

教育背景	斯坦福大学	
	计算机科学博士学位	GPA: 4.0/4.0
		2013 年 – 至今
	麻省理工学院	
	计算机科学硕士学位	GPA: 4.9/5.0
	计算机科学理科学士	GPA: 5.0/5.0
事业经验	微软研究院 – 研究实习生, 华盛顿州雷德蒙	2015 年夏季
	设计并开发提高用户的学和读写能力的教育性社交消息来源。研究将在 CSCW 2017 讨论会发布。	
	微软亚洲研究院 – 研究实习生, 中国北京	2014 年夏季
	设计并开发新型以视频里的测试提高用户的长期记忆的教育性视频浏览器。	
	谷歌 – 软件编程实习生, 加州山景城	2013 年夏季
	设计并开发新型安卓手机和平板的输入法。	
	谷歌 – 软件编程实习生, 加州山景城	2012 年夏季
开源项目	开发检出电子书内的专门词汇并提供定义的智能自然语言处理系统。	
	谷歌 – 软件编程实习生, 加州山景城	2011 年夏季
	开发在安卓商店 (如今改称为谷歌 Play) 上推断用户评价的质量的智能自然语言处理系统。	
	微软 – 软件编程实习生, 华盛顿州雷德蒙	2010 年夏季
	谷歌 – FFmpeg (视频编码器) 开源项目	2009 年夏季
	首领开发者, UNetbootin (创造安装 Linux 操作系统的 LiveUSB 的工具)	2007 年 1 月 – 至今
	多余 4 千万次下载, http://unetbootin.github.io/	
教诲经验	首领开发者, Wubi (Windows 上安装 Ubuntu 操作系统的工具)	2006 年 11 月 – 2007 年 8 月
	已经成为 Ubuntu 的组成部分, http://wubi.sourceforge.net/	
	助教 – 自然语言处理 (6.863) 麻省理工学院	2012 年秋季
	教员 – C++ 入门 (6.096), 麻省理工学院	2011 年冬季
	授课, 演讲, 并创作和分数作业。我创作的教材已在麻省理工学院的公开教育系统上发布: http://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-096-introduction-to-c-january-iap-2011	
奖项	软件主任 – Maslab 自主导航机器人学比赛, 麻省理工学院	2011 年冬季
	国立国防部理工研究奖学金 (NDSEG), 2013 年-2016 年	
	国家科学基金会研究奖学金 (NSF GRFP), 2013 年	
	首位, ACM UIST (人机界面软件和技术) 学生创新比赛, 2012 年	
	首位, ACM CHI (人机交互) 学生研究比赛, 2012 年	
	首位, 麻省理工学院 Maslab 自主导航机器人学比赛, 2010 年	

长论文

Kiley Sobel, Geza Kovacs, Galen McQuillen, Andrew Cross, Nirupama Chandrasekaran, Nathalie Riche, Ed Cutrell, Meredith Morris. “EduFeed: 来鼓励文盲的小儿学习识字的教育性社交消息来源。” 2017 年 ACM 年度人机协同工作 (CSCW) 讨论会 (将发布)。

Geza Kovacs. “视频内测试对 MOOC (大规模公开课) 演讲观看的效应。” 2016 年 ACM 年度大规模教育讨论会 (L@S) 讨论会。

Geza Kovacs 与 Robert C. Miller. “帮助词汇学习的智能字幕。” 2014 年 ACM 年度人机交互 (CHI) 讨论会。

短论文

斯坦福众包集体. “Daemon: 自治众包市场”. 2015 年 ACM 年度人机界面软件和技术 (UIST) 讨论会。

Geza Kovacs. “FeedLearn: 以 Facebook 社交信息来源帮助微型教学。” 2015 年 ACM 年度人机交互 (CHI) 讨论会。

Geza Kovacs. “QuizCram: 以测试为主的演讲学习视频浏览器。” 2015 年 ACM 年度人机交互 (CHI) 讨论会。

Joseph Jay Williams, Geza Kovacs, Caren Walker, Samuel G Maldonado, Tania Lombrozo. “在网上通过自我分析指使的学习。” 2014 年 ACM 年度人机交互 (CHI) 讨论会。

Geza Kovacs 与 Robert C. Miller. “外语漫画浏览器: 一边读漫画, 一边学语法和发音。” 2013 年 ACM 年度人机界面软件和技术 (UIST) 讨论会。

Geza Kovacs. “帮助语言学习的智能字幕。” 2013 年 ACM 年度人机交互 (CHI) 讨论会。

Geza Kovacs. “ScreenMatch: 通过截图给软件翻译者提供语境。” 2012 年 ACM 年度人机交互 (CHI) 讨论会。

更新于 2016 年 11 月 3 日。最新版本在 <http://www.gkovacs.com/resume.pdf>