

실습] Movie클래스에 생성자를 작성한 후, 생성자를 이용하여 값을 세팅합니다.  
Movie 클래스에 인스턴스 변수 개수만큼 매개변수로 갖는 생성자를 추가한다.

Movie
+title: String +genre: String +actor: String +actress: String +rating: int
+playMovie() +printMovieInfo()

```
Movie m1 = new Movie("신들의 전쟁", "액션/판타지", "헨리 캐빌", "프리다 핀토", 19);
```

실습] Movie 클래스의 생성자에서 값 셋팅 시 체크 로직을 추가  
체크 로직 : 관람등급에는 0보다 큰 값이 들어온 경우에만 값을 셋팅하기

실습] 시계의 속성과 행위를 추상화하여 MyClock 클래스를 작성하시오  
클래스명 : com.xxx.MyClock, MyClockTest  
생성자를 이용하여 시계의 초기 시간을 세팅한다.  
테스트용 클래스에서 MyClock의 시간을 바꿔보도록 한다.

MyClock	MyClockTest
-hour: int -minute: int -second: int	+main(args: String) -changeTime(clock: MyClock, hour: int, minute: int, second: int)
<<create>>+MyClock(hour: int, minute: int, second: int) +setHour(): int +getHour(hour: int) +setMinute(minute: int) +getMinute(): int +getSecond(): int +setSecond(second: int) +printCurrentTime()	

<실행결과>

현재 시각 : 1시 30분 20초  
시간을 변경했습니다.  
현재시각 : 2시 40분 10초

실습] 아이돌그룹의 속성과 행위를 추상화하여 IdolGroup 클래스 작성  
클래스명 : exercise.xxx.IdolGroup, IdolGroupTest  
IdolGroup 객체 생성 시 생성자를 이용하여 값 세팅하기  
IdolGroup 클래스의 생성자에서 값 세팅 시 체크 로직 추가하기

<실행결과>

```
===== 아이돌 그룹 정보 =====
## 그룹명 : 소녀시대
## 리더명 : 태연
## 멤버수 : 9
## 데뷔년도 : 2007
===== 이이돌그룹 정보 =====
```

## 그룹명 : 서태지와 아이들  
## 리더명 : 서태지  
## 멤버수 : 3  
## 데뷔년도 : 1992

실습] 컴퓨터 모델의 속성과 행위를 추상화하여 Computer 클래스 작성  
Computer 클래스의 생성자 두개 만들기  
판매대수가 생산대수보다 많이 세팅되는 경우에는 에러 메시지 출력

Computer
-modelName: String -osVersion: String -cpuSpec: String -production: int -sales: int
+Computer(modelName: String, osVersion: String, cpuSpec: String, production: int) +Computer(modelName: String, osVersion: String, cpuSpec: String, production: int, sales: int) +sellComputer(sales: int): void +turnBackComputer(): void +printComputerInfo(): void

모델명	OS버전	CPU스펙	생산대수	판매대수
R500	XP	Core 2 Duo	100	
R700	Win7	i3-370M	200	30
R900	Win7	i5-520M	150	200

<실행결과>  
모델명 : R500  
OS버전 : XP  
CPU스펙 : Core 2 Duo  
생산대수 ::100  
판매대수 : 0

실습] 쇼핑몰에서 판매할 상품의 속성과 행위를 추상화하여 Product 클래스를 작성하시오  
클래스명 : exercise.xxx.Product, ProductTest  
Product 클래스의 생성자는 두 개 만들기  
할인율을 변경할 때 상품 별로 적절한 메시지 출력한다.  
판매가를 계산할 때 상품별로 적절한 메시지 출력한다.  
판매가를 계산할 때는 할인율을 고려하여 계산한다.

Product
-productCode: String -productName: String -price: int -discountRate: int
+Product(productCode: String, productName: String, price: int) +Product(productCode: String, productName: String, price: int, discountRate: int) +changeDiscountRate(newRate: int): void +calculatePrice(): int

상품코드	상품명	정가	할인율
------	-----	----	-----

PRD001	커피믹스	12000	10
PRD002	종이컵	3000	

<실행 결과>

커피믹스의 할인율이 10%에서 20%로 바뀌었습니다.

종이컵도 할인을 합니다!! (할인율:5%)

=====커피믹스(PRD001)=====

정가 : 12000 원

할인율 : 20%

판매가 : 9600 원

=====종이컵(PRD002)=====

정가 : 3000원

할인율 : 5%

판매가 : 2850원