



# **Domain Model / Class Diagram Custom Exceptions Account App**

**Αθ. Ανδρούτσος**



# Ανάλυση και Σχεδιασμός

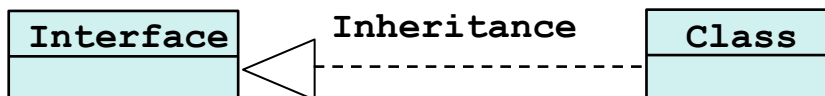
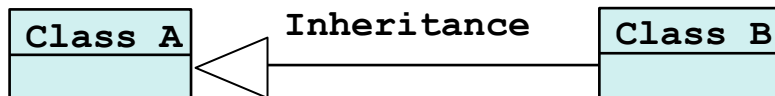
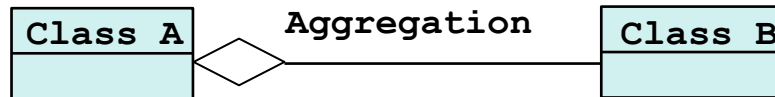
Προγραμματισμός με Java

- Κατά τη φάση του σχεδιασμού του μοντέλου δεδομένων μίας εφαρμογής τα εργαλεία που χρησιμοποιούμε στην αντικειμενοστραφή σχεδίαση είναι:
  1. **Domain Model.** Όπως στις ΒΔ έχουμε ER Model, έτσι στον αντικειμενοστραφή σχεδιασμό έχουμε το Domain Model. Πρόκειται για **αποτύπωση των οντοτήτων του συστήματος (JavaBeans) και των σχέσεων μεταξύ τους**. Οι κλάσεις του Domain Model **έχουν μόνο τα σημαντικά πεδία και δεν περιέχουν μεθόδους**. Τα πεδία δεν χρειάζεται να έχουν access modifiers
  2. **Class Diagram.** Είναι όπως το Domain Model αλλά περιέχει access modifiers, constructors, getters και setters, API



# UML – Συσχετίσεις κλάσεων

Προγραμματισμός με Java



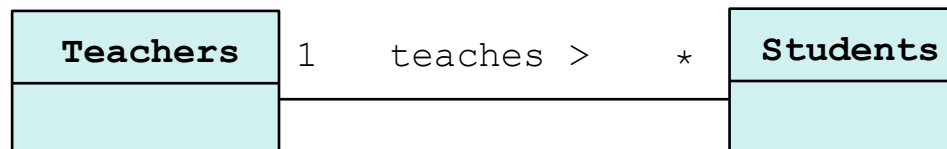
- Στο **Association** η Class A σχετίζεται με την Class B (π.χ. Καθηγητές – Μαθητές, Πελάτες – Προϊόντα).
- Στο **Aggregation** η Class A περιλαμβάνει την Class B, η οποία είναι **αυτόνομη** και **μπορεί** και **υπάρχει** και **χωρίς** την Class A
- Στο **Composition** η Class A περιέχει την Class B, η οποία **δεν μπορεί να υπάρχει χωρίς** την Class A
- Στο **Inheritance** (Base Class A/Derived Class B) η Class B **κληρονομεί** και **επεκτείνει** την Class A
- Στο **Inheritance**, η class **υλοποιεί** το Interface



# Association / Composition / Aggregation

Προγραμματισμός με Java

- Στα association, composition, aggregation μπορεί να υπάρχει και cardinality, δηλαδή ο αριθμός των instances της κλάσης, όπως 1 ή πολλά. Το πολλά συμβολίζεται με \*
- Με τα cardinalities μπορούμε να ορίσουμε multiplicity όπως π.χ. 1..\* , 1..1, γενικά m..n
- Στο παρακάτω παράδειγμα, ένας Διδάσκων διδάσκει **σε 0 ή περισσότερους (\*)** Μαθητές ενώ και ένας Μαθητής διδάσκεται από 1 Διδάσκων. Το αστεράκι (\*) είναι ποσοδείκτης και σημαίνει «μηδέν ή περισσότερα instances»





# Custom Exceptions

Προγραμματισμός με Java

- Πρόκειται για exceptions που ορίζει ο προγραμματιστής (User-define) για να αντιμετωπίσει 'λογικά' σφάλματα της εφαρμογής, όπως για παράδειγμα *InsufficientBalanceException*, *UserNotFoundException*, *NegativeAmountException*, και άλλα παρόμοια
- Αντί λοιπόν να χρησιμοποιούμε τη γενική κλάση *Exception* (η οποία μπορεί να κάνει mask άλλα exceptions) χρησιμοποιούμε ειδικές user-defined κλάσεις για κάθε τύπο exception της εφαρμογής μας



# Παράδειγμα

Προγραμματισμός με Java

- Ας θεωρήσουμε το παράδειγμα του τραπεζικού λογαριασμού **Account** και του public API με τις μεθόδους *deposit*, *withdraw* και *getAccountBalance*
- Θα θέλαμε να χειριζόμαστε περιπτώσεις λογικών σφαλμάτων όπως την αντιμετώπιση ανεπαρκούς υπολοίπου κατά τη διαδικασία ανάληψης, ανεπαρκούς ποσού κατάθεσης και λανθασμένου SSN κατά τη διαδικασία ανάληψης
- Οπότε θα δημιουργήσουμε αντίστοιχα custom exceptions *InsufficientBalanceException*, *InsuffisientAmountException*, *SsnNotValidException*



# Ανεπαρκές Υπόλοιπο

Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions;
2
3 public class InsufficientBalanceException extends Exception {
4     private static final long serialVersionUID = 5612658935L;
5
6     public InsufficientBalanceException(double balance, double amount) {
7         super("Insufficient balance " + balance + " for amount " + amount);
8     }
9 }
```

- Όλα τα custom exceptions κληρονομούν από την κλάση **Exception**, η οποία είναι serializable (μπορεί να αποθηκευτεί σε αρχείο, θα δούμε στα επόμενα), οπότε χρειάζεται να ορίσουμε ένα *serialVersionUID*
- Ο constructor της custom exception καλεί τον constructor της Exception με `super(String)` και δημιουργεί ένα exception με κατάλληλη πληροφορία



# Ανεπαρκές ποσό κατάθεσης

Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions;
2
3 public class NegativeAmountException extends Exception {
4     private static final long serialVersionUID = 15438972L;
5
6     public NegativeAmountException() {}
7
8     public NegativeAmountException(double amount) {
9         super("Amount " + amount + " is insufficient");
10    }
11 }
```

- Στα custom exception πρέπει να δίνουμε ένα ικανοποιητικό ποσό πληροφορίας. Το μήνυμα αυτό δεν είναι το τελικό μήνυμα που δίνουμε στον χρήστη.
- Περισσότερο είναι 'πληροφορία' προς τον client ώστε να δείξει αυτός με τη σειρά του κατάλληλο μήνυμα, το οποίο μπορεί να είναι και localized





# Το SSN δεν είναι έγκυρο

Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions;
2
3 public class SsnNotValidException extends Exception {
4     private static final long serialVersionUID = 1234567L;
5
6     public SsnNotValidException(String ssn) {
7         super("SSN " + ssn + " is not valid");
8     }
9 }
```

- Με την ίδια λογική δημιουργούμε και ένα άλλο exception SsnNotValidException



# Deposit με Custom Exception

Προγραμματισμός με Java

```
55  /**
56   * Deposits a certain amount of money into user-account,
57   * thus increasing the {@link #balance}.
58   *
59   * @param amount
60   *     the amount of money to be deposited.
61   * @throws NegativeAmountException
62   *     if the amount to be deposited is negative.
63   */
64  public void deposit(double amount) throws NegativeAmountException {
65      try {
66          if (amount < 0) {
67              throw new NegativeAmountException(amount);
68          }
69          balance += amount;
70      } catch (NegativeAmountException e) {
71          System.err.println("Error: Insufficient amount exception");
72          throw e;
73      }
74  }
```

- Στη συνέχεια μπορούμε να ορίσουμε την deposit η οποία κάνει throws ένα *NegativeAmountException*
- Ο τρόπος που το κάνει είναι κάνοντας try-catch για να χειριστεί το exception και μετά rethrow για τον caller



# Withdraw με Exceptions

Προγραμματισμός με Java

```
76  /**
77   * Withdraws a certain amount of money from the account.
78   * It validates the ssn to be equal to {@link #holder} ssn.
79   * @see User#ssn
80   *
81   * @param amount
82   *     the amount of money to be withdrawn.
83   * @param ssn
84   *     the given ssn.
85   * @throws InsufficientBalanceException
86   *     if the {@link #balance} is not sufficient.
87   * @throws SsnNotValidException
88   *     if the {@link User#ssn} is not equal to given ssn.
89   */
90  public void withdraw(double amount, String ssn) throws
91      InsufficientBalanceException, SsnNotValidException {
92      try {
93          if (!isSsnValid(ssn)) {
94              throw new SsnNotValidException(ssn);
95          }
96
97          if (amount > balance) {
98              throw new InsufficientBalanceException(balance, amount);
99          }
100         balance -= amount;
101     } catch (InsufficientBalanceException | SsnNotValidException e) {
102         System.err.println("Error in withdraw" + "\n" + e);
103         throw e;
104     }
105 }
```

- Όπως πριν, try-catch και rethrow
- Όπως έχουμε ξαναπεί ελέγχουμε στην αρχή του κώδικα για error conditions που δίνουν exceptions



# Εφαρμογή Κληρονομικότητας

Προγραμματισμός με Java

- Ένα use case όπου μπορούμε να εφαρμόσουμε κληρονομικότητα είναι μέσα σε ένα δικό μας package στο πλαίσιο της δημιουργίας μιας σειράς κλάσεων όπως *Account*, *OverdraftAccount*, *JointAccount* και *OverdraftJointAccount*



# Domain Model (1)

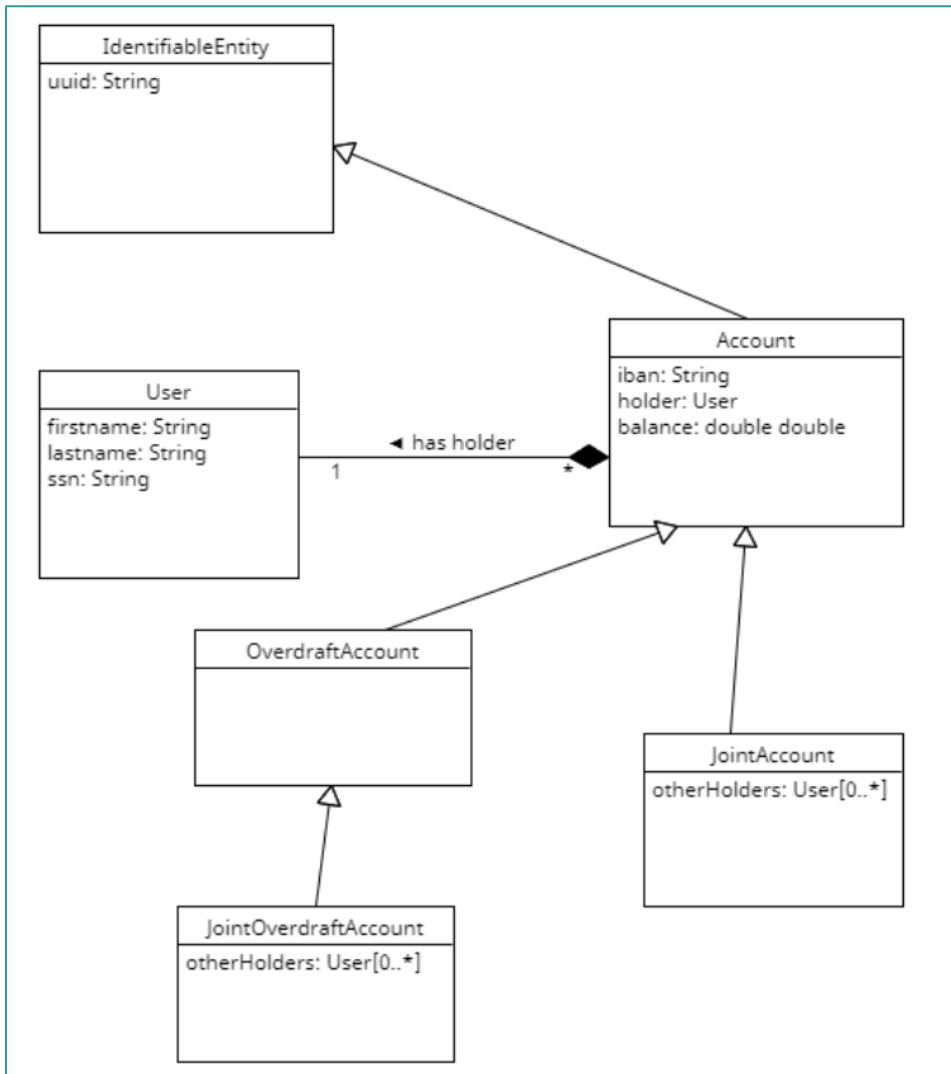
Προγραμματισμός με Java

- Θα δημιουργήσουμε ένα Domain Model της εφαρμογής Account
- Οι classes απεικονίζονται στο Domain Model όπως έχουμε αναφέρει, με απλοποιημένο τρόπο
- Περιέχουν μόνο το βασικό state της κλάσης, δηλαδή τα fields χωρίς visibility modifiers (+, -, #, ~)



# Domain Model (2)

Προγραμματισμός με Java

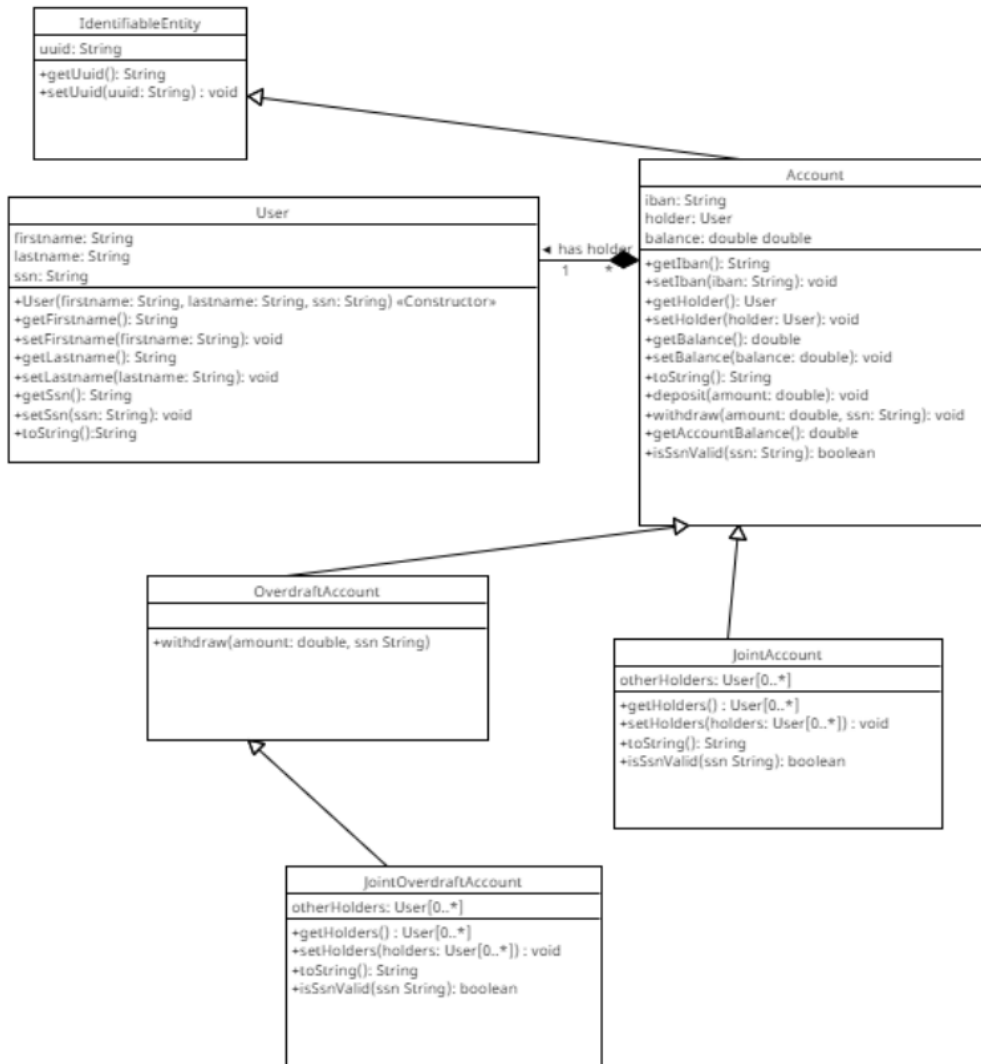


- Η σχέση με το μαύρο διαμάντι στην UML δηλώνει composition
- Ενώ υπάρχουν και δύο κλάσεις, **OverdraftAccount** και **OverdraftJointAccount** που κληρονομούν
- Το **JointAccount** στο παρόν δεν θεωρείται ότι is-a **Account** μιας και πρόκειται για ένα **Account** με δύο κατόχους. Οπότε είναι composition του **User**.



# Class Diagram

Προγραμματισμός με Java



- Το class diagram περιέχει data με access modifiers καθώς και μεθόδους



# Παράδειγμα (1)

Προγραμματισμός με Java

- Όλες οι οντότητες Account, Overdraft Account, Joint Account, Overdraft Joint Account, **έχουν κοινά πεδία όπως id ή uuid, και τα στοιχεία του χρήστη**
- Ειδικά το *id/uuid* είναι το πιο γενικό πεδίο, ενώ τα *στοιχεία του χρήστη* είναι πιο ειδικά, επίσης κοινά πεδία, που αναφέρονται σε Accounts που αντιστοιχούν σε χρήστες (ενώ μπορεί να υπάρχουν και άλλου τύπου λογαριασμοί, όπως εταιρικοί, κλπ.)





# Identifiable Entity

Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.model;
2
3 import java.util.UUID;
4
5 public class IdentifiableEntity {
6     private String uuid;
7
8     public IdentifiableEntity() {
9         uuid = UUID.randomUUID().toString();
10    }
11
12    public String getUuid() {
13        return uuid;
14    }
15
16    public void setUuid(String uuid) {
17        this.uuid = uuid;
18    }
19 }
```

- Δημιουργούμε μία γενική κλάση `IdentifiableEntity` που περιέχει μόνο το `id` μιας και όλες οι κλάσεις περιέχουν `id`



# User

## Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.model;
2
3 public class User extends IdentifiableEntity {
4     private String firstname;
5     private String lastname;
6     private String ssn;
7
8     public User() {}
9
10    public User(String firstname, String lastname, String ssn) {
11        this.firstname = firstname;
12        this.lastname = lastname;
13        this.ssn = ssn;
14    }
15
16    // Copy constructor
17    @ public User(User user) {
18        firstname = user.firstname;
19        lastname = user.lastname;
20        ssn = user.ssn;
21    }
```

- Ο User **is-a** IdentifiableEntity και επίσης ορίζει και πεδία που είναι κοινά στα User Accounts: firstname, lastname, και ssn
- Επίσης, ορίζουμε ένα copy constructor για λόγους που θα εξηγήσουμε παρακάτω



# Copy Constructor

Προγραμματισμός με Java

```
16      // Copy Constructor
17  @   public User(User user) {
18          firstname = user.getFirstname();
19          lastname  = user.getLastname();
20          ssn       = user.getSsn();
21  }
```

- Ο Copy Constructor αντιγράφει το state ενός object. Παρατηρήστε ότι κάνουμε inject ένα object ως παράμετρο και στη συνέχεια αντιγράφουμε ένα-ένα τα πεδία του
- Θυμίζουμε ότι ο στόχος είναι να μπορεί η αναφορά σε ένα copy να επηρεάζει τα πεδία του άλλου copy. Εδώ ως πεδία έχουμε Strings που είναι immutable, οπότε το copy παρόλο που αντιγράφουμε τις αναφορές στα Strings δεν μπορεί το ένα copy να αλλάξει τα πεδία του άλλου copy (αφού τα Strings είναι immutable).



# Υπόλοιπες μέθοδοι User class

Προγραμματισμός με Java

```
24  + public String getFirstname() { return firstname; }
27  + public void setFirstname(String firstname) { this.firstname = firstname; }
30  + public String getLastname() { return lastname; }
33  + public void setLastname(String lastname) { this.lastname = lastname; }
36  + public String getSsn() { return ssn; }
39  + public void setSsn(String ssn) { this.ssn = ssn; }
42
43  @Override
44  ⬆ public String toString() {
45      return "User{" +
46          "firstname='" + firstname + '\'' +
47          ", lastname='" + lastname + '\'' +
48          ", ssn='" + ssn + '\'' +
49          "'}";
50  }
51  }
```

- Setters / getters / toString



# Account class (1)

Προγραμματισμός με Java

- Η κλάση Account κάνει extends την *IdentifiableEntity* και ορίζει τρία πεδία ένα εκ των οποίων είναι ένα private User instance (composition)

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.model;  
2  
3 import gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions.InsufficientBalanceException;  
4 import gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions.NegativeAmountException;  
5 import gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions.SsnNotValidException;  
6  
7 import java.time.LocalDateTime;  
8  
9 public class Account extends IdentifiableEntity {  
10     private String iban;  
11     private User holder;  
12     private double balance;  
13  
14     public Account() {  
15  
16     }  
17  
18     public Account(String iban, User holder, double balance) {  
19         this.iban = iban;  
20         this.holder = holder;  
21         this.balance = balance;  
22     }
```



# Account class (2)

Προγραμματισμός με Java

```
34 public void setIban(String iban) { this.iban = iban; }
37 public User getHolder() { return new User(holder); }
40 public void setHolder(User holder) { this.holder = new User(holder); }
43 public double getBalance() { return balance; }
46 public void setBalance(double balance) { this.balance = balance; }
```

- Παρατηρήστε ότι ο `getHolder` επιστρέφει ένα `copy` του `holder` με τον `copy constructor` του `User`, όχι μία απλή αναφορά
- Εδώ είναι απαραίτητο γιατί ο `User` περιέχει μεν `String` πεδία, που είναι `immutable` αλλά δεν είναι `immutable` συνολικά η κλάση (παρέχει `setters`)
- Το ίδιο ισχύει και για τον `setter`



# Account class - deposit

Προγραμματισμός με Java

```
50  /**
51   * Deposits a certain amount of money into user-account,
52   * thus increasing the {@link #balance}.
53   *
54   * @param amount
55   *     the amount of money to be deposited.
56   * @throws NegativeAmountException
57   *     if the amount to be deposited is negative.
58   */
59  public void deposit(double amount) throws NegativeAmountException {
60      try {
61          if (amount < 0) {
62              throw new NegativeAmountException(amount);
63          }
64          balance += amount;
65          System.out.println("Balance deposit: " + holder + ", amount: "
66                             + amount + ", " + LocalDateTime.now());
67      } catch (NegativeAmountException e) {
68          System.err.println("Service Error: Negative amount exception");
69          throw e;
70      }
71  }
```

- Παρατηρούμε ότι έχουμε user-defined exceptions που είναι ο γενικός τρόπος χειρισμού λογικών λαθών



# Account class - withdraw

Προγραμματισμός με Java

```
71 |≡  /**
72 |    * Withdraws a certain amount of money from the account.
73 |    * It validates the ssn to be equal to {@link #holder} ssn.
74 |    * @see User#ssn
75 |    *
76 |    * @param amount
77 |    *     the amount of money to be withdrawn.
78 |    * @param ssn
79 |    *     the given ssn.
80 |    * @throws InsufficientBalanceException
81 |    *     if the {@link #balance} is not sufficient.
82 |    * @throws SsnNotValidException
83 |    *     if the {@link User#ssn} is not equal to given ssn.
84 |    */
85 |    public void withdraw(double amount, String ssn)
86 |        throws InsufficientBalanceException, SsnNotValidException {
87 |
88 |        try {
89 |            if (!isSsnValid(ssn)) {
90 |                throw new SsnNotValidException(ssn);
91 |            }
92 |
93 |            if (amount > balance) {
94 |                throw new InsufficientBalanceException(balance, amount);
95 |            }
96 |            balance -= amount;
97 |            System.out.println("Balance withdraw: " + ssn + ", amount: " + amount + ", "
98 |                               + LocalDateTime.now());
99 |        } catch (InsufficientBalanceException | SsnNotValidException e) {
100 |            System.err.println("Service Error: " + e.getMessage());
101 |            throw e;
102 |        }
103 |    }
```





# Account – Υπόλοιπες Μέθοδοι

Προγραμματισμός με Java

```
99 public double getAccountBalance() {
100     return balance;
101 }
102
103
104 protected boolean isSsnValid(String ssn) {
105     if (ssn == null || getHolder().getSsn() == null) return false;
106
107     return this.holder.getSsn().equals(ssn);
108 }
109
110
111 @Override
112 public String toString() {
113     return "Account{" +
114         "ssn=" + getUvid() +
115         ", iban=" + iban + '\n' +
116         ", holder=" + holder +
117         ", balance=" + balance +
118         '}';
119 }
120
121
122
123
124 }
```

- Παρατηρήστε ότι η *ssnIsValid* είναι *protected* μιας και η *Account* θα κληρονομηθεί από την *OverdraftAccount* κλπ
- Είμαστε στο ίδιο package και γράφουμε εμείς και τις *superclasses* και τις *subclasses* και επομένως το *self-use* της *withdraw* και *isSsnValid* μπορούμε να το χειριστούμε εφόσον το γνωρίζουμε



# OverdraftAccount class

Προγραμματισμός με Java

- Η Overdraft Account κληρονομεί την Account και κάνει override την withdraw
- Η withdraw υλοποιεί την λογική της ανάληψης ποσών μεγαλύτερων από το balance

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.model;
2
3 import gr.aueb.cf.ch15.accounts.exceptions.SsnNotValidException;
4
5 public class OverdraftAccount extends Account {
6
7     public OverdraftAccount() {
8     }
9
10    public OverdraftAccount(String iban, User holder, double balance) {
11        super(iban, holder, balance);
12    }
13
14    @Override
15    public void withdraw(double amount, String ssn) throws SsnNotValidException {
16        try {
17            if (!isSsnValid(ssn)) {
18                throw new SsnNotValidException(ssn);
19            }
20            setBalance(getBalance() - amount);
21        } catch (SsnNotValidException e) {
22            System.err.println("Error " + e.getMessage());
23            throw e;
24        }
25    }
26 }
```



# JointAccount class

Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.model;
2
3 import java.util.Arrays;
4
5 public class JointAccount extends Account {
6     private User[] otherHolders;
7
8     public JointAccount() {
9
10    }
11
12    public JointAccount(String iban, User holder, double balance, User[] otherHolders) {
13        super(iban, holder, balance);
14        this.otherHolders = otherHolders;
15    }
16
17    public User[] getOtherHolders() { return otherHolders; }
18
19
20
21    public void setOtherHolders(User[] otherHolders) { this.otherHolders = otherHolders; }
22
23
24
```

- Κληρονομεί από την Account και περιλαμβάνει και ένα πίνακα από holders



# JointAccount - isSsnValid

Προγραμματισμός με Java

- Η `isSsnValid` ελέγχει πλέον και τον πίνακα των holders

```
25  @Override
26  protected boolean isSsnValid(String ssn) {
27      super.isSsnValid(ssn);
28      for (User user : otherHolders) {
29          if (user.getSsn().equals(ssn)) {
30              return true;
31          }
32      }
33      return false;
34  }

35
36  @Override
37  public String toString() {
38      return "JointAccount{" +
39          "uuid: " + getUuid() +
40          ", otherHolders=" + Arrays.toString(otherHolders) +
41          ", balance: " + getBalance() +
42          '}';
43  }
44  }
```



# OverdraftJointAccount (1)

Προγραμματισμός με Java

```
1 package gr.aueb.cf.ch15.accounts.model;
2
3 import java.util.Arrays;
4
5 public class OverdraftJointAccount extends OverdraftAccount {
6     private User[] otherHolders;
7
8     public OverdraftJointAccount() {
9
10    }
11
12    public OverdraftJointAccount(String iban, User holder, double balance, User[] otherHolders) {
13        super(iban, holder, balance);
14        this.otherHolders = otherHolders;
15    }
16
17    public User[] getOtherHolders() { return otherHolders; }
18
19
20
21    public void setOtherHolders(User[] otherHolders) { this.otherHolders = otherHolders; }
22
23
24
```

- Κληρονομεί από την *OverdraftAccount* (δεν μπορεί να κληρονομήσει και από τον *Joint Account*, στην *Java* δεν υπάρχει πολλαπλή κληρονομικότητα). Κάνει override την *isSsnNotValid()*



# OverdraftJointAccount (2)

Προγραμματισμός με Java

```
25      @Override
26      protected boolean isSsnValid(String ssn) {
27          for (User user : otherHolders) {
28              if (!user.getSsn().equals(ssn)) {
29                  return false;
30              }
31          }
32          return true;
33      }
34
35      @Override
36      public String toString() {
37          return "OverdraftJointAccount{" +
38              "otherHolders=" + Arrays.toString(otherHolders) +
39              '}';
40      }
41  }
42
```