재바JS-SHOES 포트睪1오

hjk306@hanmail.net 한정수

(디지털컨버전스) 오라클 기반 스프링(**SPR NG**) 프레임워크 재바개발자 양성과정2

Contents

- 1. 기획의도
- 2. 흐름도
- 3. 업무분석
- 4. 기능소개
- 5. 느낀점

기획의도



· 포트폴리오명: JS-S-DES

제작기간: 04.10 ~ 06.18

• 참여도: <u>자체제작 100%</u>

• 개발환경 - 운영체제: window 10

- 소스코드: edipse

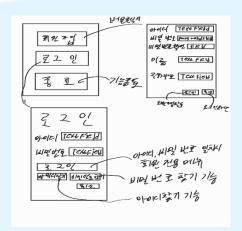
- 개발언어: java(jdk 1.8)

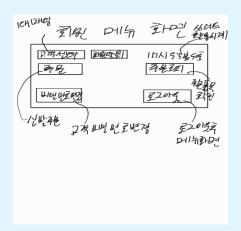
기획의도:

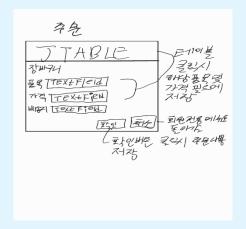
1) 설계에 대해서 중요하게 생각하지 않았기 때문에 설계도 없이 프로젝트를 진행하였으나 진행이 원활하게 이루어지지 않는 것을 깨닫고 설계도를 작성한 후 프로젝트를 진행하니 체계적으로 진행되는 것을 확인하니 프로젝트를 진행하기전 설계의 중요성을 알게 되었습니다.

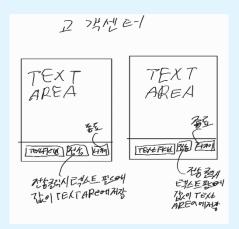
- 2) 포트폴리오를 진행하며 DTO와 컬렉션 프레임워크에 대한 개념이 미흡했는데 책을 찾아보고 선생님께 질문하며 미흡했는 부분을 채워 나가며 DTO와 컬렉션 프레임워크에 대해서 다른 프로젝트를 진행하더라도 수월하게 진행할 수 있다는 자신감이 생겼습니다.
- 3) 객체지향언어의 특징을 잘 이해하지 못하였고 그중 다형성을 너무 어렵다고 생각했는데 프로젝트를 진행하면서 어느 특징에 해당하는지 눈에 들어오기 시작하면서 어렵다고 생각했던 특징인 다형성도 직접 설계하며 프로젝트를 진행하나 눈에 들어오는게 느껴졌습니다.





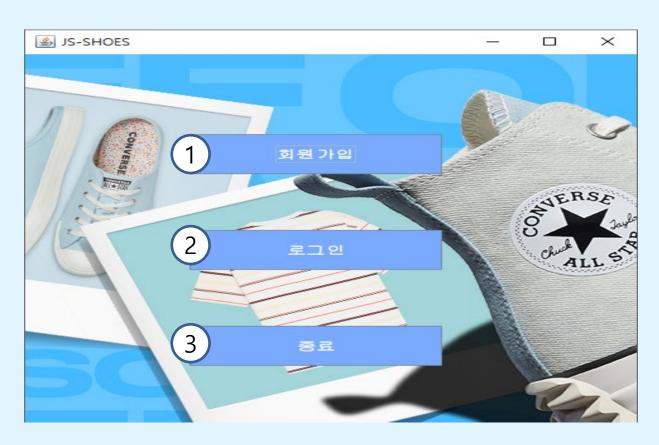






특징

• 초기 메뉴화면 입니다.



- (1) 회원정보를 등록하는 기능으로 연결됩니다.
- (2) 등록한 회원정보를 통해 로그인하는 기능으로 연결됩니다.
- (3) 프로그램이 종료됩니다.

회원정보를 아레이리스트를 활용해서 저장해줍니다.





- (1) 입력한 정보로 회원가입이 완료됩니다.
- (2)초기메뉴화면으로 돌아갑니다.

회원가입 했던 정보와 일치할 시 로그인이 됩니다.

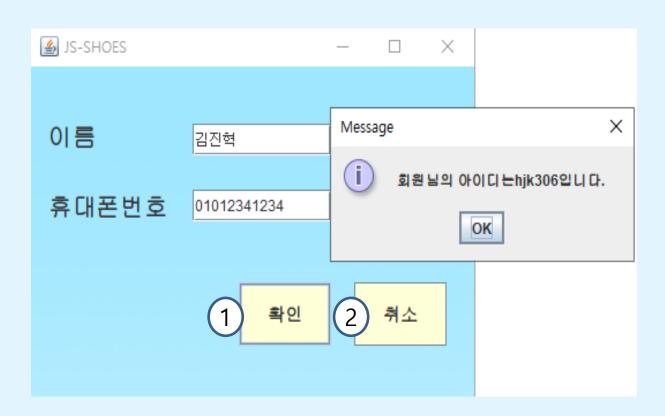
특징



- (1) 회원정보가 일치할 시 회원전용 메뉴로 연결됩니다.
- (2) 아이디를 분실 했을 경우 아이디를 찾을 수 있습니다.
- (3) 비밀번호를 분실 했을 경우 비밀번호를 찾을 수 있습니다.
- (4) 초기 메뉴화면으로 돌이갑니다.



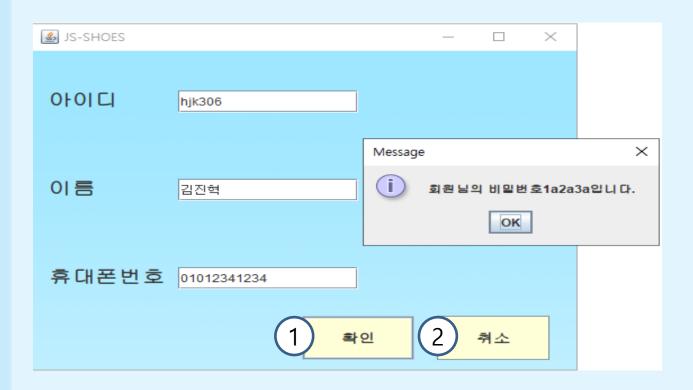
• 분실한 아이디를 조회하는 기능입니다.



- (1) 회원가입시 등록되었던 이름과 휴대전화번호가 일치할 시 알림창으로 아이디를 조회합니다.
- (2) 초기메뉴 화면으로 돌아갑니다.



• 분실한 비밀번호를 조회할 수 있습니다.



- (1) 회원가입시 등록되었던 아이디과 이름과 휴대전화번호가 일치할 시 알림창으로 비밀번호를 조회합니다.
- (2) 초기메뉴 화면으로 돌아갑니다.

• 원하는 품목을 주문하고 조회할 수 있고 쓰레드를 활용해 시계를 구현했습니다.





- (1) 관리자와 실시간으로 대화할 수 있는 고객센터로 연결됩니다.
- (2) 회원이 원하는 경우 탈퇴를 진행할 수 있습니다.
- (3) 원하는 품목을 구매하는 화면으로 넘어갑니다.
- (4) 구매한 품목을 조회할 수 있으며 배송지를 수정할 수 있습니다.
- (5) 회원의 비밀번호를 변경하는 기능입니다.
- (6) 초기 메뉴화면으로 돌아갑니다.

· 데이블을 통해 등록된 제품을 확인 할 수 있으며 테이블 클릭 시 장바구니에 제품이 등록됩니다.





- (1) 품목,기격,배송지가 해당 회원 **DTO**에 저장됩니다.
- (2) 회원전용 메뉴화면으로 돌아갑니다.



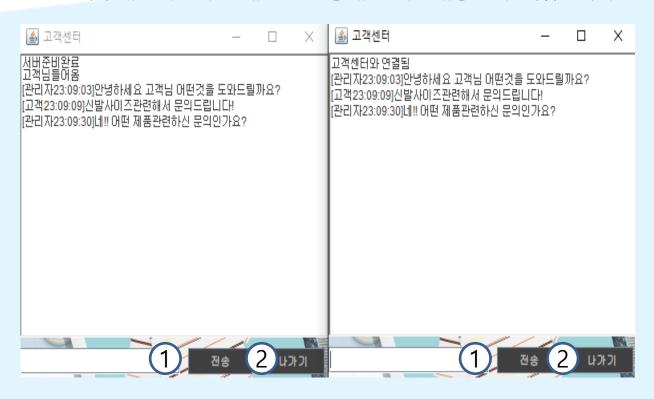
• 테이블을 통해 주문한 제품을 확인 할 수 있으며 주문취소 및 배송지를 수정할 수 있습니다.



- (1) 주문한 품목이 삭제되며 테이블 값이 삭제됩니다.
- (2) 수정할 배송지를 입력하면 테이블 값이 변경됩니다.
- (3) 회원전용 메뉴화면으로 돌아갑니다.

• 소켓 네트워크와 쓰레드를 활용해 실시간채팅을 구현했습니다.





- (1) 문의사항을 전송하며 내용이 **Text Area**에 저장됩니다.
- (2) 채팅창이 종료됩니다.

느낀점

- 저는 포트폴리오를 진행하면서 설계에 대한 중요성을 많이 깨달았습니다.
 설계를 체계적으로 하게 되면 원하는 방향성을 찾는 것이 쉬워지고 안정적으로 코딩을 진행 할 수 다는 점을 알게 되었습니다.
- 쓰레드와 네트워크 프로그래밍이 정말 어려웠고 막막한 파트였지만 책을 찾고 선생님께 질문하고 계속 공부하며 제가 원하는 기능을 만들어냈습니다. 이러한 경험을 바탕으로 다른 프로젝트를 진행할 때에도 소켓네트워크 프로그래밍과 쓰레드 프로그래밍에 있어서 막힘없이 진행 할 수 있다는 자신감을 얻게 되었습니다.
- 지유아이로 프로그램을 설계하며 레이아웃을 짜는데 정말 긴 시간이 걸리는 것을 깨닫게 되었습니다. 그로 인해 다시한번 탄탄한 설계의 중요성을 다시한번 느꼈습니다.
- 저는 프로젝트를 진행하며 저의 포트폴리오에 조금 더 보완하고 싶은 점들 도 많이 생각났습니다. 대중적으로 어떻게 더 편리할까 라는 생각도 많이 하게 되었습니다. 조금 더 보완하고 편리하게 발전해 나가는 작업물로 만들 고 싶습니다.

감사합니다.