



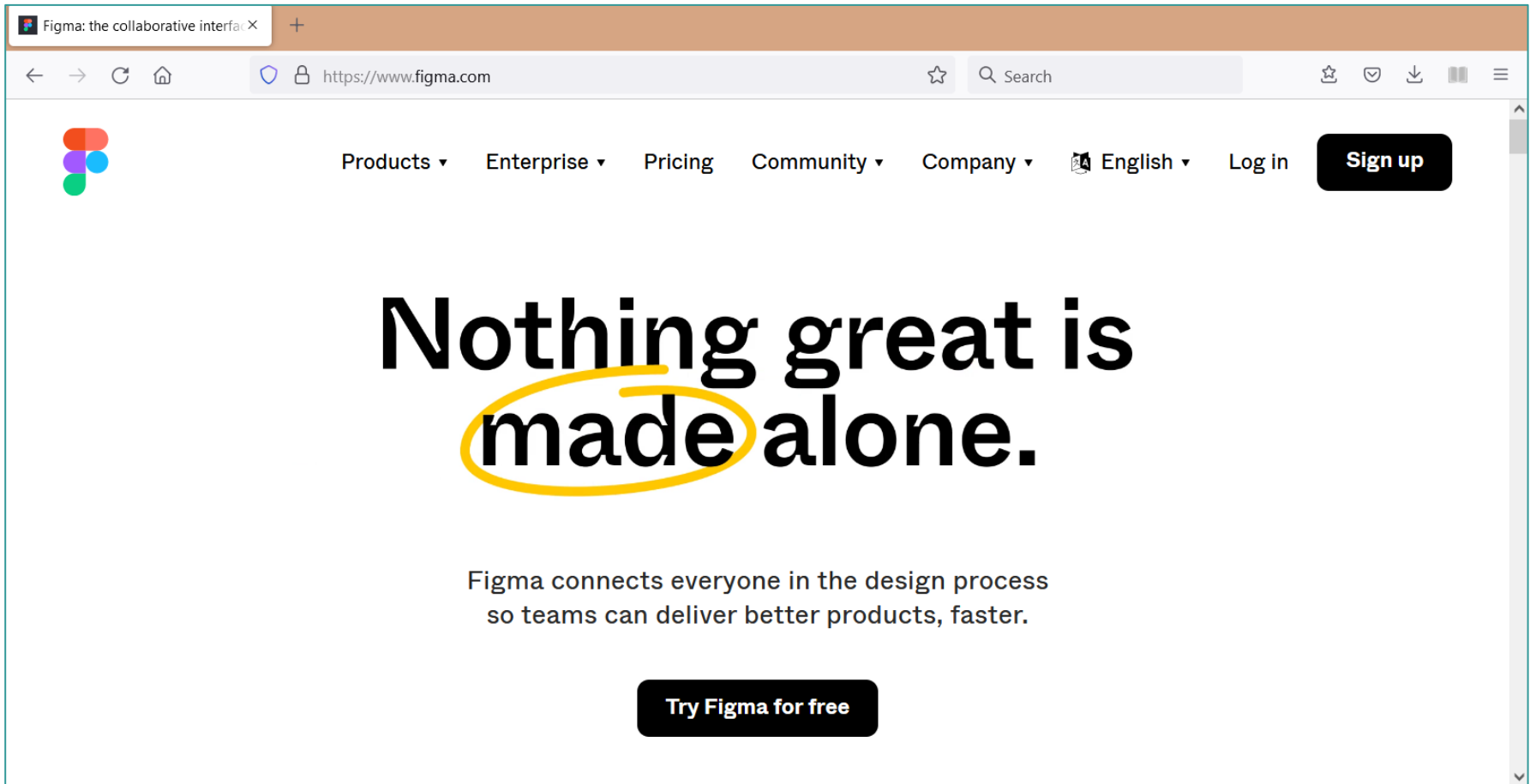
Mockup with Figma and Prototyping with HTML/CSS

Αθανάσιος Ανδρούτσος



Figma

UX Design - Figma



Επιλέγουμε *Sign up* ή *Try Figma for free*



Wireframing Tools

UX Design - Figma

Wireframing, Prototype, Mockup Design tools

- Figma
- Adobe XD
- Sketch
- Azure
- Mockflow
- Balsamiq
- Miro
- Wireframe CC



Νέος Λογαριασμός

UX Design - Figma

The screenshot shows the Figma website with a 'Sign up' modal form. The form includes a 'Continue with Google' button, an email input field containing 'a8anassis@gmail.com', a password input field, and a 'Create account' button. Below the form, there are links for 'Sign up with SAML SSO' and 'Log in'. At the bottom, a disclaimer states: 'This site is protected by reCAPTCHA and the Google Privacy Policy and Terms of Service apply. By clicking "Create account", I agree to Figma's TOS and Privacy Policy.'

Continue with Google ή Δημιουργούμε Account



New Design File

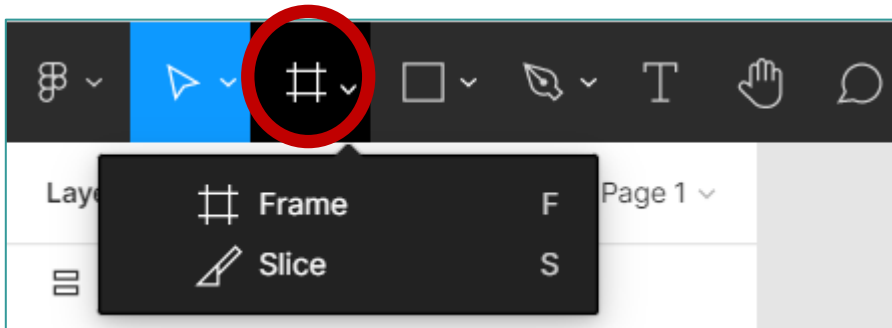
UX Design - Figma

The screenshot shows the Figma web interface. The top navigation bar includes a back arrow, a search bar with the text 'figma.com/files/recent?fuid=1031095614222590626', and various utility icons. The left sidebar displays the user profile 'Th. Androutsos' with an email address, a search bar, and navigation links for 'Recents', 'Drafts', 'Explore community', and an 'Upgrade' button. Below these are team management options for 'Th. Androutsos's team'. The main content area is titled 'Recently viewed' and features three large buttons: 'New design file' (Design and prototype), 'New FigJam file' (Whiteboard and diagram), and 'Import file' (Figma, Sketch, and image files). Below these is a section for 'Explore FigJam templates' with four cards: 'Information Architecture Diagram', 'Diagramming basics in FigJam', 'Daily standup', and 'Team meeting agenda'. At the bottom, there are filter and sort options, and a preview of recent design files.

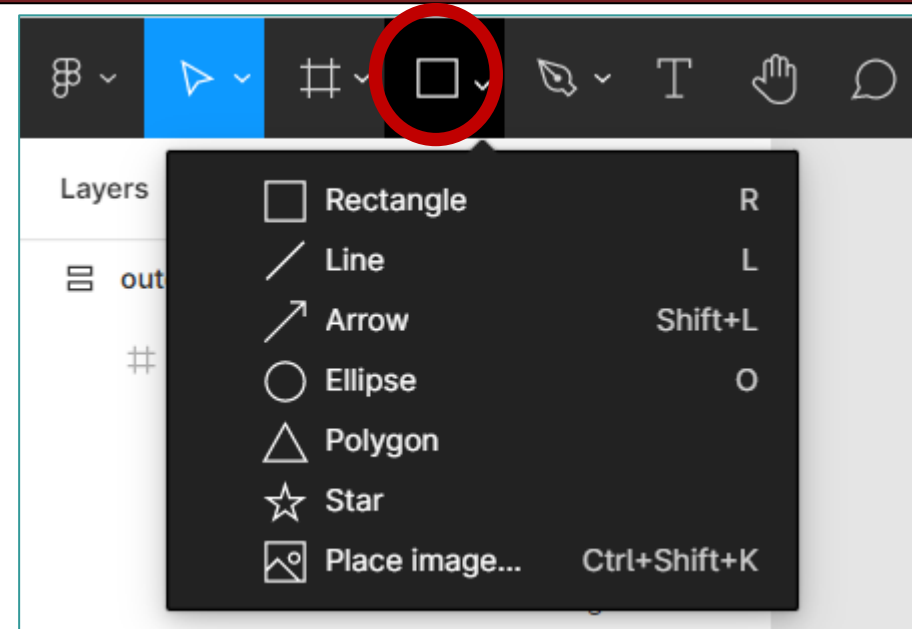


Controls - widgets

UX Design - Figma



- Βασικό στοιχείο που λειτουργεί ως container είναι το frame

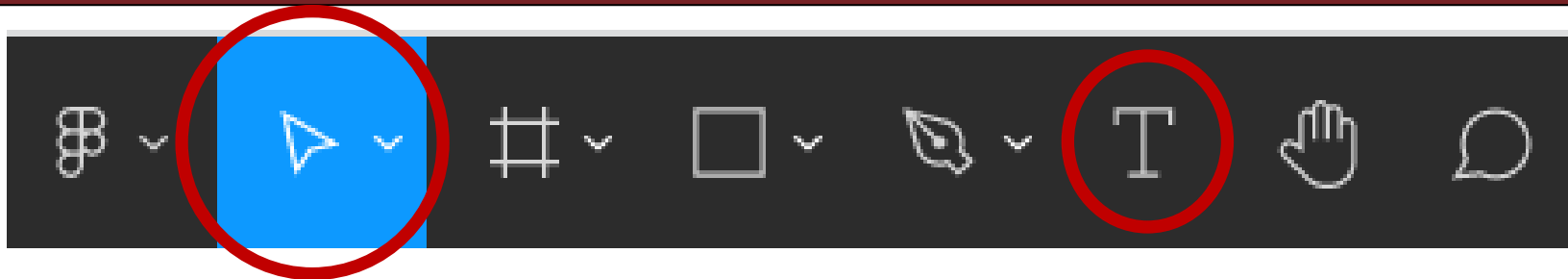


- Βασικά στοιχεία που λειτουργούν ως UI Elements είναι το Rectangle και Ellipse για στοιχεία input / buttons / εικόνες



Μενού - Άλλες λειτουργίες (cont.)

UX Design - Figma



- Για εισαγωγή κειμένου από το
- Για μετακίνηση από το





Μενού - Άλλες λειτουργίες

UX Design - Figma


Drafts / movies-login-wireframe ▾



Share



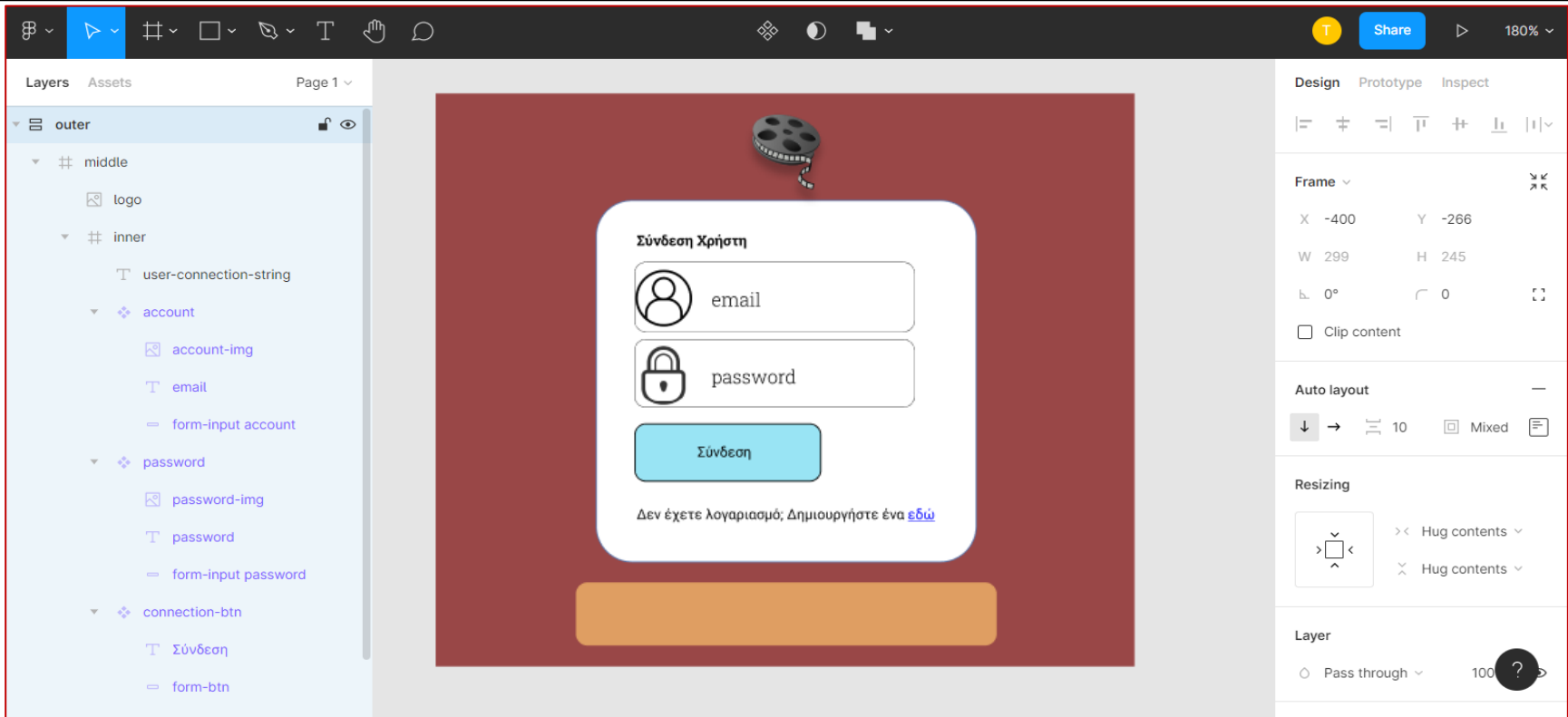
100% ▾

- Τίτλος Εγγράφου (Διπλό κλικ για αλλαγή)
- Share – Για sharing σε μέλη της ομάδας και edit
- Preview με 



Layers / Canvas / Design


UX Design - Figma

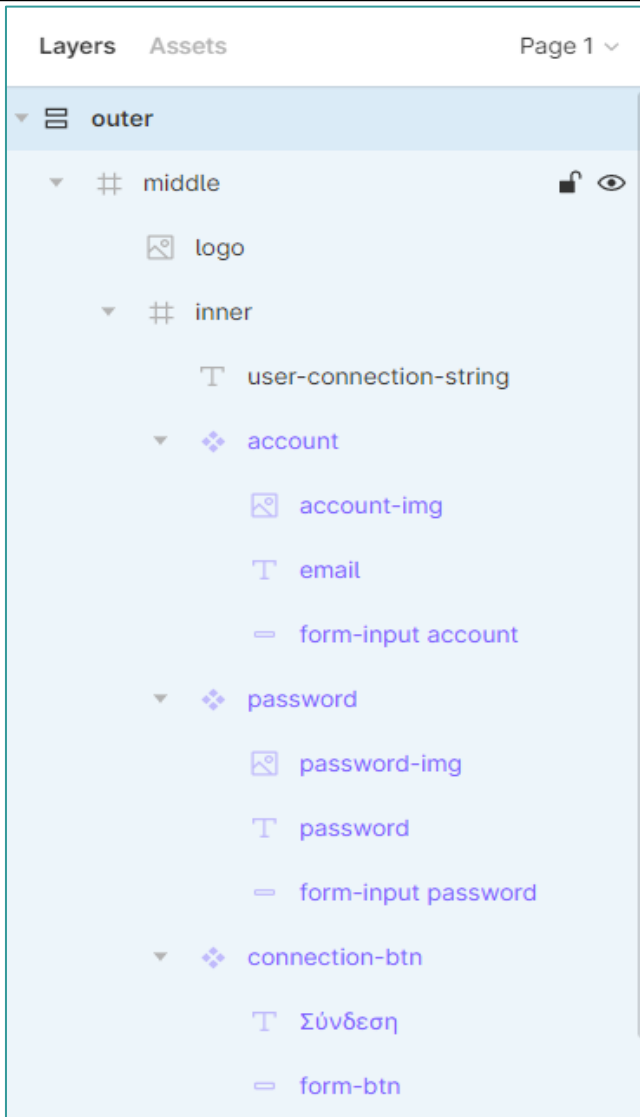


- Layers - Κάθε αντικείμενο ένα layer. Ομαδοποίηση στοιχείων σε Components (Left Pane)
- Canvas – Rendering / Painting (Κεντρικό pane)
- Design – Ιδιότητες επιλεγμένου στοιχείου και μορφοποίηση (δεξί pane)



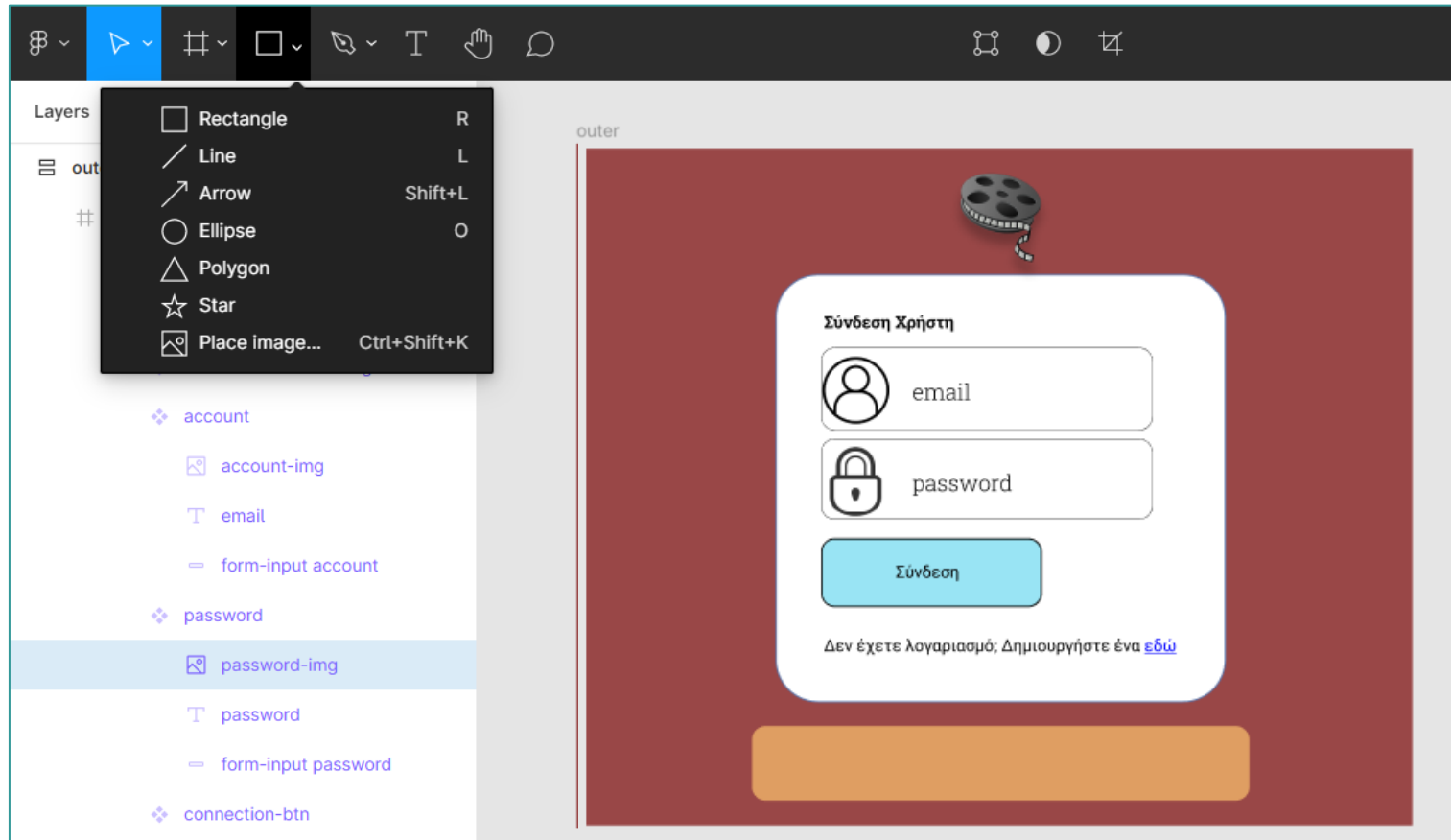
Layers

- Τα Layers λειτουργούν όπως στα προγράμματα επεξεργασίας εικόνας, σαν μία στοίβα από ανεξάρτητες εικόνες που ενεργοποιούμε ή απενεργοποιούμε (με το ματάκι) και συνθέτουμε μία τελική εικόνα
- Το στοιχείο που είναι πιο ψηλά στη στοίβα είναι και πιο μπροστά στο foreground / background
- Στο Figma κάθε στοιχείο/widget που εισάγουμε στον καμβά είναι σε ένα ανεξάρτητο layer
- Μπορούμε να ομαδοποιήσουμε widgets μέσα σε Components (βλ. Account / password / connection-btn) επιλέγοντας τα στοιχεία και στη συνέχεια το επιλέγοντας το  από το μενού





Καμβάς

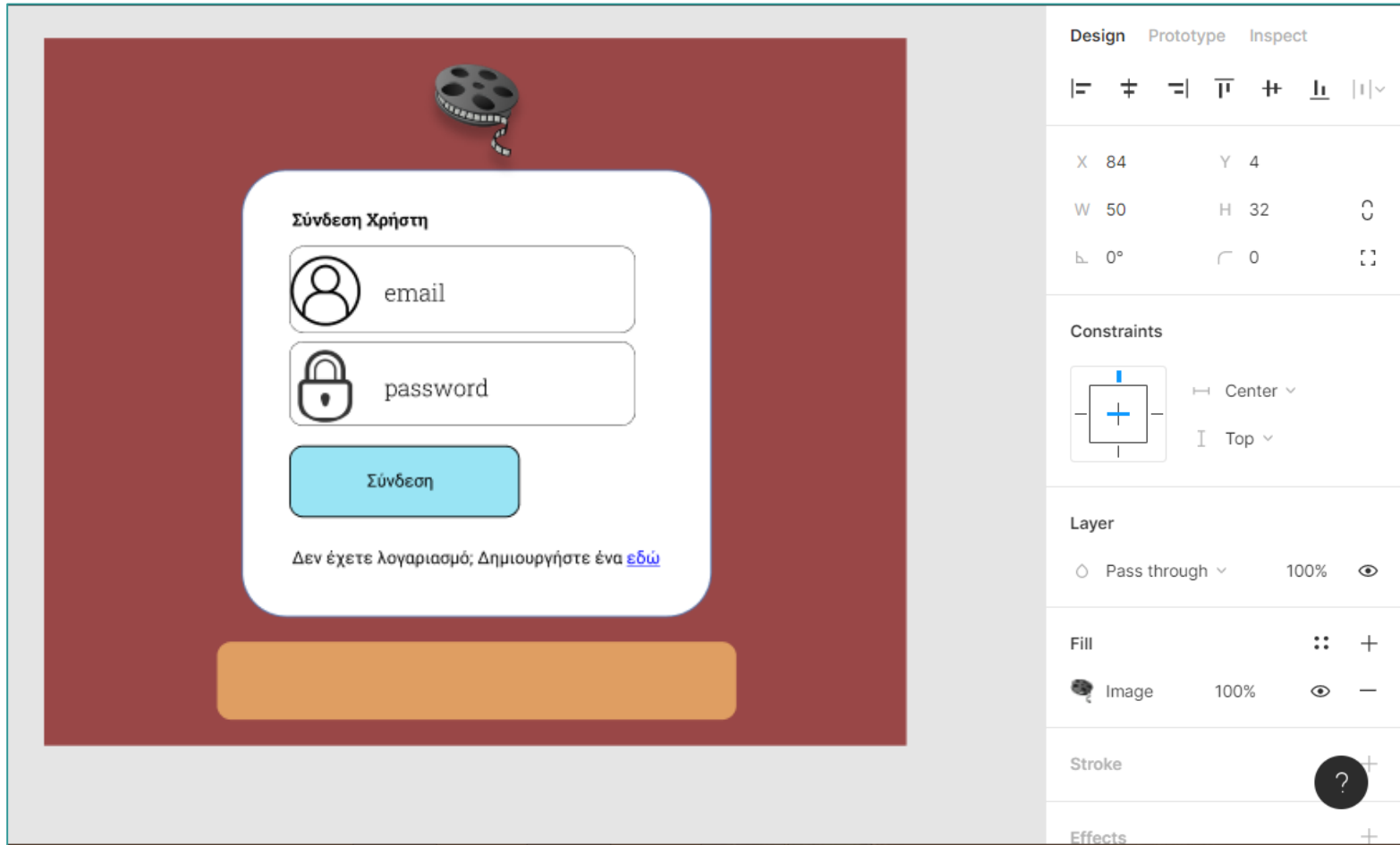


- Στον καμβά εισάγουμε στοιχεία από την εργαλειοθήκη. Μπορούμε να επιλέξουμε στοιχεία με διπλό κλικ στον καμβά ή από τα Layers



Μορφοποίηση στοιχείων

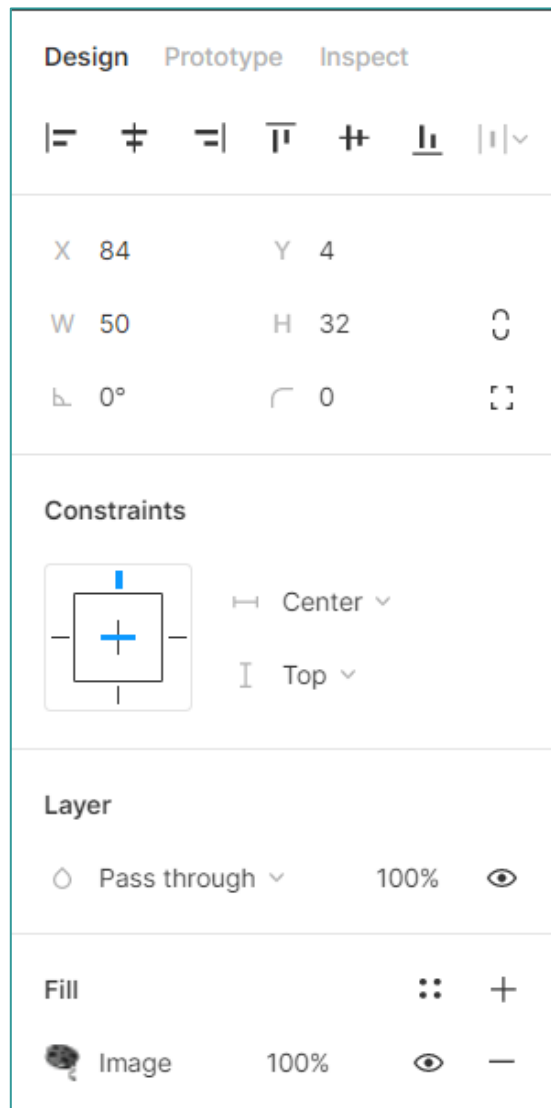
UX Design - Figma



- Μπορούμε να μορφοποιήσουμε τα στοιχεία, αφού τα επιλέξουμε από τις ιδιότητες δεξιά



Ιδιότητες (cont.)

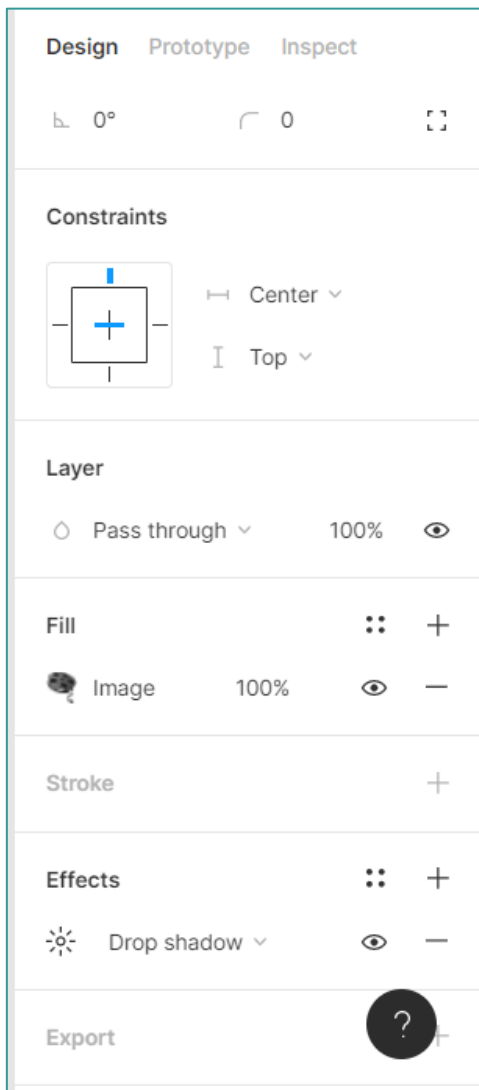


- Διαστάσεις. Πλάτος, ύψος, corner radius, κλπ.
- Constraints – Πρέπει να έχουμε ένα constraint σε κάθε διάσταση (οριζόντια, κάθετα). Center για στοίχιση στο κέντρο
- Fill – για γέμισμα με χρώμα ή εικόνα του αντικειμένου



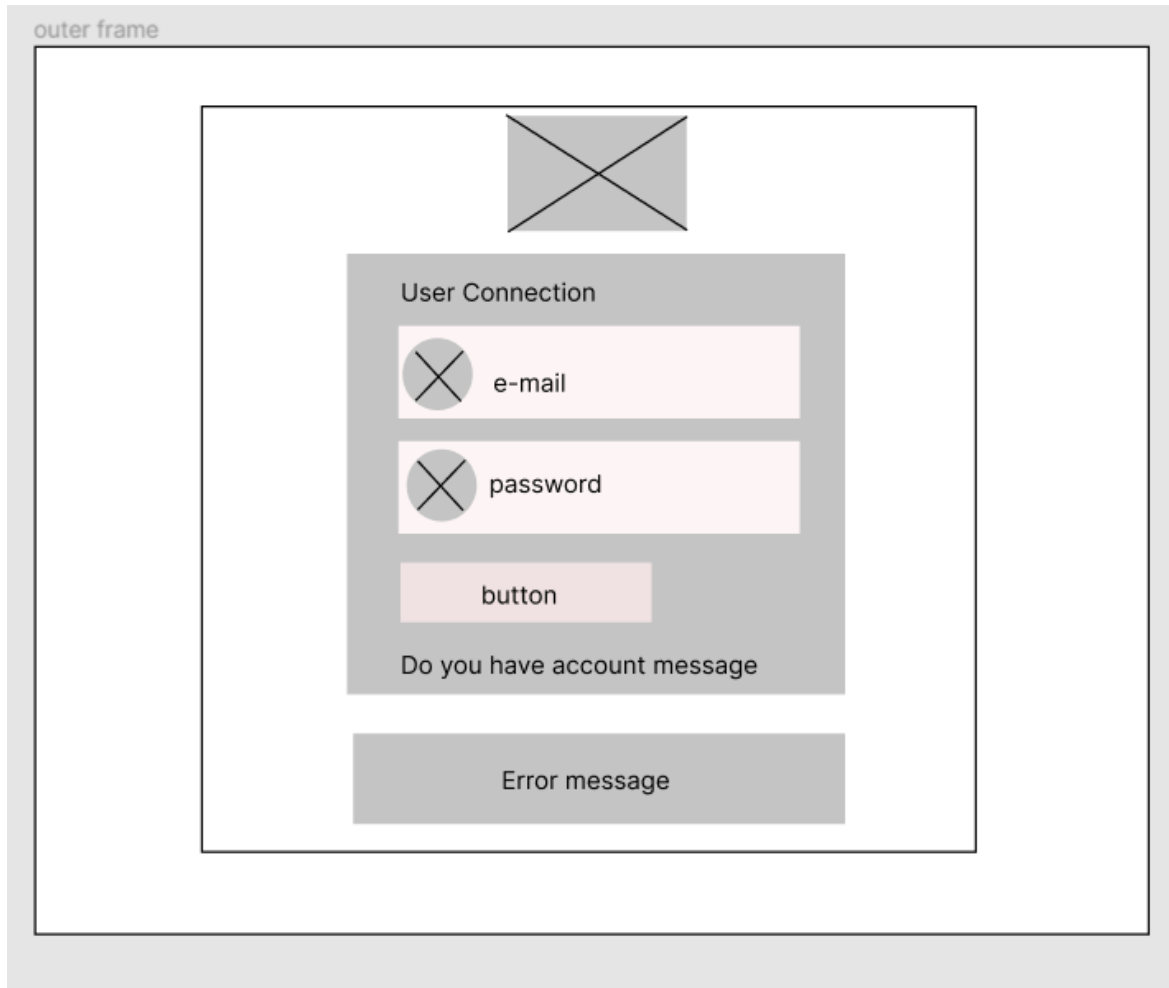
Ιδιότητες

- Stroke – Για borders/outlines
- Effects – Σκιά (Shadow) / Θόλωση (Blur)





Wireframe

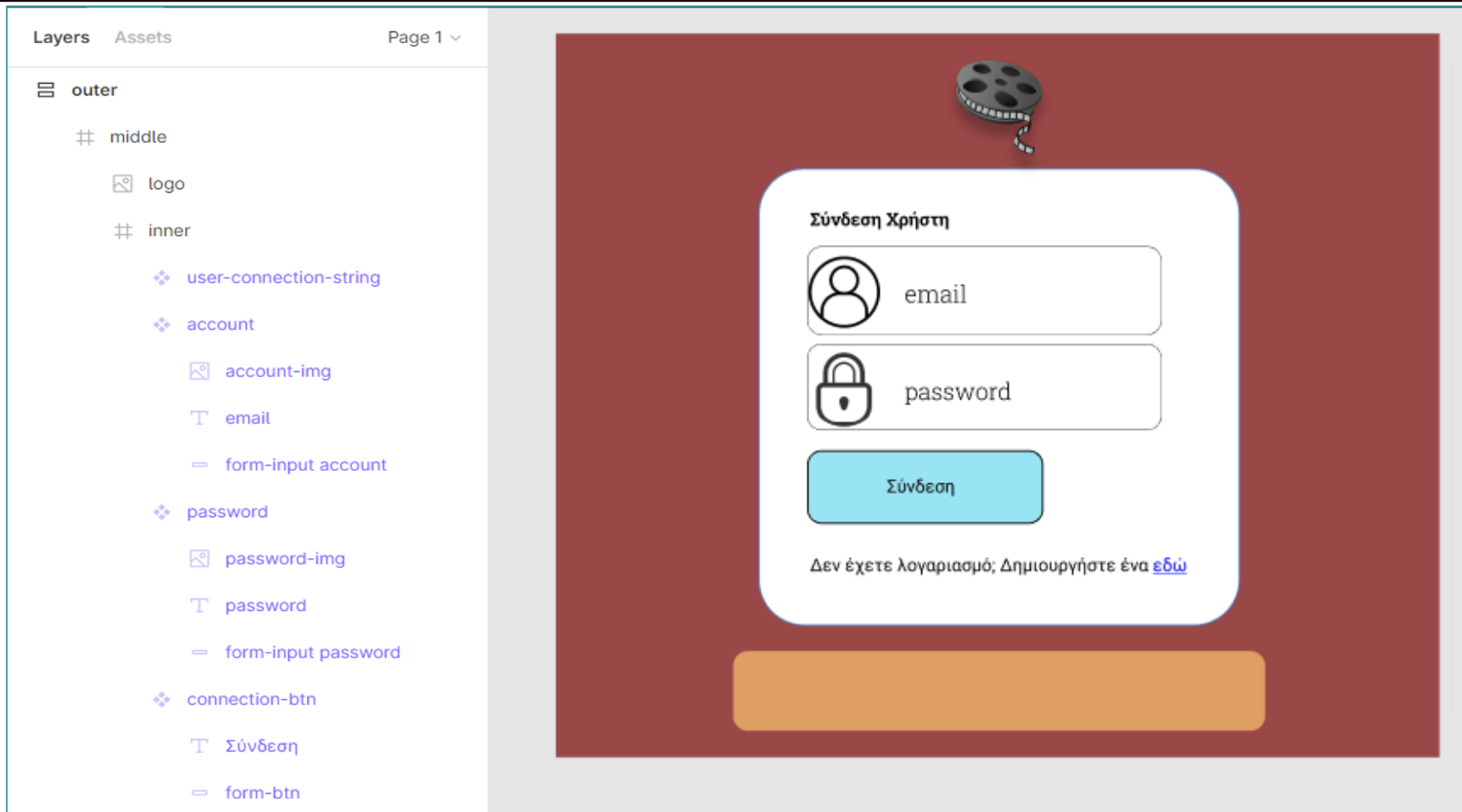


- Εισάγαμε nested frames
- Επίσης, Rectangles. Circles και Text



Mockup

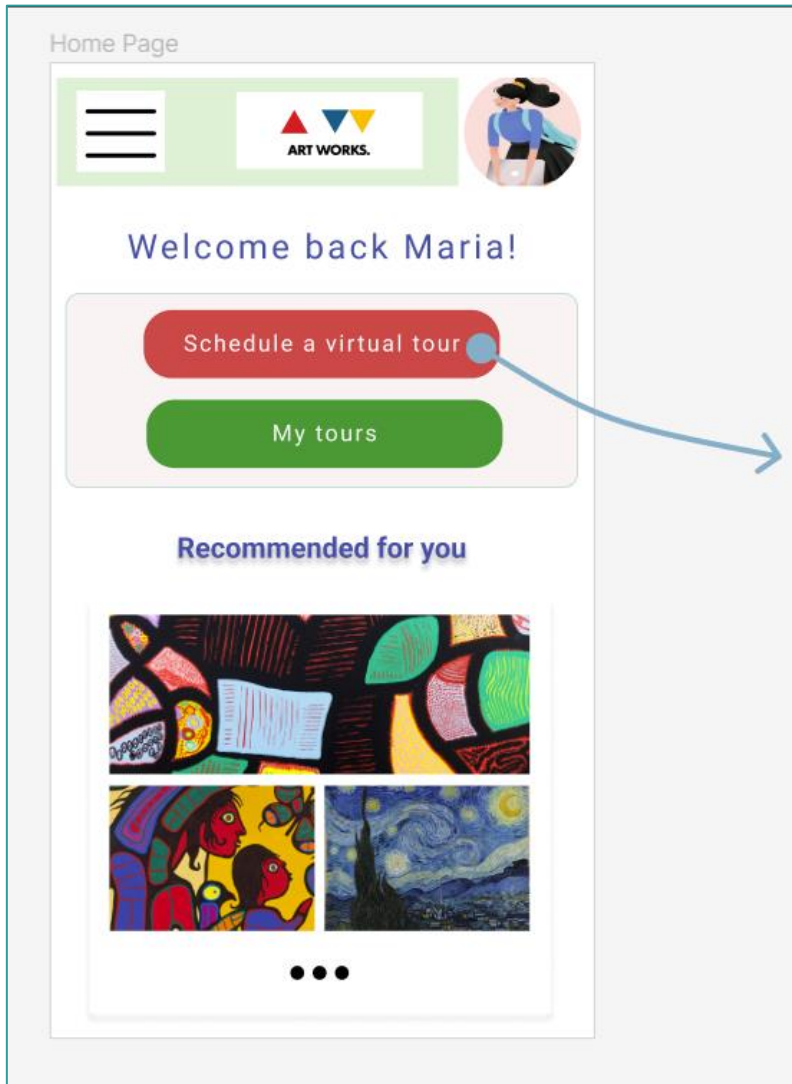
UX Design - Figma



- Τα ίδια όπως πριν αλλά μορφοποιήσαμε, εισάγαμε εικόνες, κείμενο και δημιουργήσαμε Components



Εργασία



- Δημιουργήστε το mock-up αριστερά
- Τα images παρέχονται