

네트워크 초급 과정

Netwrok Begginner Class

Chapter 04 Switching



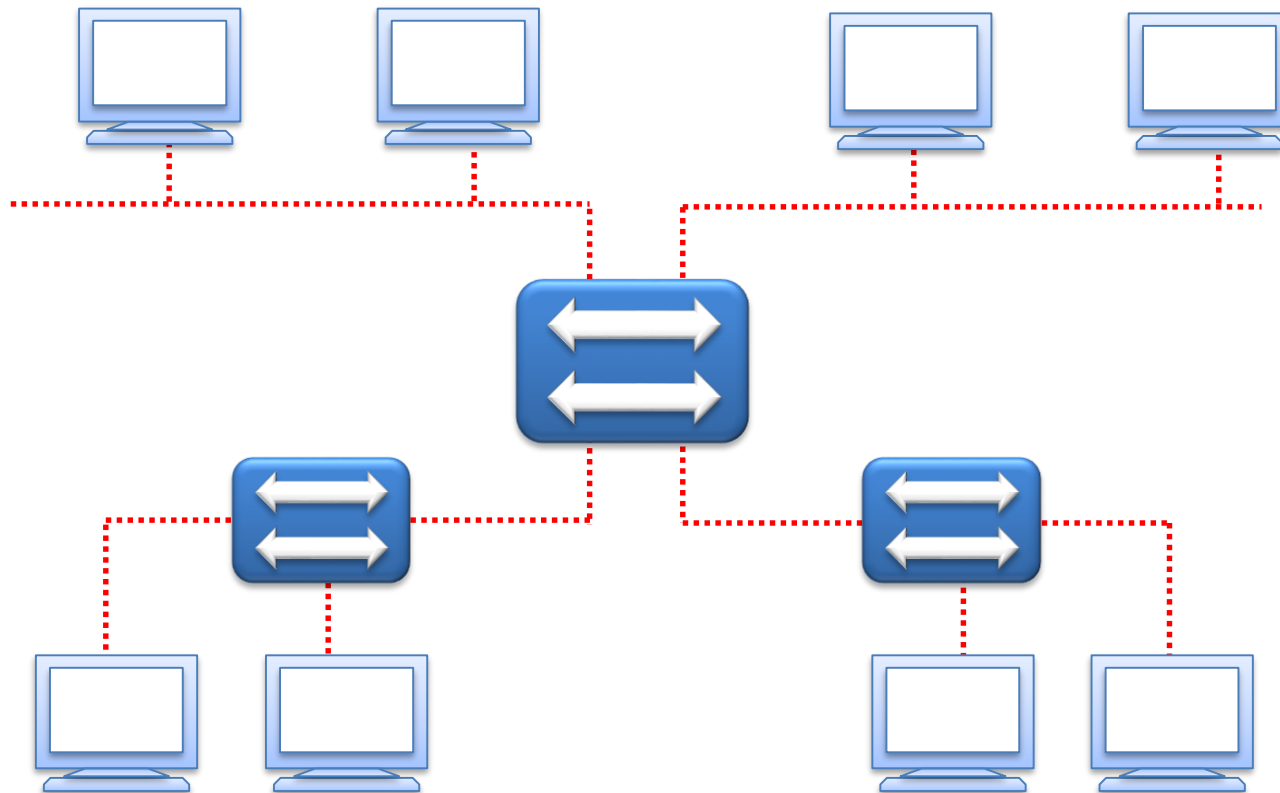
01

Transparent Bridging

Basic functions of Switch

스위치에서는 데이터를 어떻게 처리하는지
기본적인 동작원리를 배워보자.





- Address learning
- Forwarding/Filtering
- Loop avoidance



01

Cut-through

목적지 주소를 확인한 후 즉시 전달하는 방법

V

D-mac	S-mac	Type	Data	FCS
-------	-------	------	------	-----



02

Store and Forward

03

Fragment-free



01 Cut-through

02 Store and Forward

프레임을 모두 전송받아 검사 후전달하는 방법



03 Fragment-free

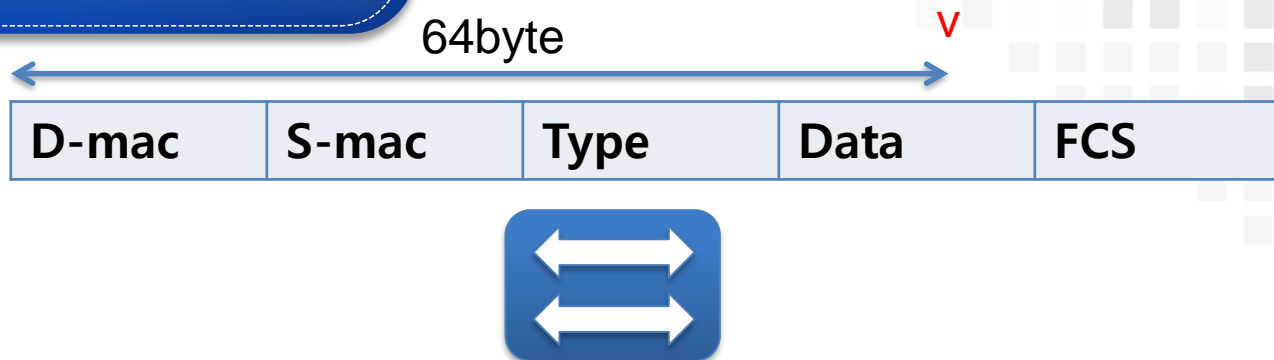


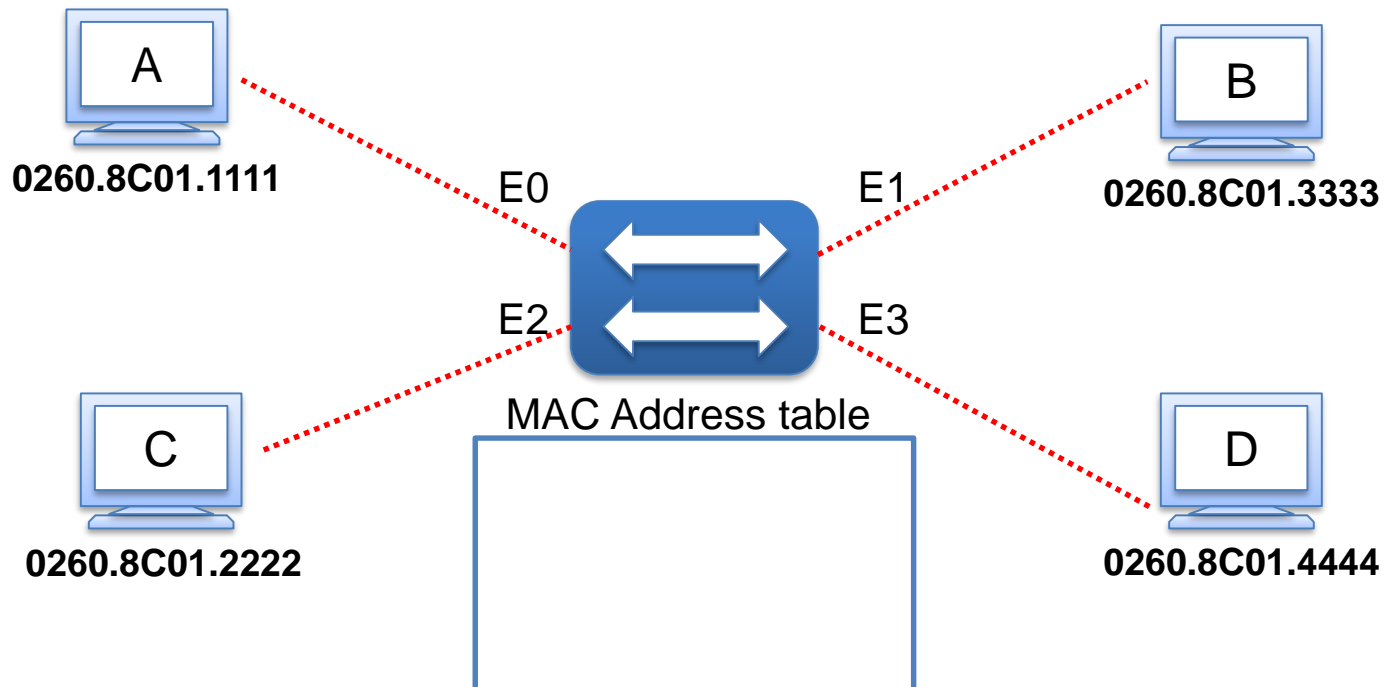
01 Cut-through

02 Store and Forward

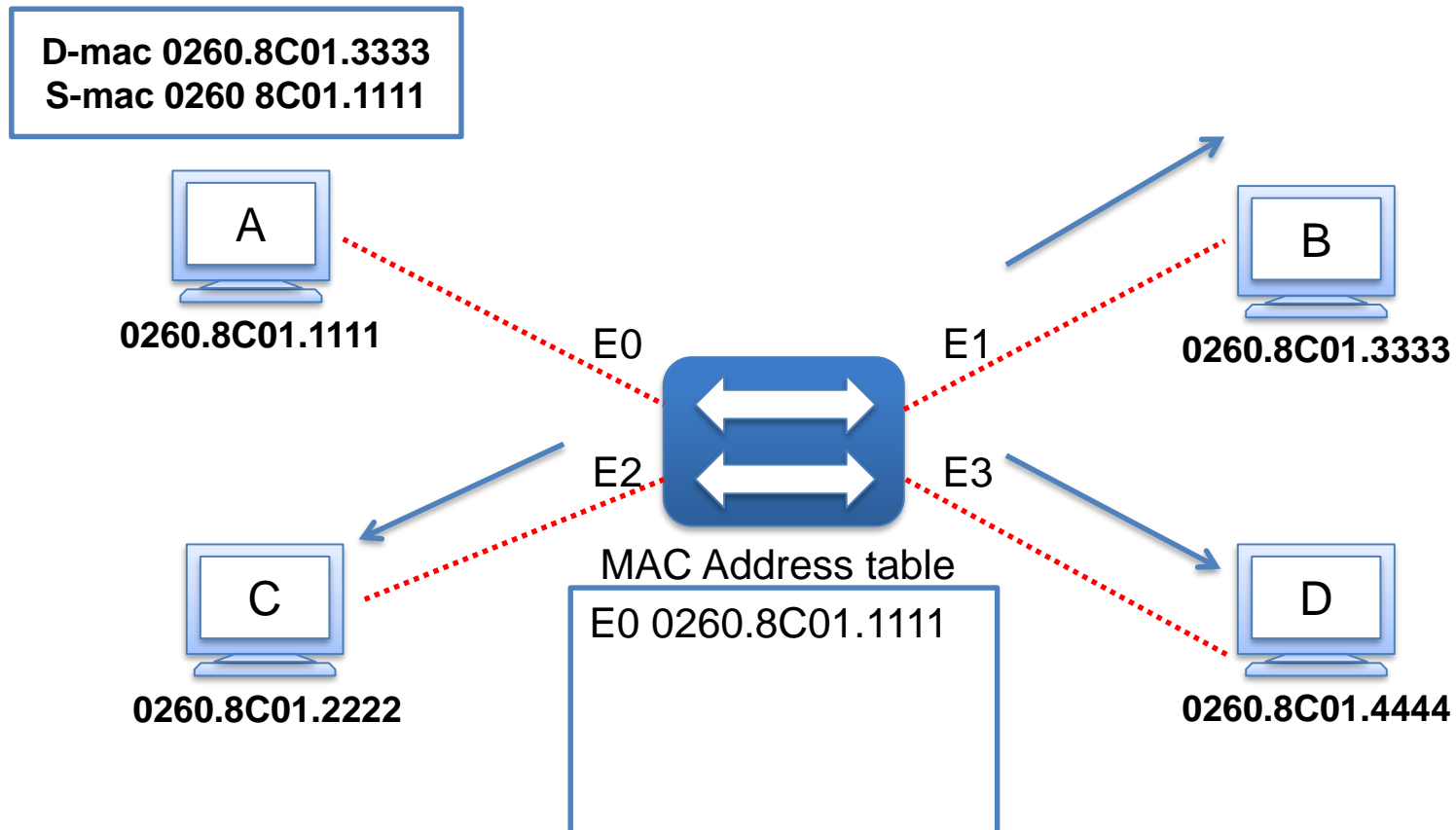
03 Fragment-free

프레임의 64byte까지 검사 후전달하는 방법

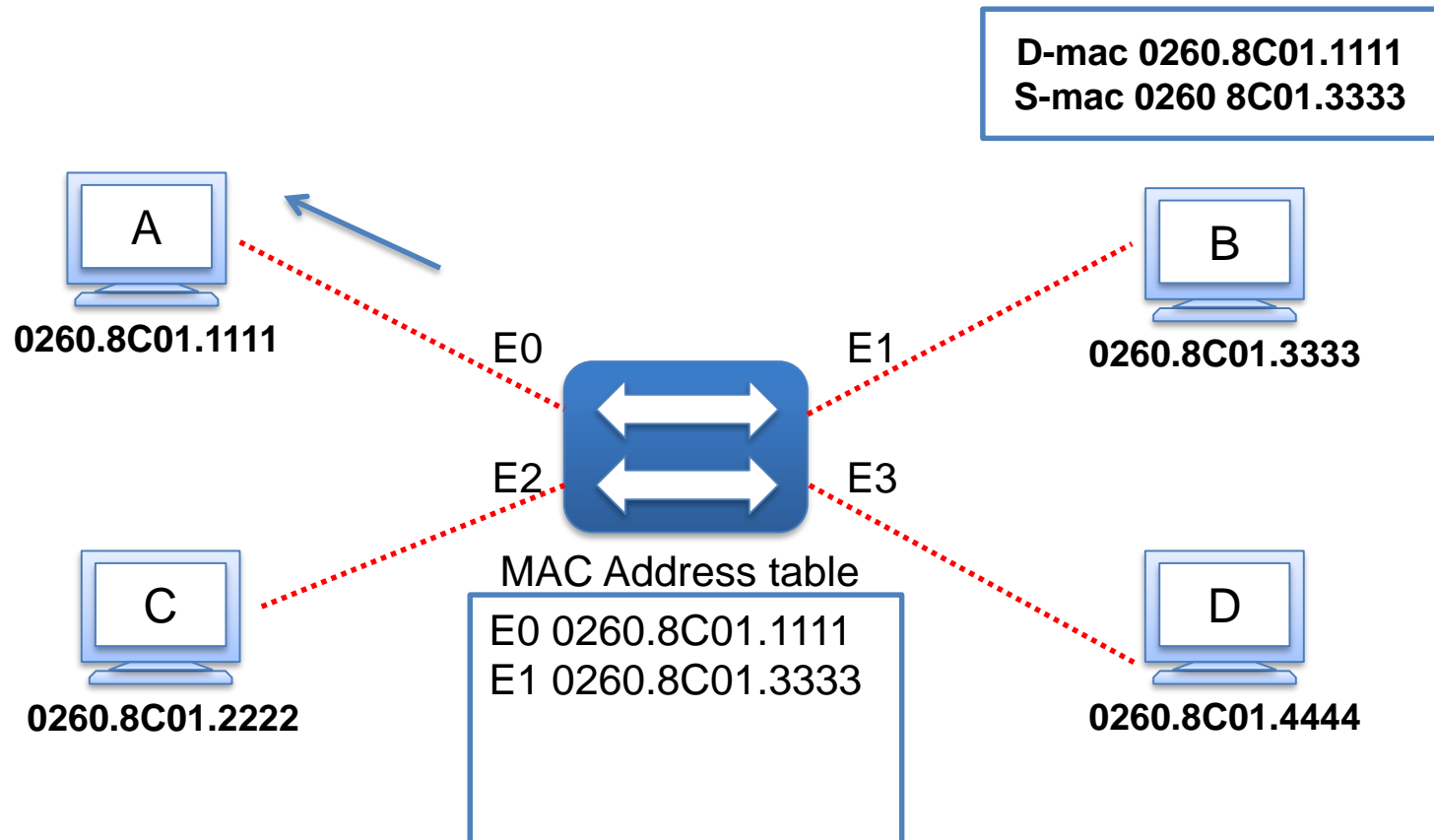




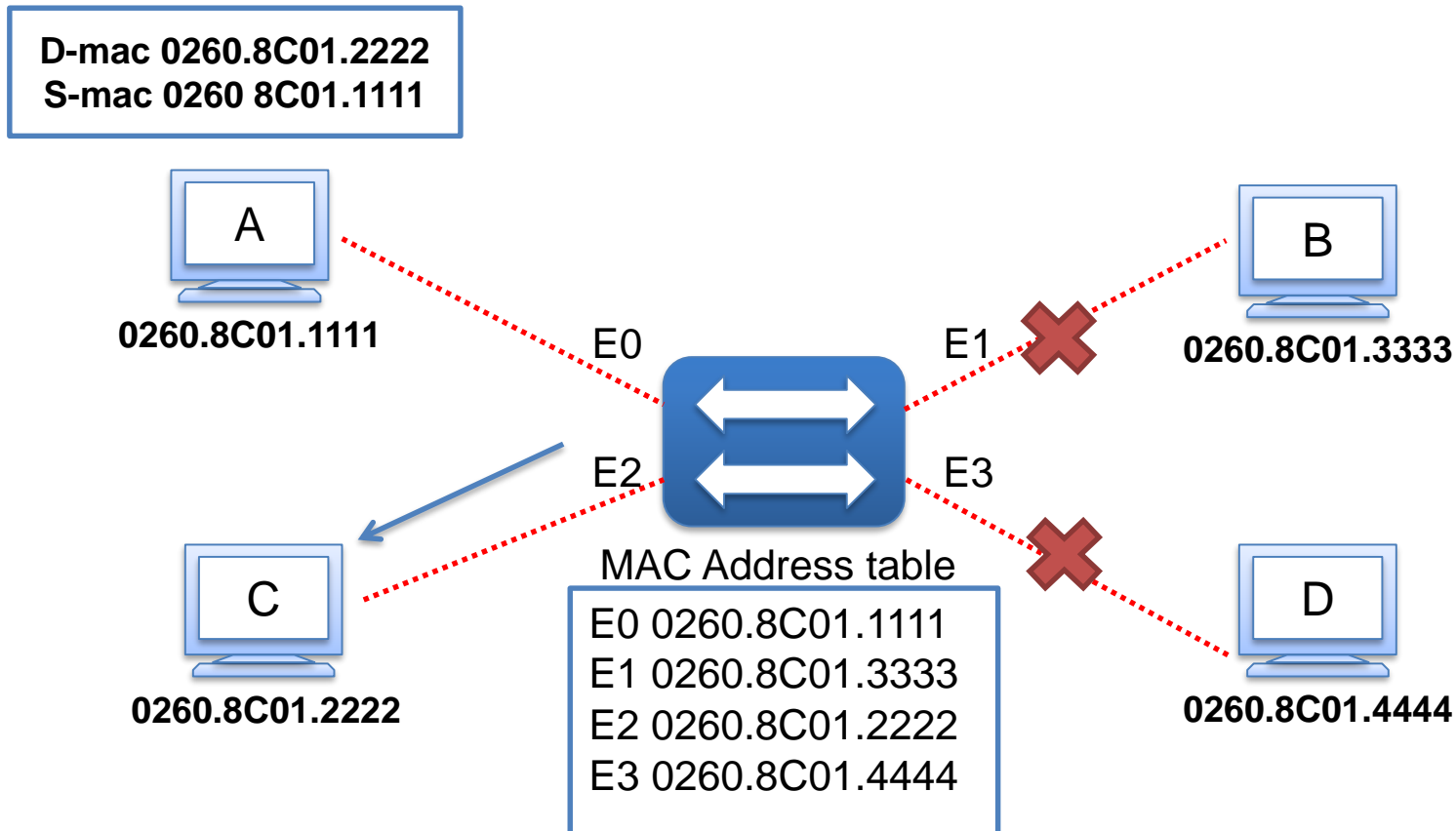
- 초기에는 MAC Address Table이 비어 있다



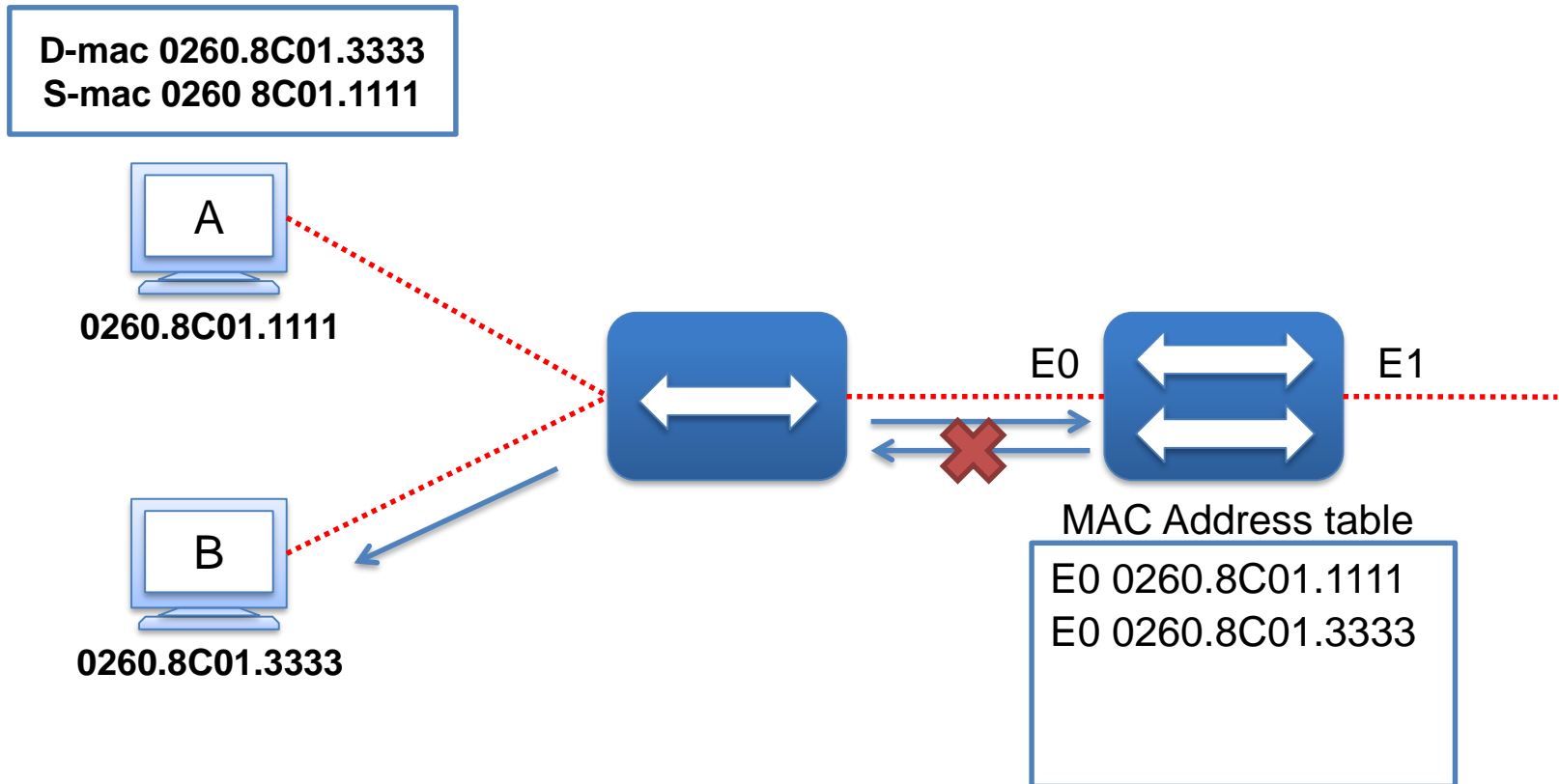
- Host A가 Host B에게 Frame을 전달하려고 한다



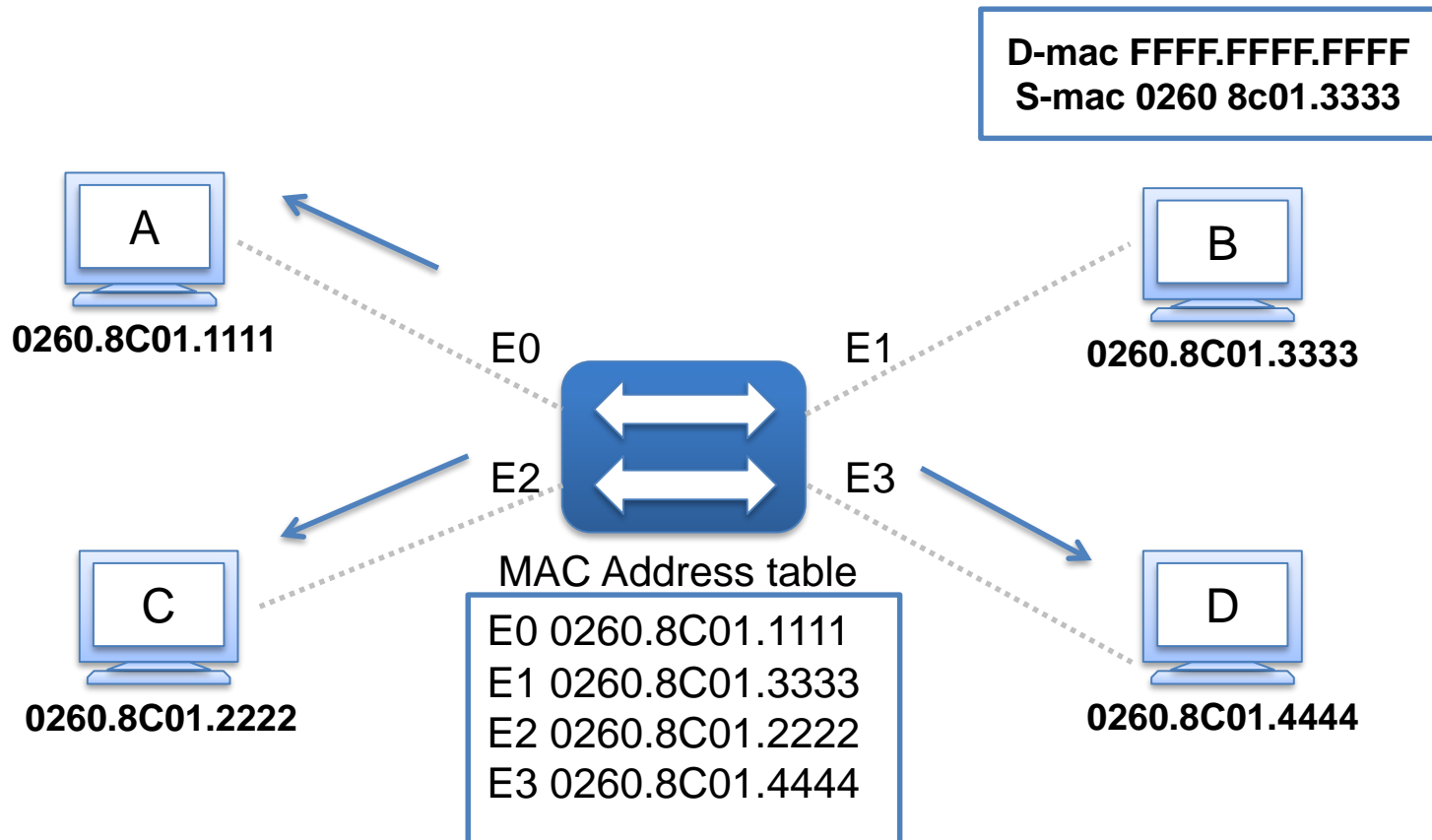
- Host B가 Host A에게 Frame을 전달하려고 한다



- Host A가 Host C에게 Frame을 전달하려고 한다
- E2에 대한 Aging Time이 초기화 된다



- Host A가 Host B에게 Frame을 전달하려고 한다



- Host B가 Broadcast 또는 Multicast Frame을 전달하려고 한다

02

Configuration a Switch

How can I Configure switch?

기본적인 스위치 설정에 대해서 알아보자.





Switch의 interface에서 duplex와 speed 설정

```
Switch(config)# interface fastethernet 0/1  
Switch(config-if)# duplex { auto | full | half }  
Switch(config-if)# speed { 10 | 100 | auto }
```



Duplex 설정 확인

Switch# **show interface fastethernet 0/1**

FastEthernet0/3 is up, line protocol is down

Hardware is Fast Ethernet, address is 0000.0000.0003 (bia 0000.0000.0003)

MTU 1500 bytes, BW 100000 Kbit, DLY 100 usec,

reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255

Encapsulation ARPA, loopback not set

Keepalive set (10 sec)

Half-duplex, 100Mb/s

input flow-control is off, output flow-control is off

ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00

Last input never, output never, output hang never

Last clearing of "show interface" counters never

Queueing strategy: fifo

Output queue 0/40, 0 drops; input queue 0/75, 0 drops

5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec

5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec



Switch의 MAC Address Table 확인

Switch# **show mac-address- table**

Dynamic Address Count: 1
Secure Address Count: 0
Static Address (User-defined) Count: 0
System Self Address Count: 25
Total MAC addresses: 26
Maximum MAC addresses: 8192

Non-static Address Table:

Destination Address	Address Type	VLAN	Destination Port
-----	-----	-----	-----
0050.0f02.3372	Dynamic	1	FastEthernet0/2



Switch에서 MAC Address를 수동으로 설정

```
Switch(config)# mac-address-table static {mac-address} vlan {vlan-id} interface type {slot/port}
```



MAC Address 수동 설정 확인

```
Switch(config)# mac-address-table static 1111.1111.1111 vlan 1 interface fastethernet 0/1
```

```
Switch# show mac-address-table
```

```
Dynamic Address Count: 1
```

```
Secure Address Count: 0
```

```
Static Address (User-defined) Count: 1
```

```
....
```

Destination Address	Address Type	VLAN	Destination Port
-----	-----	-----	-----
0050.0f02.3372	Dynamic	1	FastEthernet 0/2
1111.1111.1111	Static	1	Fastethernet 0/1



Switch의 Startup-config 삭제

```
Switch# erase startup-config
```

- Startup-config 파일을 제거하면 모든 구성 정보가 제거된다
- Reload를 하면 초기화 된 상태로 부팅하게 된다

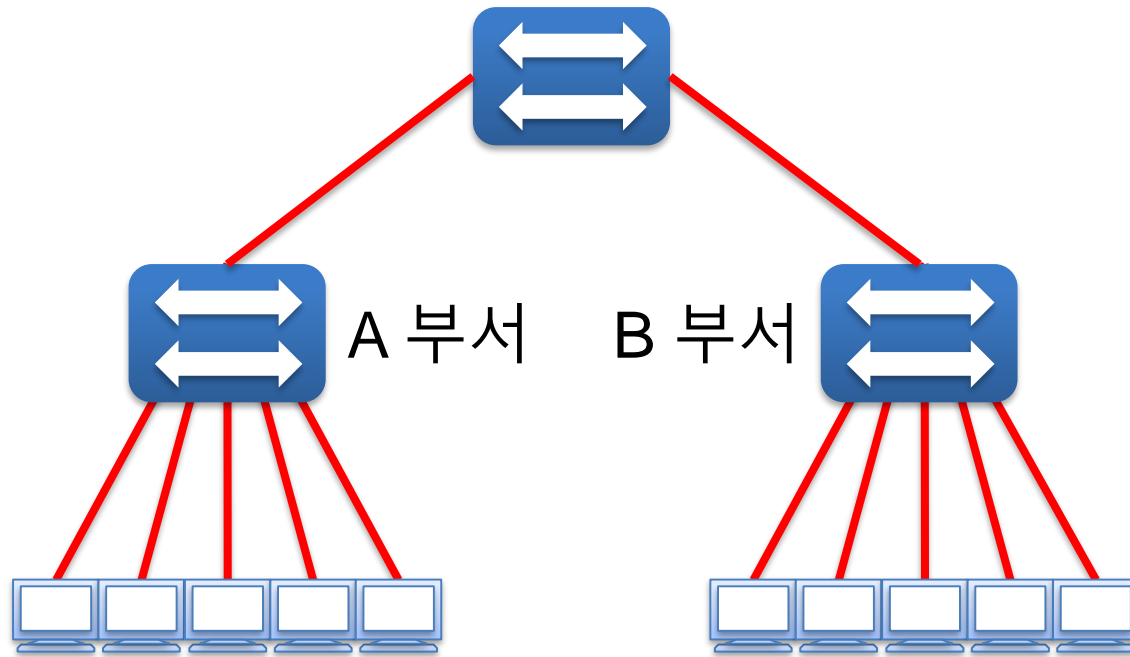
03

VLAN

VLAN Concept

사용자의 증가로 LAN의 영역이 점점 커지게 되면서 많은 양의 브로드캐스트를 처리해야 하는 스위치로써는 장비의 성능이 저하되는 문제를 가지게 된다. 이 외에도 발생하는 여러 문제들을 해결하기 위해 LAN의 영역을 분리하기 위한 방법으로 VLAN을 사용하게 되었다.

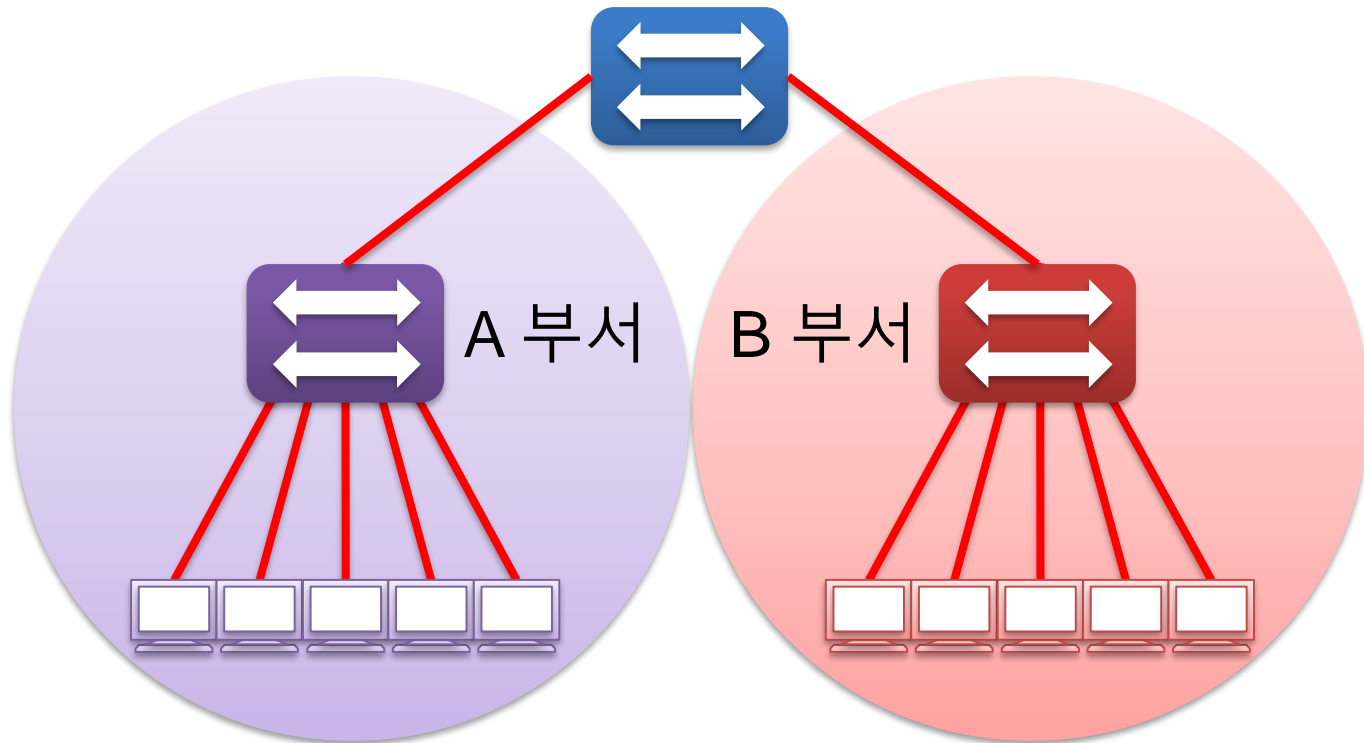




LAN

- 동일한 LAN 영역에 있는 장치들은 서로 통신을 할 수 있다.
- LAN 영역에 있는 장치의 수가 늘어나게 되면서 브로드캐스트 트래픽이 폭발적으로 증가하고 이로 인해 전체 네트워크의 가용성이 떨어지게 되었다.
- 서로 다른 부서간에 불필요한 통신을 하게 되면서 보안성도 문제가 되었다.

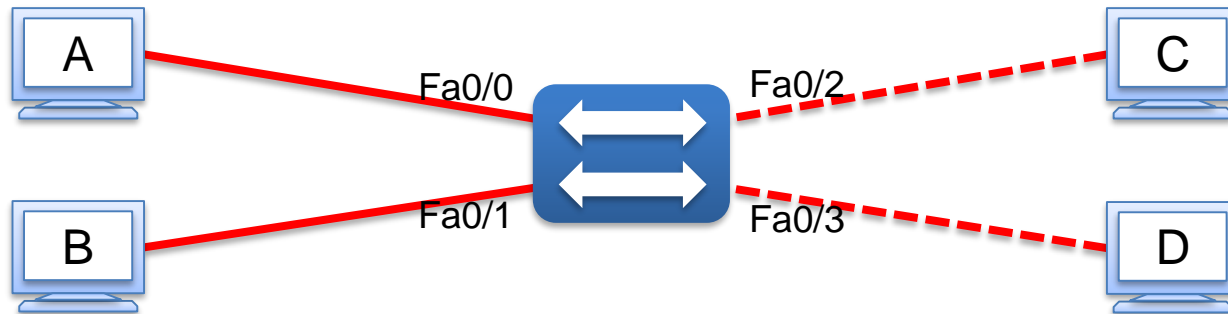
Local Area Network



VLAN

- Switch가 가지고 있는 Port를 VLAN ID 그룹에 소속 시켜 운영 한다.
- VLAN을 통해 영역을 나눔으로 인해 불필요한 브로드캐스트 트래픽을 제한하여 네트워크의 가용성이 높아지게 된다.
- 트래픽이 제한되기 때문에 보안성이 증가 된다.

Virtual - LAN



MAC Address	VLAN ID	Port
0000.0000.000A	10	Fa0/0
0000.0000.000B	10	Fa0/1
0000.0000.000C	20	Fa0/2
0000.0000.000D	20	Fa0/3



VLAN Table

- MAC Address Table에는 Mac 주소와 Port의 정보 뿐만 아니라 VLAN ID 정보까지 기록 되어 있다.
- 이를 통해서 서로 다른 VLAN ID 그룹에 속해 있는 장치와의 통신을 차단 할 수 있게 된다.



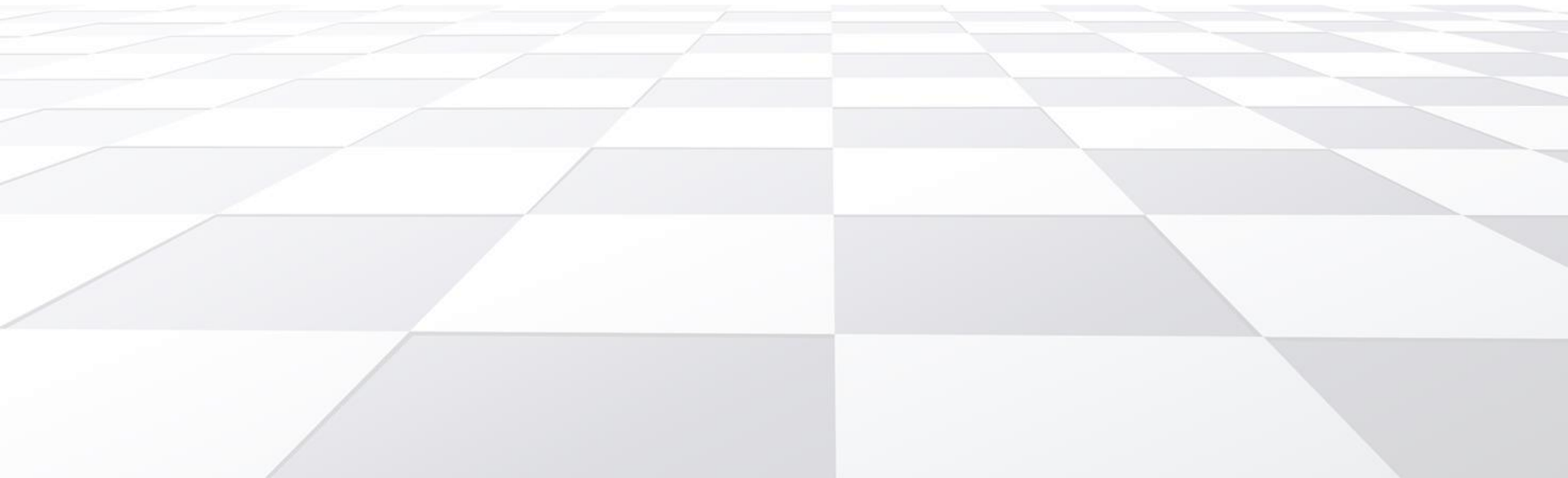
VLAN 정리

Virtual LAN 특징

- 하나의 LAN 영역을 여러 개의 가상의 구역으로 나누는 기술이다.
- VLAN으로 나누어진 영역은 독립된 브로드캐스트 도메인 영역으로 나누어지게 된다.
- VLAN으로 나누어진 영역은 같은 그룹에 속해 있어야 통신을 할 수 있다.
- VLAN은 VLAN ID로 구분을 지으며, 같은 VLAN ID 그룹에 속해야 통신을 할 수 있다.
- Switch에서는 Port 별로 각각의 VLAN 그룹에 소속시켜 운영한다.
- 특정 VLAN 그룹에 속하여 운영되는 Port를 Access Port라 한다.
- VLAN ID는 번호로 구분이 되며, $2^{12} = 4096$ 개의 구분 번호가 있다.
- 서로 다른 VLAN간에 통신을 하기 위해서는 Routing 기능이 있는 라우터나 멀티레이어 스위치가 필요 하다.

VLAN Configuration

Virtual LAN





VLAN 생성 및 이름 설정

```
SW1(config)# vlan vlan-id  
SW1(config-vlan) # name name
```



VLAN 삭제

```
SW1(config)# no vlan vlan-id
```



Access port 설정

```
SW1(config)# interface fastethernet slot / port  
SW1(config-if) # switchport mode access  
SW1(config-if) # switchport access vlan vlan-id
```



Interface 범위 설정

```
SW1(config)# interface range fastethernet slot / port – port  
  
SW1(config)# interface range fastethernet slot / port , fastethernet slot / port  
SW1(config-if-range)#
```



VLAN 확인

SW1# **show vlan brief**

VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8 Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12 Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16 Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20 Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24
10	Red	active	Fa0/1, Fa0/2
20	Blue	active	Fa0/3, Fa0/4
1002	fddi-default	active	
1003	token-ring-default	active	
1004	fddinet-default	active	
1005	trnet-default	active	



MAC Address Table과 VLAN

SW1# **show mac-address-table**

Mac Address Table

Vlan	Mac Address	Type	Ports
-----	-----	-----	-----
10	0002.17b6.a643	DYNAMIC	Fa0/1
10	0010.1189.7862	DYNAMIC	Fa0/2
20	0001.6416.aa88	DYNAMIC	Fa0/3
20	0002.4ac5.9230	DYNAMIC	Fa0/4

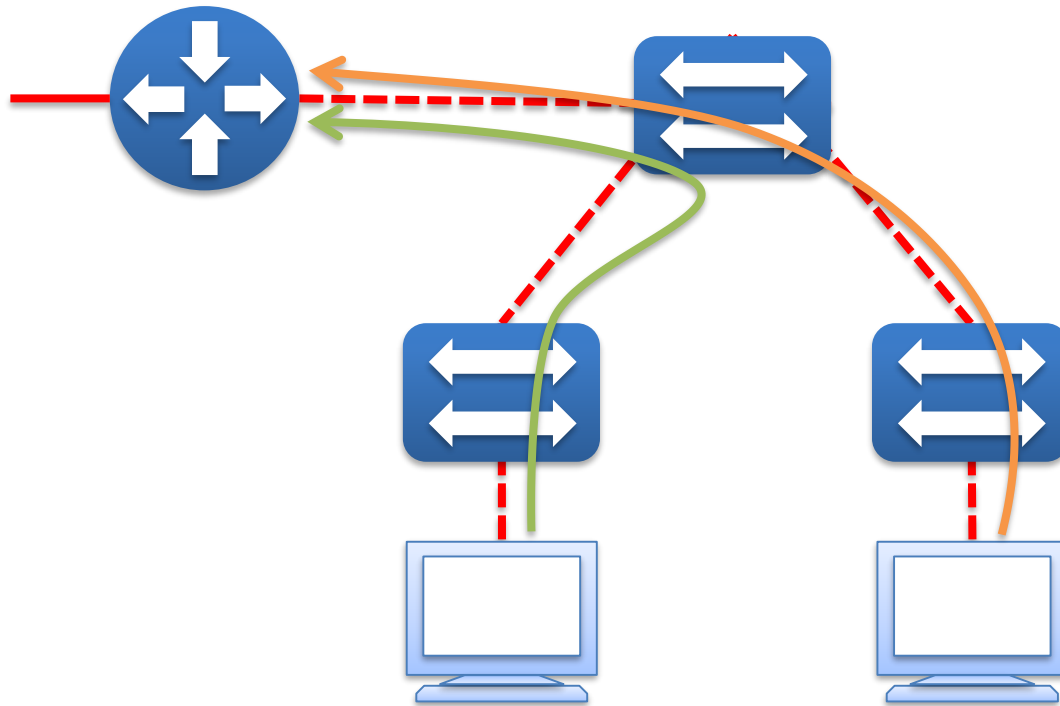
04

STP

Spanning Tree Protocol Concept

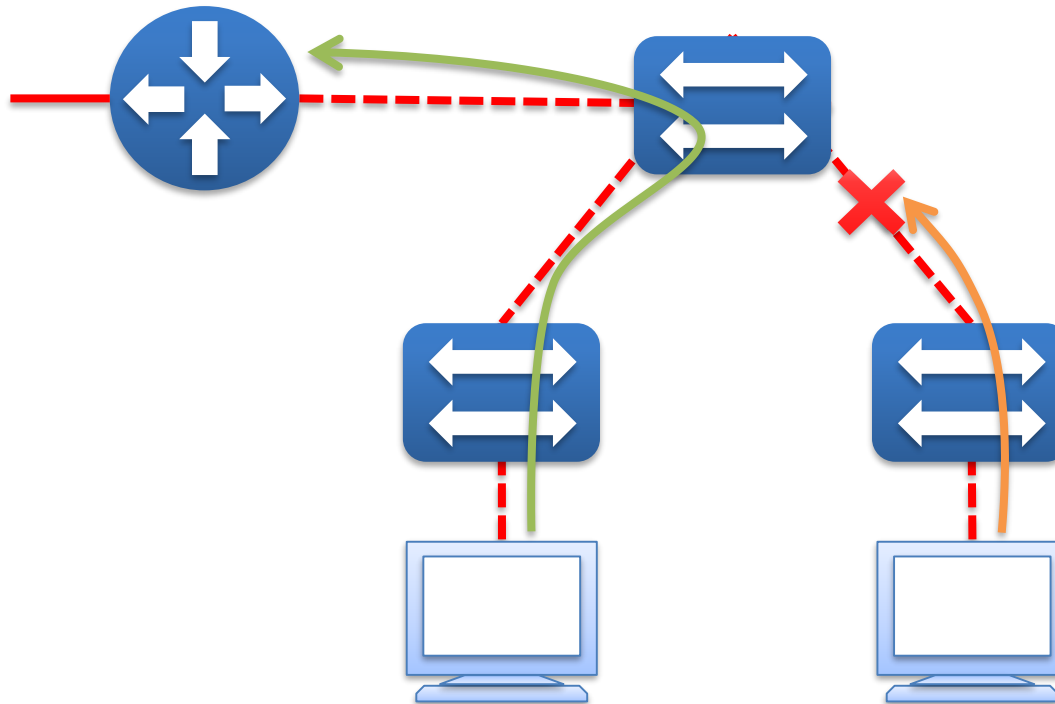
LAN 이중화 구성에서 발생하는 Loop 문제를 파악하고 이를 해결 할 수 있는 기술인 STP에 대해서 알아보자.





Redundancy

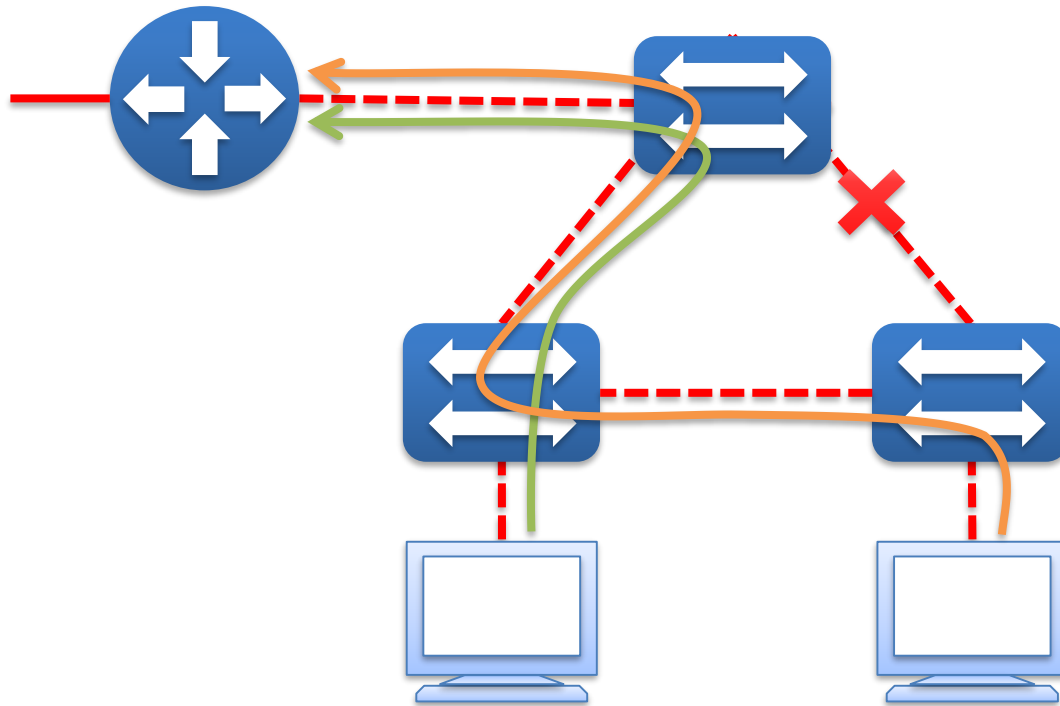
- 단일 경로만 존재하는 네트워크 구성은 평소에는 문제 없이 통신을 할 수 있다.
- 하지만 만일 케이블에 문제가 생겨서 더 이상 통신을 할 수 없게 되었을 경우 이 문제를 확인하고 다시 복구 하기 까지 많은 시간이 소요가 된다.



SPOF(Single Point Of Failure)

- 단일 경로에 문제가 발생하게 되면 대체 수단이 없어 통신이 안 되는 문제가 발생하게 된다.
- 어떤 하나의 문제로 인해 서비스가 중단되는 요소를 단일 장애점(SPOF) 이라 한다.
- SPOF를 해결 하기 위한 추가 작업과 이로 인한 서비스 지연의 시간이 길어 질 수록 서비스 품질 이 떨어지는 결과를 가지게 된다.

단일 장애점



HA(High Availability)

- 이러한 문제를 해결 하기 위해 대체 경로를 추가로 증설하여 지속적으로 통신을 할 수 있도록 하여 고가용성을 위한 구성을 하게 된다.
- 고가용성이란 끊임 없는 서비스를 구현 함으로써 서비스의 품질 또한 높아지게 하는 것이다.
- 고가용성을 위해서는 이중화 구성이 필수 조건이다.

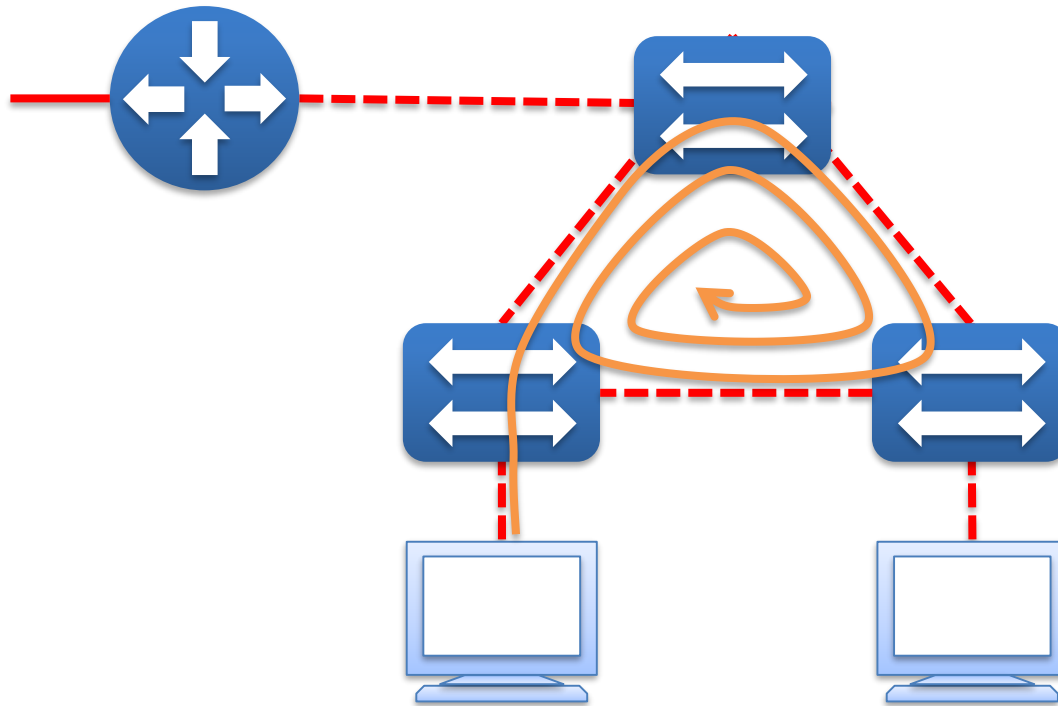
고가용성



Redundancy

이중화 특징

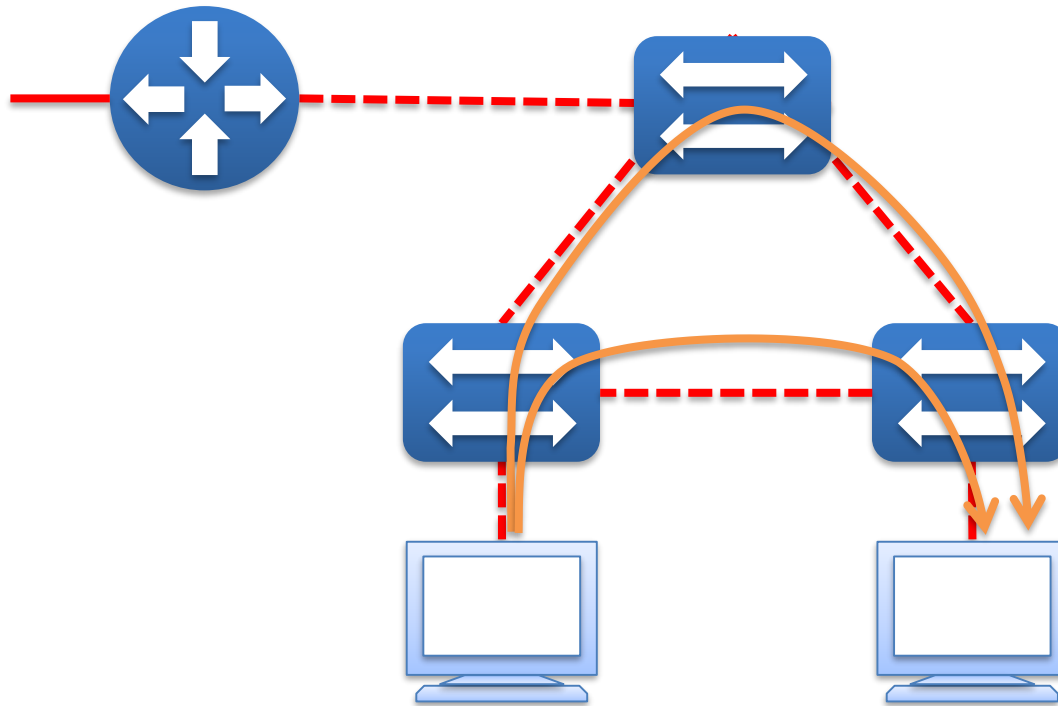
- 대체 경로의 수단을 제공 함으로 인해 지속적인 서비스를 유지 할 수 있게 된다.
- 경로 뿐만 아니라 장비 자체를 이중화 함으로 인해 혹시 모를 문제에 대비 할 수 있다.
- 이중화 구성을 하는 것은 고가용성(HA)을 높이기 위함이며, 이를 통해 99.999%의 서비스 가동률을 구성 할 수 있다.
- 이중화를 구성하기 때문에 비용 역시 많이 소모되게 된다.
- 이중화 구성을 통해 대체 경로를 확보하게 될 경우 L2의 특성상 Loop가 발생 되는 문제가 존재한다.



Broadcast Storm

- 단말 장치들은 ARP, DHCP Discover, NetBIOS 등과 같은 브로드캐스트 트래픽을 발생 시킨다.
- 브로드캐스트를 받은 스위치는 In-Bound Port를 제외한 모든 Port로 Flooding을 하게 되며, 결과적으로 스위치 사이에서 브로드캐스트 트래픽이 빙글빙글 돌게 된다.
- 이러한 현상이 누적 될 경우 가용 대역폭이 줄어들어 실제 통신에서의 속도가 줄어들게 된다.

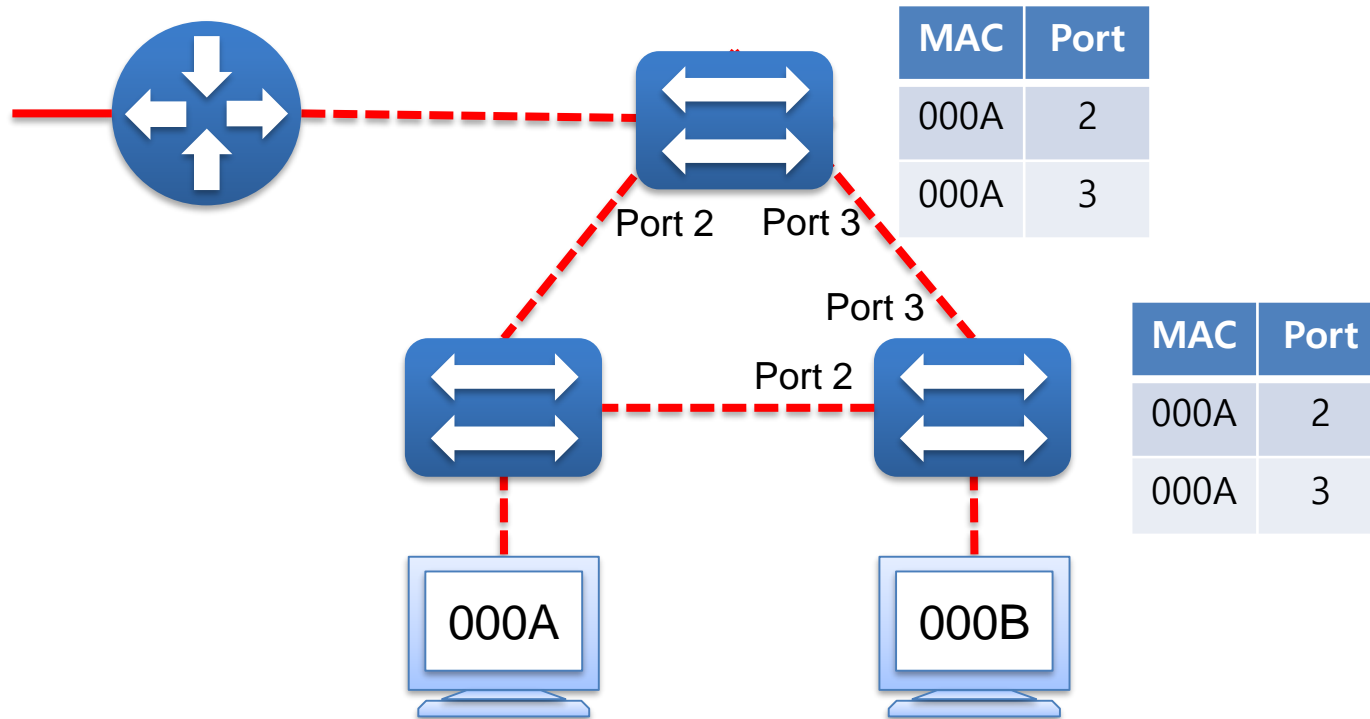
브로드캐스트 스톰



Multiple Frame Copy

- 단말 장치는 유니캐스트 통신을 시도하지만 스위치에서 목적지에 대한 MAC 주소를 모르고 있을 경우 Flooding을 통해 트래픽을 전달 하게 된다. (Unknown Unicast Frame)
- 하나의 프레임이 Flooding을 통해 복사가 이루어져 전달 되어 동일한 프레임을 2번 이상 받는 이상한 현상이 발생 된다.

프레임 다중 복사



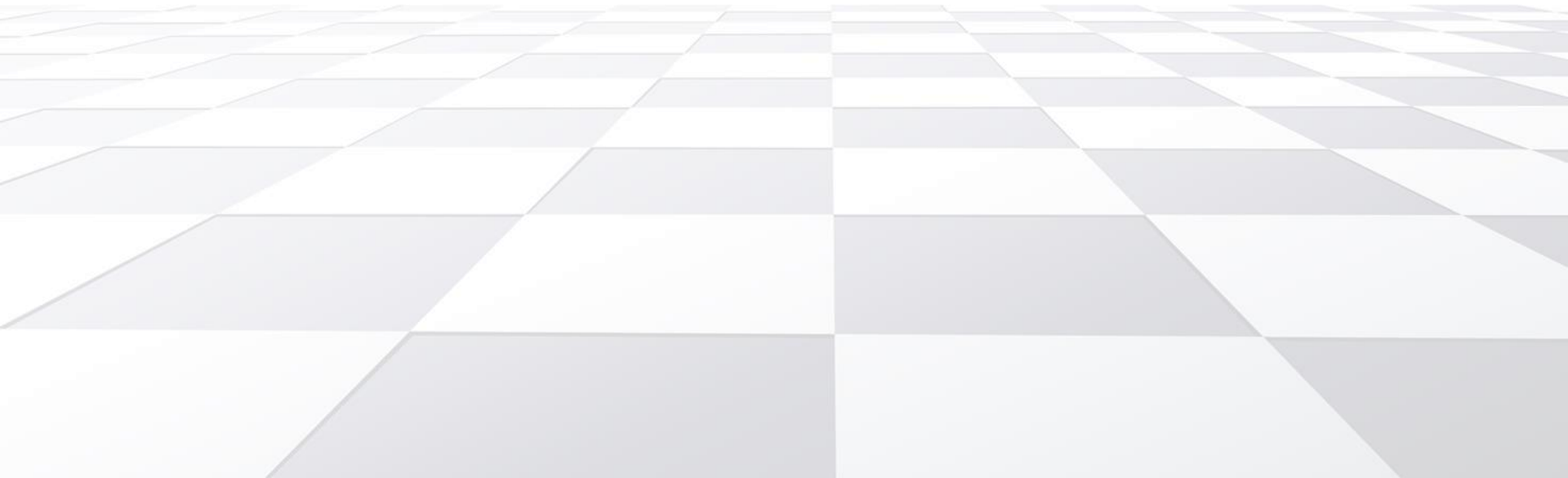
Mac Database Instability

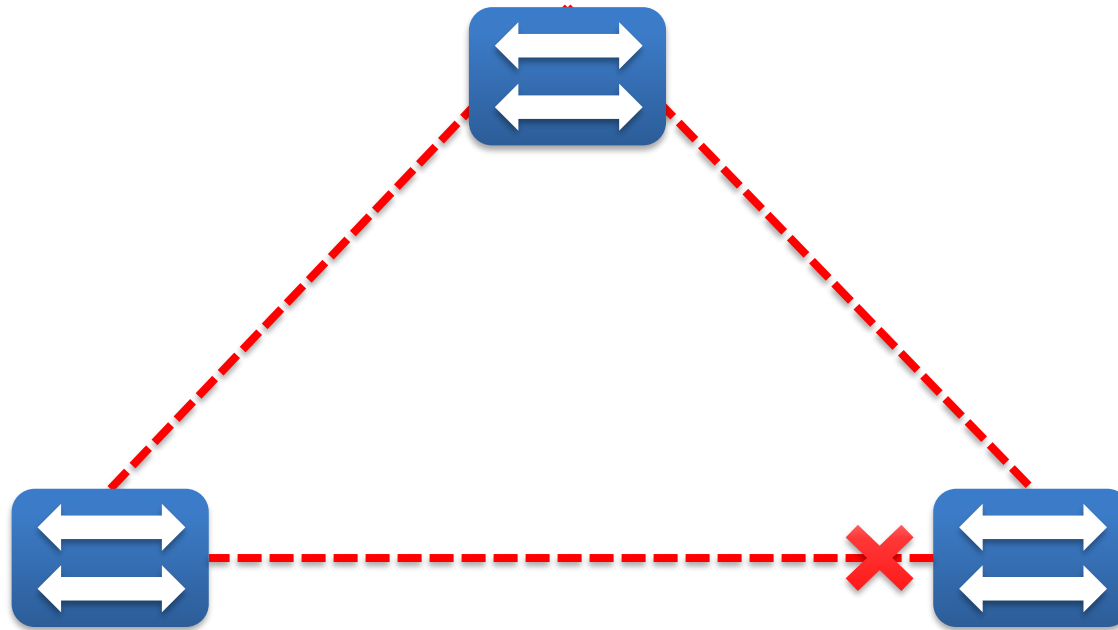
- 다중 프레임 복사와 같이 Unknown Unicast Frame이 전달 될 경우 발생 된다.
- In-Bound Port를 제외한 모든 Port로 프레임이 전달 되기 때문에 특정 목적지로 가기 위한 MAC Address Table의 학습이 부정확하게 이루어지게 된다.

MAC 데이터베이스 불안정

STP Process

Spanning Tree Protocol

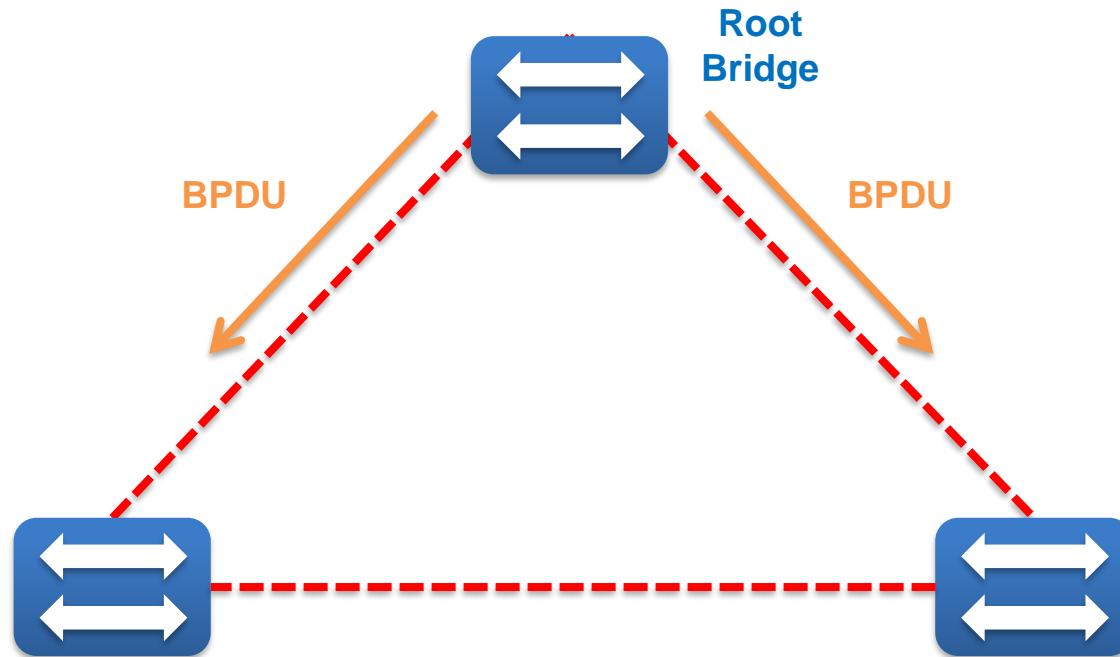




STP

- 물리적 Loop 환경을 인지하고 특정 Link에 대해 사용 하지 않도록 차단(Block)하여 Loop를 방지한다.
- 지속적으로 네트워크 환경을 모니터링 하면서 특정 포트의 장애나 토폴로지에 변화가 발생 시 재 설정을 통해 연결의 손실이나 새로운 Loop를 막는다.

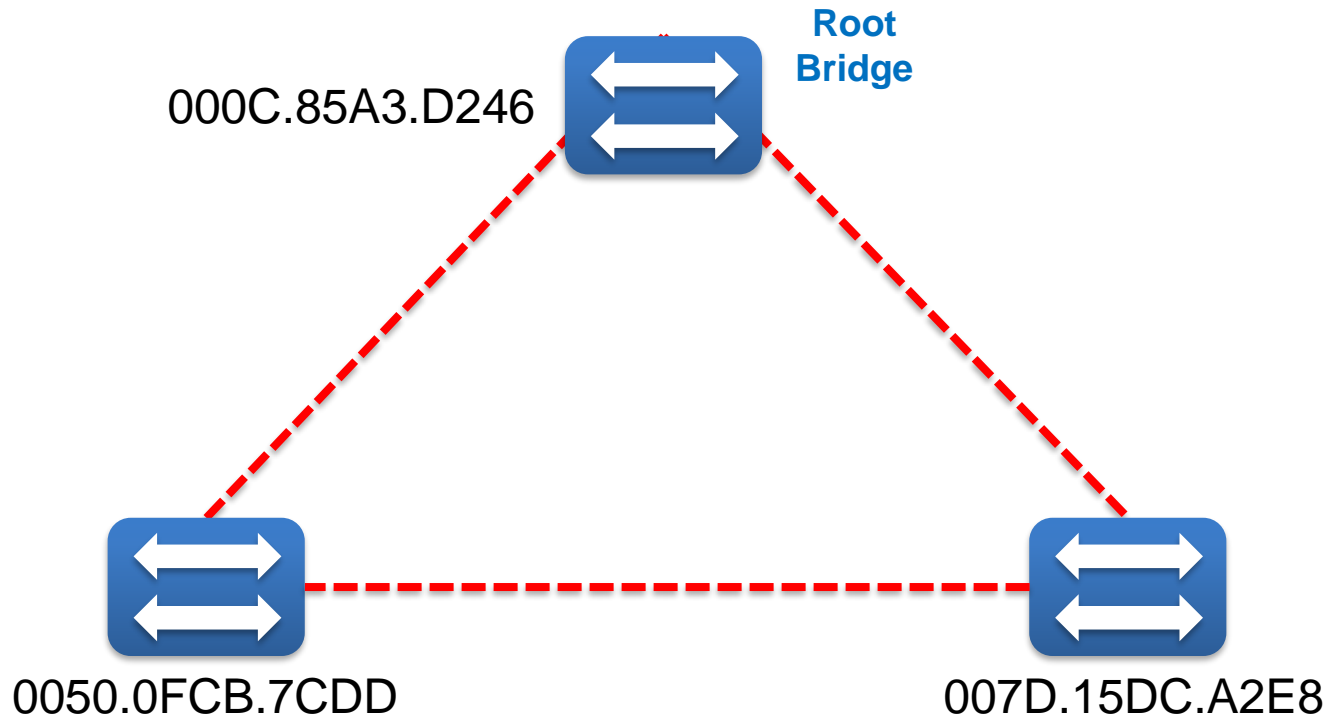
Spanning Tree Protocol



BPDU

- 현재 네트워크 환경이 Loop 환경이 구성 되어 있는지 또는 네트워크의 변화가 있는지 감시하기 위한 도구
- 지속적인 감시를 위해서 Root Bridge는 매 2초 간격으로 BPDU를 전송을 한다.
- 기본적으로 모든 스위치는 BPDU를 생성하고 전달하지만 Root Bridge가 존재하게 될 경우 Root를 제외한 모든 스위치는 BPDU를 생성하지 못한다.

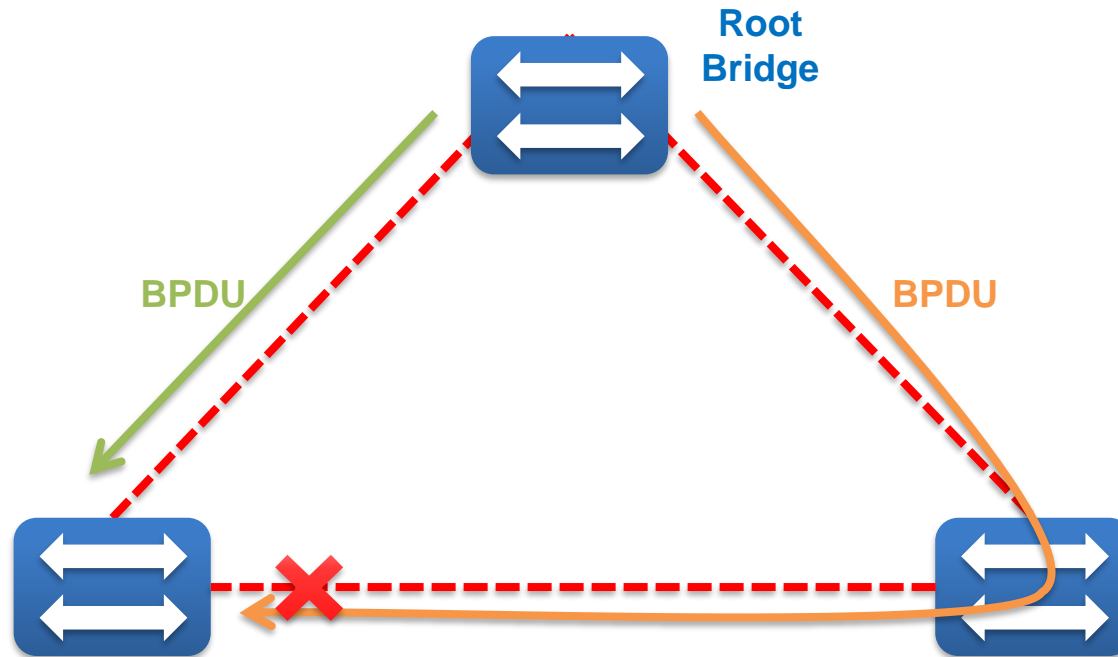
Bridge Protocol Data Unit



Root Bridge

- Loop를 감지하기 위해서는 기준이 될 스위치가 필요하며, 이 기준의 역할을 하는 스위치를 Root Bridge라고 한다.
- 여러 스위치들 중에서 하나의 Root Bridge를 선출하기 위해 모든 장비들이 공통적으로 가지고 있는 MAC 주소를 통해 Root Bridge(가장 낮은 MAC 주소)를 선출하게 된다.

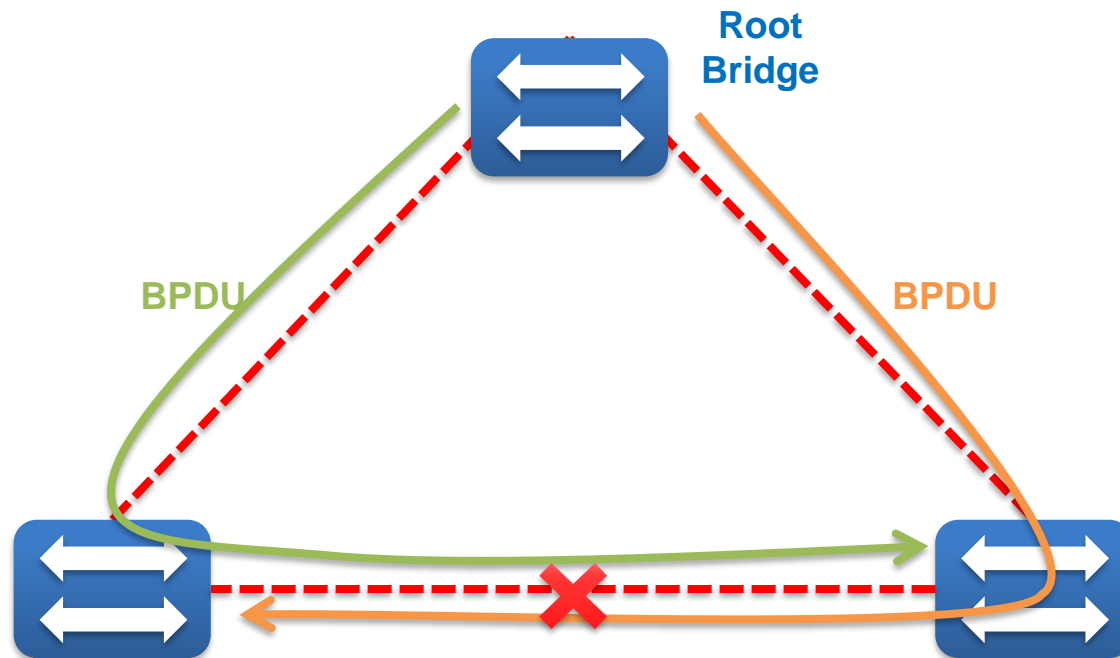
루트 브릿지



Loop Monitoring

- 스위치는 하나 이상의 Port를 통해 동일한 BPDU가 감지 될 경우 Loop가 발생 되었다고 감지를 하게 되어 하나의 Port를 제외한 나머지 Port를 차단(Block)하게 된다.

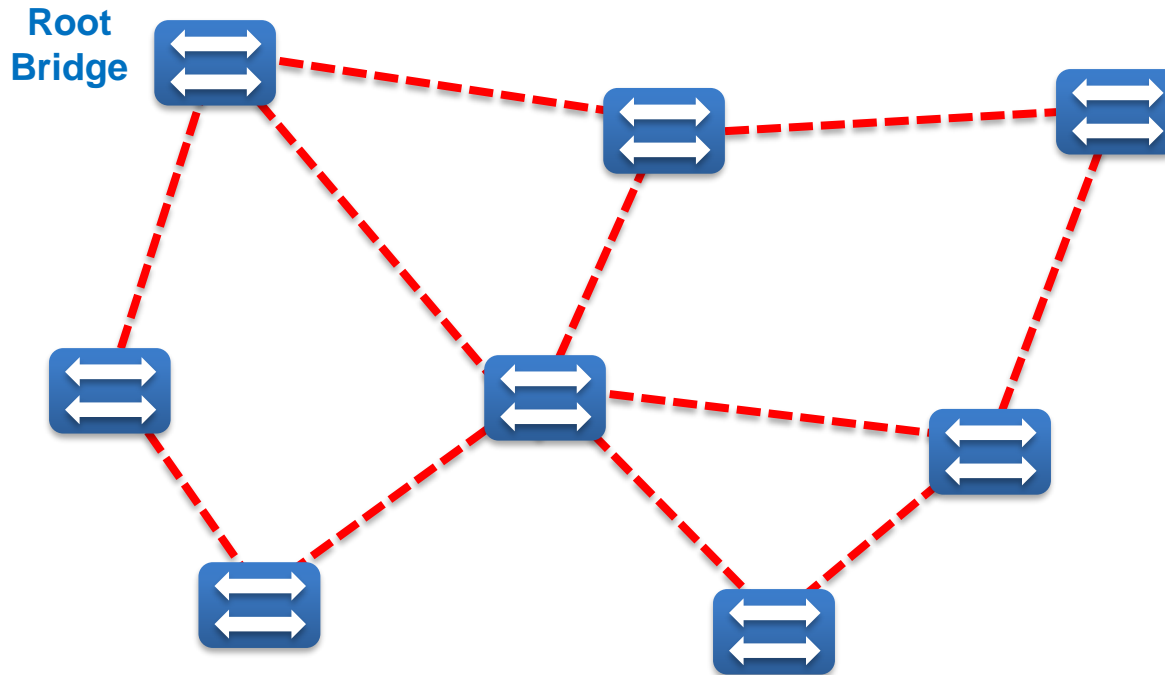
Loop 모니터링



Loop Monitoring

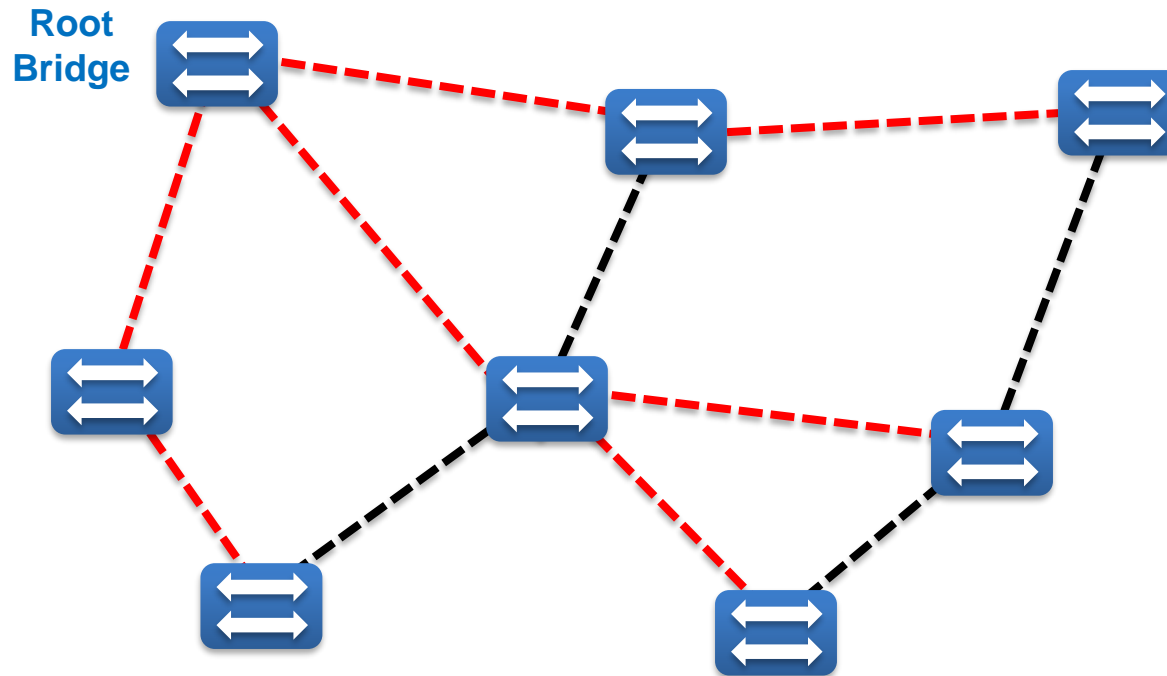
- 스위치는 자신이 특정 Port를 통해서 BPDU를 전달했는데 동일한 Port로 동일한 BPDU가 감지 될 경우 해당 Port를 차단(Block)하게 된다.

Loop 모니터링



Summary

- Graph 구조 또는 Mesh 형 토폴로지에서는 하나의 장치에 문제가 발생이 되어도 대체 할 수 있는 수단이 존재한다.
- L2 네트워크의 특성상 이런 구조의 네트워크 환경에서는 Loop가 필연적으로 발생이 될 수 밖에 없다.

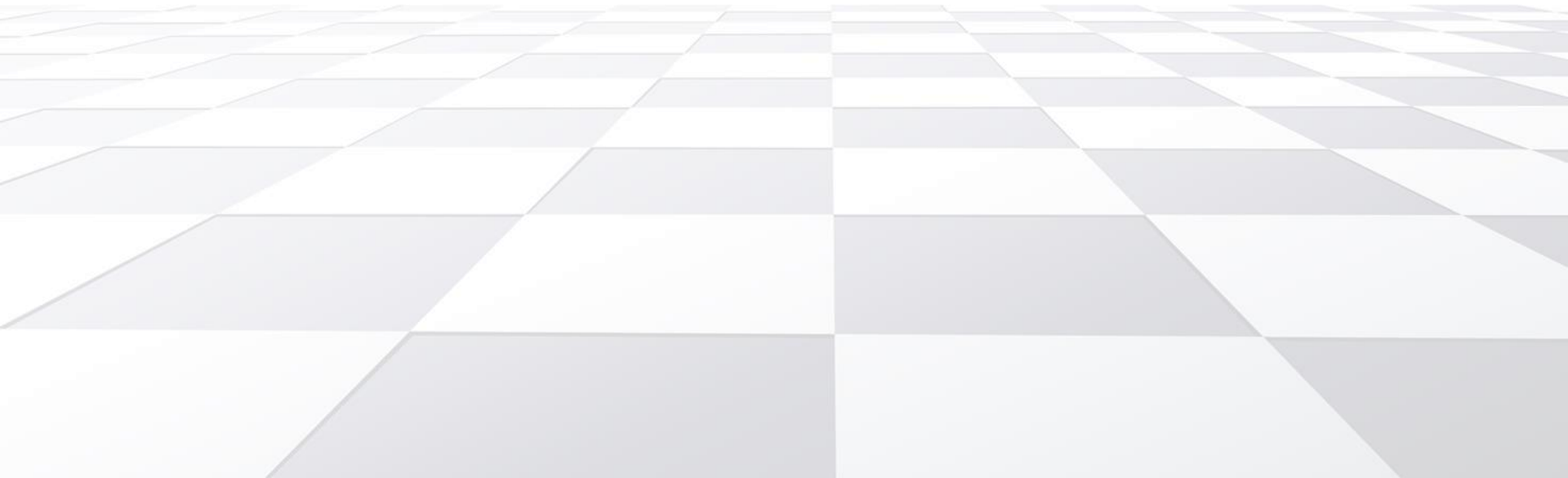


Summary

- ## 요약

STP Verification

Spanning Tree Protocol





STP 확인 (Root Bridge)

SW1# **show spanning-tree**

VLAN0001

Spanning tree enabled protocol ieee

Root ID Priority 32769

 Address 000C.85A3.D246

 This bridge is the root

 Hello Time 2 sec

 Max Age 20 sec

 Forward Delay 15 sec

Bridge ID

Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)

Address 000C.85A3.D246

Hello Time 2 sec

Max Age 20 sec

Forward Delay 15 sec

Aging Time 20

Interface

Role

Sts

Cost

Prio.Nbr

Type

Fa0/1

Desg

FWD

19

128.1

P2p

Fa0/2

Desg

FWD

19

128.2

P2p



STP 확인 (non-Root Bridge)

SW2# **show spanning-tree**

VLAN0001

Spanning tree enabled protocol ieee

Root ID Priority 32769
 Address 000C.85A3.D246
 Cost 19
 Port 1(FastEthernet0/1)
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec

Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
 Address 0050.0FCB.7CDD
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
Aging Time 20

Interface	Role	Sts	Cost	Prio.Nbr	Type
-----	-----	----	-----	-----	-----
Fa0/1	Root	FWD	19	128.1	P2p
Fa0/2	Altn	BLK	19	128.2	P2p