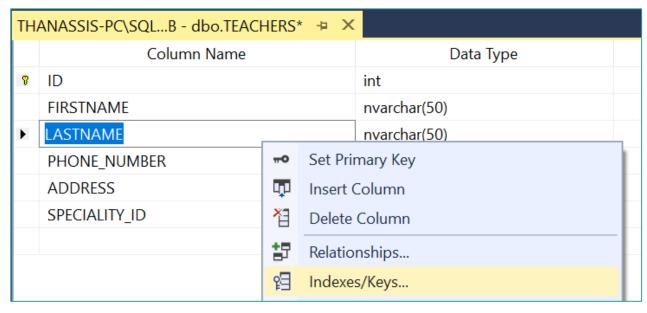
Βάσεις Δεδομένων

• Κατ΄ αναλογία για να μπορέσουμε να πάμε μέσω ενός Index, στη θέση στο σκληρό δίσκο που βρίσκεται η πραγματική εγγραφή, υπάρχει ένα μηχανισμός που ονομάζεται HashCode, όπου η κάθε τιμή ενός πεδίου αναζήτησης (για παράδειγμα, Lastname) αντιστοιχίζεται με μοναδικό τρόπο σε ένα αριθμό (hash) και αυτός ο αριθμός μας παραπέμπει αυτόματα στη θέση στον δίσκο όπου υπάρχει η εγγραφή



Index (Ευρετήριο)

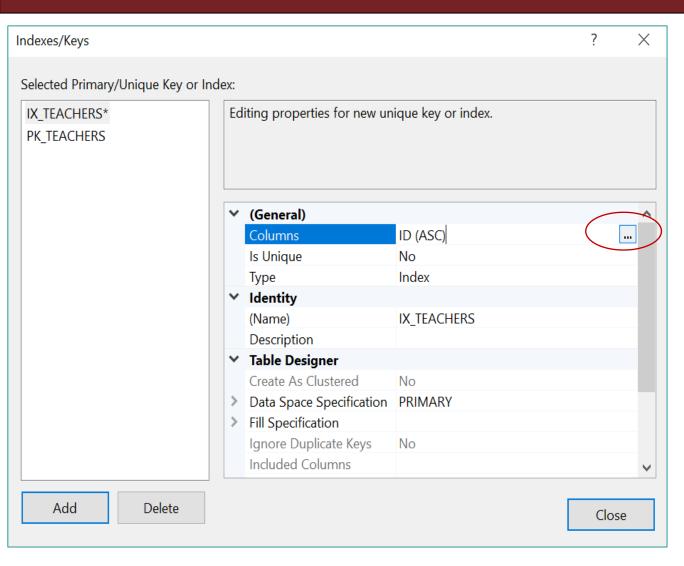
Βάσεις Δεδομένων



- Μπορούμε να ορίσουμε Index (Ευρετήριο) σε πεδία που χρησιμοποιούνται σε αναζητήσεις ώστε να επιταχύνουμε την αναζήτηση
- Επειδή θα θέλαμε ένα Teacher να μπορούμε να τον αναζητούμε (γρήγορα) και με το Επώνυμο, θα ορίσουμε ένα Index (Ευρετήριο) στο LASTNAME



Index (Ευρετήριο)



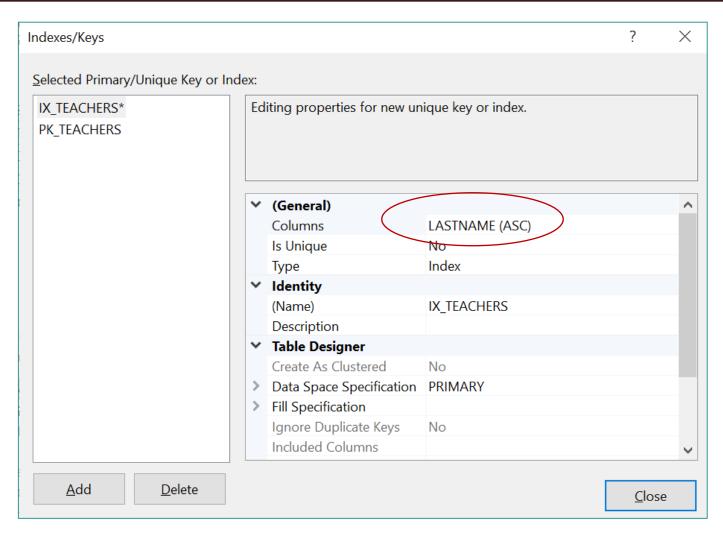
Βάσεις Δεδομένων

- Το PK_TEACHERS
 υπάρχει ήδη για
 γρήγορες
 αναζητήσεις με
 βάση το
 πρωτεύον κλειδί
- Θα κάνουμε Add ένα νέο Index IX_TEACHERS και μετά θα πατήσουμε τις τελίτσες για να ορίσουμε το Index



Ορισμός Index

Βάσεις Δεδομένων



 Ορίζουμε το Index στο Επώνυμο (LASTNAME) και κάνουμε Close



Ευρετήρια

• Τα ευρετήρια, όπως αναφέραμε, δημιουργούν μία δομή δεδομένων που ονομάζεται B-Tree, η οποία είναι μία δομή που περιέχει το πεδίο καθώς και τη θέση στο δίσκο (hashCode) της αντίστοιχης εγγραφής, επιταχύνοντας πάρα πολύ τη διαδικασία αναζήτησης με βάση αυτό το πεδίο



Naming Conventions (1)

Βάσεις Δεδομένων

- Ως convention στο όνομα του Πίνακα και των πεδίων μπορούμε να δίνουμε είτε όλα κεφαλαία ή όλα πεζά ή το πρώτο κεφαλαίο και τα υπόλοιπα πεζά
- Επειδή τα ονόματα πινάκων αντιστοιχούν πολλές φορές σε ονόματα αρχείων και επειδή διαφορετικά Λειτουργικά Συστήματα χρησιμοποιούν διαφορετικούς τρόπους διάκρισης ή μη μεταξύ πεζών-κεφαλαίων καλό είναι ότι convention χρησιμοποιούμε, να είναι πάντα το ίδιο



Naming Conventions (2)

Βάσεις Δεδομένων

- Στο παράδειγμα χρησιμοποιούμε το convention, **όλα κεφαλαία**, όπως προτείνει και το SQL-92 standard, παρότι οι επιμέρους υλοποιήσεις δεν το ακολουθούν πάντα
- Επίσης, όσο αφορά τον ενικό ή πληθυντικό στο όνομα του Πίνακα, πάλι μπορεί να διαφέρει το convention. Το convention που χρησιμοποιούμε στα παραδείγματα είναι με πληθυντικό (plural) (π.χ. ΤΕΑCHERS) μιας και οι πίνακες είναι συλλογές εγγραφών



Varchar vs nvarchar (1)

Βάσεις Δεδομένων

- Ως τύπος ενός αλφαριθμητικού πεδίου μπορεί να είναι ο varchar που δεν είναι Unicode, αλλά σε συνδυασμό με το Collation που είναι Greek μπορεί να δέχεται Ελληνικούς χαρακτήρες
- Ωστόσο το πλήρες σύνολο χαρακτήρων Unicode (Unicode είναι το σύνολο χαρακτήρων όλων των γλωσσών του κόσμου) το δίνει ο τύπος nvarchar



Varchar vs nvarchar (2)

Βάσεις Δεδομένων

- Ο τύπος varchar δεσμεύει 1 byte ανά χαρακτήρα, ενώ ο nvarchar 2 bytes ανά χαρακτήρα
- Και οι δύο τύποι είναι μεταβλητού μεγέθους, δηλαδή δεσμεύουν τόσο χώρο όσο είναι το μήκος του αλφαριθμητικού, με max το πλήθος των χαρακτήρων που ορίζουμε, π.χ. nvarchar(50) δεσμεύει max 50 χαρακτήρες, 100 bytes, αλλά αν ένα αλφαριθμητικό είναι 6 χαρακτήρες θα δεσμευτεί χώρος για 6 χαρακτήρες και όχι για 50
- Πλέον στις καινούργιες εφαρμογές χρησιμοποιούμε nvarchar ώστε να μπορούμε να αποθηκεύουμε οποιονδήποτε χαρακτήρα από το παγκόσμιο σύστημα χαρακτήρων



nchar / nvarchar

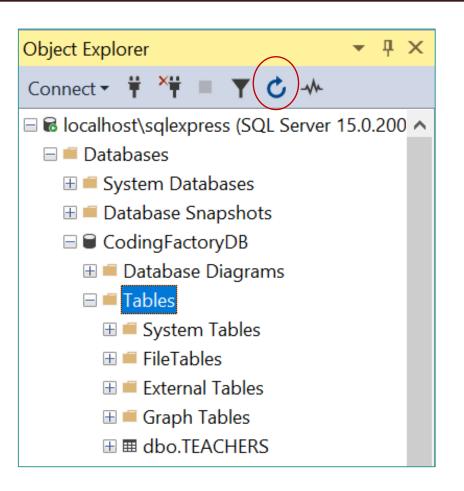
Βάσεις Δεδομένων

- Ο τύπος nchar(n) είναι παρόμοιος με τον nvarchar αλλά σταθερού μεγέθους και όχι μεταβλητού όπως ο nvarchar(n).
- Ο nchar(10) δεσμεύει 10*2 = 20 θέσεις ακόμα και αν το αλφαριθμητικό εισόδου είναι μικρότερο, ενώ ο τύπος nvarchar(10) δεσμεύει n*2 θέσεις, όπου n είναι το πραγματικό μήκος του αλφαριθμητικού εισόδου, με max τους 10 χαρακτήρες, άρα max 20 bytes
- Το *2 αφορά το γεγονός ότι στο σύστημα Unicode ο κάθε χαρακτήρας δεσμεύει δύο bytes



Refresh

Βάσεις Δεδομένων

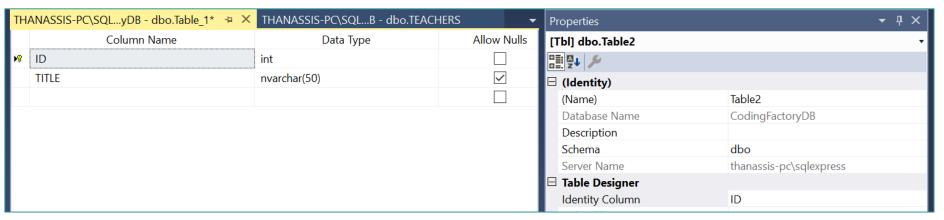


Αν κάνουμε refresh,
 εμφανίζεται ο πίνακας TEACHERS ως dbo.TEACHERS



SPECIALITIES

Βάσεις Δεδομένων

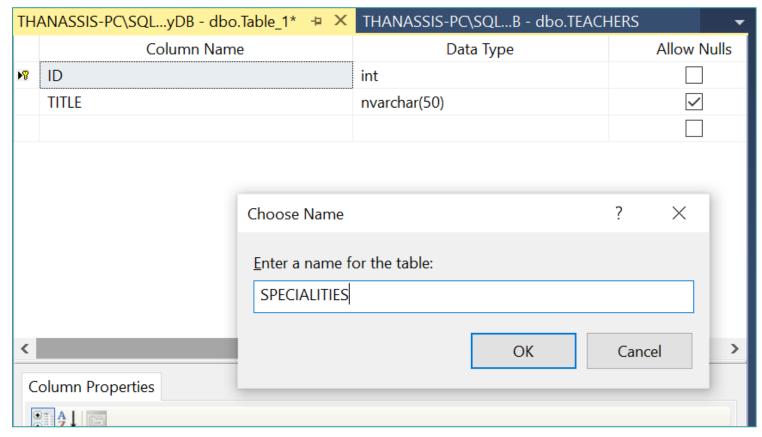


- Προσθέτουμε άλλο ένα πίνακα με όνομα SPECIALITIES που αποθηκεύει τις Ειδικότητες, δηλαδή την Ειδικότητα που μπορεί να έχει ένας Καθηγητής (Φυσικός, Φιλόλογος, κλπ.)
- Περιλαμβάνει ένα ID που είναι τεχνητό κλειδί, autoincrement, και ένα πεδίο TITLE που είναι ο τίτλος της ειδικότητας



Ctrl + S - Αποθήκευση

Βάσεις Δεδομένων



 Πατάμε Ctrl + S, δίνουμε το όνομα του πίνακα και αποθηκεύουμε



Σχέση Πινάκων

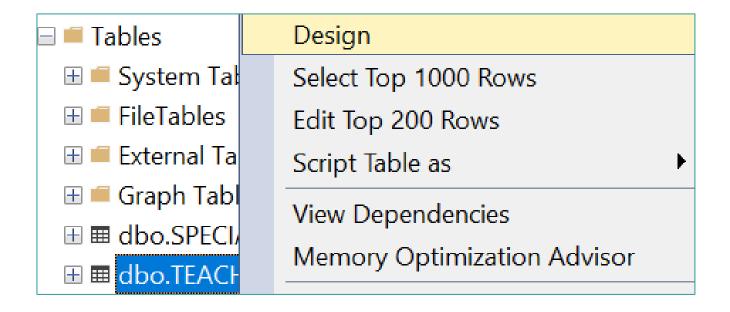
Βάσεις Δεδομένων

- Ένας καθηγητής μπορεί να έχει μία ειδικότητα
- Μία ειδικότητα μπορεί να την έχουν πολλοί Καθηγητές
- Επομένως, η σχέση είναι έ**να-προς-πολλά** από τον SPECIALITIES προς τον TEACHERS
- Θα προσθέσουμε στο μέρος του προς-πολλά δηλαδή στον πίνακα TEACHERS ένα πεδίο SPECIALITY_ID που θα είναι το ξένο κλειδί και θα κάνει Reference το ID του SPECIALITIES



Ξένο Κλειδί (1)

• Δεξί κλικ στον TEACHERS και επιλέγουμε Design





Ξένο Κλειδί (2)

Βάσεις Δεδομένων

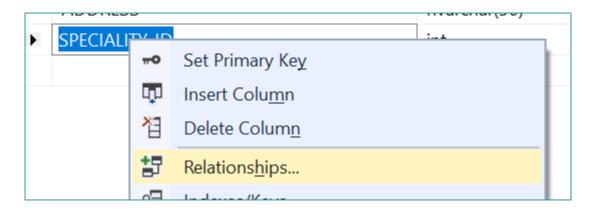
THANASSIS-PC\SQLB - dbo.TEACHERS → ×			
	Column Name	Data Type	Allow Nulls
P	ID	int	
	FIRSTNAME	nvarchar(50)	✓
	LASTNAME	nvarchar(50)	✓
	PHONE_NUMBER	nvarchar(50)	\checkmark
	ADDRESS	nvarchar(50)	\checkmark
E	SPECIALITY_ID	int	

• Εισάγουμε το πεδίο SPECIALITY_ID με τύπο δεδομένων (Data Type) ακριβώς τον ίδιο όπως το ID του TEACHERS, δηλαδή int και προαιρετικά χωρίς NULL



Ξένο Κλειδί (3)

Βάσεις Δεδομένων

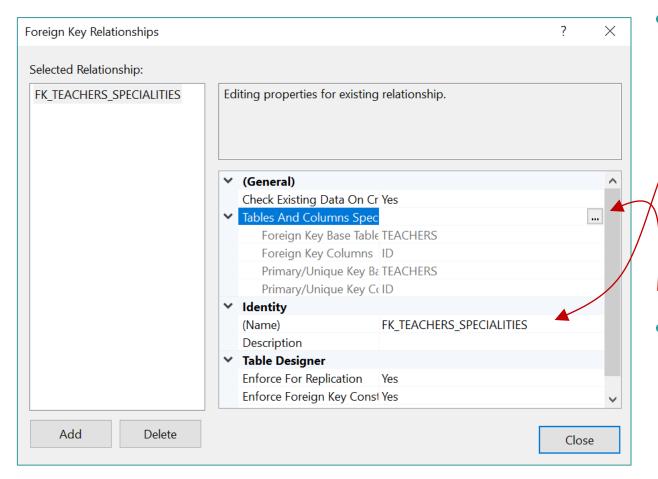


• Δεξί κλικ πάνω στο SPECIALITY_ID και επιλέγουμε Relationships



Ξένο Κλειδί (4)

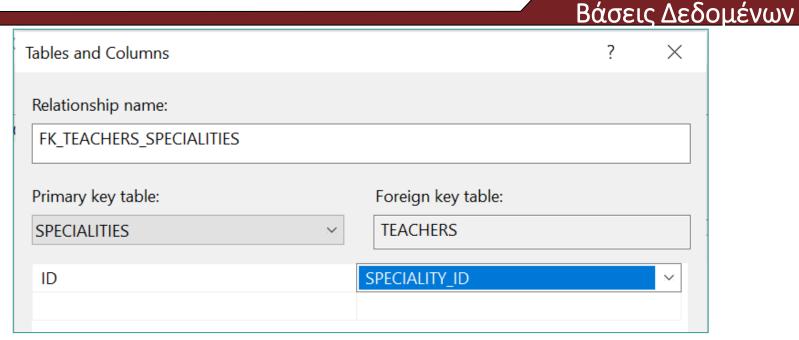
Βάσεις Δεδομένων



- Αλλάζουμε το όνομα του FK Constraint σε FK_TEACHERS_S PECIALITIES για να υπάρχει συνάφεια
- Πατάμε τις τρεις τελίτσες για να ορίσουμε τη σχέση του ξένου κλειδιού



Ξένο Κλειδί (5)



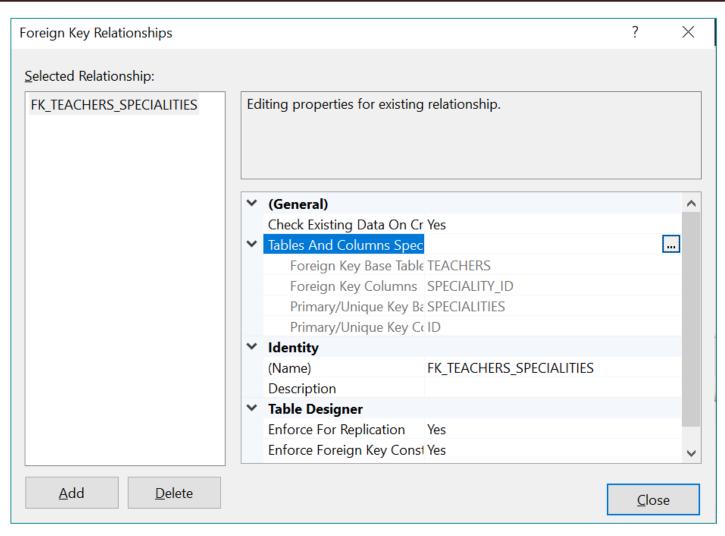
- Ορίζουμε τη σχέση ώστε το Primary Key Table να είναι το SPECIALITIES, και ως Foreign Key Table, που είναι το μέρος του προς-πολλά, επιλέγουμε ΤΕΑCHERS και ως πεδίο το SPECIALITY_ID και δίνουμε ΟΚ
- Επομένως, ορίζουμε τη σχέση (για την ακρίβεια το Constraint) SPECIALITIES/ID (πρωτεύον κλειδί) με TEACHERS/SPECIALITY_ID (ξένο κλειδί)

Factory 122



Ξένο Κλειδί (6)

Βάσεις Δεδομένων

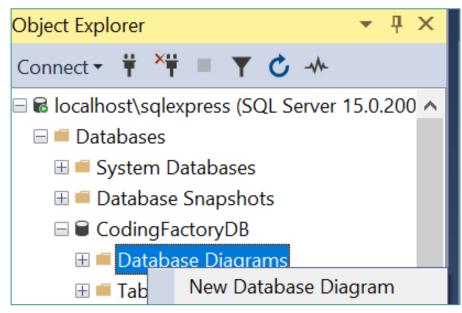


• Πατάμε Close



ER-Diagram (1)

Βάσεις Δεδομένων

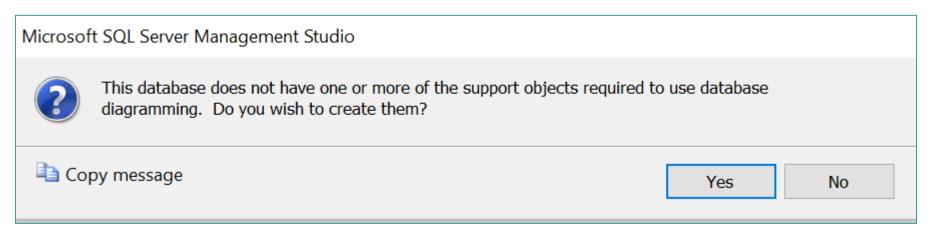


• Μπορούμε να φτιάξουμε και το ER-Diagram. Δεξί κλικ στο Database Diagrams και New Database Diagram



ER-Diagram (2)

Βάσεις Δεδομένων

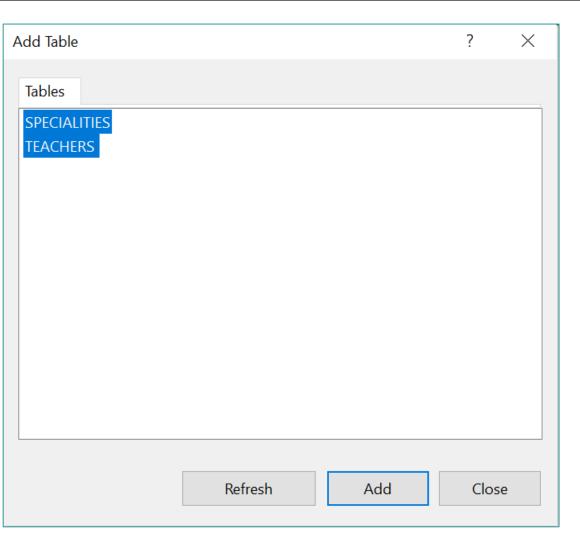


• Αποδεχόμαστε (Yes) ώστε το SSMS να προσθέσει τα support objects to use database diagramming, όπως μας ενημερώνει



ER-Diagram (3)

Βάσεις Δεδομένων

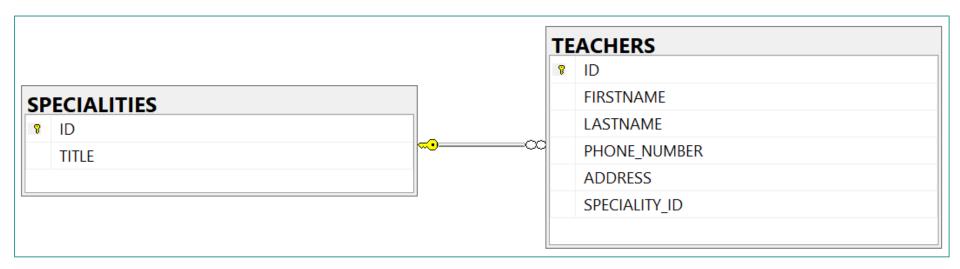


Επιλέγουμε και προσθέτουμε (Add) και τους δύο πίνακες



ER-Diagram (4)

Βάσεις Δεδομένων

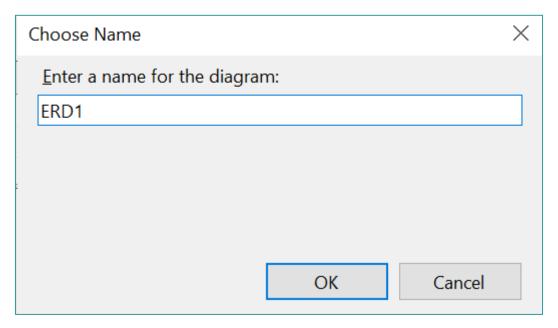


• Εμφανίζεται το ER Diagram



Αποθήκευση

Βάσεις Δεδομένων



• Αποθηκεύουμε ως ERD1



SQL (1)

- Είδαμε πως μπορούμε εύκολα να δημιουργήσουμε μία ΒΔ στον SQL Express χάρη στο γραφικό περιβάλλον δημιουργίας πινάκων και σχέσεων που μας δίνει
- Στην πραγματικότητα, στο παρασκήνιο (under the hood) το γραφικό περιβάλλον δημιουργεί κώδικα σε μία γλώσσα προγραμματισμού ΒΔ, που ονομάζεται SQL (Structured Query Language)

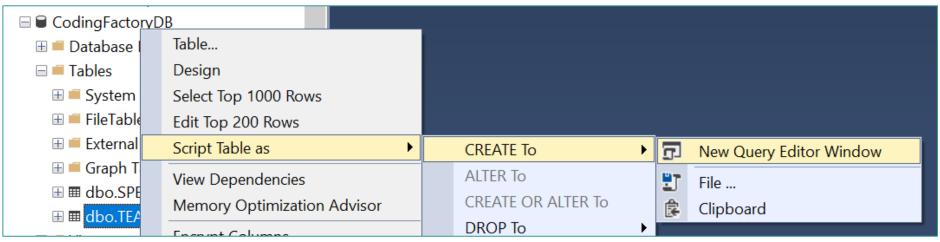


- Η SQL όπως θα δούμε είναι μία δηλωτική (declarative) γλώσσα προγραμματισμού
- Δηλωτικές είναι οι γλώσσες προγραμματισμού, που τις προστάζουμε να κάνουν κάτι χωρίς να προγραμματίζουμε εμείς το πως θα το κάνουν



CREATE TABLE (1)

Βάσεις Δεδομένων



• Κάνουνε δεξί κλικ πάνω στον Πίνακα TEACHERS και επιλέγουμε Script Table as / CREATE To / New Query Editor Window



CREATE TABLE (2)

Βάσεις Δεδομένων

```
CREATE TABLE [dbo].[TEACHERS](
    [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    [FIRSTNAME] [nvarchar](50) NULL,
    [LASTNAME] [nvarchar](50) NULL,
    [PHONE_NUMBER] [nvarchar](50) NULL,
    [ADDRESS] [nvarchar](50) NULL,
    [SPECIALITY_ID] [int] NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_TEACHERS] PRIMARY KEY CLUSTERED (
    [ID] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = ) ON [PRIMARY]
```

- Η CREATE TABLE είναι η εντολή της SQL για τη δημιουργία πινάκων. Παρατηρούμε ότι ο έτοιμος κώδικας έχει όλα τα identifiers (ονόματα πινάκων και στηλών) καθώς και τους τύπους δεδομένων μέσα σε brackets []
- Brackets χρειάζονται μόνο αν έχουμε κενά στα identifiers ή είναι keywords. Προσεκτικά επιλεγμένα identifiers δεν χρειάζονται []



Identifiers (Αναγνωριστικά)

Βάσεις Δεδομένων

• Σε αντιδιαστολή με τις δεσμευμένες λέξεις της γλώσσας (reserved words Keywords), όπως CREATE TABLE, CONSTRAINT, PRIMARY KEY, CLUSTERED, κλπ., τα αναγνωριστικά ή identifiers είναι ονόματα που επιλέγουμε εμείς, όπως για παράδειγμα το όνομα του πίνακα, των πεδίων των πινάκων και γενικά για τα database objects



Κανόνες Σύνταξης Identifiers

Βάσεις Δεδομένων

- Τα Αναγνωριστικά έχουν κανόνες σύνταξης:
 - Ξεκινάνε με γράμμα (και όχι αριθμό) ή με το underscore (_), at sign (@), ή το hash (#) και ακολουθούνται από γράμμα ή αριθμό ή _, @, #,\$
 - Τα identifiers δεν μπορεί να είναι reserved words
 - Τα αλφαριθμητικά που δεν συμμορφώνονται με τους παραπάνω κανόνες πρέπει να εισάγονται μέσα σε brackets [] ή σε double quotes ""



CREATE TABLE (2)

Βάσεις Δεδομένων

```
CREATE TABLE dbo.TEACHERS(

ID int IDENTITY(1,1) NOT NULL,
FIRSTNAME nvarchar(50) NULL,
LASTNAME nvarchar(50) NULL,
PHONE_NUMBER nvarchar(50) NULL,
ADDRESS nvarchar(50) NULL,
SPECIALITY_ID int NOT NULL,
CONSTRAINT PK_TEACHER PRIMARY KEY CLUSTERED
(
ID ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUT)
ON [PRIMARY]
GO
```

- Χωρίς [] ο κώδικας είναι πιο ευανάγνωστος
- Κάθε γραμμή της CREATE TABLE έχει τον identifier (το όνομα του πεδίου της στήλης), τον τύπο δεδομένων του πεδίου και NULL ή NOT NULL αντίστοιχα.



Primary Key constraint

Βάσεις Δεδομένων

```
[CREATE TABLE [dbo].[TEACHERS](
    [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    [FIRSTNAME] [nvarchar](50) NULL,
    [LASTNAME] [nvarchar](50) NULL,
    [PHONE_NUMBER] [nvarchar](50) NULL,
    [ADDRESS] [nvarchar](50) NULL,
    [SPECIALITY_ID] [int] NOT NULL,
    CONSTRAINT [PK_TEACHERS] PRIMARY KEY ([ID] ASC)
)
```

- Τα PRIMARY KEYS ορίζουν περιορισμούς (constraints), ότι δηλαδή οι τιμές του αντίστοιχου πεδίου πρέπει να είναι μοναδικές. Στην απλή τους μορφή ορίζονται όπως παραπάνω
- Αν όμως ορίζουν και ένα ευρετήριο για την ταχύτερη αναζήτηση εγγραφών με βάση το πρωτεύον κλειδί (και πρέπει να ορίζουν), τότε πρέπει να έχουμε και τον ορισμό του Index ταυτόχρονα (βλ. επόμενη διαφάνεια)





Index (1)

• Ο clustered Index ορίζει την διάταξη (**αύξουσα Ascending/ φθίνουσα Descending**) με την οποία αποθηκεύονται οι γραμμές του πίνακα στον φυσικό δίσκο

- Επειδή οι εγγραφές μπορούν να αποθηκεύονται με μία μόνο διάταξη, επιτρέπεται μόνο ένα clustered index, που ορίζεται (**ON**) συνήθως στο πρωτεύον κλειδί
- Όλα τα άλλα ευρετήρια που δημιουργούμε είναι nonclustered

```
CONSTRAINT [PK_TEACHERS] PRIMARY KEY CLUSTERED

(
    [ID] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE =
    ON [PRIMARY]

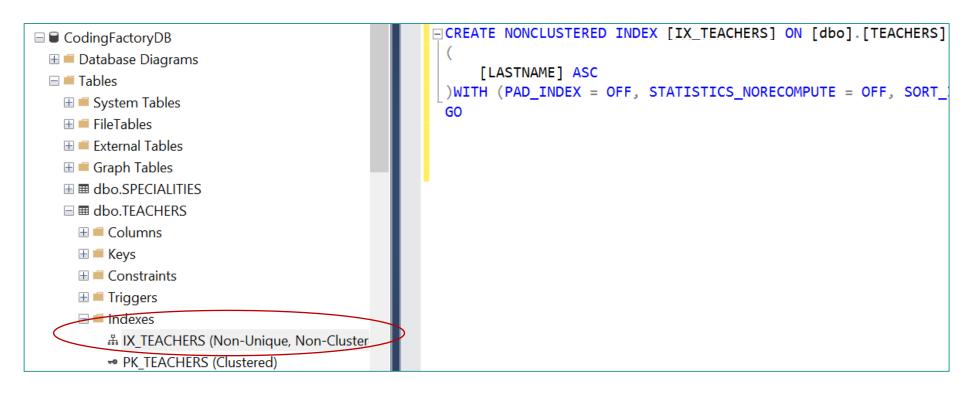
GO
```



Index (2)

Βάσεις Δεδομένων

 Όλα τα άλλα ευρετήρια είναι non-clustered και δημιουργούν Β-Δένδρα που αναφέρονται στις πραγματικές εγγραφές στο σκληρό δίσκο





SPECIALITIES - CREATE TABLE

Βάσεις Δεδομένων

```
CREATE TABLE [dbo].[SPECIALITIES](
     [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
     [TITLE] [nvarchar](50) NULL,

CONSTRAINT [PK_SPECIALITIES] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
     [ID] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF)
ON [PRIMARY]
GO
```

• Η ίδια σύνταξη ακολουθείται και στο CREATE TEABLE του πίνακα SPECIALITIES



WITH (PAD_INDEX = OFF, ...)

Βάσεις Δεδομένων

```
CREATE TABLE [dbo].[SPECIALITIES](
     [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
     [TITLE] [nvarchar](50) NULL,

CONSTRAINT [PK_SPECIALITIES] PRIMARY KEY CLUSTERED
(
     [ID] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF)
ON [PRIMARY]
GO
```

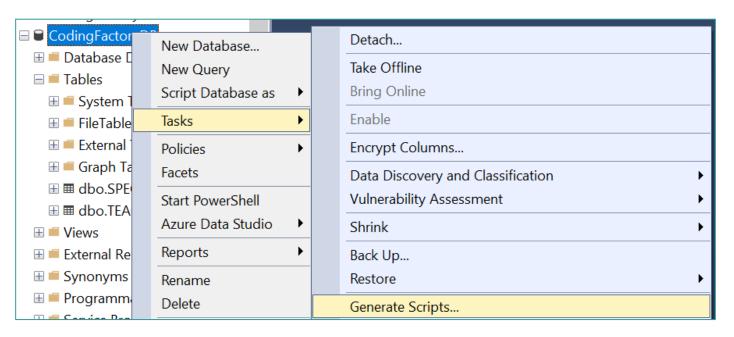
- Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα flags που εμφανίζονται στο WITH μπορείτε να δείτε στον παρακάτω σύνδεσμο
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/alter-table-index-option-transact-sql



SQL database dump (1)

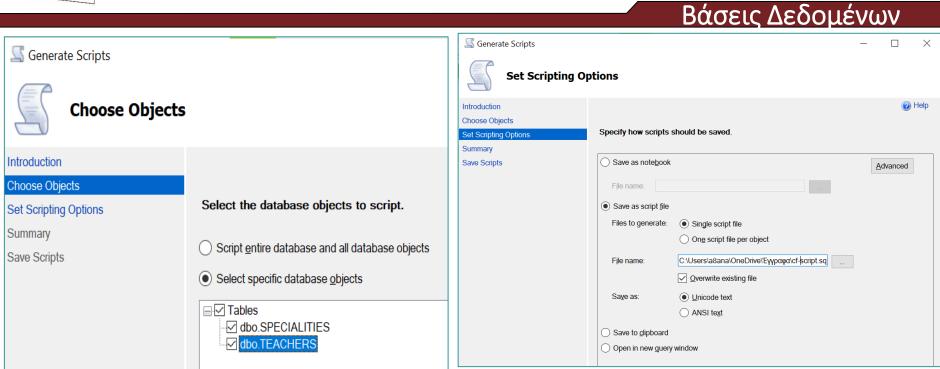
Βάσεις Δεδομένων

- Το SQL dump είναι ένα αρχείο (.sql) που περιέχει όλες τις SQL εντολές ώστε να μπορούμε να επαναδημιουργήσουμε μία Βάση Δεδομένων
- Δεξί κλικ στην ΒΔ και μετά Tasks / Generate Scripts...





SQL database dump (2)

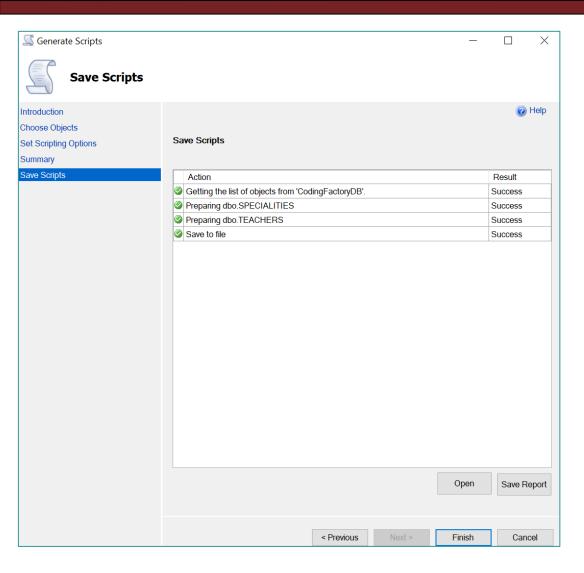


• Επιλέγουμε τους Πίνακες και στο επόμενο βήμα το όνομα του αρχείου (π.χ. cf-script.sql)



SQL database dump (3)

Βάσεις Δεδομένων



Επιτυχές SQLDump



SQL database dump (4)

Βάσεις Δεδομένων

```
OneDrive > Έγγραφα >
           Όνομα
                                                                         Ημερομηνία τροποποίησης
                                                          Κατάσταση
                                                                                                    Τύπος
        ✓ 🗐 cf-script.sql
                                                                                                    Microsoft SQL Server...
                                                                         15/10/2023 11:02 μμ
```

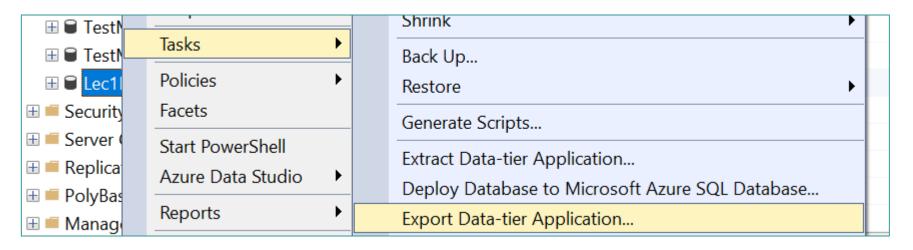
```
cf-script.sgl - THA...SSIS-PC\a8ana (56)) 💠 🗶
    USE [CodingFactoryDB]
    /****** Object: Table [dbo].[SPECIALITIES]
                                                    Script Date: 15/10/2023 11:02:44 μμ ******/
    SET ANSI NULLS ON
    SET QUOTED_IDENTIFIER ON
   □ CREATE TABLE [dbo].[SPECIALITIES](
        [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [TITLE] [nvarchar](50) NULL,
     CONSTRAINT [PK_SPECIALITIES] PRIMARY KEY CLUSTERED
        [ID] ASC
    )WITH (PAD INDEX = OFF, STATISTICS NORECOMPUTE = OFF, IGNORE DUP KEY = OFF, ALLOW ROW LOCKS = ON, ALLOW PAGE I
    ) ON [PRIMARY]
                                                Script Date: 15/10/2023 11:02:44 uu ******/
    /***** Object: Table [dbo].[TEACHERS]
    SET ANSI NULLS ON
    GO
    SET QUOTED_IDENTIFIER ON
   □ CREATE TABLE [dbo]. [TEACHERS](
        [ID] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [FIRSTNAME] [nvarchar](50) NULL,
        [LASTNAME] [nvarchar](50) NULL,
        [PHONE NUMBER] [nvarchar](50) NULL,
        [ADDRESS] [nvarchar](50) NULL,
        [SPECIALITY ID] [int] NOT NULL,
```

- To .sql file created
- Ανοίγουμε το .sql file στο SSMS



Export Data-tier (1)

Βάσεις Δεδομένων

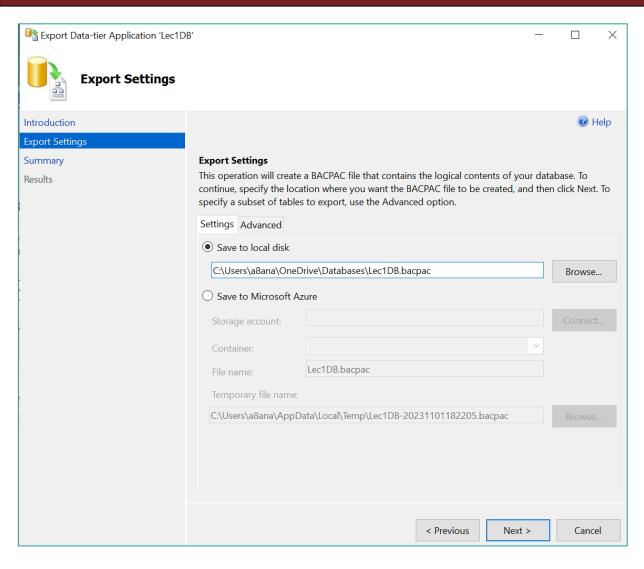


- Επίσης, αν θέλουμε, μπορούμε να πάρουμε back-up (export) της Βάσης.
- Δηλαδή όλη τη δομή και τα δεδομένα, ώστε σε περίπτωση που χρειαστεί να μπορούμε να κάνουμε restore



Export Data-tier (2)

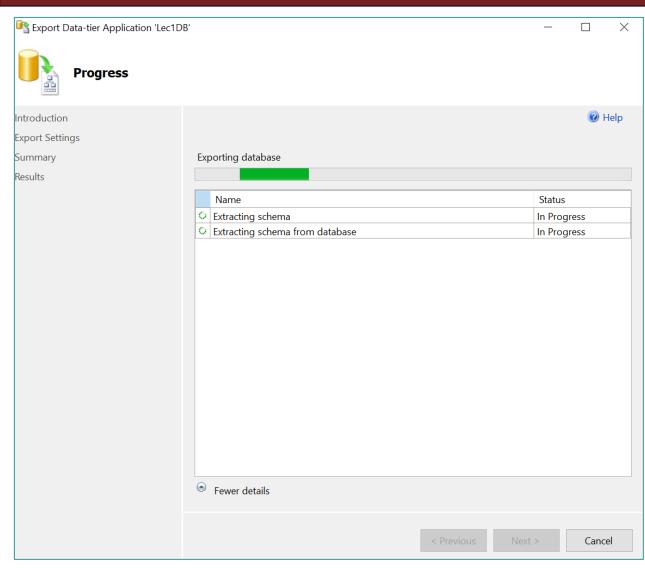
Βάσεις Δεδομένων



 Αποθηκεύουμε σε ένα αρχείο με κατάληξη .bacpac



Export Data-tier (3)



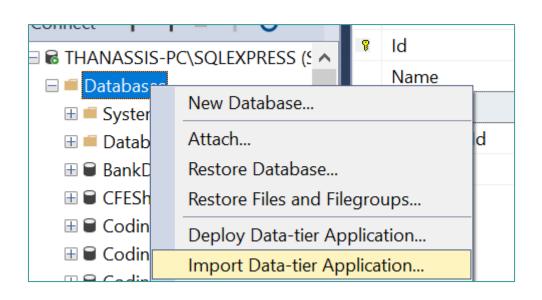
Βάσεις Δεδομένων

• Τελικά γίνεται το export στο αρχείο που ορίσαμε



Restore DB (1)

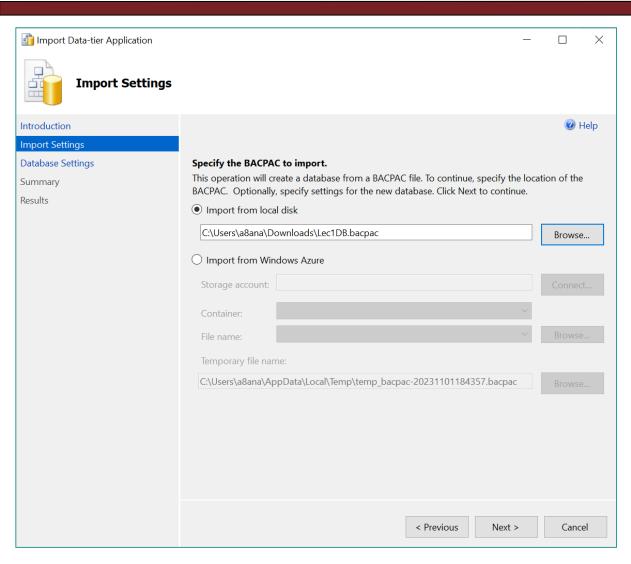
Βάσεις Δεδομένων



 Επιλέγουμε με δεξί κλικ στο Databases το Import Data-tier Application



Restore DB (2)



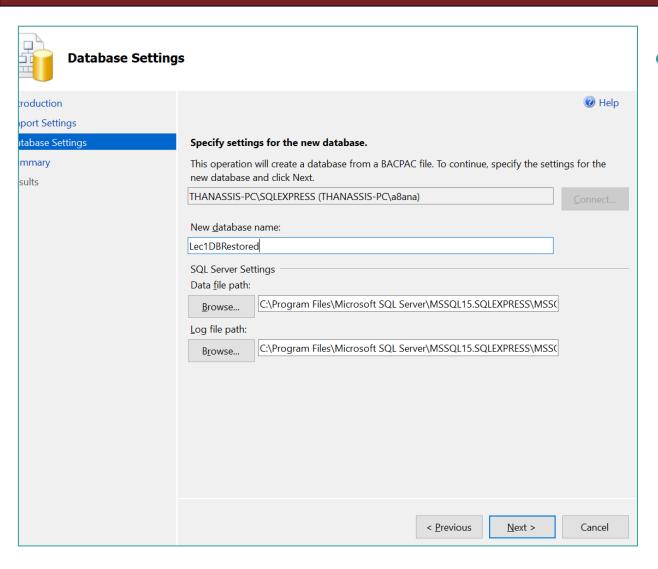
Βάσεις Δεδομένων

• Ως import επιλέγουμε το αρχείο που είχαμε κάνει export



Restore DB (3)

Βάσεις Δεδομένων

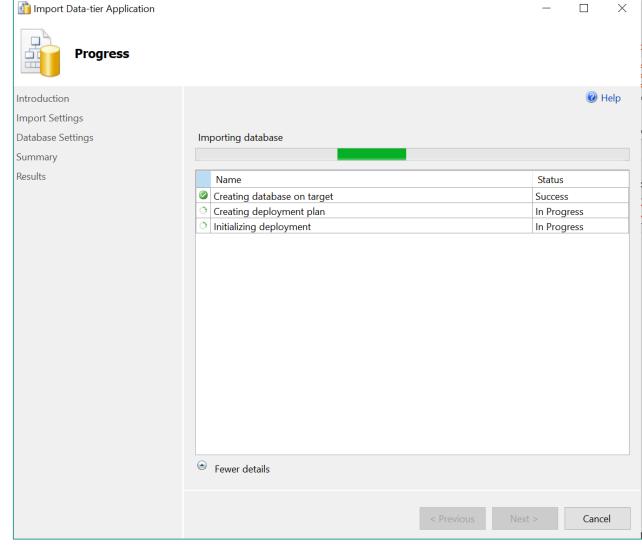


 Δίνουμε ένα (νέο) όνομα στη ΒΔ και προχωράμε στο Restore



Restore DB (4)

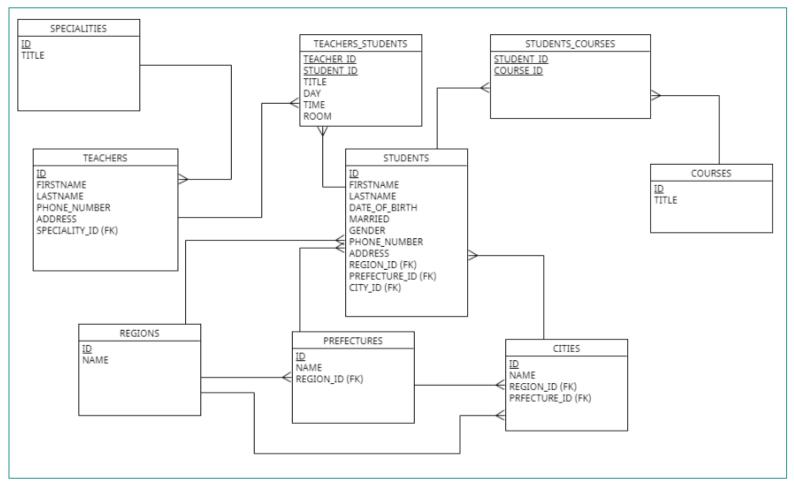
Βάσεις Δεδομένων





Εργασία

Βάσεις Δεδομένων



• Σχεδιάστε στο draw.io και υλοποιήστε σε SQL Express το παραπάνω DB Schema