배움을 즐기는 개발자 김성현입니다.

Contents

- 1. Profile
- 2. Skills
- 3. Projects

1. Profile & Strength

김성현 / Kim Seong Hyeon

1995.03.05 / 광주

Tel. 010-9220-9450 Email. gkska741@naver.com 광주광역시 광산구 하남동 github.com/gkska741

GRADUATION

2013.02 광주과학고등학교 졸업 2013.03 한국과학기술원 입학 2021.08 한국과학기술원 생명화학공학과 졸업

Strength

높은 학습능력 - 기술스택 학습이 빠릅니다.

압도적 책임감 - 맡은일은 끝까지 해냅니다.

끈기 대마왕 - 될 때까지 포기하지 않습니다.

2. Skills







파이썬의 특징과 구조, 라이브러리 등을 이해하고 활용할 수 있습니다. 파이썬을 django 프레임워크에 적용하여 사전에 작성된 ERD를 토대로 데이터베이스를 모델링하고적절한 ap i 를 작성하여 백엔드 서버를 관리할 수 있습니다.

mySQL을 사용하여 데이터베이스를 조작할 수 있으며, 백엔 도 서버와 연결하여 데이터를 관리할 수 있습니다.





Unity Engine을 활용하여 프로젝트를 진행할 수 있으며, 각종 행동 제어 및 이벤트 관련 스크립트를 C#으로 구현할 수 있으며, 관련된 라이브러리를 필요에 따라 활용할 수 있습니다.

유니티에서 자주 사용되는 요소들과 설정들을 프로젝트에 적용하여 활용할 수 있으며, 시중에서 활용되는 에셋들을 직접 프로젝트에 적용할 수 있습니다.

그 외 경험했던 기술스택들















PROJECT.1

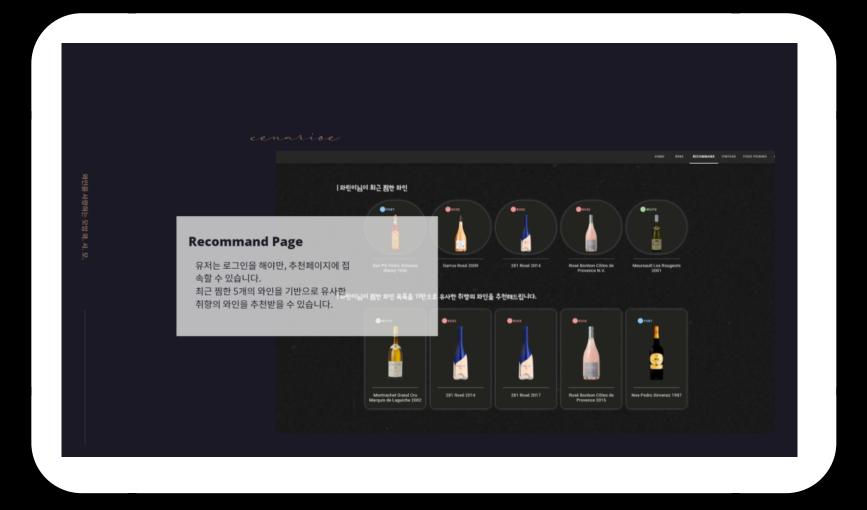
오나인 어때? -빅데이터 기반 와인 추천 서비스-

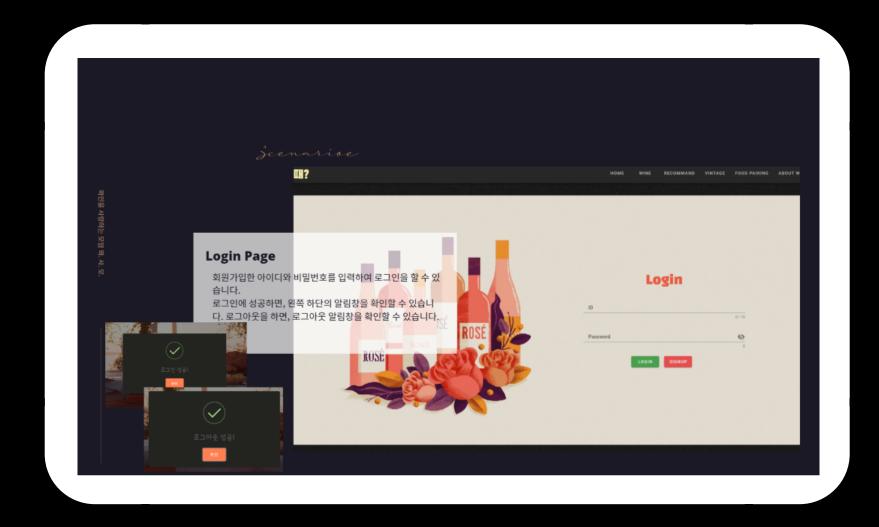


빅데이터를 이용한 와인 추천 서비스 : <u>와인</u>어때

해마다 점점 높아지는 와인 대중화 요구에 비해 와인에 대한 높은 진입장벽을 해소하고, 소비자에게 와인의 특성과 어울리는 요리 등 정보를 주는 한 편 최적의 와인을 빅데이터 기반으로 추천하는 사이트를 기획하고 프로젝트 전체 백엔드 서버를 설계 및 구축하였습니다.

해당 페이지에서 사용할 데이터의 전체 ERD 및 API 목록을 작성하고 정리하여 FrontEnd 개발자에게 제공하였으며, MongoDB 데이터베이스를 활용하여 문서 단위의 데이터 조작을 통해 데이터 처리 속도를 개선하였습니다. 프로젝트를 통해 REST API 이해도와 Django 프로젝트 구조와 활용에 대한 개념을 확실하게 정립할 수 있었습니다.





기획 80 개발 95

Project Info

Django REST Framework Python & Pandas Library Vue

PROJECT.2

SSAFY TOWN

-유니티를 활용한 게임 & 모임을 위한 메타버스 플랫폼-





유니티를 사용한 게임 기반 메타버스 플랫폼 : 싸피타운

게임과 즐거움을 기반으로 하는 메타버스 플랫폼이 부족하다는 것에 착안하여 게임 기반 메타버스 플랫폼 : SSAFY TOWN을 기획 및 구현하였습니다.

해당 프로젝트에서 사용될 게임을 직접 구현하고, 프로젝트 각 부분에서 UI 및 디자인을 고도화시키는 작업을 맡았습니다. 그리고 팀원 중 유니티를 먼저 경험했기에 전체적인 진행상황을 조율하고 부족한 부분을 담당하여 프로젝트가 무사히 마무리되도록 기여하였습니다. 프로젝트를 통해 C#과 UNITY에 대한 이해도를 가질 수 있었습니다.

기여도

기획 ______ 85 개발 _____ 95

Project Info

Unity Engine 2020.3.33f1 node version 16.14.2 & socket.io Vue for Web Deploy

감사합니다! 잘 부탁드립니다!

CONTACT

gkska741@naver.com 010 9220 9450 github.com/gkska741