

Lenguajes Formales y de Programación
Kevin Golwer Enrique Ruiz Barbales
201603009

MANUAL DE USUARIO

TABLA DE CONTENIDO

Contenido

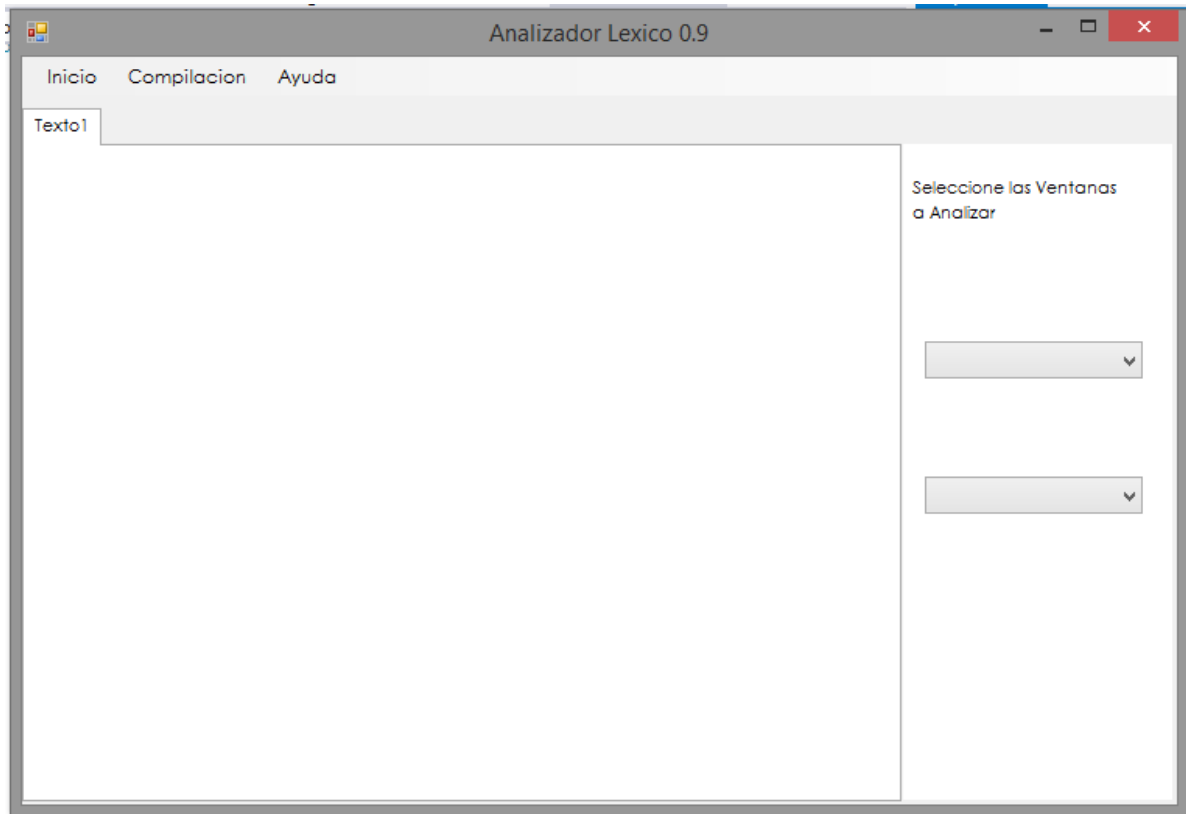
Caratula _____	1
Indice _____	2
Introduccion _____	3
Inicio aplicacion _____	4
Inicio aplicacion _____	5
Cargar Archivo _____	6
Analisis archivo _____	7
HTML generado _____	8
Coincidencia _____	9
Cerrar Programa _____	10

Introducción

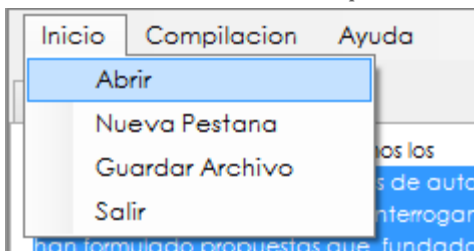
En el presente manual se encontrara una breve explicación de cómo usar el analizador léxico, se mostrara el cómo cargar un archivo txt , también el cómo poder realizar el análisis léxico de dos archivos y el cómo este genera un archivo HTML el cual contiene tanto los tokens como los errores generados durante la ejecución , también se mostrara el cómo buscar las coincidencias entre dos archivos , y este mostrara un listado de palabras encontradas y también mostrara el porcentaje de plagio con respecto del otro, se mostrara el listado de archivos de salida generados por el análisis léxico , se mostrara el cómo guardar el contenido de una pestaña en cualquier parte de la computadora , todo se mostrara a continuación con mayor detalle.

MANUAL USUARIO

Inicio de la aplicación

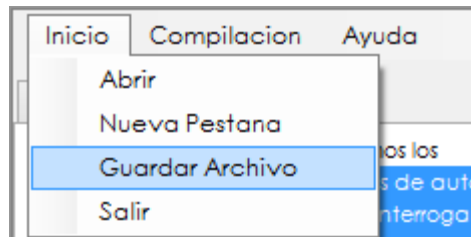


Al iniciar la aplicación se mostrara lo que es la interfaz del analizador, en esta parte se muestran algunas funciones entre ellas el inicio que en esta se encontraran 3 opciones más que son abrir,

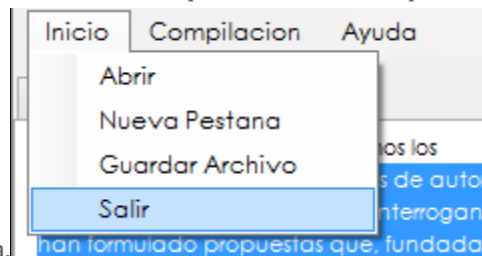


que sirve para cargar un nuevo archivo a el programa, luego

MANUAL USUARIO



tenemos lo que es guardar archivo, este se encarga de guardar el texto que se ha modificado en el texto en cualquier ruta de la computadora, también se tiene la opción



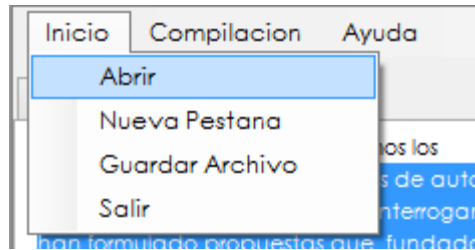
de salir que cerrara el programa.

Luego se verán otros dos comboBox, estos servirán para seleccionar lo que son los archivos a analizar, con el primero se seleccionará el archivo a guardar y el archivo que se comparará con el otro comboBox.

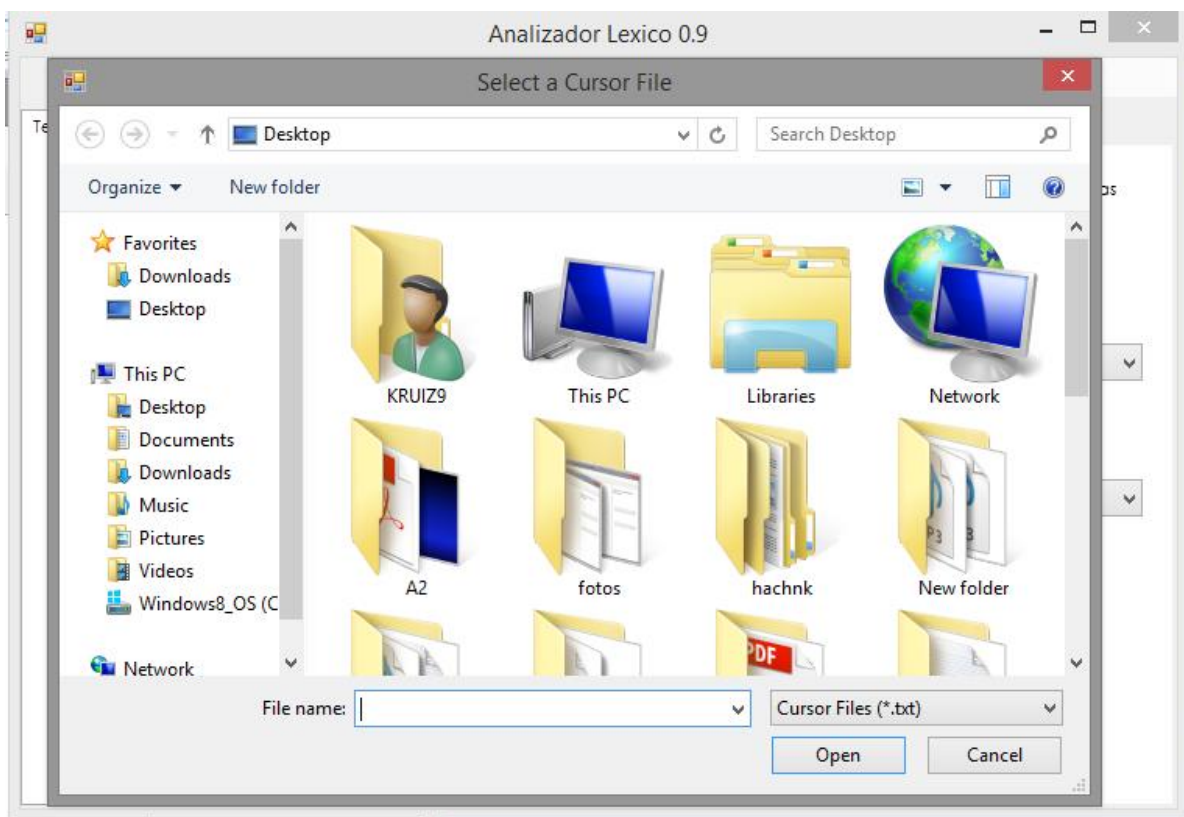
Seleccione las Ventanas a Analizar

Carga de un archivo txt

Para cargar un nuevo archivo txt se deberá dar click en abrir, y automáticamente se desplegará un cuadro

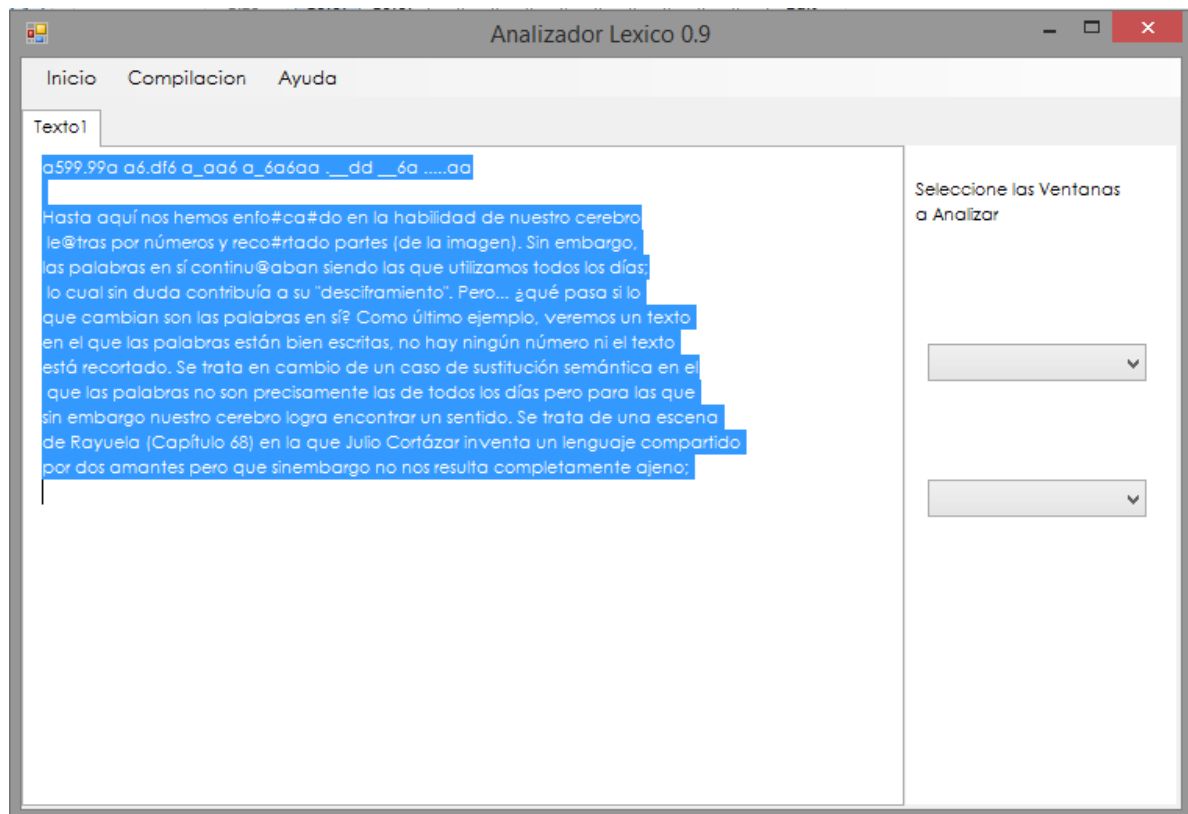


de dialogo para seleccionar el archivo a analizar.



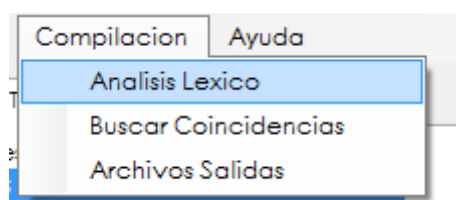
Cuando se seleccione el archivo a analizar, se le dará en abrir y automáticamente se cargará el archivo a una pestaña.

Análisis de archivo cargado



Una vez cargado el archivo se mostrara en el textBox , en este espacio se podra modificar al gusto .

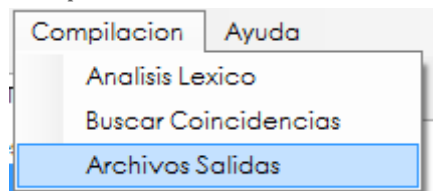
Para poder realizar el analisis lexico se debera seleccionar por lo menos 2 archivos , luego de seleccionarlos se debera ir a compilacion y luego a analisis lexico .



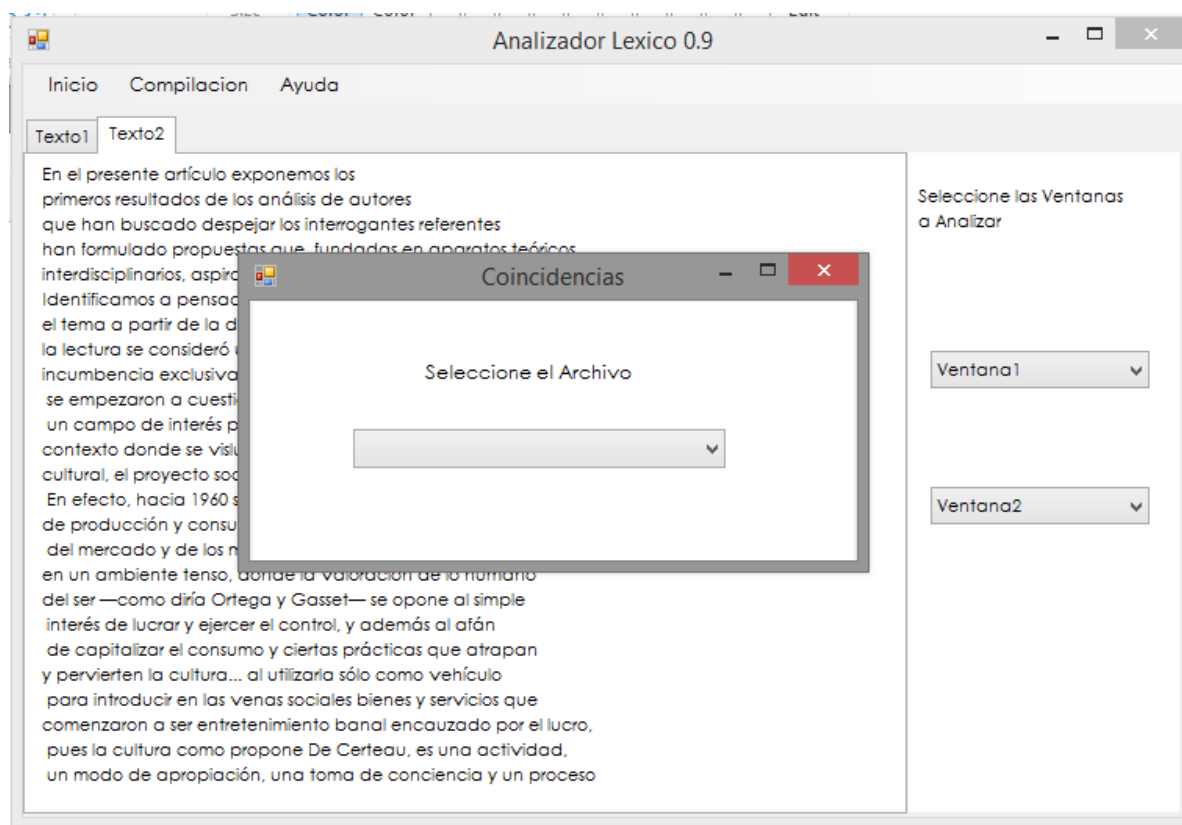
Luego de haber dado en analisis lexico se comenzara a analizar ambos archivos y este analisis generara lo que son 2 archivos html los cuales contentran la lista de tokens y errores que se encontraron durante el analisis.

Archivos HTML generados

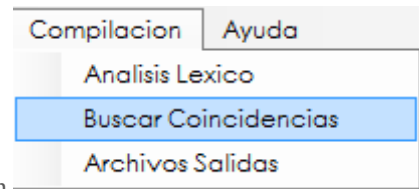
Para poder visualizar los archivos HTML generados se deberá dar click en Archivos de salida



Este desplegará una ventana en la cual se encontrará la lista de archivos HTML generados con lo cual se deberá seleccionar el archivo a visualizar y dar click, este automáticamente se abrirá y mostrará la información contenida en este,



Busque de coincidencias

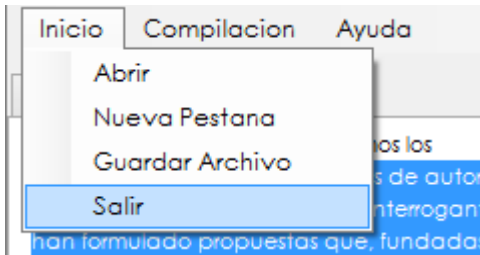


Para buscar si existiera plagio entre 2 archivos se deberá dar en buscar coincidencias y este analizara los dos archivos seleccionados en busca de coincidencias, al terminar el análisis mostrara una ventana con los tokens encontrados más el porcentaje de plagio encontrado. Dirá si No es plagio, cuidado y Plagio.



Cerrar Programa

Para cerrar el programa solo se deberá de dar click en archivo y salir, y el programa se cerrara.



—