CR6 - A kártyás fizetés bevezetése

Bevezető

A JóÁr áruház ötletládája egy feneketlen zsákhoz hasonlít: csak gyűlnek és gyűlnek benne az üzenetek. A legtöbb panasz így szól: "Miért nem lehet kártyával fizetni?!"

A vezetőség végül meghozta a döntést: **igen, legyen kártyás fizetés is!** Sőt, hogy a vásárlók még jobban örüljenek, kártyás fizetés esetén extra kedvezmény is jár.

Feladat

Az Ön feladata, hogy az eddigi megoldást a CR6-nak megfelelően módosítsa!

Érdemes lehet az eddigi CR-ek egységtesztjeit átalakítani a követelményekből adódó új felületnek megfelelően.

Javasoljuk, hogy használja az alfejezet végén lévő egységteszteket, illetve a hangulatvezérelt kódolás eszközeit a feladat megoldásához!

Követelmények

A getkosarAr metódus szignatúrája mostantól négy paramétert fogad:

ArInfo getKosarAr(Kosar k, Idoszak i, List<String> kk, FizetesiMod m)

A FizetesiMod kétféle lehet:

- készpénzes
- kártyás

Eddig csak a készpénzes fizetés volt elfogadott, de most már támogatni kell a kártyás fizetést is.

A kártyás fizetésre az alábbi követelmények vonatkoznak:

- Kártyás fizetésre nem érvényes a készpénzes fizetésnél leírt 5 forintra kerekítés szabálya.
- 2. Kártyás fizetésnél a végső összegből adunk még 0,5% kedvezményt.
 - o Ez a *kártyabónusz*, amely a későbbiekben paraméterezhető lehet.
 - A kedvezményt a végső összegből kell levonni, tehát miután minden kedvezmény és kupon érvényesült.
- 3. A kártyás kedvezmény levonása után a fizetendő összeget **10 fillérre kell kerekíteni** az alábbi szabályok szerint:
 - o **0,0–4,9 fillér között** → lefelé a legközelebbi 10 fillérre
 - o **5,0–9,9 fillér között** → felfelé a legközelebbi 10 fillérre

Példák és egységtesztek

```
class AruhazCR6Tesztek {
        target = new Aruhaz();
        normal.setEgysegAr(Termek.ALMA, 500.0);
        normal.setEgysegAr(Termek.BANAN, 450.0);
        normal.setKedvezmeny(Termek.ALMA, 5.0, 0.1);
normal.setKedvezmeny(Termek.ALMA, 20.0, 0.15);
        target.addIdoszak(normal);
    private double kerekites5re(double osszeg) {
        double maradek = osszeg % 10.0;
    private double kerekites10Fillérre(double osszeg) {
        double tizedFt = Math.round(osszeg * 10.0); // először közelítünk
    void teszt cr6 keszpenz valtozatlan 1kg alma() {
        Kosar kosar = new Kosar(List.of(new Tetel(Termek.ALMA, 1.0))); //
        ArInfo ar = target.getKosarAr(kosar, normal, List.of(),
FizetesiMod.KESZPENZ);
        assertEquals(kerekites5re(500.0), ar.getAr(), 0.001); // 500
        assertEquals(List.of(), ar.getFelNemHasznaltKuponok());
        Kosar kosar = new Kosar(List.of(new Tetel(Termek.ALMA, 1.0))); //
```

```
FizetesiMod.KARTYA);
        assertEquals(kerekites10Fillérre(500.0 * 0.995), ar.getAr(),
       assertEquals(List.of(), ar.getFelNemHasznaltKuponok());
        ArInfo ar = target.getKosarAr(kosar, normal, List.of(),
FizetesiMod.KARTYA);
       assertEquals(kerekites10Fillérre(kartya), ar.getAr(), 0.0001); //
    @Test
        double utanKuponok = 894.5; // nincs mennyiségi kedvezmény
        double kartya = utanKuponok * 0.995; // 894.5 - 0.5% = 890.0275 →
        ArInfo ar = target.getKosarAr(kosar, normal, List.of(),
FizetesiMod.KARTYA);
       assertEquals(kerekites10Fillérre(kartya), ar.getAr(), 0.0001); //
       Kosar kosar = new Kosar(List.of(new Tetel(Termek.ALMA, 1.5))); //
        ArInfo ar = target.getKosarAr(kosar, normal, List.of(),
FizetesiMod.KARTYA);
       assertEquals(kerekites10Fillérre(kartya), ar.getAr(), 0.0001); //
FizetesiMod.KARTYA);
       assertEquals(kerekites10Fillérre(450.0 * 0.995), ar.getAr(),
```

```
assertEquals(List.of(), ar.getFelNemHasznaltKuponok());
        assertEquals(kerekites10Fillérre(1450.0 * 0.90 * 0.995),
       assertEquals(List.of("A5", "B5"), ar.getFelNemHasznaltKuponok());
        Kosar kosar = new Kosar(List.of(new Tetel(Termek.ALMA, 1.0))); //
FizetesiMod.KESZPENZ);
       assertEquals(kerekites5re(450.0), cash.getAr(), 0.001); // 450.0
FizetesiMod.KARTYA);
       assertEquals(kerekites10Fillérre(450.0 * 0.995), card.getAr(),
       Kosar kosar = new Kosar(List.of(new Tetel(Termek.BANAN, 3.0))); //
       double kartya = 1215.0 * 0.995; // 1208.925 → 10 fillérre: 1208.9
        ArInfo ar = target.getKosarAr(kosar, normal, List.of(),
FizetesiMod.KARTYA);
        assertEquals(kerekites10Fillérre(kartya), ar.getAr(), 0.0001); //
```