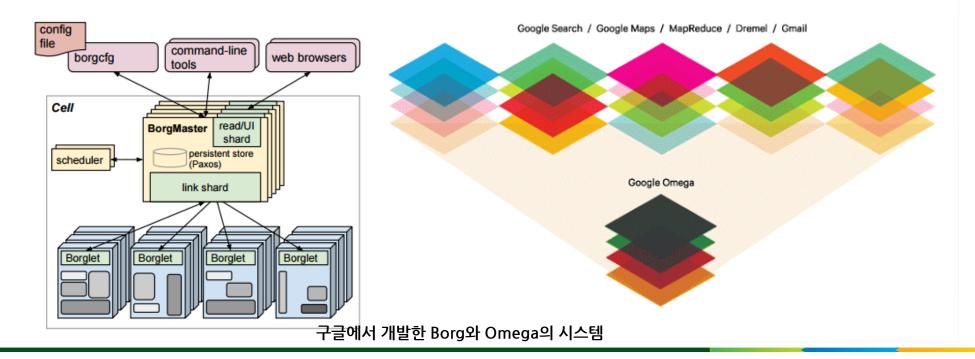
쿠버네티스 들어가기

- 🥌 쿠버네티스 소개
- 💴 우분투에 쿠버네티스 클러스터 구성
- 쿠버네티스에서 앱 실행해보기
- **>>>** GKE를 활용한 쿠버네티스 사용
- Market Aws EKS를 활용한 쿠버네티스 사용
- >> 쿠버네티스 관리자 인증 시험(CKA) 소개



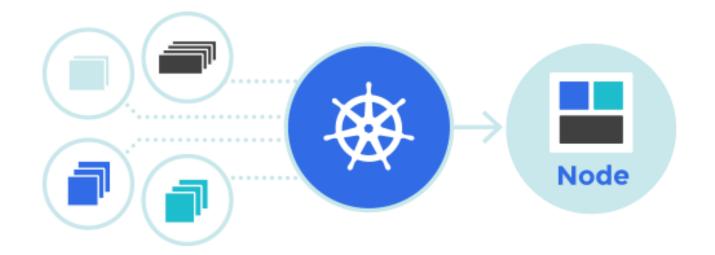
🥦 쿠버네티스 시작

- 오랜 세월 동안 구글은 보그(Borg)라는 내부 시스템을 개발
- 애플리케이션 개발자와 시스템 관리자가 수천 개의 애플리케이션과 서비스를 관리하는 데 도움
- 조직 규모가 클 때 엄청난 가치를 발휘
- 수십만 대의 시스템을 가동할 때 사용률이 조금만 향상돼도 수백만 달러의 비용 절감 효과
- 구글은 보그와 오메가를 15년 동안 비밀로 유지
- 2014년 구글 시스템을 통해 얻은 경험을 바탕으로 한 오픈소스 시스템인 '쿠버네티스'를 출시



📜 인프라의 추상화

- 컨테이너 시스템에서 컨테이너 애플리케이션을 쉽게 배포, 관리하도록 돕는 소프트웨어 시스템
- 기본 인프라를 추상화해 개발 및 운영 팀의 개발, 배포, 관리를 단순화
- 모든 노드가 하나의 거대한 컴퓨터인 것처럼 수천개의 컴퓨터 노드에서 소프트웨어 애플리케이션을 실행



🥦 쿠버네티스의 장점

- 애플리케이션 배포 단순화
 - ▶ 특정 베어메탈을 필요로 하는 경우(예: SSD/HDD)
- 하드웨어 활용도 극대화
 - ▶ 클러스터의 주변에 자유롭게 이동하여 실행중인 다양한 애플리케이션 구성 요소를 클러스터 노드의 가용 리소스에 최대한 맞춰 서로 섞고 매치
 - ▶ 노드의 하드웨어 리소스를 최상으로 활용
- 상태 확인 및 자가 치유
 - ▶ 애플리케이션 구성 요소와 실행되는 노드를 모니터링 하고 노드 장애 발생시 다른 노드로 일정을 자동으로 재조정
 - ▶ 운영자는 정규 근무 시간에만 장애가 발생한 노드를 처리(일이 편해진다!)
- 오토스케일링
 - ▶ 개별 애플리케이션의 부하를 지속적으로 모니터링할 필요 없이
 - ▶ 자동으로 리소스를 모니터링하고 각 애플리케이션에서 실행되는 인스턴스 수를 계속 조정하도록 지시 가능
- 애플리케이션 개발 단순화
 - ▶ 버그 발견 및 수정 (완전히 개발환경과 같은 환경을 제공하기 때문)
 - ▶ 새로운 버전 출시 시 자동으로 테스트, 이상 발견 시 롤 아웃

- 💴 개발자 돕기: 핵심 애플리케이션 기능에 집중
 - 애플리케이션 개발자가 특정 인프라 관련 서비스를 애플리케이션에 구현하지 않아도 됨
 - 쿠버네티스에 의존해 서비스 제공
 - ▶ 서비스 검색, 확장, 로드 밸런싱, 자가 치유, 리더 선출 등
 - 애플리케이션 개발자는 애플리케이션의 실제 기능을 구현하는 데 주력
 - 인프라와 인프라를 통합하는 방법을 파악하는데 시간을 낭비할 필요 없음
- 운영 팀 돕기: 이 효과적으로 리소스를 활용
 - 실행을 유지하고 서로 통신할 수 있도록 컴포넌트에 정보를 제공
 - 애플리케이션이 어떤 노드에서 실행되는 상관 없음(신경 쓰지 않아도 됨)
 - 언제든지 애플리케이션을 재배치 가능
 - 애플리케이션을 혼합하고 매칭시킴으로써 리소스를 매칭

쿠버네티스 클러스터 아키텍처

- 쿠버네티스의 클러스터는 하드웨어 수준에서 많은 노드로 구성되며 두 가지 유형 나뉨
 - ▶ 마스터 노드: 전체 쿠버네티스 시스템을 관리하고 통제하는 쿠버네티스 컨트롤 플레인을 관장
 - ▶ 워커 노드: 실제 배포하고자 하는 애플리케이션의 실행을 담당



Master Node



Worker Node1



Worker Node3



Worker Node2

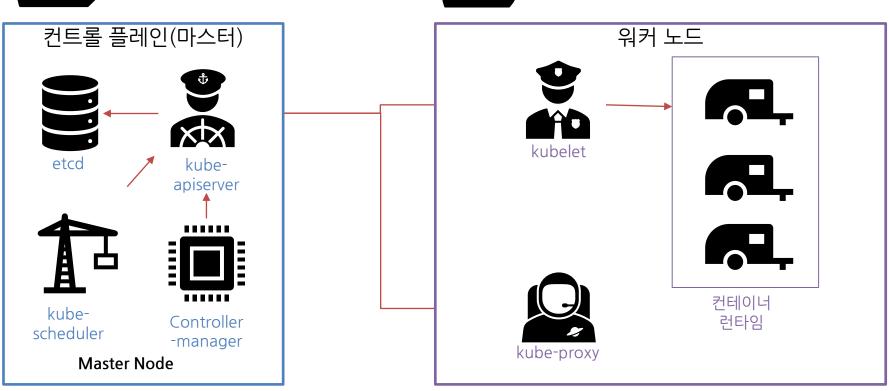


Worker Node4

🕦 쿠버네티스 클러스터 아키텍처





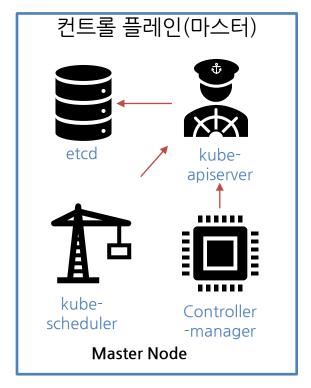


🥦 컨트롤 플레인

- 컨트롤 플레인에서는 클러스터를 관리하는 기능
- 단일 마스터 노드에서 실행하거나 여러 노드로 분할되고 복제돼 고가용성을 보장
- 클러스터의 상태를 유지하고 제어하지만 애플리케이션을 실행하지 않음



- 컨트롤 플레인의 구성요소
 - ▶ 쿠버네티스 API 서버: 사용자, 컨트롤 플레인과 통신
 - 스케줄러: 애플리케이션 예약(애플리케이션의 배포 가능한 각 구성 요소에 워커 노드를 할당)
 - ▶ 컨트롤 매니저: 구성 요소 복제, 워커 노드 추적, 노드 장애 처리 등 클러스터 수준 기능을 실행
 - ➤ 데이터 스토리지: etcd는 클러스터 구성을 지속적으로 저장하는 안정적인 분산

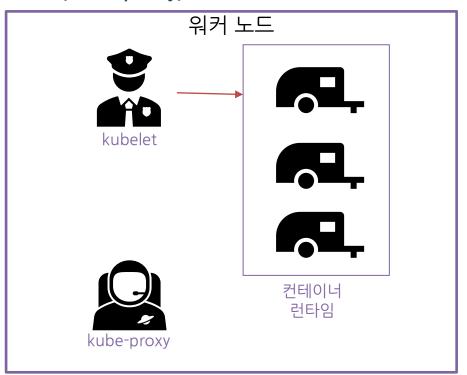


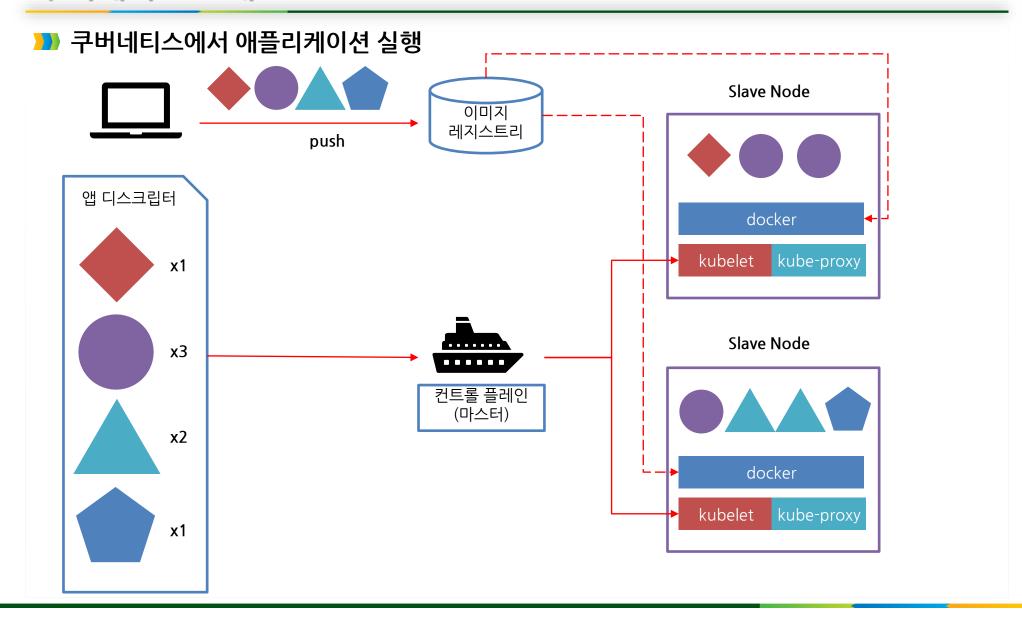
>>> 노드

- 워커 노드는 컨테이너화된 애플리케이션을 실행하는 시스템
- 애플리케이션에 서비스를 실행, 모니터링, 제공하는 작업은 다음과 같은 구성요소로 수행
- 컨테이너 런타임: 컨테이너를 실행하는 도커
- Kubelet: API 서버와 통신하고 노드에서 컨테이너를 관리

● 쿠버네티스 서비스(Kubernetes Service), 프록시(kube-proxy): 애플리케이션 간에 네트워크

트래픽을 분산 및 연결



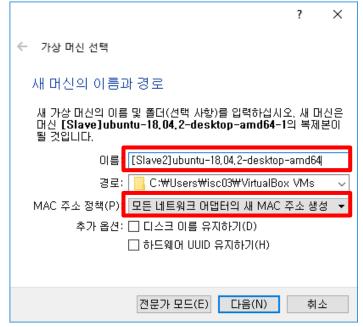


🥦 쿠버네티스에서 애플리케이션 실행

- 쿠버네티스에서 애플리케이션을 실행 전
 - ▶ 하나 이상의 컨테이너 이미지들을 패키지로 레지스티리에 푸시
 - ▶ 쿠버네티스 API 서버에 애플리케이션의 디스크립션을 게시
- 디스크립션(YAML로 작성)
 - ▶ 컨테이너 이미지 또는 애플리케이션 컴포넌트가 들어 있는 이미지가 존재
 - ▶ 컴포넌트 간 관련성 및 노드 배치(동일 노드 또는 다른 노드) 정보 포함
 - ▶ 각 컴포넌트의 실행 복제본 수를 지정
 - ▶ 내부 클라이언트나 외부 클라이언트에 서비스를 제공하는 컴포넌트
 - ▶ 단일 IP 주소로 노출해 다른 컴포넌트에서 검색

- 💴 쿠버네티스 설치 필요 사항
 - Master 우분투: Kubernetes 의 마스터 노드가 설정될 호스트
 - Work 노드(옵션) : 필수 사항은 아니지만, 클러스터에 Work 노드 추가 학습
 - 버추얼박스에서 각 노드에서 복제하면서 반드시 변경해야 하는 설정
 - 호스트 이름: /etc/hostname
 - ▶ 네트워크 인터페이스 변경
 - ➤ NAT 네트워크 설정(NAT랑 다름)
 - (호스트 이름 변경하려면 반드시 리붓)





💴 쿠버네티스 우분투에 설치

- 다음 내용을 install.sh 파일에 작성하고 chmod로 권한을 주고 실행
- 쿠버네티스 설치 사이트(아래 스크립트 내용이 있음):
 - https://kubernetes.io/docs/setup/production-environment/tools/kubeadm/install-kubeadm/

● 신뢰할 수 있는 APT키를 추가

- apt-get update && apt-get install -y apt-transport-https curl
- curl -s https://packages.cloud.google.com/apt/doc/apt-key.gpg | apt-key add -

● 그리고 아래의 명령어로 Repository를 추가하고, Kubernetes 를 설치

- > cat <<EOF >/etc/apt/sources.list.d/kubernetes.list
- deb https://apt.kubernetes.io/ kubernetes-xenial main
- > EOF
- apt-get update
- apt-get install -y kubelet kubeadm kubectl
- > apt-mark hold kubelet kubeadm kubectl

>>> kubernetes를 관리하는 명령어

- kubeadm
 - ▶ 클러스터를 부트스트랩하는 명령
- kubelet
 - ▶ 클러스터의 모든 시스템에서 실행되는 구성 요소로, 창 및 컨테이너 시작과 같은 작업을 수행
- kubectl
 - ➤ 커맨드 라인 util은 당신의 클러스터와 대화

- Master 노드 초기화 (마스터 노드에서만 할 것!)
 - Master 노드를 초기화를 가장 먼저 수행 (사용할 포드 네트워크 대역을 설정)
 - sudo kubeadm init
 - 스왑 에러 발생 시 스왑 기능 제거
 - > sudo swapoff -a // 현재 커널에서 스왑 기능 끄기
 - ▶ sudo sed -i '/ swap / s/^₩(.*₩)\$/#₩1/g' /etc/fstab // 리붓 후에도 스왑 기능 유지
 - Kubernetes에서 스왑을 비활성화하는 이유
 - Kubernetes 1.8 이후, 노드에서 스왑을 비활성화해야 함(또는 --fail-swap-on을 false로 설정)
 - ▶ kubernetes의 아이디어는 인스턴스를 최대한 100%에 가깝게 성능을 발휘하는 것
 - ▶ 모든 배포는 CPU/메모리 제한을 고정하는 것이 필요
 - ▶ 따라서 스케줄러가 포드를 머신에 보내면 스왑을 사용하지 않는 것이 필요
 - ▶ 스왑 발생시 속도가 느려지는 이슈 발생
 - ▶ 성능을 위한 것
 - ▶ 참고문헌: https://serverfault.com/questions/881517/why-disable-swap-on-kubernetes

Description Master 노드 초기화 성공 시 나오는 메시지 (마스터 노드에서만 할 것!)

Your Kubernetes control-plane has initialized successfully!

To start using your cluster, you need to run the following as a regular user:

```
mkdir -p $HOME/.kube
sudo cp -i /etc/kubernetes/admin.conf $HOME/.kube/config
sudo chown $(id -u):$(id -g) $HOME/.kube/config
```

You should now deploy a pod network to the cluster.
Run "kubectl apply -f [podnetwork].yaml" with one of the options listed at:
https://kubernetes.io/docs/concepts/cluster-administration/addons/

Then you can join any number of worker nodes by running the following on each as root:

```
kubeadm join 10.0.2.15:6443 --token dwaoa1.4nf7b81nsfnkxctw ₩ --discovery-token-ca-cert-hash sha256:b16367e80df58c3dbacfc3961126ae82d68519368d345fdb228addf04cb4ea2f
```

- 클러스터를 사용 초기 세팅(마스터 노드에서만 할 것!)
 - 다음을 일반 사용자 계정으로 실행 (콘솔에 출력된 메시지를 복붙)
 - mkdir -p \$HOME/.kube
 - > sudo cp -i /etc/kubernetes/admin.conf \$HOME/.kube/config
 - sudo chown \$(id -u):\$(id -g) \$HOME/.kube/config

Pod Network 추가

- kubectl apply -f "https://cloud.weave.works/k8s/net?k8s-version=\$(kubectl version | base64 | tr -d '\text{\Pi}n')"
- ▶ 이것을 잘해야 노드 추가 명령어가 잘 실행됩니다!

- 슬레이브 노드 추가 (슬레이브 노드에서만 할 것!)
 - 앞서 설치한 대로 쿠버네티스 설치
 - init 명령어 전까지만 수행(init 명령어 실행하지 마세요)
 - 이후 각 노드에서 관리자 권한으로 워커 노드를 참가 시킴 (콘솔에 출력된 메시지를 복붙)
 - ➤ sudo kubeadm join 10.0.2.15:6443 --token xwvbff.5xc67j8qc6ohl2it ₩
 - --discovery-token-ca-cert-hash sha256:e19e9263aeb2340a602c2057966b71551e01a5e287d3f23b05073c7b248932e1

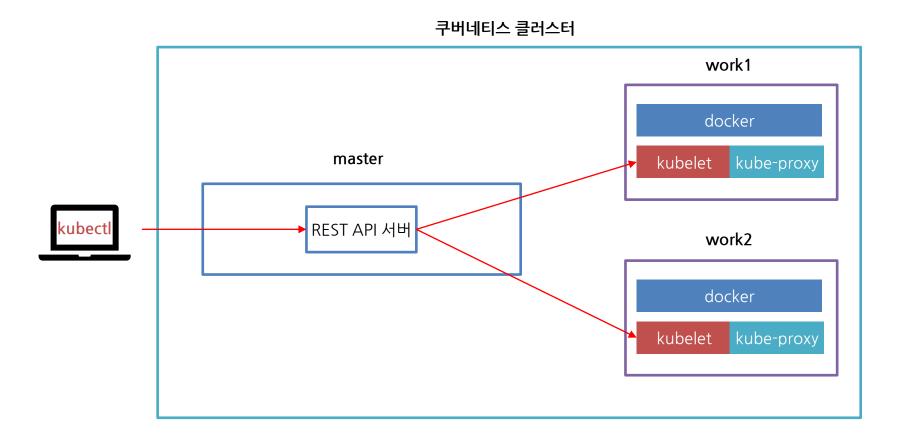
마지막으로 연결된 노드들의 상태 확인

- kubectl get nodes
 - > STATUS 값이 NotReady 상태인 경우, Pod Network가 아직 deploy 되기 전일 수 있음
 - ▶ 장시간 기다려도 변경되지 않으면 앞에서 설정한 "Pod Network 추가" 과정이 잘못 됐을 수 있음

\$ kubectl get node

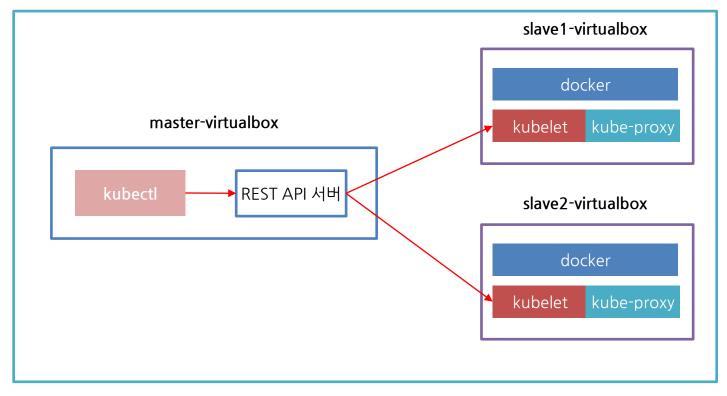
NAME	STATUS	ROLES	AGE	VERSION
master-virtualbox	Ready	master	2m41s	v1.14.3
slave1-virtualbox	Ready	<none></none>	2m6s	v1.14.3
slave2-virtualbox	Ready	<none></none>	2m2s	v1.14.3

일반적인 사용자와 마스터 노드, 워커 노드 연결 관계



우리가 설정한 환경에서 마스터 노드와 슬레이브 노드 연결 관계

쿠버네티스 클러스터



- 💴 간단한 애플리케이션 실행 및 확인
 - \$ kubectl create deploy --image=nginx
 - \$ kubectl get pod
 - \$ kubectl port-forward nginx-XXXXXXXXXXXXXX 8080:80



💴 수강생 실습하기

- 가상머신을 하나만 놔두고 모든 노드를 삭제합니다.
- 모든 상태를 쿠버네티스를 설치한 뒤의 스냅샷으로 되돌립니다.
- Master, Worker1, Worker2의 가상머신을 각각 복제하여 생성하고 쿠버네티스를 설치하여 클러스터를 구성하십시오.
- Kubeadm init 또는 join 명령을 실행할 때 중복된 실행으로 문제가 생기는 경우 kubeadm reset 명령을 통해서 초기화한다.

- 💴 Google cloud 의 관리형 kubernetes 서비스인 Google Kubernetes Engine(GKE)
 - GKE 는 Kubernetes 를 쉽게 사용자가 활용할 수 있도록 관리형으로 제공
 - 규모에 맞춘 컨테이너식 애플리케이션 관리
 - 다양한 애플리케이션 배포
 - 고가용성을 통한 원활한 운영
 - 수요에 맞게 간편하게 확장
 - Google 네트워크에서의 안전한 실행
 - 온프레미스 및 클라우드 간의 자유로운 이동





🥦 GCP 회원가입하기

- 회원가입 후 1년 \$300 무료 평가판 사용 가능
- 구글 ID 필요
- 회원가입 시 신용카드 필요
- https://cloud.google.com/

🔼 Google Cloud Google을 사용해야 하는 이유 솔루션 제품 가격 책정 시작하기

모든 Cloud Platform 제품에 액세스

Firebase, Google Maps API 등을 포함해 앱, 웹사이트, 서비스를 구축하고 실행하는 데 필요한 모든 기능을 이용할 수 있습니다.

이곳에서 펼치는 새로운 도약

Google Cloud는 가장 까다로운 비즈니스 과제를 해결할 수 있는 GCP 및 G Suite가 포함된 솔루션과 제품 모음입니다.

\$300의 무료 크레딧

가입하여 Google Cloud Platform에서 12개월간 사용 할 수 있는 \$300 크레딧을 받아 보세요.

Google Cloud Platform

안전한 저장소, 강력한 컴퓨팅, 통합 데이터 분석 제품으 로 비즈니스의 성장을 도모하세요.



영업팀에 문의하기

무료 평가판 종료 후 자동 청구되지 않음

신용카드를 요청하는 이유는 자동 가입을 방지하기 위 해서입니다. 사용자가 유료 계정으로 직접 업그레이드 하지 않는 한 요금이 청구되지 않습니다.

GCP 가입 및 가입오류 해결

- 1) 회원 가입에서 다음이 눌리지 않는 경우 해결 방법
 - ➤ https://private-space.tistory.com/41에서 자세히 설명
 - ➤ 요약: https://cloud.google.com/gcp/getting-started/?hl=ko를 접속해서 "콘솔"로 접속하면 가입 오류 없이 회원 가입 가능
- 2) 회원가입 시 카드 정보 오류가 발생하는 경우
 - ▶ 회원가입 시 카드 정보 오류가 발생하는 경우 모바일로 접속해서 등록하면 회원 가입 가능한 경우가 있음
- 3) 사용할 수 없는 결제 정보인 경우
 - ▶ 다른 ID를 새로 생성하면 해결되는 경우가 있음

📜 회원가입하기

- 신용카드 정보를 적고 무료 평가판 시작
- 〈주의〉 모든 실습 후 클러스터를 반드시 삭제

Google Cloud Platform 무료로 사용해 보기 1/2단계 국가 대한민국 서비스 약관 ☐ Google Cloud Platform 서비스 약관과 관련 서비스 및 API의 서비스 약관에 동의합니다.또한 Google Cloud Platform 무료 평가판 서비스 약관을 읽었으며 이에 동의합니다. 계속 진행하려면 체크박스를 선택하세요. 이메일 업데이트 Google Cloud 및 Google Cloud 파트너가 보내는 뉴스, 제품 업데이트, 특별 이벤트에 대한 정기적인 이메일을 수신하겠습니다. 동의 및 계속하기

결제 옵션



자동 결제

비용이 발생한 후에만 서비스를 결제합니다. 청구 기준액에 도달하거나 지 난 자동 결제일로부터 30일이 경과하면 둘 중 더 이른 날짜에 비용이 자동 청 구됩니다.

결제 수단 (1)

카드 번호

#

MM / YY

CVC

카드 번호를 입력하세요.

카드 소유자 이름

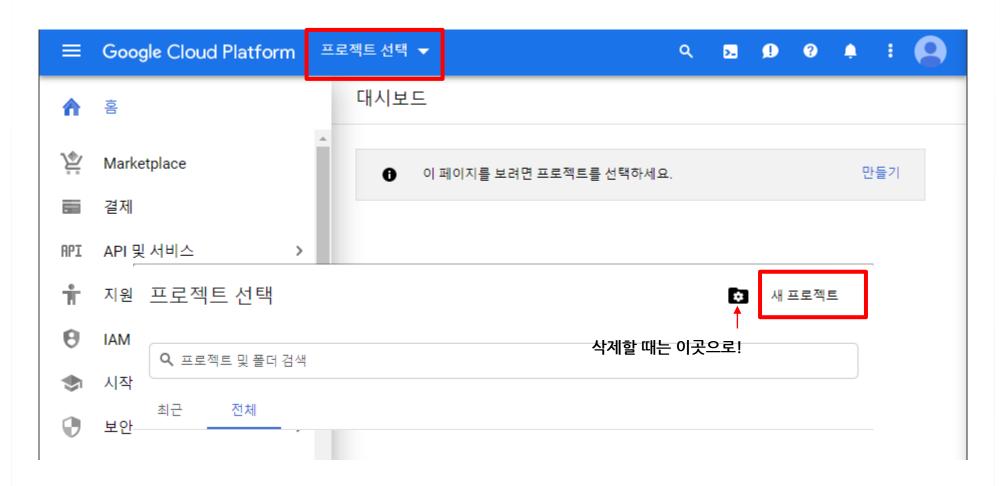
카드 소유자 이름을 입력하세요.

☑ 신용카드 또는 체크카드 주소가 위의 주소와 동일합니다.

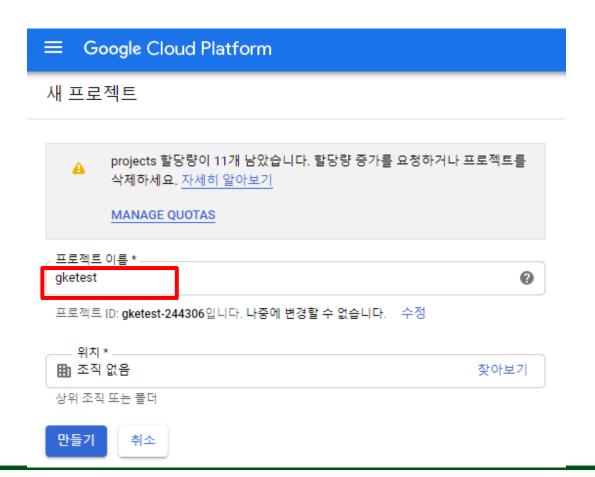
무료 평가판 시작하기

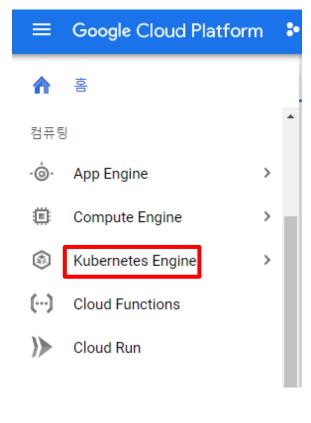
🔰 프로젝트 생성

● 프로젝트 선택을 클릭하고 새 프로젝트 생성

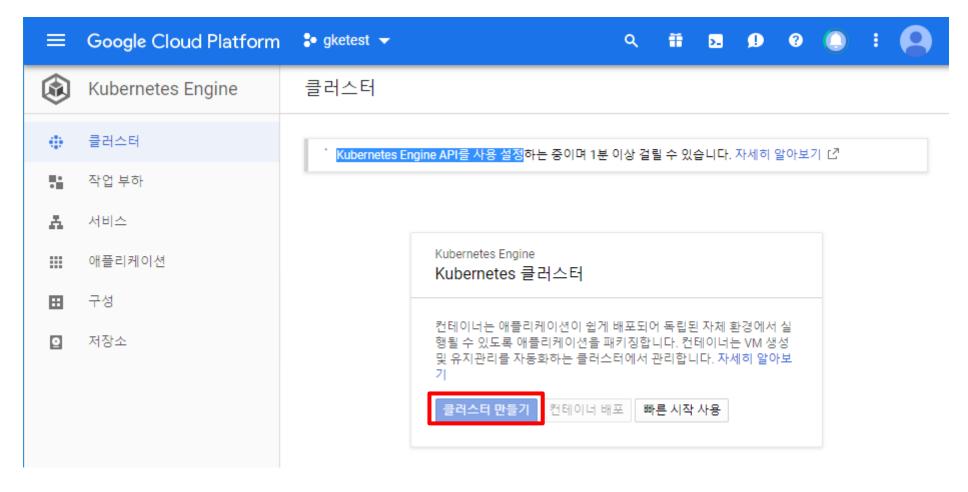


- 🗾 프로젝트 생성
 - 프로젝트 이름을 세팅하고 생성
 - 홈-컴퓨팅-Kubernetes Engine 클릭





Mubernetes Engine API를 사용 설정(자동)



Mubernetes Engine 클러스터 만들기

- 클러스터를 생성하는 다양한 방법이 존재 (표준 클러스터 선택)
- 템플릿에 필요한 사항이 미리 채워져 있으나 확인 후 진행(도쿄 리전:asia-northeast1-a)
- 노드 수 확인(마스터 노드 포함)



'표준 클러스터' 템플릿 지속적 통합, 웹 제공, 백엔드용입니다. 추가 맞춤설정이 필요하거나 어떤 템플 릿을 선택할지 확실하지 않은 경우에 선택하면 가장 적합합니다. 클러스터가 생성된 후에는 일부 필드를 변경할 수 없 닫기 습니다. 자세히 알아보려면 도움말 아이콘 위에 마우 스름 가져가세요. 이름 🔞 standard-cluster-1 위치 유혈 영역 ○ 지역 열열 🕖 asia-northeast1-a * 마스터 버전 1.12.8-gke.6 (기본)

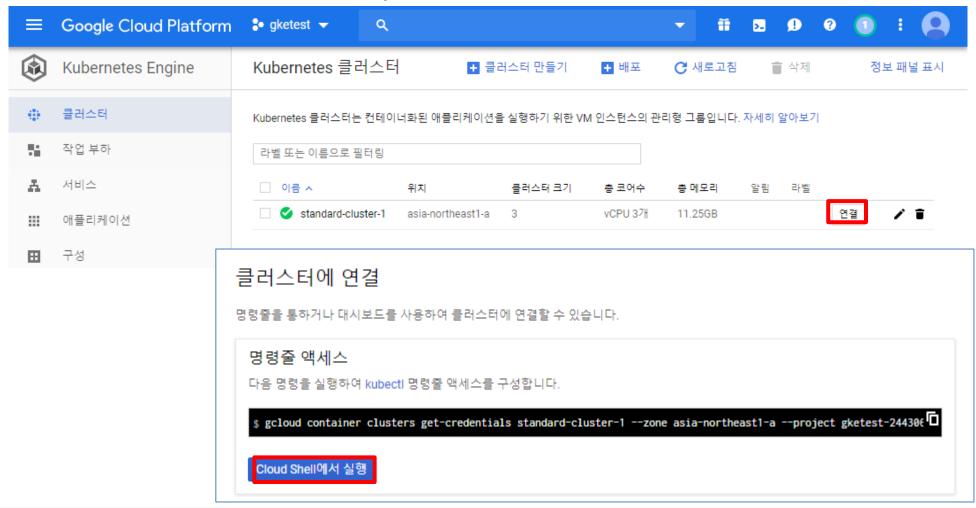
노드 품

노드 풀은 클러스터에서 Kubernetes를 실행하는 별도의 인스턴스 그룹 입니다. 여러 머신 유형의 노드 풀을 추가하거나 가용성을 높이기 위해 여러 영역에 노드 풀을 추가할 수 있습니다. 노드 풀을 추가하려면 '수 정'을 클릭하세요. 자세히 알아보기

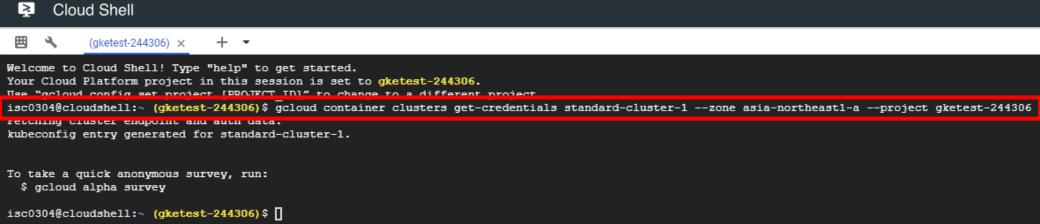
default-pool
노드수
3
머신 유형 ② 맞춤설정을 통해 코어, 메모리, CPU를 선택합니다.
•••
자동 업그레이드: 사용 중
옵션 더보기
★ 노드 풀 추가

🤼 Kubernetes Engine 클러스터 만들기

● 생성 클릭 후 생성까지 약 10분 소요, 생성이 완료되면 연결 시작



- Mubernetes Engine 클러스터 만들기
 - 연결 후에 미리 입력된 명령어로 권한 설정



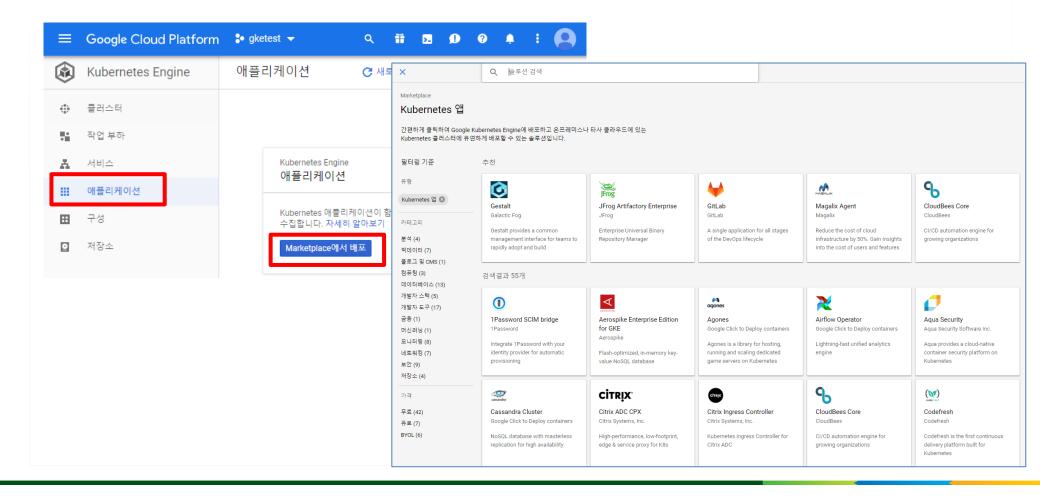
● Kubectl 명령어로 현재 클러스터 확인

```
isc0304@cloudshell:~ (gketest-244306) $ kubectl get node
NAME
                                                               ROLES
                                                      STATUS
                                                                        AGE
                                                                               VERSION
gke-standard-cluster-1-default-pool-b1e2cd6b-3r3g
                                                     Readv
                                                                        6m2s
                                                                               v1.12.8-gke.6
                                                               <none>
gke-standard-cluster-1-default-pool-b1e2cd6b-cb83
                                                                               v1.12.8-gke.6
                                                     Ready
                                                                        6m4s
                                                               <none>
gke-standard-cluster-1-default-pool-b1e2cd6b-z2nd
                                                                        6m4s
                                                                               v1.12.8-gke.6
                                                     Readv
                                                               <none>
```

GKE를 활용한 쿠버네티스 사용

🥦 애플리케이션 배포

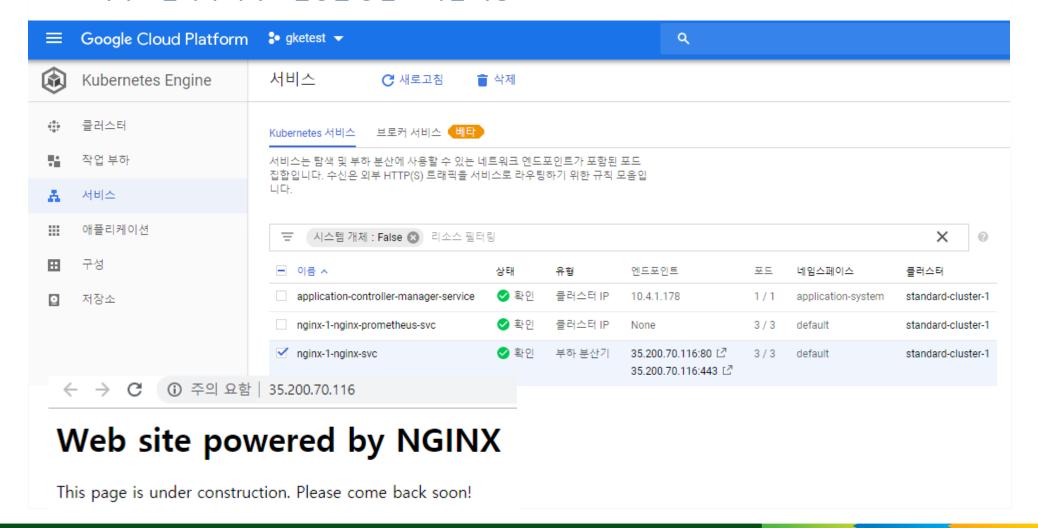
- 왼쪽 메뉴에 애플리케이션을 클릭하고 마켓플레이스에서 배포
- 원하는 앱 선택하고 "구성"



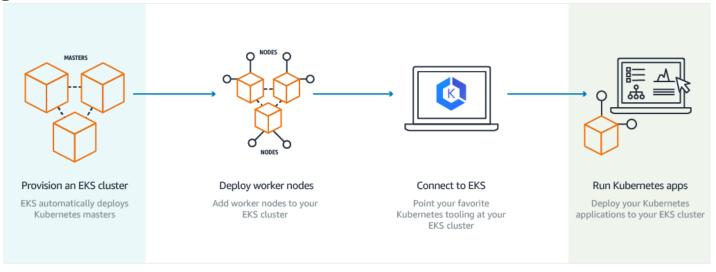
GKE를 활용한 쿠버네티스 사용

🥦 서비스 확인

● 서비스 탭에서 서비스 설정된 공인 IP 확인 가능



- Amazon Elastic Container Service for Kubernetes (Amazon EKS)
 - AWS에서 Kubernetes를 손쉽게 실행하도록 하는 관리형 서비스
 - 여러 가용 영역에서 Kubernetes 제어 플레인 인스터스를 실행하여 고가용성을 보장
 - 비정상 제어 플레인 인스턴스를 자동으로 감지하고 교체
 - 자동화된 버전 업그레이드를 제공
 - 여러 AWS 서비스와 통합되어 다음을 포함한 애플리케이션에 대한 확장성과 보안을 제공
 - ▶ 컨테이너 이미지용 Amazon ECR
 - 로드 배포용 Elastic Load Balancing
 - ➤ 인증용 IAM
 - ▶ 격리용 Amazon VPC



- ▶ AWS 회원 가입 (무료 계정 생성)
 - ASW 프리티어에 12개월 동안 액세스 가능
 - https://aws.amazon.com/ko/console/





AWS Management Console

간단하고 직관적인 웹 기반 사용자 인터페이 스를 통해 Amazon Web Services에 액세스 하고 이를 관리합니다. AWS Console 모바일 앱을 사용하여 이동 중에도 신속하게 리소스 를 확인할 수 있습니다.



- 👅 아마존 EKS 시작하기
 - https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/eks/latest/userguide/getting-started.html
 - AWS에서는 EKS를 시작하는 두 가지 방법을 제공
 - ▶ eksctl로 시작하기
 - ✓ Amazon EKS를 시작하는 가장 빠르고 쉬운 방법
 - ✓ 클러스터를 생성 및 관리하기 위한 간단한 명령줄 유틸리티인 eksctl 제공
 - ✓ 필요한 모든 리소스를 설치
 - ✓ kubectl 명령 줄 유틸리티
 - > AWS Management
 - ✓ AWS Management 콘솔 사용
 - ✓ Amazon EKS를 시작할 때 필요한 모든 리소스를 생성 가능
 - ✓ Amazon EKS 또는 AWS CloudFormation 콘솔을 사용하여 각 리소스를 수동으로 생성
 - ✓ 각 리소스의 생성 방법 및 리소스 간의 상호 작용을 완벽하게 파악 가능
 - ✓ Amazon EKS를 시작하는 방법으로는 더 복잡하고 시간도 많이 걸림

- 아마존 EKS 시작하기
 - https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/eks/latest/userguide/getting-started-eksctl.html
 - aws 커맨드 설치 및 자격 증명

```
$ sudo apt install awscli
$ aws configure
AWS Access Key ID [None]: AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
AWS Secret Access Key [None]: wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY
Default region name [None]: ap-northeast-2
Default output format [None]: json
```

- 🥦 아마존 EKS 시작하기
 - https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/eks/latest/userguide/getting-started-eksctl.html
 - eksctl 설치

```
$ curl --silent --location
"https://github.com/weaveworks/eksctl/releases/download/latest_release/eksctl_$(u
name -s)_amd64.tar.gz" | tar xz -C /tmp
$ sudo mv /tmp/eksctl /usr/local/bin
$ eksctl version
```

● 설치 중에 kubectl이 없다는 명령어가 나오는 경우 다음 명령어를 실행

\$ sudo snap install kubectl --classic

- >> 아마존 EKS 시작하기
 - https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/eks/latest/userguide/getting-started-eksctl.html
 - eksctl로 클러스터 생성하기

```
eksctl create cluster \
--name prod \
--version 1.12 \
--nodegroup-name standard-workers \
--node-type t3.medium \
--nodes 3 \
--nodes-min 1 \
--nodes-max 4 \
--node-ami auto
```

淋 복습 시간!

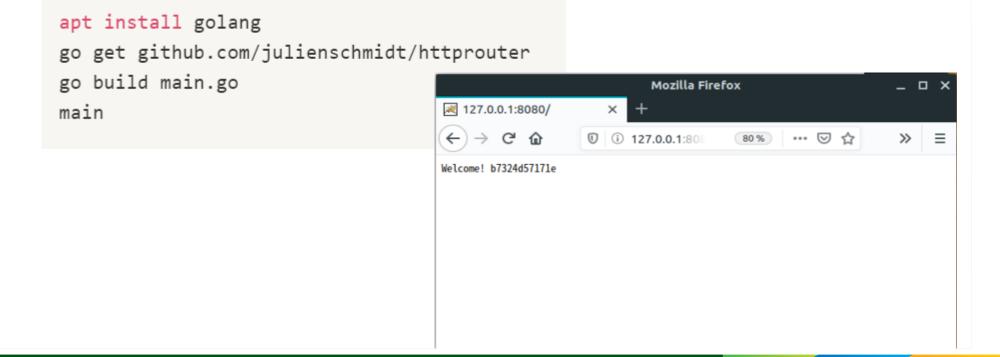
- 쿠버네티스에 올릴 컨테이너 이미지를 하나 생성
- 포 트 8080 에 서 HTTP 서버를 시작
- /로 요청하는 경우 Index 함수실행
- "Welcome! 〈hostname〉"으로 응답

```
package main
                                                               main.go
import (
    "fmt"
    "github.com/julienschmidt/httprouter"
    "net/http"
    "log"
    "os"
func Index(w http.ResponseWriter, r *http.Request, _ httprouter.Params) {
    hostname, err := os.Hostname()
    if err == nil {
        fmt.Fprint(w, "Welcome! " + hostname +"\n")
   } else {
        fmt.Fprint(w, "Welcome! ERROR\n")
func main() {
    router := httprouter.New()
    router.GET("/", Index)
    log.Fatal(http.ListenAndServe(":8080", router))
```

https://www.notion.so/gasbugs/main-go-fdee9b0e3f70488f9634fca73350da13 소스코드리크

🥦 복습 시간!

- Go 언어 설치 및 프로그램 빌드
 - ➤ apt install golnag를 사용해서 고 랭기지를 설치
 - ▶ go get 명령을 사용해 외부 라이브러리 임포트
 - ▶ go build 명령으로 main.go를 빌드하여 main 파일 생성
 - > main 명령 실행 후 정상 동작하는 지 테스트



>> 복습 시간!

- dockerfile 작성
 - ▶ FROM golang:1.11 버전의 컨테이너 이미지를 사용
 - ▶ 로컬 디렉터리의 main 파일을 이미지의 /usr/src/app 디렉터리에 동일한 이름으로 추가
 - ▶ 이미지를 실행할 때 /usr/src/app/main 실행

dockerfile

```
FROM golang:1.11
WORKDIR /usr/src/app
COPY main /usr/src/app
CMD ["/usr/src/app/main"]
```

🥦 복습 시간!

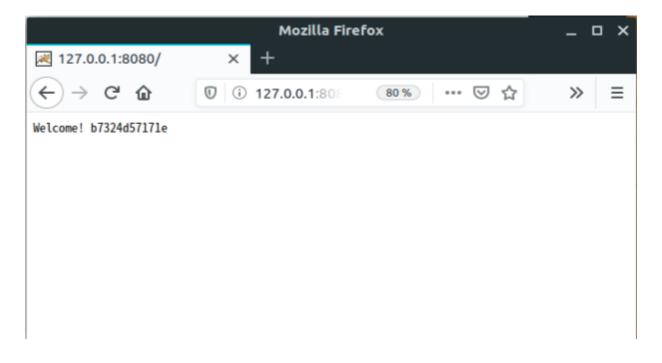
● 컨테이너 이미지 만들기

```
# docker build -t http-go .
Sending build context to Docker daemon 6.681MB
Step 1/4 : FROM golang:1.11
---> 43a154fee764
Step 2/4: WORKDIR /usr/src/app
---> Using cache
---> 6c3e19fde006
Step 3/4 : COPY main /usr/src/app
---> Using cache
---> aef49d15fc7e
Step 4/4 : CMD ["/usr/src/app/main"]
---> Using cache
---> cefdc3afaac7
Successfully built cefdc3afaac7
Successfully tagged http-go:latest
```

🥌 복습 시간!

• 컨테이너 실행하기

docker run -d -p 8080:8080 --rm http-go



🥦 복습 시간!

● 컨테이너 푸시하기

```
# docker tag http-go gasbugs/http-go
# docker login
Login with your Docker ID to push and pull images from Docker Hub. If you don't have a Docker ID, head
over to https://hub.docker.com to create one.
Username: gasbugs
Password:
Login Succeeded
# docker push gasbugs/http-go
The push refers to repository [docker.io/gasbugs/http-go]
303fd7755a94: Pushed
```

cbd84fde8a9e: Pushed

18dccb3264f2: Mounted from library/golang 7ffca9f27ea7: Mounted from library/golang 39a8c34bbaf3: Mounted from library/golang 97e8dd85db4e: Mounted from library/golang 74e2ede3b29c: Mounted from library/golang 6d5a64ea8f37: Mounted from library/golang 660314270d76: Mounted from library/golang

latest: digest: sha256:584f70a5ccda2a7ca30d4b1eecbb5e46f980a3b2f8f9160e1282e167c5cdf4dc size: 2213

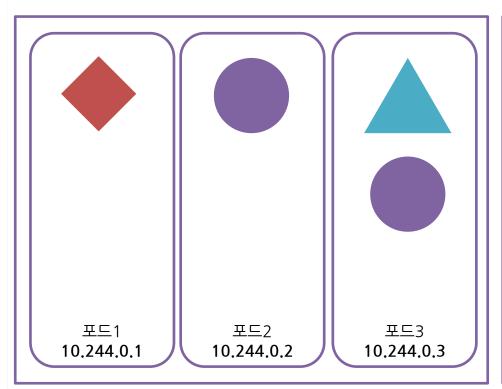
- 🥦 처음으로 만드는 쿠버네티스 앱
 - 보통 배포하려는 모든 컴포넌트의 설명이 기술된 JSON 또는 YAML 매니페스트를 준비 필요
 - 이를 위해서는 쿠버네티스에서 사용되는 컴포넌트 유형을 잘 알아야 함
 - 여기서는 명령어에 몇 가지 옵션으로 디스크립션을 간단히 전달하여 한 줄로 앱을 실행

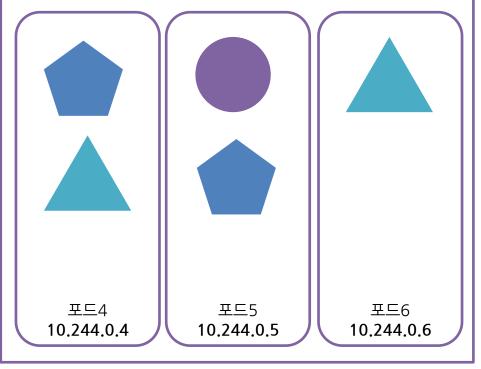
\$ kubectl create deploy http-go --image=gasbugs/http-go
deployment/http-go created

▶ 포드(pod)란?

- 쿠버네티스는 kubectl get container와 같이 컨테이너를 취급하지 않는다!
- 대신 여러 위치에 배치된 컨테이너 개념인 컨테이너 그룹을 포드(Pod)라는 개념을 사용

워커 노드1 워커 노드2





ૻ 포드의 특징

- 포드는 하나 이상의 밀접하게 관련된 컨테이너로 구성된 그룹
- 동일한 리눅스 네임스페이스와 동일한 워커 노드에서 항상 함께 실행
- 각 포드는 애플리케이션을 실행하는 자체 IP, 호스트 이름, 프로세스 등이 있는 별도의 논리적 시스템

ૻ 포드 나열하기

```
$ kubectl get pods
NAME
            READY
                    STATUS
                             RESTARTS
                                       AGE
http-go-XXXXXXXXXX-th8gg 0/1
                                Pending
                                                   5s
$ kubectl get pods
            READY STATUS
NAME
                             RESTARTS AGE
http-go-XXXXXXXXXX-th8gg 1/1
                                Running
                                                   1 m
```

💴 웹 애플리케이션 만들어보기

- 실행 중인 포드는 클러스터의 가상 네트워크에 포함돼 있음
- 어떻게 액세스 할 수 있을까?
- 외부에서 액세스하려면 서비스 객체를 통해 IP를 노출하는 것이 필요
- LoadBalancer라는 서비스를 작성하면 외부 로드 밸런서가 생성
- 로드 밸런서의 공인 IP를 통해 포드에 연결 가능 (하지만 로컬 쿠버네티스에서는 동작하지 않으며 externalDNS가 필요함, 이 기능은 GKE, EKS 같은 클라우드에서 사용 가능(구글, AWS 계정 필요))

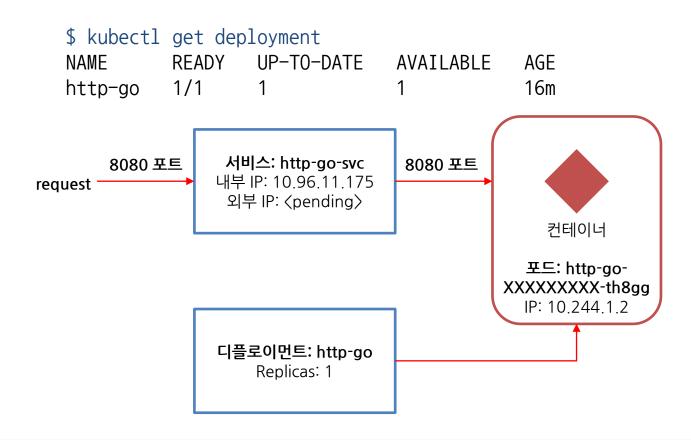
\$ kubectl expose deployment http-go --type=LoadBalancer --name http-go-svc --port=8080 -target-port=8080
service/http-go-svc exposed

\$ kubectl get services

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
kubernetes	ClusterIP	10.96.0.1	<none></none>	443/TCP	33m
http-go-http	LoadBalancer	10.109.140.155	<pre><pending></pending></pre>	8080:32464/TCP	21s

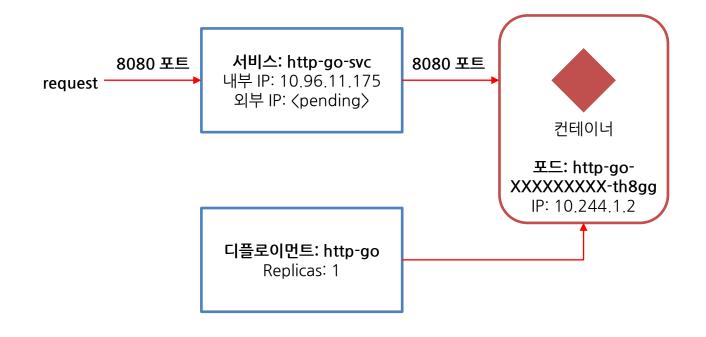
- 💴 디플로이먼트, 포드, 서비스가 동작하는 방식 이해
 - 사실 실제로 포드도 직접 만들지 않음
 - kubectl create deploy 명령을 실행하면 디플로이먼트가 생성
 - 디플로이먼트가 실제 포드 객체를 생성
 - 해당 디플로이먼트가 관리하는 포드의 포트 8080을 노출하라고 명령 필요 서비스: http-go-svc 8080 포트 8080 포트 내부 IP: 10.96.11.175 request 외부 IP: 〈pending〉 컨테이너 포드: http-go-XXXXXXXXX-th8gg IP: 10.244.1.2 디플로이먼트: http-go Replicas: 1

- 🥦 디플로이먼트의 역할
 - 디플로이먼트는 레플리카셋을 생성
 - 레플리카셋은 수를 지정하여 알려주면 그 수만큼 포드를 유지
 - 어떤 이유로든 포드가 사라지면 레플리카셋은 누락된 포드를 대체할 새로운 포드를 생성



🥦 서비스의 역할

- 포드는 일시적이므로 언제든지 사라질 가능성 존재
- 포드가 다시 시작되는 경우에는 언제든 IP와 ID 변경됨
- 서비스는 변화하는 포드 IP 주소의 문제를 해결하고 단일 IP 및 포트 쌍에서 여러 개의 포드 노출
- 서비스가 생성되면 정적 IP를 얻게 되고 서비스의 수명 내에서는 변하지 않음
- 클라이언트는 포드에 직접 연결하는 대신 IP 주소를 통해 서비스에 연결
- 서비스는 포드 중 하나로 연결을 포워딩



💴 애플리케이션의 수평 스케일링

- 쿠버네티스를 사용해 얻을 수 있는 큰 이점 중 하나는 간단하게 컨테이너의 확장이 가능하다는 점
- 포드의 개수를 늘리는 것도 쉽게 가능
- 포드는 디플로이먼트가 관리

```
$ kubectl scale deploy http-go --replicas=3
deployment/http-go scaled
```

\$ kubectl get deploy

NAME	READY	UP-TO-DATE	AVAILABLE	AGE
http-go	3/3	3	3	45m

\$ kubectl get pod

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
http-go-gpxj8	0/1	ContainerCreating	0	18s
http-go-t2qs6	1/1	Running	0	18s
http-go-th8gg	1/1	Running	0	45m

💴 직접 앱에 접근하기

- curl 명령어로 요청
- external IP를 할당 받지 못했기 때문에 포드의 힘을 빌려 요청

```
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xg -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-ccsc2
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xq -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-bt4xq
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xq -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-ccsc2
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xg -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-bt4xq
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xq -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-bt4xg
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xq -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-jvsg4
$ kubectl exec http-go-XXXXXX-bt4xq -- curl -s http://10.109.140.155:8080
Welcome! http-go-XXXXXX-ccsc2
```

💴 앱의 위치 확인

\$ kubectl get pod -o wide

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE	IP	NODE	•••
http-go-ccsc2	1/1	Running	0	7m18s	10.244.2.3	slave2-virtualbox	•••
http-go-jvsg4	1/1	Running	0	7m	10.244.2.4	slave2-virtualbox	•••

💴 포드의 자세한 내용 살펴보기

● 예정된 노드, 시작된 시간, 실행 중인 이미지 등 유용한 정보 포함

\$ kubectl describe pod http-go-XXXXXX-bt4xq

Name: http-go-XXXXXX-bt4xq

Namespace: default

Priority: 0

PriorityClassName: <none>

Node: slave1-virtualbox/10.0.2.11

Start Time: Tue, 18 Jun 2019 17:23:04 +0900

Labels: run=http-go

Annotations: <none>
Status: Running
IP: 10.244.1.4

Controlled By: ReplicationController/http-go

Containers: [중략]

- ▶ 쿠버네티스를 활용해서 Jenkins 서비스하기
 - kubectl delete all --all 를 실행해서 모든 서비스를 지우고 시작한다.

- Description Certified Kubernetes Administrator (CKA) 프로그램
 - https://www.cncf.io/certification/cka/
 - 리눅스 재단과 협력하여 쿠버네티스 생태계 개발을 돕기 위해 CNC(Cloud Native Computing Foundation) 재단에 의해 시작
 - CNC 재단은 쿠버네티스 관리자 커뮤니티를 성장시키기 위해 노력
 - 쿠버네티스를 사용하는 광범위한 회사 및 조직에서 지속적으로 성장을 도모
 - \$300의 비용으로 온라인 시험을 치룸 (쿠폰을 검색하면 나오니 쿠폰을 사용합시<mark>다</mark>!)
 - WebCam을 통해 수험자를 모니터링하고 크롬으로 시험을 진행
 - 재시험 1회 무료로 응시 가능



Dertified Kubernetes Administrator (CKA) 출제 범위

- Application Lifecycle Management 8%
- Installation, Configuration & Validation 12%
- Core Concepts 19%
- Networking 11%
- Scheduling 5%
- Security 12%
- Cluster Maintenance 11%
- Logging / Monitoring 5%
- Storage 7%
- Troubleshooting 10%



- - https://www.notion.so/gasbugs/CKA-Kubectl-070fc3ece01848f2b8d32ae3fe310819
 - short url : http://bitly.kr/Mn1B8e

CKA 테스트 팁: Kubectl를 사용할 때 알아야 할 필수 간편 명령어

시험을 볼 때 정의 파일을 사용하여 주로 선언적 방식으로 작업하는 것보다 커맨드 명령을 사용하면 한 번에 작업을 빠르게 완료 할 수 있고 정의 템플릿을 쉽게 생성 가능하다. 이런 기능을 사용하면 시험 중 상당한 시간을 절약 할 수 있다.

기본적으로 알아둬야 하는 편의 옵션 두 가지

--dry-run

- 이 옵션을 추가하고 명령을 실행하면 리소스를 생성하지 않음
- 단순히 명령을 테스트하려는 경우에 사용
- 사용자의 명령어가 올바른지 알려줌

-o yaml

화면에 YAML 형식의 리소스 정의를 출력

👅 쿠버네티스 치트시트

https://kubernetes.io/docs/reference/kubectl/cheatsheet/



Reference

Standardized Glossary

- Kubernetes Issues and Security
- Using the Kubernetes API
- Accessing the API
- ▶ API Reference
- Setup tools reference
- Command line tools reference
- kubectl CLI

Overview of kubectl

JSONPath Support

kubectl

kubectl Cheat Sheet

kubectl Commands

kubectl Usage Conventions

kubectl Cheat Sheet

See also: Kubectl Overview and JsonPath Guide.

This page is an overview of the kubectl command.

- Kubectl Autocomplete
- Kubectl Context and Configuration
- Apply
- Creating Objects
- . Viewing, Finding Resources
- Updating Resources
- Patching Resources
- Editing Resources
- Scaling Resources
- Deleting Resources
- Interacting with running Pods
- Interacting with Nodes and Cluster
- · What's next