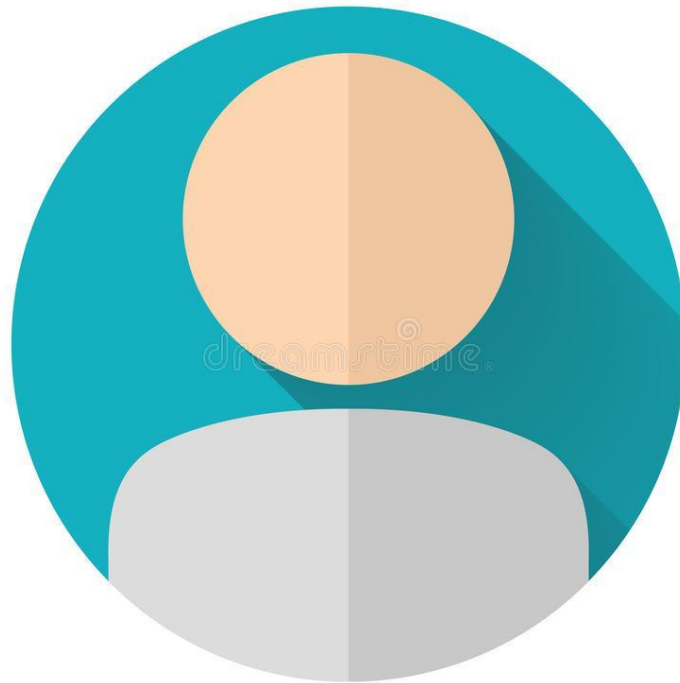


# Manual de Usuario



Arquitectura de computadoras y ensambladores 1

Kevin Golwer Enrique Ruiz Barbales

201603009

# Introducción:

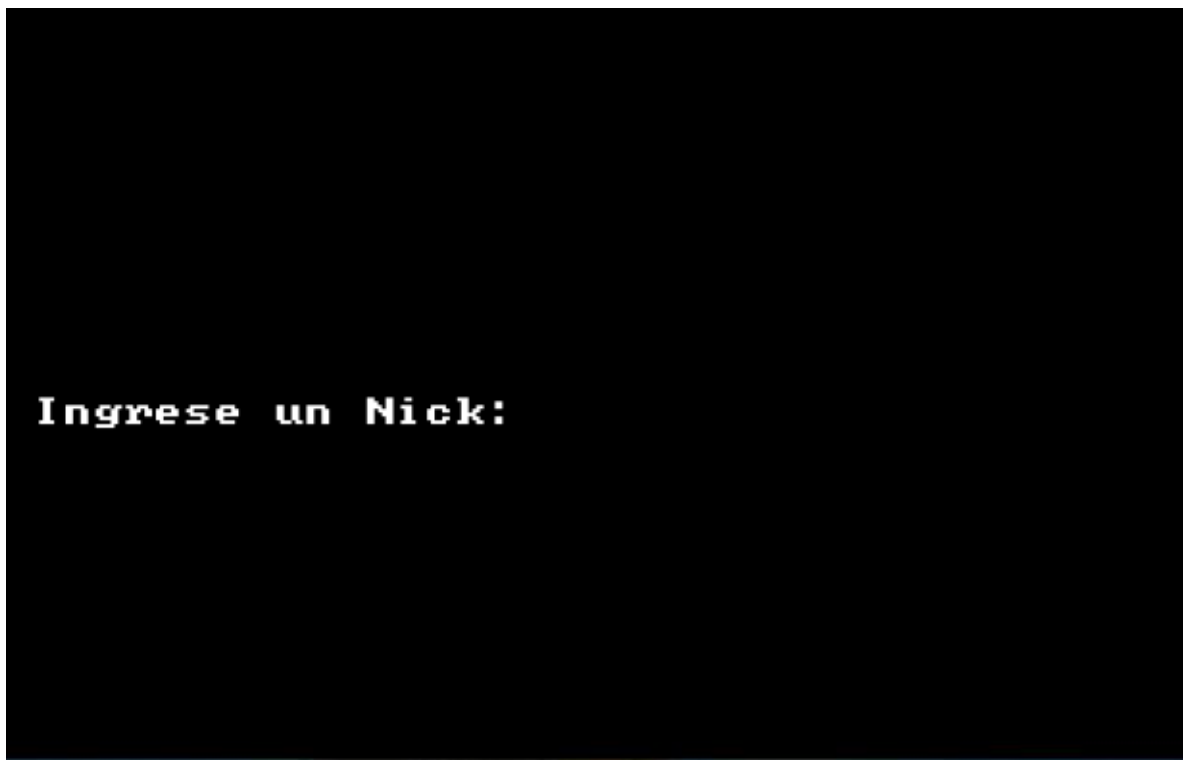
En el siguiente manual se encontrara información acerca de cómo usar este programa, desde los comandos mas básico, hasta las salidas generadas por este programa, todo esto de manera resumida, la mayoría de los comandos únicamente requiere que se ingrese el código , otros que se ingrese una ruta o palabra para poder hacer la instrucción solicitada, mas adelante se detallara mas lo que el programa muestra al iniciar

Inicio:



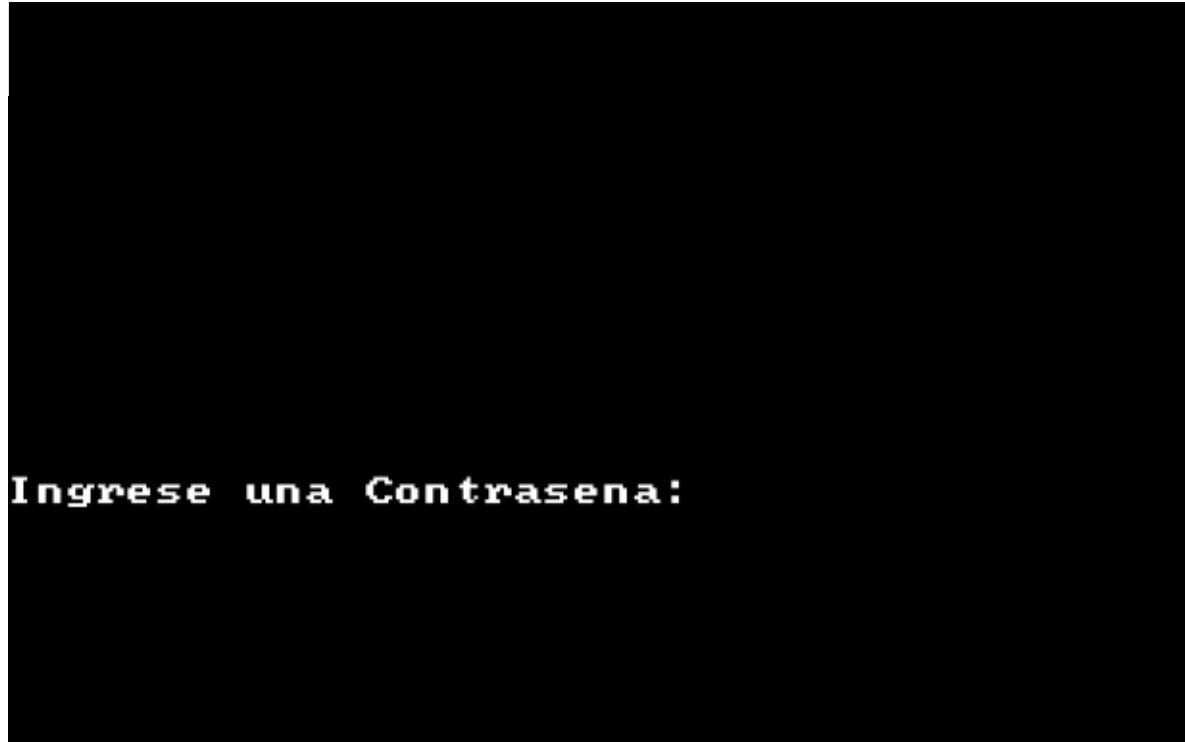
Al iniciar nos dara la opción de elegir entre tres opciones , la primera es para registrarnos , la segunda para logearnos como un usuario , y la tercera es para salir del juego

Registro:



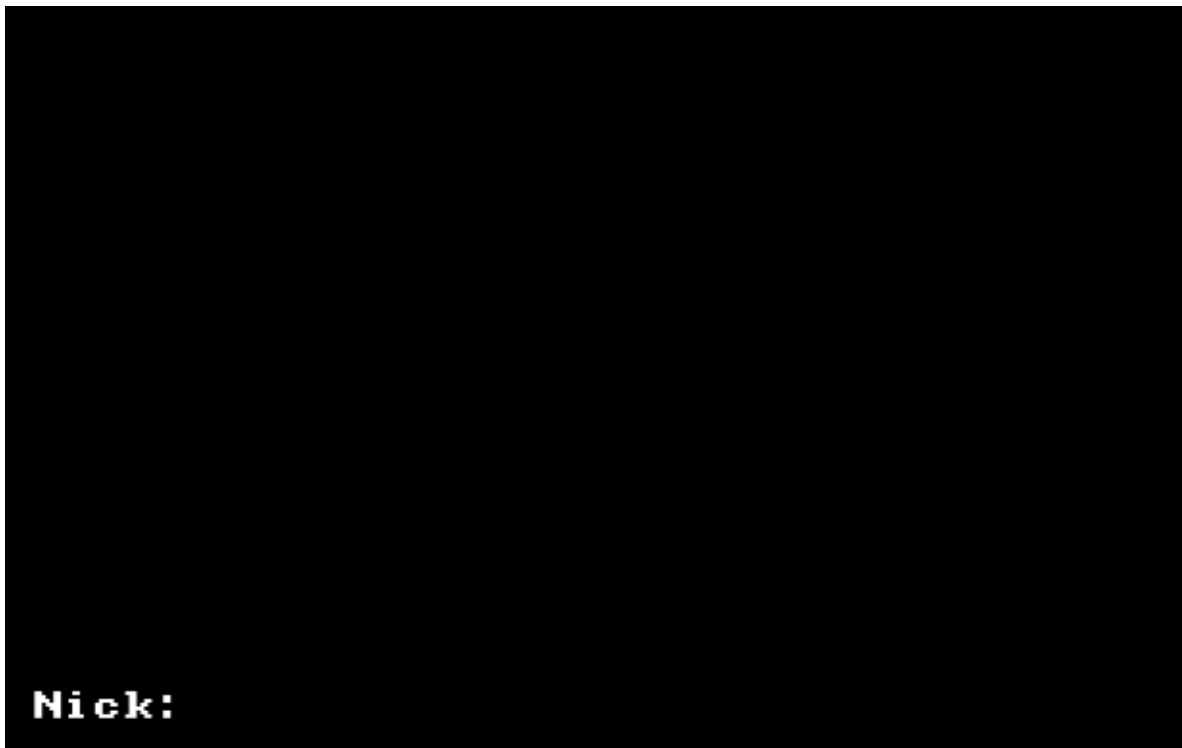
Cuando le demos en registrar nos pedirá que ingresemos un Nick con el cual nos identificaremos en el juego luego nos pedirá una contraseña

Contraseña Registro:



Nos pedirá que ingresemos una contraseña , esta tendrá como máximo una longitud de 10 caracteres para quedar guardada

Login:



Al momento de querernos logear simplemente nos pedirá el Nick con el que nos registramos antes, luego nos pedirá nuestra contraseña

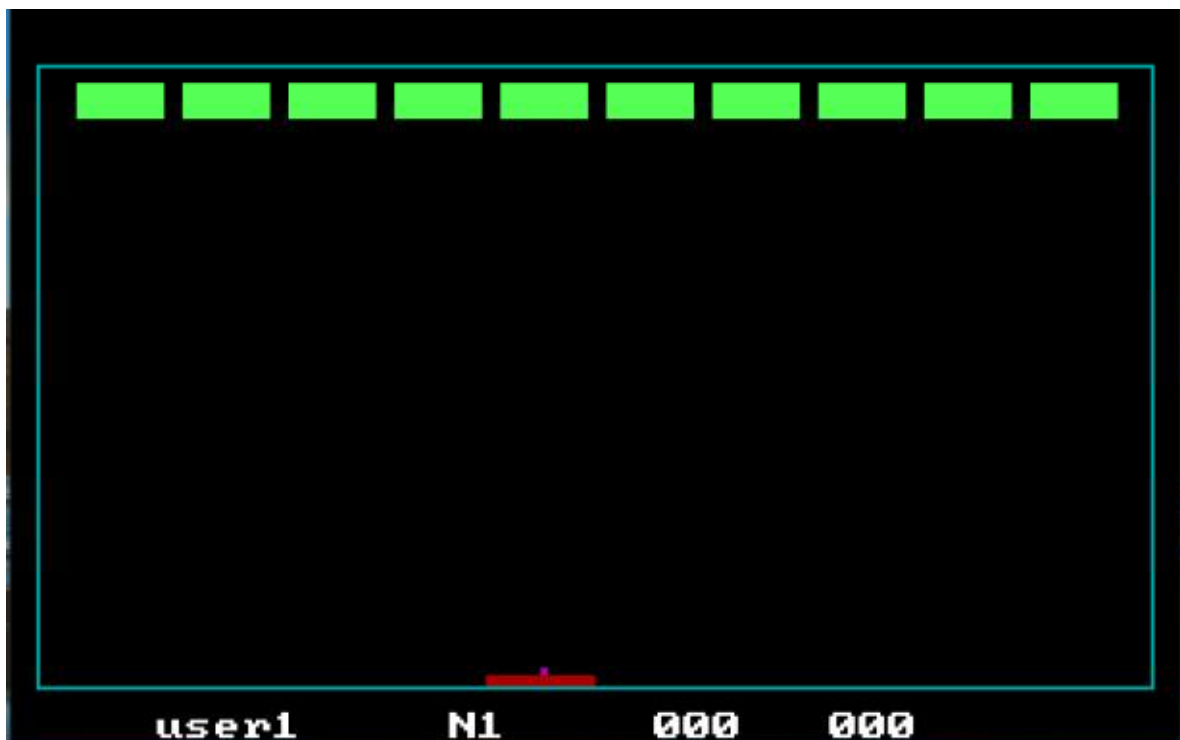
Contraseña login:



```
Nick:  
asdf  
Contraseña:
```

Luego escribiremos nuestra contraseña y si no fuera correcta nos la pedirá repetidamente hasta que logremos loguearnos

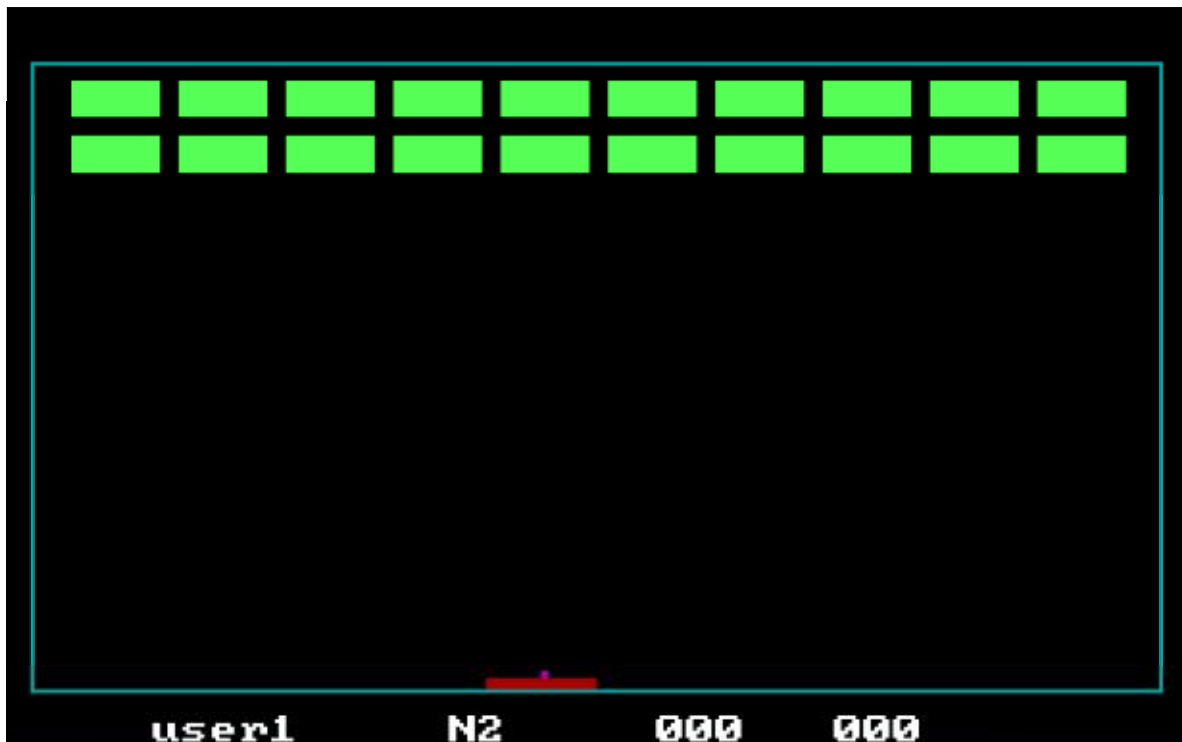
Juego:



Cuando nos logremos loguear, nos aparecerá esta pantalla en la que aparecen varias cosas, una de ellas son los bloques que tenemos que destruir, también en la parte de abajo del recuadro parecen la barra y la pelota, también aparece el usuario y el nivel también los puntos y el tiempo de juego

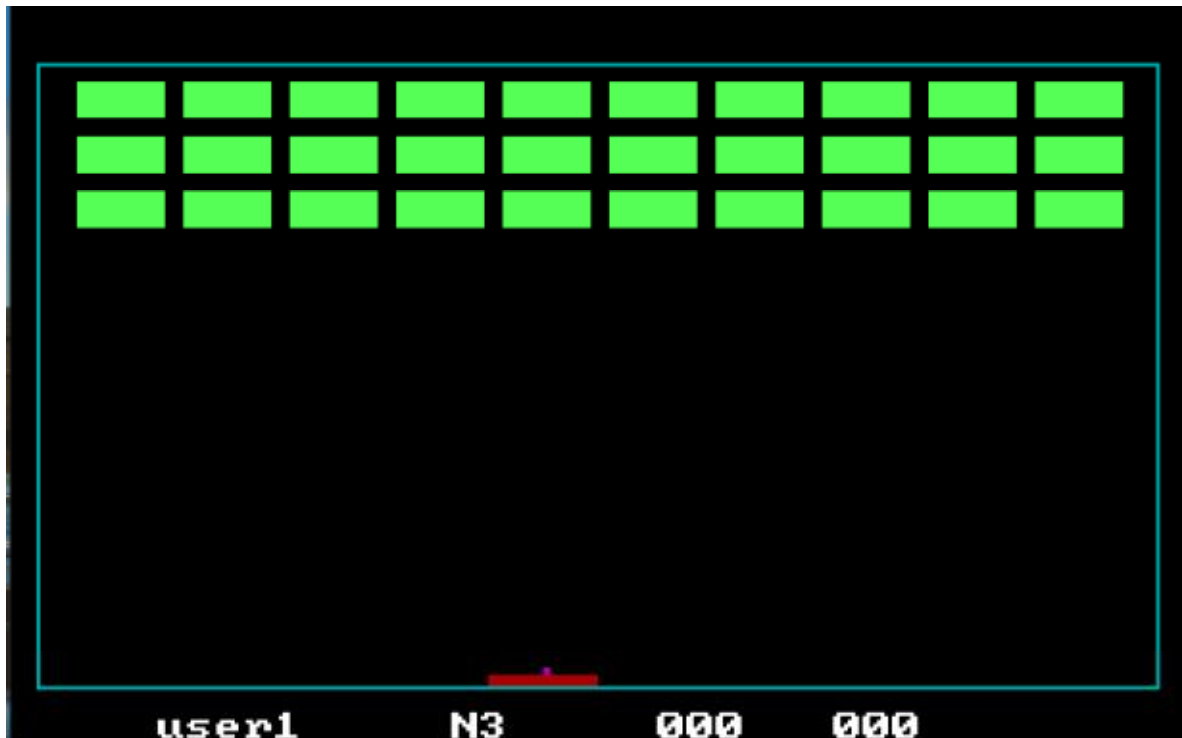


Niveles:



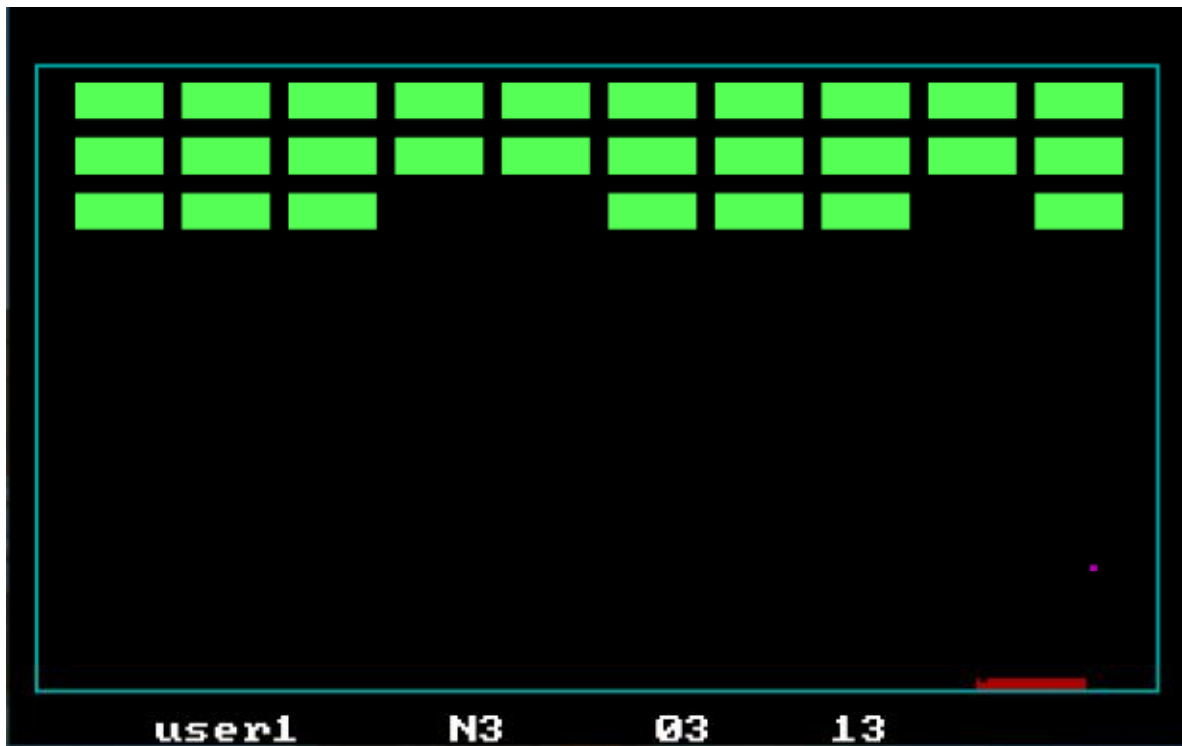
Al momento de presionar la tecla 2 pasaremos al nivel 2 automaticamente y habrá mayor dificultad

Nivel 3:



Al presionar la tecla 3 pasaremos al nivel 3, con esto el numero de bloques y la dificultad estar al maximo

Jugabilidad:



Cuando estemos jugando nos daremos cuenta que nos mostrar el nivel y también los datos que cambian en tiempo real en el juego si se llega a 0 bloques se gana el juego