AWS 개념(7/23 ~)

<클라우드 컴퓨팅 서비스>

- IT의 하드웨어적/소프트웨어적 리소스를 필요시(on demand) 인터넷을 통해 언제나 사용하는 서비스
- 사용자의 필요만큼만 사용하는 장점(용량 추정 불필요)
- 자본비용을 가변비용으로 대체
- 가격을 낮추는 전략(박리다매) > 규모의 경제로 얻게 되는 이점
- 콘솔을 통한 원하는 지역/용량으로 빠르게 배포 > 속도 및 민첩성 개선

<AWS Well-Architected 프레임워크> WAF

- 하나의 아키텍처(인프라)를 설정하는데 고려해야하는 대상



보안 안정성 비용 최적화 성능 효율성 운영 탁월성

- AAA (Authentication/Authorization/Accounting) 보안 프레임워크 > IAM
- 장애복구 같은 안정성 > 스냅샷(백업), Auto Scaling ...
- 모든 리소스들의 비용 최적화
- 장애, 업데이트, 배포와 같은 기능들을 모니터링하며 효율적인 운영
- 복잡하지 않은 콘솔창을 이용해 인프라의 구성이 신속, 여러 서비스로 효율적인 성능

<클라우드 서비스 인프라 환경>

- 서비스의 배포범위(내구성)
- 리전은 AZ들의 모임 , AZ는 하나의 데이터센터와 같은 의미
- 교차리전복제/ 중복 가용영역 서비스
- 물리적인 의미로 데이터센터
 - ex. S3(스토리지 서비스)에서의 리전영역 EC2는 AZ영역
- 1. 가용영역(AZ)
- 하나 이상의 데이터 센터로 구성
- 물리적인 데이터센터의 독립(격리)되어 있어 내결함성을 갖도록 설계
- 프라이빗 링크를 통해 다른 가용영역과 상호 연결
- 2. 리전
- 다른 나라(위치)들간 동일 서버를 사용하게 되면 재해 또는 서버장애 발생으로 인한 문제 때문에 생겨난 분리된 각 물리적 위치
- 두개이상의 가용영역으로 이루어짐
- 고객에게 가장 가까운 리전을 선택하여 지연시간을 최소화
- 3. 엣지 로케이션
- CDN 서비스인 CloudFront / Route 53 / WAF 위한 캐시서버
- 각 콘텐츠를 신속하게 다운로드 받기 위해 멀리 떨어진 서버를 캐시 서버로 가까운 위치에 구축해놓은 개념
- AWS 인프라(백본)와 사용자들의 경계점

*** CDN

> 데이터를 처리,저장 및 공유하기 위해 함께 작용하는 많은 네트워크 컴퓨터의 모임

- > 콘텐츠를 서버와 물리적으로 사용자들이 빠르게 받을 수 있도록 전세계 곳곳에 위치한 캐시 서버에 복제해주는 서비스
- *** 캐시서버
- > 인터넷 서비스 속도를 높이기 위해 사용자와 가까운 곳에 데이터를 임시 저장하여 빠르게 제공해주는 저장소 서버

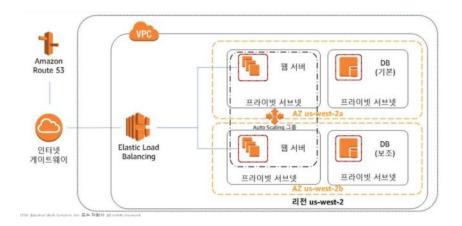
Amazon Web Services의 범위 aws training and certification 전 세계 리전 AWS IAM 사용자, 그룹, 역할 ✓ Amazon Route 53 호스팅 영역 및 ✓ Amazon S3 버킷 레코드 세트 ✓ Amazon 머신 이미지(AMI) ✓ Amazon CloudFront 배포 ✓ Amazon CloudWatch 지표 ✓ Amazon EBS 스냅샷 ✓ Amazon ElastiCache 클러스터 가용 영역 ✓ Virtual Private Cloud(VPC) ✓ Amazon EC2 인스턴스 ✓ Amazon EBS 볼륨 ✓ Amazon RDS 데이터베이스 인스턴스 ✓ 서브넷

<전반적인 AWS 구성>

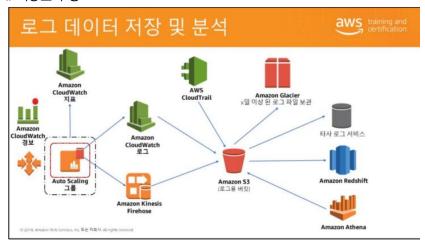


- 사용자로부터 들어오는 작업요청을 수락하는 웹서버환경
- 사용자 정보 및 작업 요청이 되는 DB
- 시간대별로 인스턴스 확장/축소를 자동으로 하여 과금 발생을 줄이는 Auto scaling
- 여러 인스턴스로 트래픽을 분산하여 부하를 줄이는 로드 밸런싱
- · 관리자가 웹서버 액세스 로그를 모니터링하는 시스템

기본적인 컴퓨팅 구성



저장소 구성



<S3> Simple Storage Service

- Region 단위의 리소스
- 높은 내구성을 실현한 스토리지
- 데이터를 저장 및 검색하도록 구축된 객체(object) 스토리지
- Web을 통해서 접근 가능하기 때문에 어디서든지 액세스가 가능
- '버킷'이라는 컨테이너를 만들고 '객체'라는 파일을 저장
- 버킷이 생성되면 하나의 DNS가 객체를 만들면 URL이 생김 > 이름이 고유해야함
- 객체수의 제한이 없음, 객체당 최대 5TB의 제한
- 스토리지 사용량만큼 과금
- 객체의 기본적인 권한은 버킷을 만든사람으로 제한
- File get 시에도 과금이 발생
- 버킷 갯수는 계정당 100개, 추가시 AWS에 요청
- 보안을 강화하기 위한 버킷에 MFA 설정

160GB를 초과하는 파일을 업로드하려면 AWS CLI, AWS SDK 또는 Amazon S3 REST API를 사용합니다.



https://[bucket name].s3.amazonaws.com

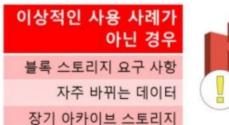


https://[bucket name].s3.amazonaws.com/Video.mp4



모범 사용 사례

한 번 쓰고 여러 번 읽어야 하는 경우 데이터 액세스가 일시적으로 급증 사용자가 매우 많고 콘텐츠 양이 다양 데이터 세트가 계속 증가





*** S3 권한

- > IAM이 없을때 ACL로 권한 제한
- > IAM이 생기고 버킷정책이라는 모듈로 권한 제한
- > 버킷에 외부에서 접근하려면 퍼블릭액세스 차단 설정 no check
- > 객체에 외부에서 접근하려면 '작업 퍼블릭으로 설정'

퍼블릭 액세스 차단

액세스 제어 목록

버킷 정책

CORS 구성

- *** S3의 퍼블릭 액세스(정적 웹페이지 호스팅)
- > 버킷 자체를 정적 웹사이트로 사용하는 기능
- > 버킷 속성에서 설정 가능 (기본적인 사용안함의 설정)

엔드포인트: http://dongbaris3.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com

- 이 버킷을 사용하여 웹 사이트를 호스팅합니다. 🐧 세부 정보
- 요청 리디렉션 () 세부 정보
- 웹 사이트 호스팅 사용 안 함

전체 정적 웹 사이트 호스팅



HTML 파일, 이미지, 동영상 및 클라이언트 측 스크립트

*** 객체 잠금 기능

- > 데이터 보존 또는 보호를 위해 S3의 객체를 잠금
- > WORM(Write Once Read Many) 기능을 사용하여 스토리지 내에서 실수로 덮어쓰거나 삭제하는 일을 방지
- > 법적보존 / 보존기간설정

*** 이벤트 알림 기능

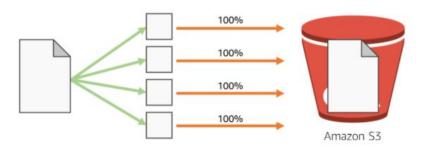
- > 특정 버킷으로 객체가 업로드되거나 삭제되는 등 특정 이벤트가 발생할 때 자동 알림을 보내도록 설정
- > 알림은 사용자에게 전달되거나, Lambda 스크립트와 같은 다른 프로세스를 트리거하는데 사용될 수 도 있음 *** 버전관리
- > 기존의 객체와 같은 이름의 파일이 업로드되면 새로운 파일만 객체로 저장됨
- > 기존의 객체도 삭제되지 않고 그대로 남아있는 기능이 버전관리
- > 속성 버전관리 활성화
- > 기존의 화면에서 버전 '숨기기/표시' 기능이 생김
- > 버전 표시 상태로 해놓으면 이전의 객체와 새로운 객체가 표시됨
- > 객체를 삭제해도 버전관리 기능에 의해 복구가 가능함
- > 삭제마커를 삭제하면 기존의 객체가 복구됨



- *** CORS S3 액세스 제어
- > 한 도메인에서 로드되어 있는 클라이언트 웹 API가 다른 도메인에 있는 리소스와 상호 작용하는 방법을 정의
 *** 객체 스토리지 클래스
- > S3 Standard
- : 멀티 가용영역 복제 , 액세스가 자주 일어나는 파일의 클래스
- > S3 standard IA
- : 멀티 가용영역 복제 , Standard보다 비용이 저렴하지만 액세스가 적은 파일의 클래스
- > S3 One Zone IA
- : 다른 가용영역으로의 복제를 하지 않는 파일의 클래스



- *** 멀티파트 업로드
- > 대용량의 객체를 관리가능한 파트로 나눠 일관된 업로드하는 기능
- > 업로드가 끝나면 개별 조각으로부터 전체 객체를 다시 생성함



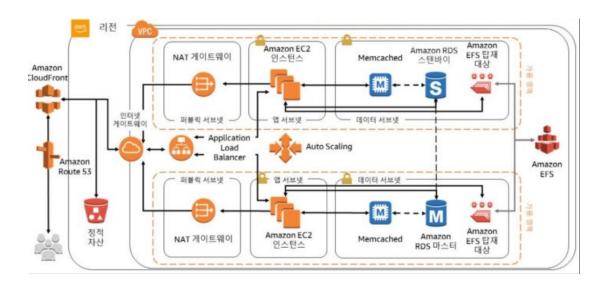
- *** 교차리전복제
- > 다른 리전의 S3에 자동으로 복제 할 수 있는 기능
- > 높은 수준의 내구성을 구성할때 사용
- *** S3 Transfer Acceleration

- > 특정 리전에 있는 사용자가 다른 리전으로 업로드를 한다면 CloudFront의 엣지로케이션을 통해서만 S3버킷으로 빠르고 간편한 데이터 전송을 할 수 있는 기능
- > 사용자가 대용량의 파일을 직접 인터넷을 통한 업로드를 하는 것보다 엣지 로케이션을 사용하여 보안적으로 안전하고 신속한 기능



<Glacier>

- 액세스 빈도가 낮고, 장기 백업을 위한 안전한 스토리지 서비스
- 스토리지 비용이 S3보다 저렴
- 아카이브(객체) / 볼트(아카이브의 모음)
- 요청에 의해서만 복원가능(복원시간이 다소 걸림)
- 액세스가 없는 아카이브를 저장소 잠금을 통해 누구도 접근하지 못하게 만듬
- S3 클래스 선택에서 Gracier 선택 가능
- S3에 객체로 저장되지만 다운로드가 되지 않음 (복원 기능 활성화)
- 신속검색 / 표준검색 / 대량검색의 복원 옵션이 있어 비용차이가 발생
- *** 수명주기관리 (Life Cycle)
- > 저장된 데이터의 수명주기를 자동화하여 액세스가 감소하면 객체 클래스를 변경하여 비용을 절감하는 기능
- > 수명주기규칙추가를 하여 사용자가 설정 가능



모듈3. 컴퓨팅 계층 추가 (애플리케이션 구동)



<EC2>

- 웹호스팅,DB서버,인증서비스,서버의 모든 역할
- 온프레미스 서버보다 자유로운 활동
- 가상 컴퓨팅 환경(가상화 서버 시스팀 박스)
- AMI 선택 (Linux, Windows) > OS + Source program
- AWS 관리형 AMI , 사용자 생성 AMI
- 인스턴스를 생성하는 웹서비스
- 로그인을 위한 키페어(퍼블릭 키/프라이빗 키) 생성
 - > 퍼블릭 키 암호하 기법이 퍼블릭 키를 사용하여 암호등의 데이터를 암호화
 - > 사용자는 프라이빗 키를 사용하여 해당 데이터를 해독
- 시작 템플릿 설정
 - > 버전관리 가능



*** AMI

- > 루트볼륨안에 소프트웨어의 기능들을 추가한 일종의 템플릿
- > 반복성,재사용성,복구성,비용만 지불하면 다양한 벤더사의 os 사용(Market Place) 백업
- > 클라우드의 가상서버인 인스턴스를 시작하는데 필요한 정보를 제공
- > 인스턴스 루트 볼륨 템플릿(OS, 애플리케이션 서버, 애플리케이션)



*** 사용자데이터

- > 리눅스는 bashshell, 윈도우는 powershell
- > 인스턴스가 시작되는 최초 1회 자동으로 실행하려는 사용자 정의 데이터
- > 명령어를 통해 메타데이터를 OS 안에서도 확인이 가능하게 끔 할 수 있음
- > os의 업데이트, 필수 어플리케이션의 다운 등을 스크립트 언어로 미리 만들어 놓는 시스템

#!/bin/bash yum update -y hostname = \$(curl -s http://169.254.169.254/latest/meta-data/publichostname) 사용자데이터 () ●텍스트로 ○파일로 □입력이 이미 base64로 인코딩됨 (선택 사항)

*** 메타데이터

> 인스턴스의 정보들을 알려주는 데이터

인스턴스 ID i-0d2c940e7ca106d7f			퍼블릭 DNS(IPv4)	ec2-13-125-68-82.ap- northeast-
				2.compute.amazonaws.com
인스턴스 상태	running		IPv4 퍼블릭 IP	13.125.68.82
인스턴스 유형	t2.micro		IPv6 IP	1 5
결과	결과 권장 사항을 위해 AWS		탄력적 IP	
	Compute Optimizer에 인합니다. 자세히 알아			
프라이빗 DNS	ip-172-31-13-79.ap- northeast-		가용 영역	ap-northeast-2a
	2.compute.internal			
프라이빗 IP	172.31.13.79		보안 그룹	launch-wizard-1. 인바운드 규칙 보기. 아웃바운드 규칙 보기
보조 프라이빗 IP			예약된 이벤트	예약된 이벤트 없음
VPC ID	vpc-0e60c265		AMI ID	amzn2-ami-hvm-
*** 인스턴스	유형			
ex) t		2	. micro	
패달	밀리 이름	세대	크기	
			유형	
			πδ	
			Section 1999	
인스턴스	느유형 ▼		t2.nano	
			t2.micro	
c4.2xlar	ge	ш	리 티어 사용 가능	
		No. of Concession, Name of Street, or other Designation, Name of Street, or other Designation, Name of Street,	A	

- *** 인스턴스 프로파일
- > EC2 인스턴스가 시작될 때 역할(role) 정보를 EC2 인스턴스에 전달하는 데 사용하는 IAM 역할용 컨테이너
- > 액세스 키를 인스턴스에 자동 전파

<EBS>

- 인스턴스와 네트워크로 연결되어 있는 스토리지(SAN)
- 블록 단위의 스토리지 (S3와의 차이점)
- 네트워크로 연결되어 있어 인스턴스가 중지되어도 데이터는 남아있음
- 인스턴스에 종속되어 있는게 아니라서 다른 인스턴스와의 연결도 가능
- 인스턴스 생성시 저장소 목록 존재, 종료시삭제 옵션
- EBS 볼륨을 따로 저장하려면 스냅샷으로 S3로 저장하는게 저렴
- EBS는 2개이상의 인스턴스에 연결하지 못함

- SSD / HDD / Magnetic 유형 제공
- 루트볼륨은 HDD 유형을 사용할 수 없음



- *** EBS 최적화 인스턴스
- > 네트워크로 연결된 환경 때문에 트래픽의 속도를 보장받지 못함
- > 인스턴스 생성시, 인스턴스 유형 선택에서 확인 가능 ('예')
- ** 인스턴스 스토어(스토리지)
- > 인스턴스 안에서 구동되는 스토리지(저장소)
- > 인스턴스가 중지되면 데이터가 삭제되는 휘발성
- *** 공유파일 시스템
- > 여러 인스턴스가 하나의 저장소에 연결하지 못하는점에 대한 EBS의 한계점
- > 이런 한계점을 공유파일시스템인 EFS/FSx를 사용
- > 초반 EFS라는 리눅스에서만 사용가능한 시스템이 활발했는데. FSx라는 윈도우 전용 파일시스템이 생겨남



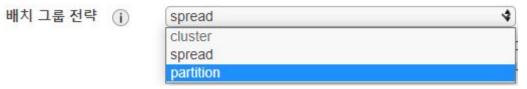
- *** AWS License Manager
- > 타사의 라이선스를 등록하는 서비스
- > 사용자는 인스턴스 가동시 라이선스 규칙을 사용하여 범위 이상의 라이선스를 사용해 위반하지 않도록 제어하거나 다른 서버에 단기적으로 라이선스를 재할당 할 수 있음
- *** EC2 전용 인스턴스 / 전용 호스트
- > 전용인스턴스는 다른 AWS 계정과 물리적으로 격리하는 기능
- > 전용호스트는 사용자가 선택한 특정 하드웨어에서 실행되어 비용이 절감, 온디맨드(시간)로 구입 가능
- *** EC2 테넌시

	하드웨어를 자신의 계정만 사용합니까?	설명
기본값	아니요	인스턴스가 공유된 하드웨어에서 실행됩니다.
전용 인스턴스	예	비 특정 하드웨어에서 실행됩니다.
전용 호스트	q	고객이 선택한 특정 하드웨어에서 실행되어 고객이 보다 세밀하게 제어할 수 있습니다.

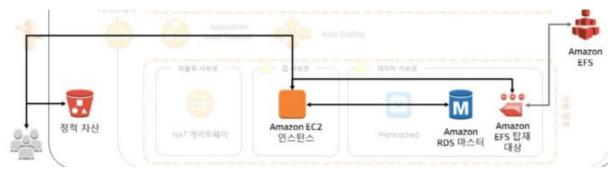
태넌시 (i) 공유됨 - 공유된 하드웨어 인스턴스 실행 중유됨 - 공유된 하드웨어 인스턴스 실행 전용 - 전용 인스턴스 실행 전용 호스트 - 전용 호스트에서 이 인스턴스 실행

주가 이근이 박생하니다

*** 배치그룹 전략 (아키텍처 고려사항)



모듈4. 데이터베이스 계층추가



- > 데이터베이스는 인스턴스에 직접 엔진 구성(비관리)과 관리형 데이터베이스를 사용하는 방법등 다양한 방법이 존재
- > 고가용성(복제) 과 확장성을 고려해야함
- *** 비관리형 DB
- > 온프레미스에서 DB환경을 구축, EC2 인스턴스내에 DB환경 구축



온프레미스에서 데이터베이스를 호스팅하는 경우

*** 관리형 DB

> RDS 완전관리형 DB환경 구축



고객 → 앱 최적화



관리형 AWS 데이터베이스 서비스에서 데이터베이스를 호스팅하는 경우

관계형 데이터베이스



Amazon RDS



Amazon Redshift



Amazon Aurora

비관계형 데이터베이스







Amazon Amazon DynamoDB ElastiCache Neptune

Amazon

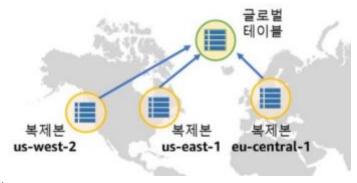
	관계형/SQL	NoSQL
데이터 스토리지	행 및 열	키 값, 문서 및 그래프
스키마	고정	동적
쿼리	SQL 기반 쿼리	문서 수집에 집중
확장성	수직적	수평적

<Amazon RDS>

- 완전관리형 관계형 DB
- 온프레미스 환경보다 신속한 프로비저닝
- 간단한 수직 확장 조정
- 대부분의 DB 리소스들을 지원
- 자동 백업 보존 기능으로 실수에 의한 손실을 복구
- 백업된 데이터는 수명주기정책을 통해 기간 정의

<Dynamo DB>

- 완전관리형 비관계형 DB
- 간단하고 비용 효율적인 방법으로 데이터를 저장
- 짧은 지연시간으로 신속한 처리가 필요한 애플리케이션에 적합
- SSD 스토리지 자동 3방향 복제기능으로 성능, 안정성 및 보안이 기본 제공됨
- 각 리전마다 복제본을 가지는 글로벌 복제본 테이블을 갖고 있어 다중 리전에 다중 마스터 DB를 만들 수 있는 종합 관리형 기능을 제공



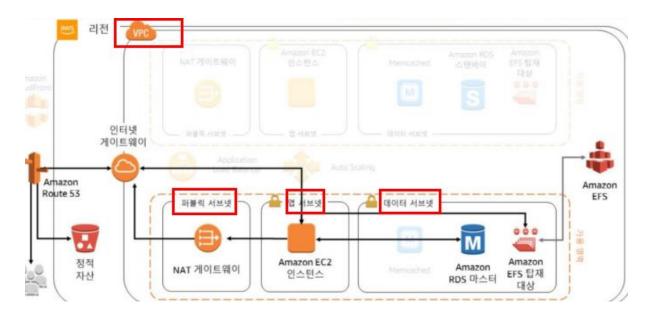
*** RDS 보안제어

- > 마스터 사용자 계정을 통한 자격증명 (ID,PW)
- > 마스터 사용자가 계정을 만들어 DB 인스턴스에 접근 할 수 있는 권한을 제한
- > 데이터베이스 보안그룹의 기본값은 "모두 거부" 액세스 모드
- > 사용자가 데이터베이스 서버 포트에 대한 액세스만을 허용하도록 명시적 정의
- > 저장시 데이터를 암호화(기본 스토리지, 자동백업, 읽기전용복제본, 스냅샷)
- > 전송시 SSL을 사용한 암호화
- > 이벤트 알림

*** Dynamo DB 보안제어

- > 데이터베이스의 항목,속성까지 모든것에 대한 액세스를 부여
- > 완전관리형 저장 암호화 기능을 제공
- > HTTPS 프로토콜을 사용한 통신

모듈5. AWS 기반 네트워킹



<VPC>

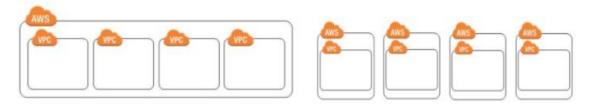
- 리전 안의 가용영역 모두 활용 가능
- 독립된 프라이빗 네트워크 공간
- 각 조직(워크로드)에 대한 논리적 격리를 제공
- VPC 작업에서 DNS 호스트네임 활성화를 시켜야 포함되는 인스턴스에 DNS가 부여
- Subnet에서 Public IP 할당
- 다중 VPC를 쓰는 것이 일반적인 구성
 - > 하나의 계정에 여러 VPC를 쓰는 경우

관리자 계정이 모든 VPC를 관리하기 때문에 단일팀 또는 소규모의 회사에서 사용

- > 각 부서마다 계정을 따로 격리하여 VPC를 쓰는 경우
- 대규모의 회사나 큰 프로젝트의 경우에 사용

AWS Organization으로 통합해서 관리

- 단일 VPC를 쓰는 경우는 테스트,학습,소규모의 애플리케이션을 쓰는 경우
- 기본 계정당 리전마다 5개의 VPC를 생성 할 수 있음 (추가 시 요청)
- 생성시, default subnet/RT/SG/NACL 자동으로 생성



*** 테너시

> VPC를 논리적으로 격리하는 설정, 비용이 많이 듬

*** Subnet

- > 특정 가용영역 안에서 구성, 가용영역 2개 이상 걸쳐서 구성 할 수 없음
- > Private 서브넷은 Public Subnet의 인스턴스를 통해서 관리
- > Public 인스턴스안에 접속, 접속키를 복사해서 똑같은 이름의 파일을 생성 (비공개 권한 설정 chmod 400)



데이터 스토어 인스턴스 -

프라이빗 서브넷



배치 처리 인스턴스 -

프라이빗 서브넷



백엔드 인스턴스 -

프라이빗 서브넷



웹 애플리케이션 인스턴스 ----

퍼블릭 또는 프라이빗 서브넷

*** 라우팅테이블

- > 서브넷에 하나의 라우터가 속해있는 개념으로 생각
- > VPC를 생성하면 하나의 기본 라우팅테이블이 자동으로 생성됨
- > VPC 기반의 서브넷은 기본적으로 해당 라우팅 테이블에 속해 있음(명시적 지정 필요)
- > 일반적으로 하나의 서브넷에는 하나의 라우팅테이블을 지정
- > 지정될수 있는 경로가 100개로 제한

*** 인터넷 게이트웨이

- > 외부에서 내부로 들어오는 통로(인바운드) 내부에서 외부로 나가는 통로(아웃바운드)
- > 인스턴스의 사설IP와 공인IP의 연결을 하는 라우팅 정보를 가지고 있음
- > 완전관리형 서비스로 복수의 게이트웨이가 자동으로 생성(사용자에게는 보이지 X)
- > 가용성,중복성,수평적으로 자동 확장

*** NAT 게이트웨이

- > Private Instance의 요청이 외부로 나갈 수 있게 해주는 IP변환 기능
- > Public Subnet에 생성
- > 완전관리형 서비스 , 과금의 이유로 NAT 인스턴스 사용
- > 가용성을 위해 각 AZ에 하나의 NAT 적용을 권장

NAT 게이트웨이 생성:

1. 다음을 지정:

- ✓ 게이트웨이가 속할 퍼블릭 서브넷
- ▼ 탄력적 IP 주소

2. 다음을 업데이트:

✓ 프라이빗 서브넷의 라우팅 테이블

*** NAT 인스턴스

- > NAT 기능을 구현한 인스턴스
- > 커뮤니티 AMI에서 NAT를 검색해서 기능을 구현한 AMI 선택
- > NAT 인스턴스의 작업에서 '소스/대상 확인' 비활성화
- > NAT 인스턴스는 EC2 AMI에 NAT 기능을 추가한 인스턴스 (비용절감)
- *** ENI (가상 네트워크 인터페이스 / 탄력적 네트워크 인터페이스)

- > 하나의 인스턴스에 하나이상의 ENI에 연결할 수 있음
- > 동일한 가용영역 안에서 EC2 인스턴스간에 이동할 수 있음

네트워크 인터페이스 eth0 인터페이스 ID <u>eni-0401d26b31d8987bd</u> VPC ID vpc-00caa3a717d575508

- 관리 네트워크 생성
- VPC에서 네트워크 및 보안 어플라이언스 사용
- 별도의 서브넷에 있는 워크로드/역할로 이중 홈 인스턴스 생성
- *** EIP (탄력적 IP)
- > 인스턴스에 할당되는 기본적인 공인IP는 인스턴스 시작시 할당(유동적)
- > 공인 IP를 고정IP로 할당받는 기능
- > 인스턴스가 재시작되도 탄력적IP라는 고정된 IP가 항상 할당됨
- # Firewall (L3 IP / L4 Port) + L7 DPI(Deep Packet Inspection)
- 1세대 방화벽 (Stateless)
- : Packet Filter, 응답을 별도로 허용하지 않으면 단방향 통신
- > Reflexible ACL , 인바운드의 룰을 뒤집어 아웃바운드에 적용
- > Port를 두개 이상 쓰는 서비스(동적포트서비스)에서는 적용이 되지 않음 ex. FTP
- 2세대 방화벽(Proxy 방화벽)
- : 서버기반의 방화벽
- 3세대 방화벽(Stateful)
- : 1세대 방화벽을 보완, 방화벽을 통과한 세션 정보를 저장하여 나갈때의 룰을 따로 설정하지 않아도 됨
- *** 보안그룹 (Securiy Group)

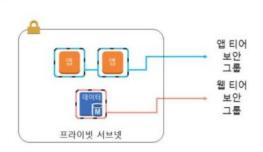






- > AWS 리소스에 대한 인바운드/아웃바운드 트래픽을 제어하는 가상방화벽
- > TCP 프로토콜, IP주소로 허용
- > 상태저장 SPI(Stateful Packet Inspection) 규칙
- > 인바운드만 설정하면 아웃바운드는 상태저장 룰에 의해 설정하지 않아도 됨
- > 인바운드는 기본값으로 모두 차단되어 있고. 아웃바운드는 모두 허용되어 있음
- > 규칙은 트래픽의 허용 설정만 할 수 있음 (Deny x)

대부분 조직은 각 기능 티어에 대한 인바운드 규칙으로 보안 그룹을 생성합니다.





- > 각 보안그룹에는 여러개의 인스턴스를 포함 시킬 수 있다
- > 각 인스턴스의 IP는 유동적이고, 다른 보안그룹에 트래픽 허용을 정의 할 때 IP정보를 고정적으로 정의하지 못하여, 특정 보안그룹의 트래픽 허용을 지정한다(체인 다이어그램)
- > 보안그룹에서 보안그룹으로의 트래픽 규칙을 정의하는 단위를 '티어'라고 함

*** Network ACL

- > 서브넷 경계의 방화벽
- > 기본적으로 모든 인바운드 및 아웃바운드 트래픽을 허용함
- > 순차적인 적용에 의해 '모든 트래픽 Deny'는 무시됨
- > 상태 비저장(Stateless) 이므로 인바운드와 아웃바운드 모두 명시적인 규칙이 필요
- > 보안그룹과 달리 특정 프로토콜/IP 의 트래픽을 차단(Deny) 할 수 있음

규칙#	유형	프로토콜	포트 범위	소스	허용/거부
100	모두 트래픽	모두	모두	0.0.0.0/0	ALLOW
*	모두 트래픽	모두	모두	0.0.0.0/0	DENY

Nacl-11223344 인바운드: Rules # 100: SSH 172.31.1.2/32 ALLOW Rules # *: ALL traffic 0.0.0.0/0 DENY 아웃바운드: Rules # 100: Custom TCP 172.31.1.2/31 ALLOW Rules # *: All traffic 0.0.0.0/0 DENY

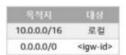
*** 보안성이 강화된 인프라 구조



*** 인터넷 액세스를 위한 구조



인터넷 게이트웨이를 VPC에 연결합니다.



라우팅 테이블을

인터넷 게이트웨이에 연결합니다.



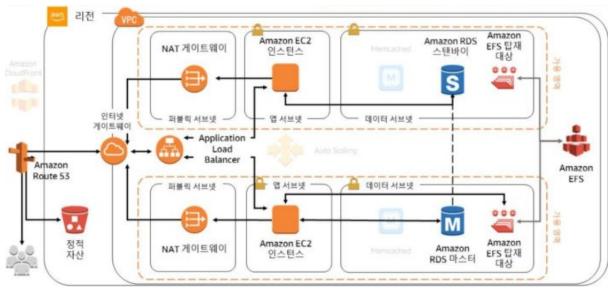
인스턴스에 퍼블릭 IP 또는 탄력적인 IP 주소가 있는지

확인합니다.



네트워크 ACL과 SG가 관련 트래픽 흐름을 허용하는지 확인합니다.

모듈6. AWS 기반 네트워킹2



- *** VPN / Direct Connect / CloudHub / Transit GW
- > on-promise 환경에서 AWS환경으로 연결을 가능하게 하는 기술
- > 인터넷 GW를 통하지 않는 보안성을 강화한 연결 방법

VPN

- 1) site to site (IPsec)
 - : 고정적인 여러개의 프라이빗 네트워크를 연결해주는 구성(본사-지사)
- 2) Remote Access (SSL VPN)
 - : 원격환경에서 프라이빗 네트워크에 접속하는 구성(본사-출장지)
- *** 가상 프라이빗 게이트웨이(VGW)
- > VPC와 다른 네트워크 사이에 프라이빗 연결(VPN)을 해주는 게이트웨이
- > 완전관리형 서비스 , 장애조치 구현
- > 실제 인터넷 망을 사용하지만, 암호화를 통해 외부로의 노출을 피함
- > 보안은 강화되지만, 인터넷의 부하가 늘어나 안정성이 보장되지 않음

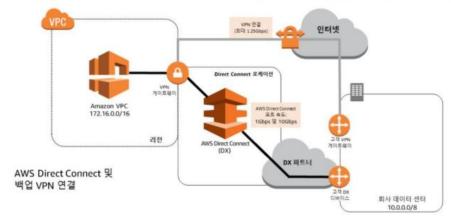


*** AWS Direct Connect

- > DR 환경을 클라우드 환경에서 구성할 때 사용
- > 인터넷망을 쓰는 VGW의 안정성(데이터 손실X)을 보장하는 기능
- > 전용선을 사용하여 직접적으로 두 네트워크를 연결(인터넷망 X)
- > 트래픽이 많거나, 인터넷망을 쓸 수 없는 통신에 사용
- > 전용선에 문제가 생기면 전체적인 통신 오류가 발생하는 단점

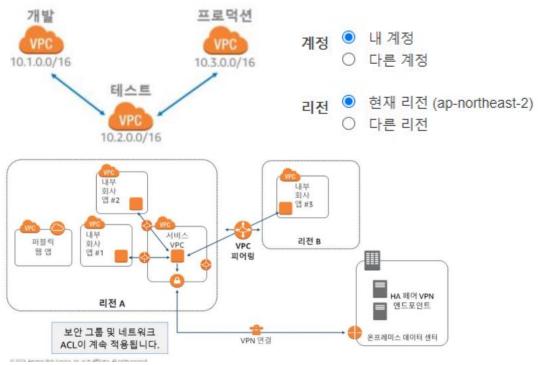
*** 크리티컬 워크로드

- > Direct connect와 VPN을 동시에 사용하는 방법
- > 두 연결방법의 단점을 서로 보완하는 방법



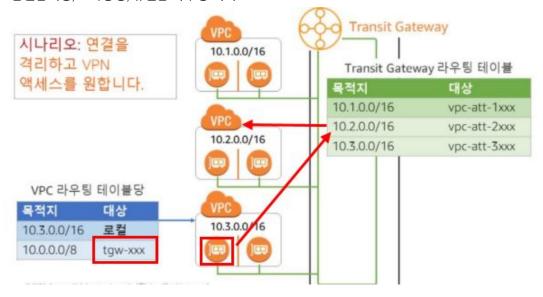
*** VPC 피어링

- > 기본적으로 VPC를 서로 격리되어 있는 인프라를 구성함
- > VPC간 연결은 인터넷을 통해 가능하지만, 보안성을 강화하기 위해 고안
- > 이때, VPC간의 통신을 위한 기능을 의미
- > VPC 사설 IP간의 통신이 가능하지만, VPC간 IP가 중복되면 안됨
- > 다른 Region간의 VPC, 다른계정간의 VPC 연결이 모두 가능함
- > 전이적 피어링(피어링의 전달) 관계는 불가능, 직접적인 피어링 연결만 가능
- > 완전관리형 서비스, 장애복구

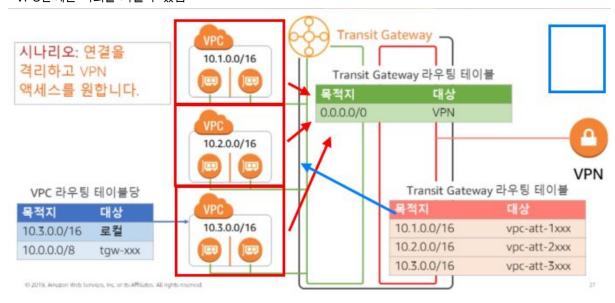


*** Transit Gateway

- > 최대 5000개의 VPC와 온프레미스 환경을 연결, 가운데에서 허브같은 역할
- > 완전관리형, 고가용성, 유연한 라우팅 서비스



- > Gateway환경안에 여러개의 라우팅 테이블을 정의 할 수 있음
- > 이 기능으로 VPN 전용 라우터를 따로 만들어 양방향 통신이 가능하게 하고, VPC간에는 격리를 시킬 수 있음



*** VPC 엔드포인트

- > DynamoDB,S3등과 같은 인터넷이 필요한 서비스들을 인터넷망이 존재하는 인프라에서 사용하게 만들 수 있는 기능 > PrivateLink를 구동하여 인터넷 GW를
- > PrivateLink들 구동하여 인터넷 GW를 통하지 않고 접근 가능
 - 1) 인터페이스 엔드포인트
 - 2) 게이트웨이 엔드포인트
- *** VPC DNS (Route 53)
- > Route 53에서 퍼블릭,프라이빗 호스팅을 설정 할 수 있음
- > Route 53 resolver에서 인바운드,아웃바운드 설정

인터페이스 엔드포인트

- Amazon CloudWatch Logs
- AWS CodeBuild
- · Amazon EC2 API
- Elastic Load Balancing API
- AWS Key Management Service (AWS KMS)
- · Amazon Kinesis Data Streams
- AWS Service Catalog
- Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS)
- AWS Systems Manager
- 다른 AWS 계정에서 호스팅하는 엔드포인트 서비스
- 그 외 다수

게이트웨이 엔드포인트

- Amazon Simple Storage Service(Amazon S3)
- Amazon DynamoDB

** VPC 보안



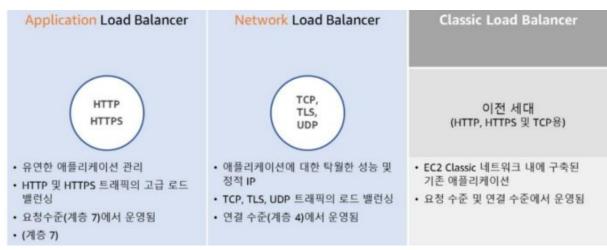
AWS Shield Standard는 가장 일반적이고 빈번하게 발생하며 웹 사이트 또는 애플리케이션을 목표로 하는 네트워크 및 전송 계층 DDoS 공격으로부터 보호합니다.

<ELB> Elastic Load Balancing

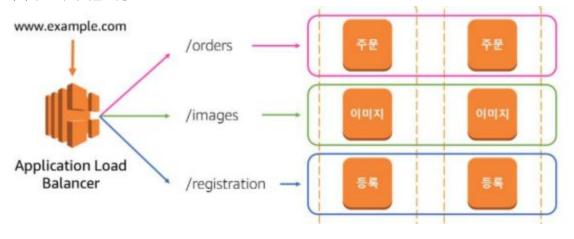


- 동일한 목적의 서버의 세션을 균등하게 분산해주는 서비스
- 헬스체크 기능을 갖고 있어 장애가 있는 인스턴스에는 트래픽을 분산하지 않음
- 완전관리형 서비스, 세부적인 설정은 불가하지만 장애복구 기능
- 각 로드밸런서에는 DNS이름이 부여된다(엔드포인트)
- 고가용성,상태확인(헬스체크),어느정도의 Ddos 보호(보안)
- LB가 직접 SSL 복호화를 지원(중앙집중식 관리)하여 각 인스턴스들과는 평문통신을 해서 유연성이 생김(TLS 종료)
- 외부(external), 내부(internal)에 위치 할 수 있음
- 대상그룹에 해당되는 인스턴스가 여러 AZ에 걸쳐 가용중이라면, 인스턴수의 수를 같게 해야함(각각 AZ에 1대1로 분산하는 성격의 이유)

ELB: 옵션



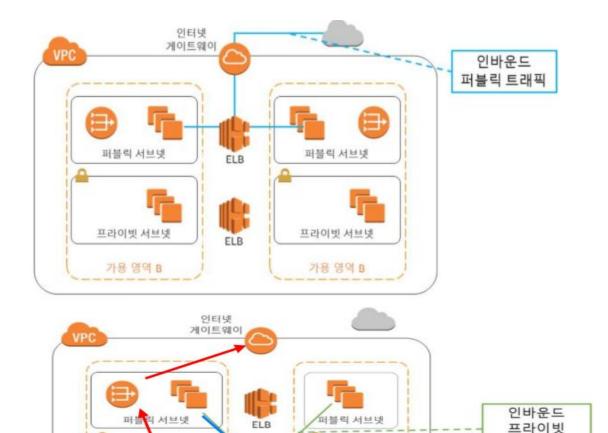
- Application LB (L7스위치)
 - : 어플리케이션 계층의 프로토콜(HTTP,HTTPS)에 대하여 LB를 해주는 옵션 뒷단에 웹서버를 갖고 있으면 대부분 해당 LB를 사용
- Network LB
 - : 클라이언트로부터 수신되는 트래픽을 수락하고, 해당 트래픽을 동일한 가용영역 내대상 전체로 분산 , TCP/UDP 프로토콜에만 의존하는 애플리케이션에 사용하는 옵션
- *** Connection Draining
- > 트래픽이 감소하여 Scale in을 할 때, 바로 인스턴스가 삭제되는 것이 아니라 고객이 요청한 응답을 모두 처리하고 삭제되는 기능



상태 검사



> URL Path(프로토콜,경로) 정보에 따라 각 기능을 하는 서버에게만 트래픽을 분산하는 기능



프라이빗 서브넷

가용 영역 B

트래픽

<Route 53>

- 도메인 이름을 IP주소로 변환하는 DNS server의 역할
- 도메인을 구입하여 등록하고 이에대한 설정을 자동으로 구성
- Region,AZ 단위의 보조서버 등록 가능

프라이빗 서브넷

가용 명역 A

- S3 의 정적웹사이트, 다른 웹인스턴스를 secondary 레코드(보조서버)로 설정

ELB

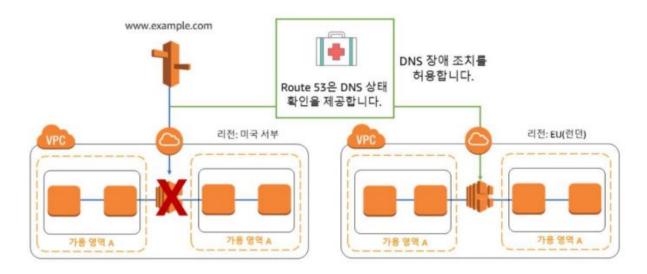
- 상태검사를 통한 SNS 알림 서비스를 제공하여 빠른 장애복구 조치 지원

Route 53

대시보드	▼ 도메인
호스팅 영역	등록된 도메인
상태 검사	대기 중인 요청

*** Failover test

> Route53은 해당 A 레코드를 항상 감시하여 장애가 발생하면 보조 서버,보조 ELB의 IP를 사용자에게 알려주는 기능



*** Route 53 라우팅 옵션

간단한 라운드 로빈

가중치 기반 라운드 로빈

지연 시간 기반 라우팅

상태 확인 및 DNS 장애 조치

지리 위치 라우팅

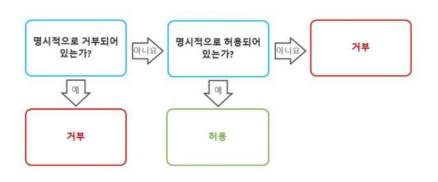
트래픽 바이어스를 통한 지리 근접 라우팅

다중 값 응답

모듈7. IAM

<IAM 사용자>

- AWS계정(루트 사용자)은 계정의 모든 서비스 및 리소스에 대한 전체 액세스 권한(결제정보,개인데이터,전체 아키텍처 및 해당 구성요소)을 가짐
- AWS 계정은 IAM 사용자를 생성하고, 각 담당하는 역할에 따라 적절한 권한을 부여
- AWS 계정으로의 자격증명(로그인)을 사용하지 않는 것이 좋음
- 사용자들에게 최소한의 권한만 부여하는것이 보안에 좋음
- 사용자들에게 여러 정책을 부여할 경우, 정책에 맞물려 있는 것들 중 명시적인 거부가 1순위로 적용되고, 명시적인 허용이 2순위. 묵시적인 허용/차단 권한이 그 다음의 우선순위로 부여된다
- Billng(결제정보) 서비스에대한 권한을 갖고 있더라도 루트사용자가 다른 설정을 해줘야 접근 가능





루트사용자 - 내계정 - 하단페이지

▼결제 정보에 대한 IAM 사용자 및 역할 액세스

IAM 사용자 및 연합된 사용자에게 계정 정보에 액세스하는 역할 권한을 줄 수 있습니다. 여기에는 계정 설정, 결제 방법 및 보고서 페이지에 대한 액세스가 포함됩니다. IAM 정책을 생성함으로써 어떤 사용자 및 역할이 결제 정보를 볼 수 있는지 제어합니다. 자세한 내용은 Controlling Access to Your Billing Information을 참조하십시오.

✓ IAM 액세스 활성화

업데이트 취소

IAM 정책 생성 옵션

 ▼ 작업
 EC2에서 허용되는 작업 지정 ②
 권한 거부로 전환 ⑤

 단기
 Q. 작업 필터링

 수동 작업 (작업 추가)
 □ 모든 EC2 작업(ec2:*)

리소스 기반 – 연결된 AWS 리소스

자격 증명 기반 – 연결된 IAM 보안 주체

<IAM 정책>

- 1. 자격증명정책
- 각 리소스에 대한 권한을 묶어 정책을 만들고 해당 정책을 IAM 사용자,그룹,역할에 부여
- 필요한 권한들을 모아 미리 정의해둔 AWS 관리형 정책, 사용자가 필요로하는 권한들을 모아 정의한 사용자 지정 정책이 존재
- 하나의 계정에 다양한 정책을 부여 할 수 있음
- 정책 유형은 고객 관리형,AWS 관리형,인라인 정책
- 인라인 정책은 1회성의 성격으로 한 사용자에게 정책을 부여하면 해당 설정이 남아있지 않음
- 2. 리소스 기반 정책
- AWS 리소스에 부여하는 정책 (ex.S3버킷정책)
- 지정된 보안 주체가 해당 리소스에 대해 수행할 수 있는 작업 및 관련 조건을 제어
- 리소스 기반 정책은 인라인 정책, 관리형 정책은 존재하지 않음

> 정책에 관한 JSON 코드 Effect(허용,차단) Action(모든활동) Resource(모든대상)

```
사용자에게 액세스 권한 부여(특정 DynamoDB
"Version": "2012-10-17",
                                        테이블과...
"Statement":[{
"Effect": "Allow",
"Action":["dynamodb:*","s3:*"],
"Resource": ["arn:aws:dynamodb:region:account-number-without-hyphens:table/table-name",
"arn:aws:s3:::bucket-name",
                           ---- ...특정 Amazon S3 버킷 및 해당 콘텐츠
"arn:aws:s3:::bucket-name/*"]
1,
                                   명시적 거부 문은 보안 주체가 지정된 테이블 및 버킷이 아닌
"Effect": "Deny",
                                  AWS 작업 또는 리소스를 사용할 수 없도록 합니다.
"Action":["dynamodb:*","s3.*"],
"NotResource": ["arm:aws:dynamodb:region:account-number-without-hyphens:table/table-name",
"arn:aws:s3:::bucket-name",
"arn:aws:s3:::bucket-name/*"]
                                                   명시적 거부 문은
                                              허용문보다 우선 적용됩니다.
1
```

> 명시적 허용과 명시적 거부를 같이 사용하는게 보안상 안전함

<IAM Group>

- 사용자 개별에게 정책을 부여하는 것에 대한 한계
- 해당그룹에 필요한 정책을 부여하고 새로운 사용자를 그룹에 추가
- 사용자 개별보다는 그룹으로 묶어서 사용하는 것을 권장

<IAM Role>

- 임시적인 자격증명을 부여하여 단기적인 작업을 할 때 사용(테스트)
- 사용자가 역할을 부여받으면 원래 가지고 있던 권한을 버리고, 역할의 권한을 부여
- IAM 사용자 또는 그룹에 따로 연결되지 않으며, 사용자 또는 서비스에게 위임
- AWS 리소스에 AWS 서비스에 대한 액세스를 제공
- 외부 인증 사용자(다른계정)에게 액세스를 제공
- 세션 지속시간동안만 해당 role의 액세스를 부여 > 세션시간이 만료되면
- role을 정의하고, 정책을 생성하여 role 전환을 할 수 있는 권한을 사용자에게 부여
- 해당 사용자로 로그인후, 역할전환









최대 세션 지속 시간 1 시간

- *** STS(Security Token Service) 쓰기 권한(AssumRole)
- > 해당 권한을 가진 사용자가 Role을 가지고 올 수 있는 권한 , Resource에서 role의 ADN을 부여하여 정책을 부여받은 사용자가 사용할 role에 대한 제어 가능



```
IAM 사용자:
user01 @ dongbari ^

IAM 사용자:
user01
계정:
dongbari
내계정
내조직
내서비스 할당량
내결제 대시보드
주문 및 인보이스
내보안 자격 증명
```

리소스에 특정 서비스 권한 부여 1. 리소스의 소스코드에 사용자 액세스 키 부여

- > 리소스에 액세스키를 부여하면 마치 해당 사용자처럼 부여된 권한을 위임받는다
- > 액세스키가 공개적인 환경에서도 보일 수 있는 위험이 있기 때문에 보안상 권장하지 않음
- 2. 리소스에 IAM role 부여

<Amazon Cognito>

- 웹,모바일 어플리케이션 등 AWS와 독립된 프로그램에 자격증명을 해주는 관리형서비스
- 1. 사용자풀
 - : 애플리케이션 사용자의 인증정보를 제공하고 토큰을 부여하는 디렉터리
- 2. 자격증명풀
 - : 사용자에게 토근을 받으면 해당 role을 임시부여하는 디렉터리



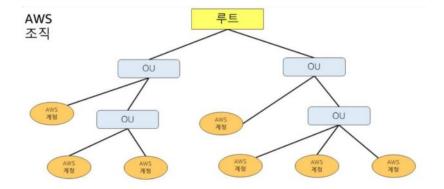
<AWS Organization>

- 다중 VPC와 다중계정이 AWS 권장사항(Role을 사용한 교차계정 액세스)

Root를 시작으로 트리 형식으로 ou,계정이 뻗어있는 구성이다.

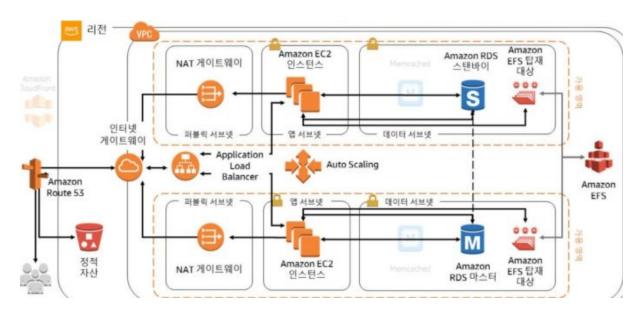
- 각 서비스(VPC)의 분리를 통해 보안을 강화
- 이런 환경에서 여러 계정들을 한번에 관리하기 위한 중앙집중형관리 시스템
- 그룹(API 단위)기반으로 계정을 관리하고, 통합적인 결제
- 보안상의 이유로 여러계정을 각 조직내에서 사용
- > 다양한 사업부의 개별 계정





- 상위 OU에 정책을 적용하면 , 하위 OU에도 정책이 적용된다

모듈8. 탄력성,고가용성 및 모니터링 > 온프레미스와 비교하여 클라우드의 가장 큰 장점



<Auto Scaling> 탄력성

- 조건을 설정하여(CPU) 인스턴스를 시작 또는 종료하는 서비스
- 새인스턴스를 자동으로 추가, 삭제하여 탄력성을 보장
- 여러 가용영역에 걸쳐 Auto Scaling Group을 설정 할 수 있음
- 최소용량과, 최대용량을 설정하여 인스턴스의 탄력성을 관리

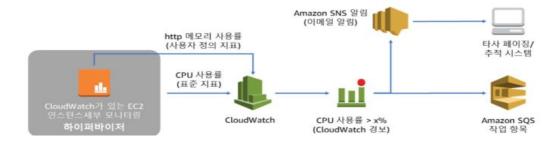
<CloudWatch> 감시

- 리소스에 관한 지표를 정하고, 그 지표를 수집하고 추적함
- 경보를 생성하고 알림을 전송(SNS,Twilio,SQS,Auto scaling 정책)
- 다양한 리소스들과의 연동으로 모든 인프라의 상태를 확인하고 경보를 받을 수 있음
- 설정한 규칙에 따라 리소스의 용량 변화를 트리거 할 수 있음
- 최대 보존기간은 2주, 최소 분석할 수 있는 시간은 1분(default 5분)
- 보존기간이 짧고, 더 세부적인 분석을 원한다면 다른 오픈소스의 감시 프로그램 사용

*** CloudWatch 에이전트



- □시스템 수준 지표를 수집하는 CloudWatch 에이전트
 - ✓ Amazon EC2 인스턴스
 - ✓ 온프레미스 서버
- > EC2에서는 기본으로 추가되어있고, On Promise 환경에서는 추가를 따로 해야함
- *** CloudWatch 모니터링 과정



*** CloudWatch 지표

표준 지표

- □서비스 이름을 기준으로 그룹화
- □직전 15개월 이내에 서비스를 사용한 경우에만 제공
- □선택한 지표를 비교할 수 있도록 그래픽 방식으로 표시
- □AWS CLI 또는 API를 통해 프로그래밍 방식으로 연결 가능

사용자 지정 지표

- □사용자 정의 네임스페이스를 기준으로 그룹화
- □AWS CLI, API 또는 CloudWatch 에이전트를 사용하여 CloudWatch로 게시

*** 경보상태



- *** CloudWatch 이벤트
- > AWS 환경의 변화를 나타냄
- > AWS 리소스는 상태가 변경되면 이벤트를 생성 할 수 있음 ex) EC2 동작상태 변경 후 이벤트 생성
- > 대상
- : 이벤트를 처리하는 역할, 대상은 JSON 형식으로 이벤트를 수신
- > 규칙
- : 들어오는 이벤트에서 일치하는 것을 찾아서 대상으로 라우팅하여 처리 단일 규칙으로 여러개의 대상으로 라우팅을 할 수 있으며, 이들은 모두 병렬 처리
- *** CloudWatch 로그
- > EC2 인스턴스에서 AWS에 어떤 로그든 자동으로 업로드 할 수 있는 기능 제공

이벤트

규칙

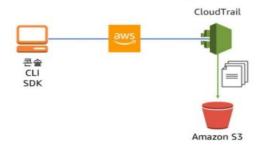
이벤트 버스



<CloudTrail>

- API 호출을 기록하고 로그파일을 사용자에게 전달하는 웹 서비스
- 리전단위로 활성화
- 호출자의 자격증명, 호출시간, IP 주소, 요청파라미터 반환 응답 같은 정보가 기록

CloudTrail은 계정에서 이루어지는 모든 API 호출을 기록하고, 지정된 Amazon S3 버킷에 로그를 저장합니다.



- 오랫동안 실행되는 인스턴스가 종료된 이유는 무엇이며, 누가 종료했습니까? (조직적 추적 가능성 및 책임)
- 누가 보안 그룹 구성을 변경했습니다? (책임 및 보안 감사)
- 알 수 없는 IP 주소 범위에서 나온 작업이 있습니까? (퍼블릭 네트워크를 향한 잠재적 외부 공격)
- 권한 부족으로 인해 거부된 작업은 무엇입니까? (네트워크를 향한 잠재적 내외부 공격)

**** 이벤트 헤더

```
"eventVersion" : "1.01",
"userIdentity" : {
    "type" : "IAMUser",
    "principalId" : "AIDAyyyyyyyyyyyyyy,
    "arn" : "arn:aws:iam::xxxxxxxxxxxx:user/tests3user",
    "accountId" : "xxxxxxxxxxxxx",
    "userName" : "tests3user"
},
"eventTime" : "2018-09-23T22:41:38Z",
"eventSource" : "signin.amazonaws.com",
"eventName" : "ConsoleLogin",
"awsRegion" : "us-east-1",
"sourceIPAddress" : "54.240.217.10",
"userAgent" : "Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:31.0)
```

<VPC Flow Logs>

- VPC의 네트워크 인터페이스에서 송수신되는 IP트래픽에 대한 정보를 캡처 할 수 있는 기능
- VPC 흐름 로그 데이터는 CloudWatch logs를 통해 저장되고, 데이터를 확인하고 가져올 수 있음

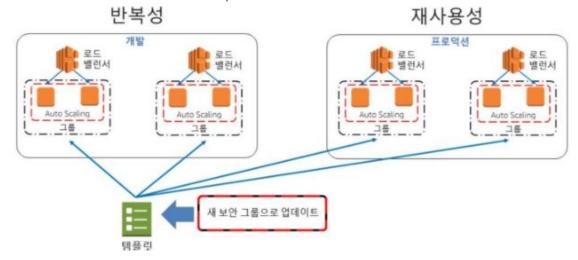
모듈9 자동화

- *** 수동 프로세스의 위험
- > 버전관리 불가,감사내역부족,일관성 없는 데이터 관리

<CloudFormation>

- JSON/YAML 형식의 코드(템플릿)를 추가하여 스택을 생성

- 업데이트를 통한 인프라를 확장/변경
- *** 코드형 인프라(IaC)
- > 인프라를 코드형으로 구축하는 개념(반복성,재사용성)
- > 조건에 따른 다른 환경을 생성 할 수 있음 (



*** 계층화된 아키텍처



- > 템플릿을 각 인프라/기능에 따라 분류해서 여러개를 생성한다
- > 1개의 기능을 템플릿에 구현시키는것이 일반적이다
- *** Quick Start / 템플릿 조각

AWS 서비스별 템플릿 및 조각

AWS 서비스별 샘플 템플릿을 찾아보십시오.

AWS 서비스별 템플릿 조각을 찾아보십시오.

더 많은 사례와 참조를 보려면 개발자 설명서를 참조하십 시오.

AWS 리전별 샘플 템플릿을 찾아보십시오.

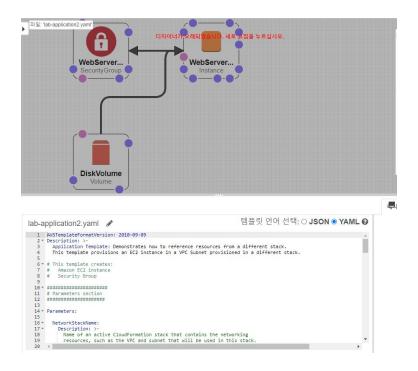
참조 구현

AWS Quick Start는 Windows Server 및 SAP HANA 같은 널리 사용되는 IT 워크로드에 대한 AWS CloudFormation 템플릿과 자세한 배포 안내서를 제공합니다.

샘플 솔루션



> 드래그 앤 드롭 인터페이스를 사용하여 템플릿 리소스를 다이어그램으로 표시 후, 편집기를 사용해 해당 세부정보를 편집 할 수 있음



<Systems Manager>

- 소프트웨어 인벤토리, os 패치 적용, 시스템 이미지 생성, Windows 및 Linux 운영체제 구성을 수행 할 수 있는 관리형 서비스
- on-promise(별도의 agent 프로그램 설치) 또는 AWS에서 실행되는 시스템의 구성과 관리를 자동화하는데 중점을 둠
- 관리할 인스턴스를 선택하고 수행할 관리작업을 정의

- SSH를 수행할 필요 없이 인스턴스의 소프트웨어 구성을 검토하고 유효성 검사
- cloudformation으로 ec2를 자동 생성 하고, 내부적인 script 구성들을 자동화
- SystemManager의 권한을 가지고 있어야 함



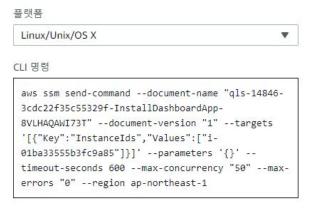
> Run Command

: SSH, 원격 Powershell로 로그인 하지 않고, 안전하게 콘솔 환경에서 인스턴스의 레지스트리 편집, 사용자관리, 소프트웨어 및 패치 설치와 같은 일반적인 관리작업을 그룹전체에서 자동화하는 간단한 방법, IAM과의 통합을 통해 세분화된 권한을 적용하여 사용자가 인스턴스에서 수행할 수 있는 작업제어

Run command 환경에서 어플리케이션 설치



CLI 환경에서의 명령어



> 세션관리자

: 대화형 원클릭 브라우저 기반 셸 또는 AWS CLI를 통해 인스턴스를 관리 할 수 있는 완전관리형 기능. 인바운드 포트를 열거나 접속 호스트를 유지하거나 SSH 키를 관리할 필요 없이 안전하고 감사 가능한 인스턴스 관리가 가능

세션관리자를 통한 접속

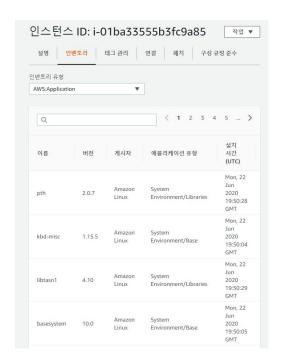




- > 패치관리자
- : 승인하거나 거부하는 자동 승인 규칙이 포함된 패치 기준을 생성해 패치 적용을 자동화 하는 기능
- > 파라미터 스토어
- : 콘솔환경에서 암호,키,라이선스코드,DB 문자열 같은 구성정보를 파라미터로 설정하여 스크립트와 명령에서 참조하는 기능.
- # 파라미터 지정



- > 인벤토리
- : 인스턴스와 인스턴스에 설치된 소프트웨어에 대한 정보를 수집하여 시스템 구성과 설치된 어플리케이션을 이해할 수 있음.
- # 인벤토리를 통한 인스턴스에 대한 정보 자동 수집



<AWS OpsWorks>





- CHEF(개발)/Puppet(개발)을 사용하여 모든 형태와 규모의 애플리케이션을 구성하고 운영하도록 지원하는 구성 관리 서비스
- 애플리케이션의 아키텍처 및 각 구성 요소의 사양을 정의
- 구성요소에는 패키지 설치, 소프트웨어 구성 및 리소스(ex.스토리지)가 포함
- 수명주기 이벤트가 존재

*** CloudFormation X OpsWorks

AWS CloudFormation을 사용하여 인프라(VPC, IAM 역할)를 구축하고, AWS OpsWorks Stacks를 사용하여 애플리케이션 계층을 배포합니다.

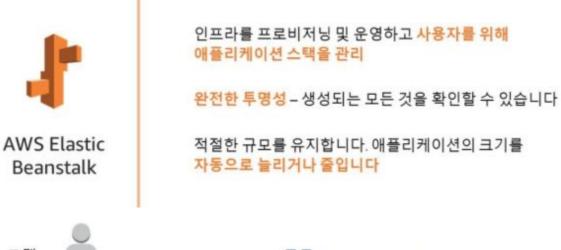


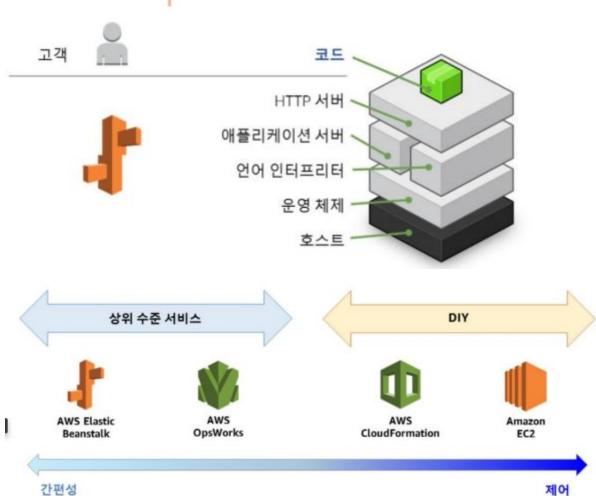
> 템플릿으로 환경의 인프라를 생성하고(VPC,IAM..) 별도의 템플릿을 사용하여 해당 인프라 내에서 배포되는 OpsWorks Stacks 스택을 생성한다

<Elastic Beanstalk>

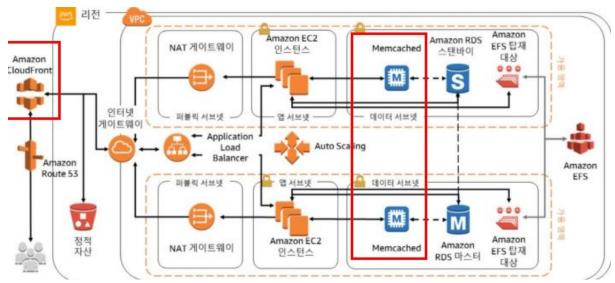
- AWS 인프라를 모르는 개발자가 개발코드만 작업하면 자동으로 해당 환경에 맞는 인프라를 구성

- 사용자는 애플리케이션을 디플로이 하기만 하면 서비스를 자동 시작 할 수 있음
- war(자바), zip(이외의 언어) 파일을 업로드해서 디플로이
- Web server(http/https)와 Worker라는 2가지 환경 종류가 있음



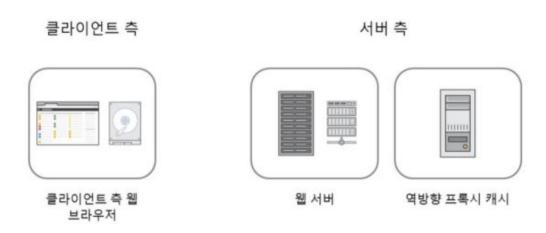


모듈10. 캐싱



*** 캐시

- > 데이터를 매번 서버에서 액세스하는게 아니라 데이터 앞단에 캐싱저장소를 만들어 좀더 신속한 데이터 액세스가 가능
- > 정적인 데이터를 자주 액세스하는 데이터, 수집이 느리고 비싼 쿼리가 필요한 데이터,
- 주식 가격 처럼. 일정기간 동안 변화가 없을 수 있는 정보에 캐시 데이터를 사용
- > 애플리케이션의 속도 향상, DB쿼리의 부담완화, 응답지연시간 감소



*** AWS 캐시

- 1. CDN (Contents Delivery Network)
 - > 콘텐츠를 효율적으로 전달하기 위해 여러 노드를 가진 네트워크에 데이터를 저장하여 제공하는 시스템
 - > ISP의 CDN 서버에 콘텐츠를 분산시키고 유저의 네트워크 경로 상 가장 가까운 곳의 서버로부터 콘텐츠를 전송받도록 하여 트래픽이 특정 서버에 집중되지 않고 각 지역 서버로 분산되도록 하는 기술



<CloudFront>

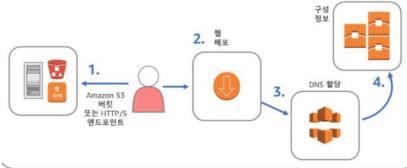
- 엣지로케이션 단위로 생성
- AWS CMS 서비스를 사용하지 못하는 인스턴스에 자격(SSL)을 대신 부여
- DDos와 같은 외부 공격을 완화하는 AWS shield와 연동을 통해 보안강화
- 그외 S3,EC2,ELB,Lambda@Edge와 같은 서비스와 연동
- 사용자가 캐싱 데이터의 엔드포인트로 접속하면 최초 1회 엣지로케이션이 origin 서버에 세션을 요청한다
- 그 후, 사용자는 캐시에 저장된 데이터를 통해 신속하게 접속 할 수 있음
- TTL 값을 정의하여 캐시 콘텐츠 만료 시간을 정할 수 있음



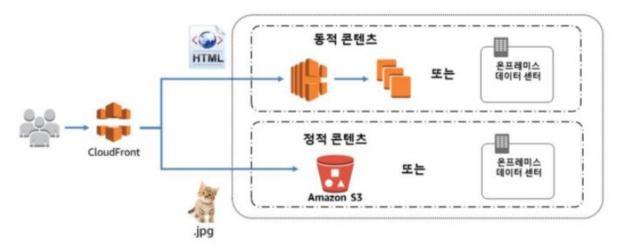
> 보안 : SSL(https)을 통해 콘텐츠를 안전하게 제공 > 동적 : 사용자 정의 콘텐츠 및 캐싱할 수 없는 콘텐츠

> 사용자 입력 : http의 작업을 지원(Put/Post)

> 정적 : TTL이 높은 이미지, js, html > 동영상 : rtmp 및 http 스트리밍 지원

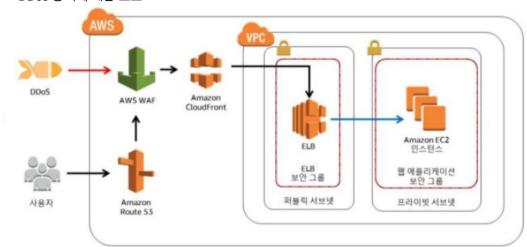


*** 일반적인 CloudFront를 구성방법



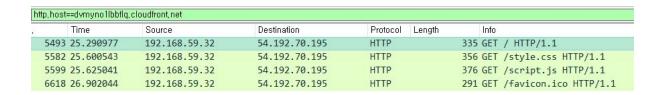
- > 사용자는 주로 정적 콘텐츠를 캐시한다
- > 정적자산에 대해 상대 URL 참조 대신, 절대 URL 참조를 생성
- > 정적 자산을 S3에 저장하고, WORM을 최적화
- > 동적 컨텐츠의 캐싱은 아키텍처의 성능 향상에 영향을 끼친다
- > 동적 컨텐츠도 S3에 저장 후 캐싱하면 성능향상에 도움이 된다

*** DDos 공격에 대한 보호



- > Cloudfront는 DDos 공격을 방지/완화하는데 도움이 될 수 있는 복원력이 뛰어난 아키텍처
- > CloudWAF 서비스와의 연동으로 1차적인 방화벽을 구축, Route53 및 API Gateway와 같이 엣지 로케이션에서 제공하는 서비스를 이용하여 더 큰 내결함성을 제공하고 더 많은 양의 트래픽을 관리하기 위한 확장성을 증진 > 또한 ELB 및 EC2 와 같이 리전에서 제공하는 서비스를 사용하여 DDos 복원력을 구축하며, 확장을 통해 특정리전내에서 예상치 못한 트래픽 양을 처리가능
- *** Cloudfront 설정 예

Web					
Create a web distribution if you want to					
Speed up distribution of static an files. Distribute media files using HTTI Add, update, or delete objects, a Use live streaming to stream an	or HTTPS. nd submit data from web for	mple, .html, .css, .php, and graphics			
You store your files in an origin - either distribution, you can add more origins t	an Amazon S3 bucket or a	web server. After you create the			
Get Started					
RTMP					
CloudFront is discontinuing support nformation, please read the announce	for RTMP distributions of ement.	n December 31, 2020. For more			
Create an RTMP distribution to speed i Media Server's RTMP protocol. An RTM before the file has finished downloading • To create an RTMP distribution, • To use CloudFront live streaming Get Started	√P distribution allows an eig from a CloudFront edge I you must store the media f	d user to begin playing a media file ocation. Note the following:			
CloudFront 옵션					
Price Class	Use All Edg	e Locations (Best Perfor	mance) 🔨	0	
F Web ACL	Use Only U	S., Canada and Europe			
WED AGE		anada, Europe, Asia, Mi	ddle East and A	frica	
nain Names (CNAMEs)	Use All Edg	e Locations (Best Perfor	mance)		
엣지로케이션 생성 :	지역 옵션				
Alternate Domai (0	n Names CNAMEs)			10	0
SSLC	ertificate	Default CloudFront C	Certificate (*.clou	udfront.net)	
		Choose this option if you https://d111111abcdef8./Important: If you choose	cloudfront.net/logo	.jpg).	
SSL 자격증명 옵션					
Loggir	ng Oon				
Loggi	● Off				
Bucket for Log	gs				
Log Pref	ix				
로그 파일 S3저장 &	2.셔				
고 크 리 크 SS시 6 B	= ∟				





> cloudfront의 엔드포인트로 접속

Edit Geo-Restrictions

Geo-Restriction Settings



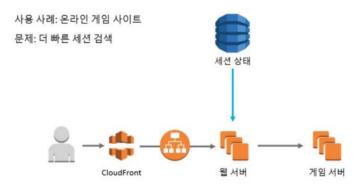
403 ERROR

The request could not be satisfied.

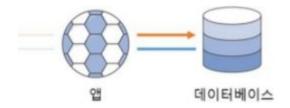
> Cloudfront - Restrictions 에서 해당 국가의 접근을 허용/차단 할 수 있음 (서울리전차단)

<웹 단위 캐싱데이터 (세션정보 캐싱)>

- 유동적인 서버의 성격으로 사용자 세션을 관리하는 특정 서버로 요청을 라우팅 할 수 있어야함
- 클라우드내에서는 ELB를 통한 분산이 되기 때문에 '고정세션' 기능을 통하여 쿠키를 저장한 서버에만 접속 할 수 있다 (권장 X)
- 클라우드에서는 세션에 대한 정보들을 캐싱 데이터를 따로 보관



<데이터베이스 단위 캐싱데이터>



- 고객에 대한 DB 접근시간을 줄일 때, 부하가 큰 대용량 요청으로 DB가 넘치는 경우, DB에 대한 비용을 줄이고 싶을 때 사용

*** Dynamo DB Accelerator(DAX)

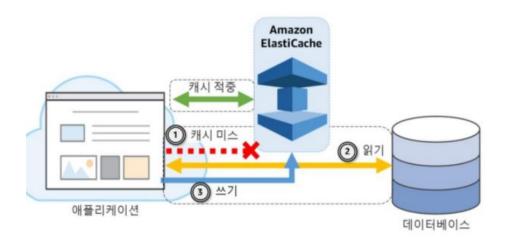
- > Dynamo DB용 완전관리형 인 메모리 캐시
- > Dynamo DB 응답 시간을 밀리초에서 마이크로초로 단축시켜 탁월한 성능을 보장
- > 3노드의 DAX 클러스터로 시작하여 최대 10노드의 클러스터에 이르기까지 필요에 따라 용량을 확장 할 수 있음(확장성)
- > Dynamo DB와 마찬가지로 완전관리형 서비스로, 장애탐지/복구, 소프트웨어 패치와 같은 일반적인 관리 작업들을 자동으로 실행
- > Dynamo DB API와 호환이 되기 때문에 따로 코드를 변경할 필요가 없음
- > IAM 서비스로 각 사용자에게 고유한 보안 자격증명을 할당하고 CloudWatch, CloudTrail 등으로 모니터링/감사를 통해 보안을 강화

*** Amazon ElastiCache

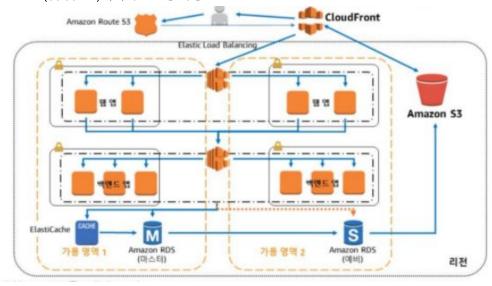
- > 클라우드에서 인 메모리 캐시를 배포, 운영, 조정하는데 사용되는 웹 서비스
- > 웹 시스템의 속도/신뢰성을 위해 데이터베이스 쿼리 결과를 캐싱
- > Memcached 또는 Redis와 같은 인 메모리 캐시 엔진을 사용해 인 메모리 캐시 환경을 제공하는 서비스 (RDS의 캐시 버전)
- > 확장, 패치자동적용, 자동백업을 해주는 완전관리형 서비스
- > 가장 작은 블록인 '노드'의 단위로 구성
- > 노드는 다른 노드와 분리되어 존재, 혹은 다른 노드와의 일부관계(클러스터)애서도 존재가능
- > 각 노드에는 고유한 DNS 이름 및 포트가 존재
 - 1. Memcached 엔진
 - 클러스터당 최대 20개의 노드까지 확장 가능
 - 데이터가 클러스터의 모든 노드에 분할되므로 수요가 증가하면 확장으로 고가용성 지원
 - 2. Redis 엔진
 - 데이터 액세스 향상을 위해 최대 90개의 노드까지 확장 가능
 - 자동 장애조치가 적용된 다중AZ를 통해 고가용성 지원

	Memcached	Redis
DB 부하를 오프로드하는 단순 캐시	예	예
쓰기/스토리지를 위해 수평적으로 확장할 수 있는 기능	예	예
다중 스레드 성능	예	아니요
고급 데이터 유형	아니요	예
데이터 세트 정렬/순위 지정	아니요	O
Pub/Sub 기능	아니요	예
자동 장애 조치가 있는 다중 가용 영역	아니요	예
지속성	아니요	예

- *** 레이지 로딩
- > 필요할 때만 데이터를 캐시로 로드하는 캐싱 전략
- > ElastiCache는 이 전략에서 애플리케이션과 데이터베이스 사이에 위치



*** 3 tier (웹-앱-DB)에서의 호스팅 과정



모듈12 마이크로 서비스 및 서버리스 아키텍처

- 마이크로 서비스 구축
- 컨테이너 서비스
- 서버리스 환경 구현
- *** 마이크로 서비스 < > 모놀리식 애플리케이션
- > 애플리케이션이 각 애플리케이션 프로세스를 서비스로 실행하는 독립적인 구성요소로 구축
- > 아키텍처의 각 구성 요소 서비스는 다른 서비스의 기능에 영향을 미치지 않고 개발,배포,운용 및 조정이 가능(자율성)
- > 각 서비스는 일련의 기능을 제공하도록 설계되어 집중적으로 특정 문제를 해결하고 구동한다(전문성)

모놀리식 포럼 애플리케이션 마이크로서비스 포럼 애플리케이션 사용자 사용자 주제 주제 메시지 메시지 마이크로서비스 포럼 애플리케이션 사용자 사용자 서비스 주제 주제 서비스 메시지 메시지 세비스

*** 컨테이너 서비스

- > 컨테이너는 리소스 격리 프로세스에서 애플리케이션과 종속 항목을 실행하게 해주는 운영 시스템 가상화 방법
- > 애플리케이션의 코드, 구성 및 종속 항목을 사용이 간편한 빌딩 블록으로 손쉽게 패키징하여 환경일관성, 운영효율성, 개발자 생산성, 버전제어를 제공\
- > Kernel 기능이 지원되고 도커 데몬이 있는 어떤 Linux 시스템에서나 실행 가능(휴대성)
- *** 컨테이너 이미지
- > 컨테이너가 사용 할 수 있는 파일 시스템의 스냅샷
- > 컨테이너 이미지는 공간 측면에서 가상 머신보다 훨씬 작게 작동
- > 컨테이너를 사용하면 고속이고 휴대 가능하며 인프라에 구애받지 않음
- *** 가상머신 vs 컨테이너
- > 가상머신과 비교하여 컨테이너는 하이퍼바이저가 필요 없음
- > 컨테이너는 하이퍼바이저가 필요 없어 오버헤드가 거의 발생하지 않음

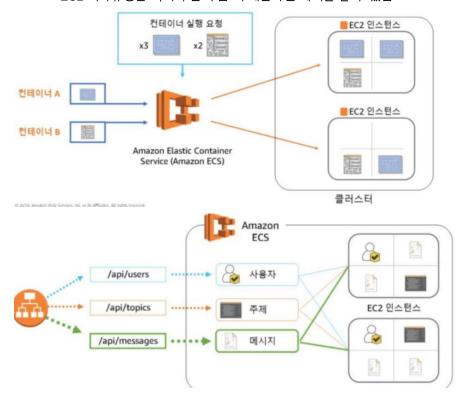


*** Amazon EC2 컨테이너 구조



<ECS> Elastic Container Service

- 도커 컨테이너를 지원하는 확장성과 성능이 뛰어난 컨테이너 관리 서비스
- Amazon EC2 인스턴스의 관리형 클러스터에서 애플리케이션을 손쉽게 실행 가능
- 최대 수천개의 인스턴스까지 확장 가능하고, 컨테이너 배포를 모니터링
- Fargate 시작 유형과 EC2 시작 유형의 두가지 모드가 존재
- Fargate 유형은 , 애플리케이션을 컨테이너로 패키징하고, CPU 및 메모리 요구 사항을 지정하고, IAM 정책을 정의만 하여 시작
- EC2 시작유형은 서버 수준의 좀 더 세분화된 제어를 할 수 있음



*** AWS Fargate

- > 서버 또는 클러스터를 관리할 필요 없이 컨테이너를 실행 할 수 있게 해주는 Amazon ECS용 기능
- > 해당 기능을 사용하면 더 이상의 컨테이너를 실행하기 위해 가상 머신을 프로비저닝, 구성 및 조정할 필요가 없음

- > 서버유형을 선택하거나, 클러스터를 조정할 시점을 결정하거나, 클러스터 패킹을 최적화 할 필요가 없음
- > Fargate를 사용하면 애플리케이션을 실행하는 인프라의 관리 대신 애플리케이션 설계 및 구축에 집중 할 수 있음

**** 서버리스 컴퓨팅

- > 서버를 사용하지 않고 실행하는 애플리케이션과 서비스
- > 사용자가 서버를 프로비저닝, 확장, 관리할 필요가 없는 편리함
- > 개발자가 관리 및 운영에 신경을 쓰는 대신 핵심 제품에 집중 할 수 있다는 장점

<AWS Lambda>

- 서버를 프로비저닝하거나 관리할 필요 없이 코드를 실행할 수 있는 완전관리형 컴퓨팅 서비스
- 사용자가 지원하는 언어(Node.js,Java,C#,Python,Ruby)중 하나로 코드를 제공하기만 하면 고가용성 컴퓨팅 인프라에서 코드를 실행하고 서버 및 운영 체제 유지 관리, 용량 프로비저닝 자동 조정,코드 모니터링 및 로깅 등 모든 컴퓨팅 리소스 관리를 수행
- 핵심 구성 요소로 이벤트 소스와 Lambda함수로 이루어짐
- 계층을 사용하면 함수 개발자가 패키지, 바이너리, 런타임 및 Lambda 함수에 필요한 그 밖의 파일을 함수 코드와 별개의 구성 요소로 유지 할 수 있음
 - (ex. 파이썬으로 작성된 서버리스 애플리케이션 > PyMySQL 같은 패키지 사용)



*** Lambda 함수

> 코드,구성,종속성

> 구성

: 이벤트를 수신하는 핸들러, 사용자 대신 Lambda 함수를 실행하기 위한 IAM 역할, 할당할 컴퓨팅 리소스, 실행 제한 시간 등의 정보

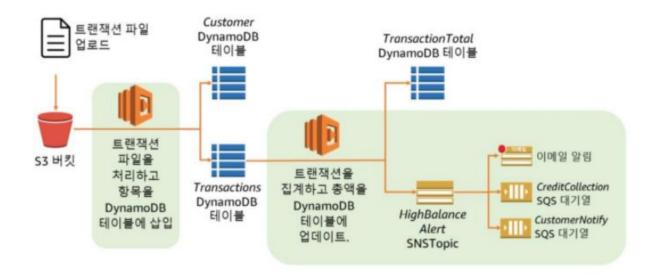
*** 이벤트 소스

- > ALB를 사용하여 HTTP/HTTPS를 통해 Lambda 함수에 트래픽을 전송할 수 있음
- > ALB가 콘텐츠 기반 라우팅이므로 ALB로 들어오는 요청의 호스트 또는 호스트 및 URL 경로를 기반으로 다른 Lambda함수에 트래픽을 전송 할 수도 있음

*** Lambda@Edge

> CloudFront CDN에서 생성된 이벤트에 대한 응답으로 Lambda 함수를 실행하고 고가용성을 유지한 채로 최종 사용자에게 가장 가까운 엣지 로케이션으로 코드를 확장

*** Amazon S3와 Lambda 함수



<Amazon API Gateway>

- 애플리케이션의 '현관' 역할을 하는 API를 생성 할 수 있음
- EC2,Lambda,웹 어플리케이션 에서 실행되는 워크로드를 처리 할 수 있음
- 엔드포인트 노출방지와 DDoS 및 명령어 주입 공격으로부터 보호

모듈13. RTO/RPO 및 백업 복구 설정

> 멀티 AZ, 볼륨백업, DB백업, 재해복구 계획 사전 성립

<RPO / RTO>

RPO (복구시점목표)

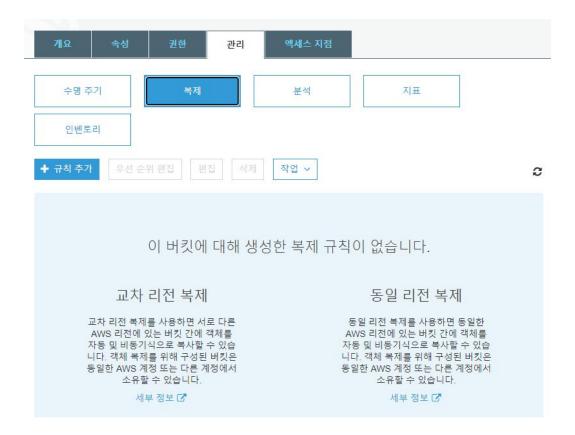
- > 수용가능한 데이터 손실량을 시간으로 측정한 값
- > 복구가능한 시간이 언제인가?

RTO (목표복구시점)

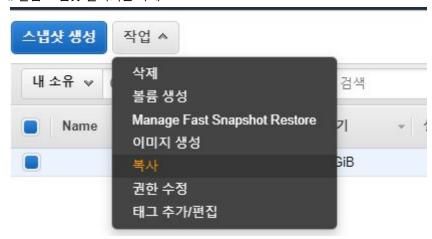
- > 서비스가 중단후 복구하기까지 걸리는 시간을 의미
- > 서비스의 중단 시간은 어떻게 되는가?



- *** 재해복구 계획 인프라 구성
- > 저장소 복제, 중복, 백업(스냅샷)
- # S3 복제



볼륨 스냅샷 멀티리전 복제





- > 컴퓨팅 백업 조정은 쉬워야함
- > 네트워크 재해복구



> 데이터베이스의 백업 및 중복 (RDS, Dynamo DB는 관리형 서비스이기 때문에 자동백업) (Read Replica DB는 다른 리전 멀티 AZ 복제 가능 , 마스터 DB 장애시 마스터 DB로 승격)



Amazon RDS

- 데이터 스냅샷을 생성해 별도의 리전에 저장합니다.
- 읽기 전용 복제본을 다중 AZ와 결합하여 복원력이 뛰어난 재해 복구 전략을 수립합니다.
- 자동 백업을 보존합니다.



Amazon DynamoDB

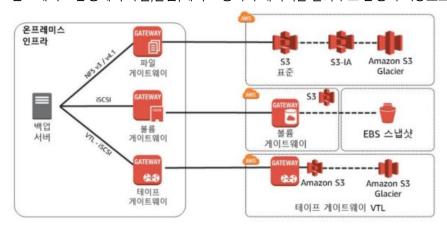
- 전체 테이블을 몇 초 안에 백업합니다.
- 특정 시점 복구를 사용하여 최대 35일 동안 지속적으로 테이블을 백업합니다.
- 콘솔에서 한 번 클릭하거나 단일 API 호출로 백업을 시작합니다.
- 전역 테이블로 전 세계에 분산된 앱의 빠른 로컬 성능을 위한 다중 리전, 다중 마스터 테이블을 생성합니다.

> 자동화를 사용한 신속한 복구

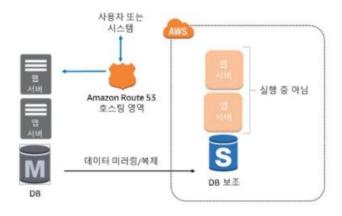


<복구전략>

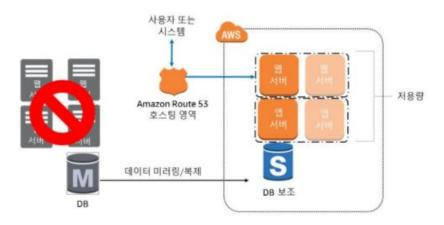
- 백업을 생활화, 복구는 최대한 신속
- *** Strorage GW (파일/볼륨/테이프 GW)
- > 온프레미스 환경에서 파일,볼륨,테이프 형식의 데이터를 클라우드 환경의 저장소로 백업 할 때 사용하는 통로



- *** 파일럿 라이트 (Cold standby)
- > 인스턴스, 네트워크 등 똑같은 환경을 구축하여 중지 상태로 유지하는 개념
- > DB 인스턴스는 Slave DB에 동기화 해야되기 때문에 전원을 켠 상태로 유지
- > 백업 방법보다 비용 효율적이며, 복구가 신속하다



- *** 완전동작 저용량(WARM) 스탠바이
- > 파일럿 라이트와 비슷한 개념으로, 중지 상태가 아닌 규모가 좀 작은 경우로 구동시켜 유지하는 방법



- *** 다중사이트 액티브 (Hot Standby)
- > Main 사이트와 똑같은 구성을 항상 가동시키는 방법 (비용이 비쌈)
- > Auto Scaling 시간이 없어 즉각적인 장애조치

