

MANUAL TECNICO

Lenguajes Formales y de
Programación



Kevin Golwer Enrique Ruiz Barbales

CONTENIDO

CARATULA	I
contenido	II
Introduccion	1
requerimientos.....	2
informacion	3
Lisado de clases y metodos.....	4-5
metodos.....	6-7
contenido	8-9-10-11-12
Metodo del arbol	13-14-15

INTRODUCCIÓN

En el presente manual se encontrara contenido que fue necesario para el desarrollo de esta aplicación, se encontrara un listado de métodos que fueron usados en esta aplicación así mismo con una descripción breve de para qué sirven, también algunas especificaciones del entorno en donde fue desarrollado y el lenguaje que se usó , también se encontrara la expresión regular que se usó y así mismo su respectiva tabla de transiciones , siguientes , árbol y por último el autómata finito determinista, todo esto con el objetivo de facilitar a un próximo desarrollador a facilitar la tarea de entender cómo funciona cada función creada y su objetivo en el programa.

REQUERIMIENTOS MINIMOS

Disco duro: 20gb

Memoria RAM: 512mb

Versión de Net.Framework: 3.5 en adelante

Procesador: Intel atom

Versión de Windows: Windows xp en adelante

INFORMACION

Entorno de desarrollo: Visual Studio 2013

Versión de Net Framework: 3.5

Lenguaje Usado: C#

LISTADO DE CLASES Y METODOS

PAnalisis

Inicio

Inicio2

enlista

Rama

NODOS1

Error

ErrorReservada

TamaReservada

ErrorIden

AIdentificador

ARutaSimple

Automata

tipo

Reservada

separa

creacarpeta

renombrar

Abrirc

regresar

eliminar

crearchivo
abrirarchivo
renombrar
mover
copiar
eliminar
cargarRuta
Ejetucar
infor
Aruta
html
bitacora
reportes

DIAGRAMA

Form1
Ventanas
cambia

Editor

Setruta
escribe

CLASES Y METODOS DETALLADO

PAnalisis		
Acceso	Tipo	Nombre
Public	String	Inicio
Public	STRING	Inicio2
Private	Arraylist	Enista
Private	Arraylist	Rama
Private	Treenode	Nodos1
Private	String	Error
Private	String	Errorreservada
Private	String	Tamareservada
Private	String	Erroridenti
Private	String	Aidentificador
Private	String	Automata
Private	String	Tipo
Private	Void	Reservada
Private	Arraylist	Separa
Private	Void	Crearcarpeta
Private	Void	Renombrar
Private	Void	Abrirc
Private	Void	Regresar
Private	Void	Eliminarc
Private	Void	Crearchivo
Private	Void	Abrirarchivo
Private	Void	Renombrar
Private	Void	Mover
Private	Void	Mover
Private	Void	Copiar
Private	Void	Eliminar
Private	Void	Cargarruta
Private	Void	Ejecutar
Private	Void	Infor
Public	Void	Aruta
Public	Void	Html
Public	Void	Bitacora
Private	Void	Reportes

Diagrama		
Acceso	Tipo	Nombre
Public	Void	Ventanas
Public	Void	cambia

Editor		
Acceso	Tipo	Nombre
Public	Void	Serruta
Public	Void	escribe

LISTADO DE CLASES Y METODOS

PAnalisis

Inicio

Inicia la secuencia de análisis de una linea

Inicio2

Inicia la secuencia de análisis de una línea

Enlista

Busca los posibles nodos a generar

Rama

Busca los posibles rutas para ingresar a enlista

NODOS1

Genera los nodos a partir de un arraylist

Error

Inicia la secuencia para el análisis de error

ErrorReservada

Busca algún error de tipo reservada

TamaReservada

Busca algún error en el tamaño de los argumentos de la palabra reservada

ErrorIden

Busca error en el identificador

AIdentificador

Rama del automata que determina el identificador

ARutaSimple

Analiza la rama de la diagonal en el automata

Automata

Une las dos ramas para realizar el análisis léxico

Tipo

Determina de que tipo es el carácter que se analiza

Reservada

Contiene todas las palabras reservadas con su función

Separa

Separa una cadena en palabras individuales

Creacarpeta

Se encarga de crear una carpeta en nodo y fisica

Renombrara

Cambia nombre a un archivo

Abrirc

Abre una carpeta creada

Regresar

Retorna al nodo padre

Eliminararc

Elimina la carpeta seleccionada

Crearchivo

Crea un archivo con extensión lfp

Abrirarchivo

Abre el archivo en un editor de texto

Renombrarc

Cambia el nombre a una carpeta

Mover

Mueve un archivo a otra posición

Copiar

Hace una copia del archivo en otra posición

Eliminar

Elimina la carpeta seleccionada

CargarRuta

Guarda una lista de comandos en memoria

Ejecutar

Ejecuta la lista de comandos generando contenido

Infor

Aruta

Html

Genera el archivo html

Bitacora

Genera el archivo csv

Reportes

Abre los reportes generados

DIAGRAMA

Form1

Contiene al form

Ventanas

Cambia de posición a los textbox y genera carga

Cambia

Cambia el contenido de un textbox

Editor

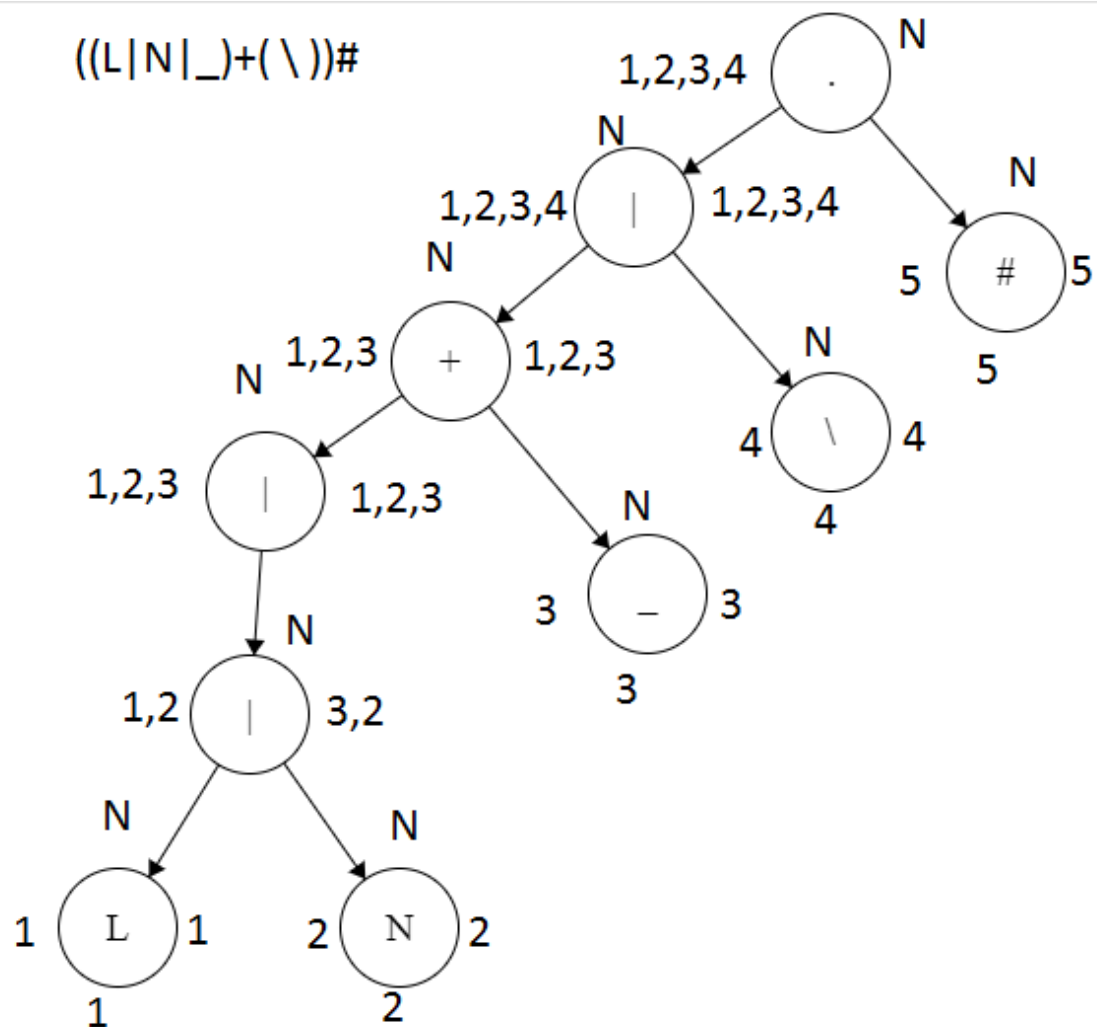
Setruta

Guarda la nueva ruta de un archivo lfp

Escribe

Carga el archivo lfp en el editor

METODO DEL ARBOL



Siguietes		
No	Terminal	Siguietes
1	L	1,2,3,5
2	N	1,2,3,5
3	_	1,2,3,5
4	\	5
5	#	-----

Estado/Terminal	L	N	_	\	FDC
So={1,2,3,4}	S1={1,2,3,5}	S1={1,2,3,5}	S1={1,2,3,5}	S2={5}	X
S1={1,2,3,5}	S1={1,2,3,5}	S1={1,2,3,5}	S1={1,2,3,5}	---	Si
S2={5}	----	----	----	----	Si

Transiciones					
	L	N	_	\	FDC
So	S1	S2	S3	S2	Error
S1	S1	S2	S3	-----	Acepta
S2	So	So	So	So	Acepta

Automata finito determinista

