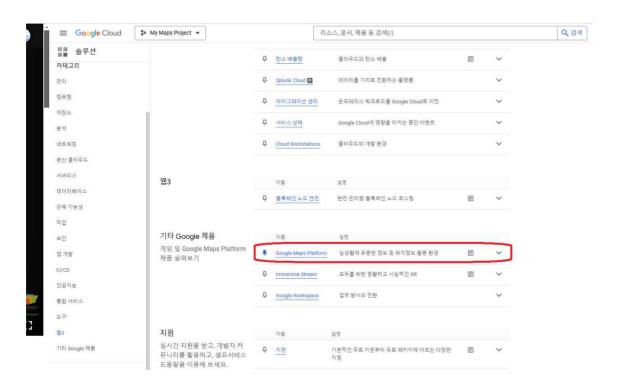
Google Maps Platform 설정

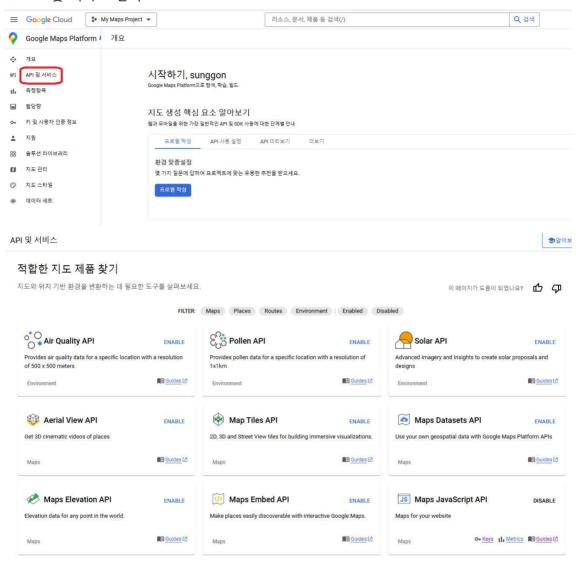
- 1. google cloud console 검색
- 2. 사용자 등록 (카드도 필요할지 모름?) / 등록한지 오래되어서...
 - 6개월 프리 / 사용량에 따라 과금
- 3. 사용자 등록후 프로젝트 목록 클릭



- 4. 새 프로젝트 생성
- 5. 프로젝트가 선정된 상태에서... 햄버그 메뉴에서 모든제품보기 선택
- 6. Google Maps Platform 선택



7. API 및 서비스 선택

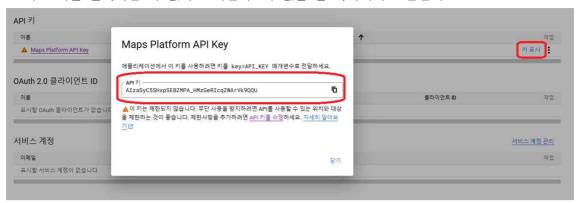


8. 왼쪽 메뉴의 키 및 사용자 인증 정보 클릭

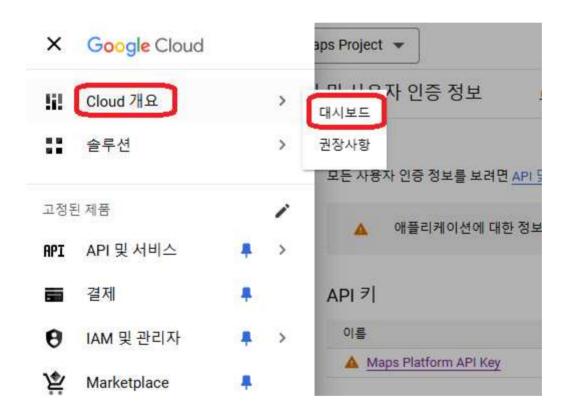
모든 사용자 인증 정보를 보려면 API 및 서비스의 사용자 인증 정보로 이동하세요.

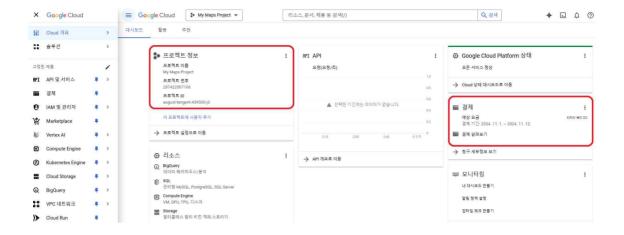


9. 키 표시를 클릭하면 키 값이 표시된다. 키 값을 잘 복사해서 보관한다.



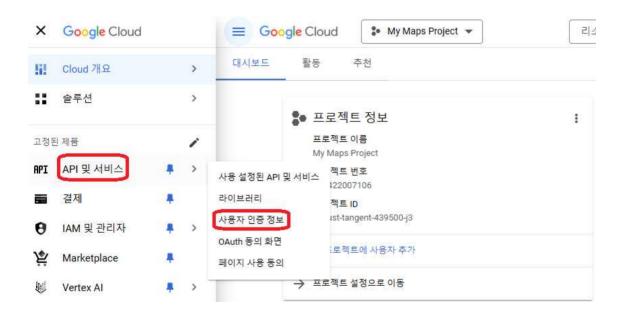
10. 햄버그 메뉴에서 대시보드를 클릭한다.





사용량은 api키를 통해 집계가 되며... 따라서 누출에 주의할 필요가 있고 제한사항의 설정이 필요할 수도 있다.

11. 제한 사항 정보



API 7



이름 *

Maps Platform API Key

키 제한사항



이 키는 제한되지 않습니다. 무단 사용을 방지하려면 API를 사용할 수 있는 위치와 대상을 제한하는 것이 좋습니다.자세히 알아보기 [2]

애플리케이션 제한사항 설정

애플리케이션 제한사항은 API 키 사용을 특정 웹사이트, IP 주소, Android 애플리케이션 또는 iOS 애플리케이션으로 제한합니다. 키별로 애플리케이션 제한사항 1개를 설정할 수 있습니다.

● 없음
 웹사이트
 IP 주소
 Android 앱
 iOS 앱

API 제한사항

API 제한사항은 이 키를 호출할 수 있는 사용 설정된 API를 지정합니다.

키 제한 안함
 이 키는 모든 API를 호출할 수 있습니다.

○ 키제한

참고: 설정이 적용되는 데 최대 5분이 걸릴 수 있습니다.

저장

취소

웹사이트 제한사항

키 사용량 요청을 지정된 웹사이트로 제한합니다.





구글 맵 실습

구글: Google Maps Platform docs 검색

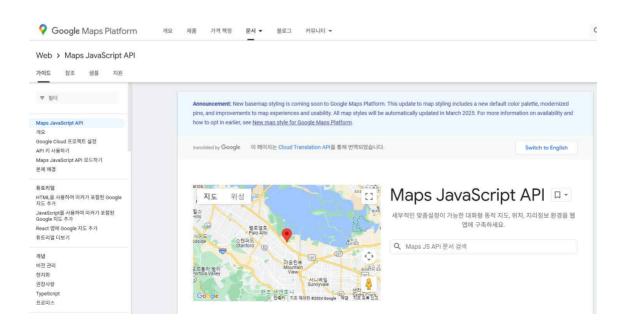
https://developers.google.com/maps/documentation?hl=ko

US Android (IOS) (HTML)



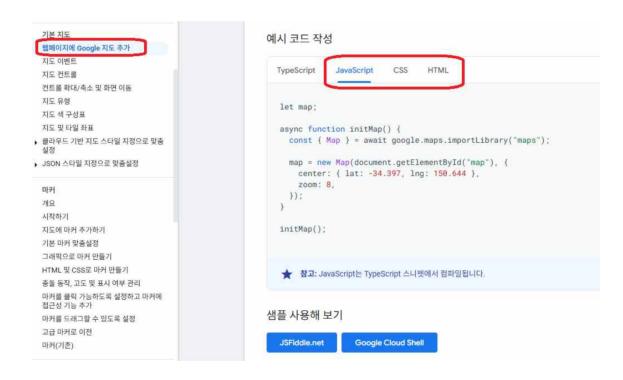
J5 Android IOS API

JS를 클릭하면...



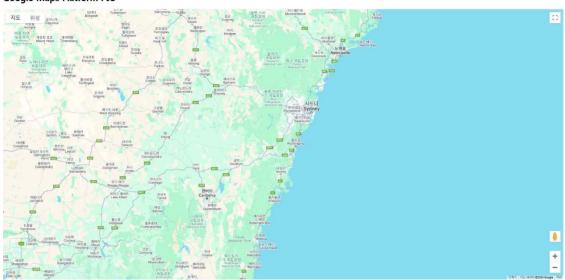


기본 지도 표시하기



간단한 지도 표시하기

Google Maps Flatform : JS



script async 와 defer의 차이점



<script>의 위치 확인 DOM에 대한 내용은 설명 생략... 문서 순서대로 해석하다가 main.js를 가져오고 실행하고 단점은?



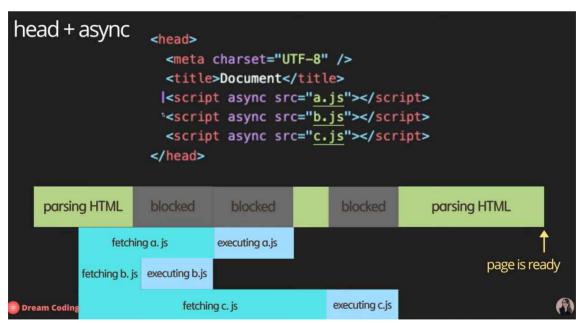
<script>의 위치는 문서 마지막에 있임
단점은?

웹페이지가 자바스크립트에 크게 의존적인 경우 완전한 화면을 보기까지 시간이 걸린다.



<script>의 위치는 <head>이고 async 속성이 있음 단점은?

문서를 읽다가 js파일을 만나면 html 문서를 읽어 오는것과 js파일을 가져오는 것을 병렬도 처리한다. js문서를 읽어온 후 바로 실행하므로, 문서 뒤쪽의 html을 조작하는 내용이 있을 때 문제가 발생할 수 있다.



여러개의 js파일이 있을 경우에는 문서의 순서가 아니라 다운로드된 순서대로 실행한다 만약 스크립트가 서로 의존적인 경우에는 문제 발생

가장 좋은 옵션^^

```
head + defer
                     <!DOCTYPE html>
                     <html lang="en">
                         <meta charset="UTF-8" />
                         <title>Document</title>
                         <script defer src="main.js"></script>
                       </head>
                       <body>
                         <div></div>
                       </body>
                     </html>
                         parsing HTML
                                                            executing js
            fetching js
                                                 page is ready
Dream Coding
```

html 문서와 병렬로 가져오는 작업을 하지만 실행은 html 문서를 다 읽어온 후 한다

여러모로 가장 효율적^^



```
/*

* Always set the map height explicitly to define the size of the div element

* that contains the map.

*/

#map {

width: 80%;

height: 80%;

}

/*

* Optional: Makes the sample page fill the window.

*/

html,

body {

height: 100%;

margin: 0;

padding: 0;
}
```

```
// script.js

let map;

async function initMap() {
  const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");

  map = new Map(document.getElementById("map"), {
    center: { lat: 35.218973, lng: 129.019035}, //부산폴리텍대학
    zoom: 16,
  });
}

initMap();
```

요약

이 코드는 HTML에서 id 가 "map" 인 요소에 Google Maps를 표시합니다:

- Map 라이브러리를 불러와, 특정 좌표와 줌 수준으로 초기화된 지도를 생성합니다.
- 비동기 방식으로 Google Maps 라이브러리를 로드하여, 로드가 끝나면 지도를 화면에 표시합니다.

이 코드는 Google Maps를 웹페이지에 표시하기 위해 작성된 간단한 초기화 코드입니다. 각 줄을 설명해드릴게요.

코드 설명

1. 전역 변수 map 선언:

map 변수를 전역으로 선언하여, 이후에 지도 객체를 이 변수에 저장하고 필요에 따라 다른 함수에서도 접근할 수 있게 합니다.

2. initMap 함수 정의:

initMap 이라는 비동기 함수를 정의합니다. 이 함수가 실행되면 Google Maps가 초기화됩니다.

3. Google Maps 라이브러리 로드:

Google Maps에서 Map 클래스를 가져와 사용할 준비를 합니다. 이 과정이 비동기(await)로 실행되므로, 라이브러리가 완전히 불러와질 때까지 기다립니다.

- 이 코드는 Google Maps의 지도 기능을 불러오기 위한 과정입니다.
- google.maps.importLibrary("maps"):
 - google.maps.importLibrary("maps") 는 Google Maps에서 "maps"라는 라이브러리, 즉 지도 관련 기능을 불러오도록 요청하는 코드입니다.
 - 이 코드는 비동기 방식이기 때문에 ** await **를 사용하여 라이브러리가 다 불러와질 때까지 기다립니다.
- 2. const { Map }:
 - 불러온 maps 라이브러리에서 ** Map **이라는 기능만 가져옵니다.
 - Map 은 지도 객체를 만들고 관리하는 데 필요한 기능을 제공하는 Google Maps의 주요 클 래스입니다.
- 3. 최종 결과:
 - 이제 Map 을 사용할 준비가 되었으므로, 다음 단계에서 지도를 화면에 표시할 수 있습니다.

요약

이 한 줄의 코드는 Google Maps의 **지도 표시 기능**을 불러오는 것이며, 불러온 후에는 Map 을 사용 하여 실제 지도를 웹페이지에 그릴 수 있습니다. {} 를 사용하는 이유는 **구조 분해 할당**(destructuring assignment)이라는 자바스크립트 문법을 사용했기 때문입니다. 이 문법을 사용하면 객체에서 특정 속성만 뽑아낼 수 있습니다.

위 코드에서는 google.maps.importLibrary("maps") 가 여러 속성을 가진 객체를 반환할 수 있는데, 그중에서 우리는 Map 속성만 필요로 하기 때문에 { Map } 으로 Map **속성만 가져와** Map 이라는 변 수로 사용할 수 있습니다.

구조 분해 할당을 쓰는 이유

- 1. **코드 간결성**: google.maps.importLibrary("maps") 에서 필요한 Map 만 뽑아서 Map 변수에 담아, **코드를 더 간단하게** 만들 수 있습니다.
- 2. **필요한 것만 가져오기**: Map 외에 다른 기능이 필요 없다면, 전체 객체를 가져오는 대신 필요한 속성만 가져올 수 있습니다.

예시

예를 들어, 일반적인 객체 할당에서:

```
javascript

const person = { name: "Alice", age: 25 };

const { name } = person;

console.log(name); // "Alice"
```

이와 같이, person 객체에서 name 속성만 뽑아 변수로 사용할 수 있습니다.

4. 지도 생성 및 설정:

- new Map(...) 을 통해 새로운 지도를 생성하고, map 변수에 저장합니다.
- document.getElementById("map"): HTML에서 id 가 "map" 인 요소를 찾아 그곳에 지도를 표시합니다.
- center: 지도 중심 좌표를 { lat: -34.397, lng: 150.644 } 로 설정합니다.
- zoom: 초기 확대 수준을 8 로 설정해, 적절한 지역을 보여줍니다.

5. initMap 함수 실행:

```
javascript ① 코드 복사
initMap();
```

정의된 initMap 함수를 호출해 Google Maps를 화면에 나타나게 합니다.

```
// google-maps-api-loader.js
const API KEY = 'AIzaSyC5SHxpSEBZMPA HMzGeRIcqZWArVk9QQU';
const REGION = 'KR';
const LANG = 'ko';
(g => \{
    var h,
        a.
        p = "The Google Maps JavaScript API",
        c = "google",
        I = "importLibrary",
        q = "__ib__",
        m = document,
         b = window;
    b = b[c] || (b[c] = {});
    var d = b.maps || (b.maps = {}),
        r = new Set
        e = new URLSearchParams,
        u = () => h || (h = new Promise(async (f, n) => {
             await (a = m.createElement("script")); e.set("libraries", [...r] + "");
             for (k in g) e.set(k.replace(/[A-Z]/g, t => "_" + t[0].toLowerCase()), g[k]);
             e.set("callback", c + ".maps." + q);
             a.src = `https://maps.${c}apis.com/maps/api/js?` + e; d[q] = f;
             a.onerror = () => h = n(Error(p + " could not load."));
             a.nonce = m.querySelector("script[nonce]")?.nonce || ""; m.head.append(a)
        }));
    d[l] ? console.warn(p + " only loads once. Ignoring:", g) : d[l] = (f, ...n) \Rightarrow r.add(f) && u().then(() \Rightarrow d[l](f, ...n))
})({
    key: API_KEY,
    v: "weekly",
    // Use the 'v' parameter to indicate the version to use (weekly, beta, alpha, etc.).
    // Add other bootstrap parameters as needed, using camel case.
    region: REGION,
    language: LANG
});
```

코드를 별도의 is 파일로 분리한 이유는 다음과 같습니다:

- 1. 코드의 재사용성: 여러 페이지에서 Google Maps API를 사용할 때 동일한 코드가 필요하므로, 파일로 분리해두면 반복적인 코드 작성 없이 다른 페이지에서 쉽게 불러와 재사용할 수 있습니다.
- 2. 코드 관리의 편리성: Google Maps API 설정이나 초기화 코드가 독립적으로 관리됩니다. 따라서 API 키를 변경하거나 다른 설정을 조정할 때 이 파일만 수정하면 됩니다.

- 3. 보안 및 환경 변수 관리: API_KEY와 같은 민감한 정보를 포함하는 코드를 분리해두면 환경에 맞게 보안 처리를 하기가 수월합니다. 예를 들어, .env 파일이나 환경 변수에서 API 키를 관리하도록 쉽게 변경할 수 있습니다.
- 4. 웹페이지 로딩 최적화: 필요할 때만 이 파일을 로드하여 페이지 로딩 시간을 최적화할 수 있습니다.

이 코드의 요약:

- Google Maps API를 비동기로 불러와, 준비가 완료되면 google.maps 네임스페이스에 접근할 수 있도록 해줍니다.
- 이 코드로 여러 페이지에서 일관된 방식으로 Google Maps API를 호출할 수 있고, 페이지 로딩 속도에 영향 없이 필요한 라이브러리만 불러올 수 있습니다.

이 코드는 Google Maps JavaScript API를 웹페이지에 불러오기 위한 코드입니다. 각 부분을 쉽게 설명하자면 다음과 같습니다:

1. API 키 설정:

여기서 API_KEY 는 Google Maps API에 접근하기 위한 열쇠 같은 역할을 합니다. 이 값은 Google Cloud에서 발급받으며, 개인 키로 대체해야 합니다.

2. 즉시 실행 함수 (IIFE):

코드는 g 라는 변수에 config 객체를 전달하여, 내부에서 API_KEY 와 v (버전 정보)와 같은 설정 정보를 쉽게 사용할 수 있게 합니다.

3. Google 객체 초기화:

```
javascript

b = window;
b = b[c] || (b[c] = {});
```

window 객체에 google 이라는 네임스페이스를 만들어, google.maps 에 접근할 수 있도록 합니다.

4. 비동기 API 로드:

```
javascript

var d = b.maps || (b.maps = {});

var h = new Promise(...);
```

h 라는 Promise 객체를 만들어, 스크립트가 불러와지는 과정이 성공하면 완료(resolve) 처리하고, 실패하면 오류(reject) 처리하도록 합니다. 이 부분이 비동기적으로 작동해 페이지가 로딩을 기다리지 않고 API가 준비되었을 때 알려줍니다.

5. 라이브러리 설정 및 로드:

```
javascript ① 코드복사
e.set("libraries", [...r] + "");
```

1ibraries 라는 매개변수는 Google Maps의 다양한 기능들(library)을 미리 불러오는 설정입니다. 예를 들어, 'places', 'geometry' 등의 추가 기능을 불러올 수 있습니다.

6. 콜백 함수와 스크립트 추가:

```
javascript

e.set("callback", c + ".maps." + q);
a.src = `https://maps.${c}apis.com/maps/api/js?` + e;
```

여기서 callback 설정은 Google Maps API가 준비되었을 때 호출할 함수 이름을 지정합니다. 이 스크립트를 HTML 문서의 <head>에 추가하여 Google Maps 스크립트를 실행할 수 있게 합니다.

7. 오류 처리:

스크립트가 제대로 불러와지지 않을 때 오류 메시지를 표시하고, Promise가 거부(reject)됩니다.

google-maps-api-loader.js 파일에서 region 과 language 옵션을 설정하는 이유는 사용자 경험을 향상시키기 위해 지도에서 제공되는 정보와 서비스가 특정 지역과 언어에 맞게 표시되도록 하는 것입니다.

region: REGION

- 설정 목적: region 옵션은 지도가 어떤 지역을 우선적으로 사용할지 설정합니다.
- 영향:
 - 검색 결과: 특정 지역을 지정하면 검색할 때 해당 지역을 우선적으로 고려해 결과를 반환합니다. 예를 들어, KR (한국)로 설정하면 한국 지역에 맞는 장소 이름이나 정보를 더 정확하게 제공하게 됩니다.
 - 지도 스타일: 일부 지역 설정에 따라 지도 스타일이나 특정 위치 정보가 변경될 수 있습니다.

language: LANG

- 설정 목적: language 옵션은 지도에서 제공되는 모든 텍스트, 도로명, 장소 이름 등이 지정된 언어로 표시되도록 설정합니다.
- 영향:
 - 언어: ko (한국어)로 설정하면 지도에 표시되는 텍스트가 한국어로 제공됩니다.
 - **사용자 편의성**: 사용자가 이해하기 쉬운 언어로 정보를 제공하여 사용자 경험을 개선합니다.

예를 들어, region: "KR" 과 language: "ko" 로 설정하면, Google Maps API는 한국 사용자를 대상으로 지역 및 언어에 맞는 정보가 우선적으로 제공됩니다.

지도에 마커 추가하기

Google Maps Flatform : JS



```
let map;
async function initMap() {
   // Request needed libraries.
   const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
   const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
   const map = new Map(document.getElementById("map"), {
     center: { lat: 35.210794, lng: 129.005445 }, // 덕천역(지도중심 설정)
     zoom: 15,
     mapId: "4504f8b37365c3d0",
   });
   const marker = new AdvancedMarkerElement({
     map,
     position: { lat: 35.219016, lng: 129.019002 }, // 부산폴리텍대학(마커 표시)
   });
 }
 initMap();
```

코드에서 사용된 mapId 는 Google Maps에서 특정 스타일의 지도를 불러오기 위해 설정된 고유 ID 입니다. 이 mapId 는 사용자가 Google Cloud Console에서 미리 정의한 지도 스타일에 대한 식별자입니다.

mapId 의 역할

- mapId: "4504f8b37365c3d0" 는 Google Maps 플랫폼에서 사용자가 맞춤 설정한 스타일을 불러
 오기 위해 사용하는 값입니다.
- Google Maps Console에서 특정 테마나 색상, 지도의 요소(예: 도로, 지형, 물의 색상 등)를 커스 터마이징하여 생성할 수 있습니다.
- 이 mapId 를 설정함으로써 해당 스타일이 적용된 지도를 표시할 수 있습니다.

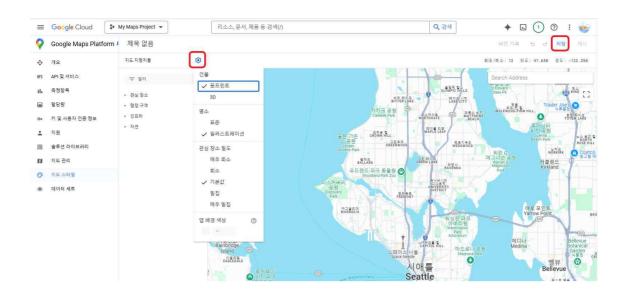
예시

예를 들어, 기본 지도가 아닌 **다크 모드 지도나 단순화된 회색 지도**와 같은 맞춤형 스타일을 사용하려면, Google Maps Console에서 해당 스타일을 생성하고, 고유한 mapId 를 받아서 코드에 적용할수 있습니다.

요약

mapId 는 Google Maps에서 **사용자 맞춤형 지도** 스타일을 불러오기 위한 고유 ID입니다. 이를 통해, 기본 스타일이 아닌 원하는 스타일로 지도를 꾸밀 수 있습니다.





정보창 표시하기

Google Maps Flatform: JS



```
let map;

// This example displays a marker at the center of BusanPolytech.

// When the user clicks the marker, an info window opens.
async function initMap() {

// Request needed libraries.

const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");

const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");

const BusanPolytech = { lat: 35.219016, Ing: 129.019002 }; // 부산폴리텍대학

const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {

center: BusanPolytech,

zoom: 14,

mapId: "4504f8b37365c3d0"

});

const marker = new AdvancedMarkerElement({

map,
```

```
position: BusanPolytech, // 부산폴리텍대학
       title: "Busan Polytech Collage"
   });
   const contentString =
       '<h1>부산폴리텍대학</h1>' +
       'Best College in Korea, <a href="https://www.kopo.ac.kr/busan">홈페이지
</a>'
   const infowindow = new google.maps.InfoWindow({
       content: contentString,
       ariaLabel: "Busan Polytech",
   });
    marker.addListener("click", () => {
       infowindow.open({
           anchor: marker,
           map,
       });
   });
}
initMap();
```

이 코드는 부산폴리텍대학 위치에 마커를 표시하고, 마커를 클릭하면 정보창을 여는 예제입니다. 아래에 각 부분을 쉽게 설명해드릴게요.

코드 설명

1. 전역 변수 map 선언:

```
javascript 이 코드 복사
let map;
```

map 변수를 전역으로 선언했습니다. 이 변수는 전역에서 접근할 수 있도록 지도 객체를 저장하는 용도로 사용할 수 있습니다.

2. initMap 함수 정의:

- initMap 함수는 Google Maps API를 초기화하고 지도를 표시하기 위한 함수입니다.
- 비동기 함수로 설정하여 필요한 라이브러리를 기다려 불러옵니다.
- 3. Google Maps 라이브러리 불러오기:

- Map 과 AdvancedMarkerElement 라이브러리를 불러와서 Google Maps 기능을 사용할 준비를 합니다.
- 4. 부산폴리텍대학 위치 설정:

BusanPolytech 는 부산폴리텍대학의 위도와 경도를 나타냅니다. 지도 중심과 마커의 위치로 사용됩니다.

5. 지도 생성 및 초기화:

```
javascript

const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
    center: BusanPolytech,
    zoom: 14,
    mapId: "4504f8b37365c3d0"
});
```

- Map 객체를 사용해 id="map" 인 HTML 요소에 지도를 표시합니다.
- center: BusanPolytech: 지도의 중심을 부산폴리텍대학으로 설정합니다.
- zoom: 14: 확대 수준을 14로 설정해, 해당 지역을 적절한 크기로 표시합니다.
- mapId: 맞춤형 지도 스타일을 설정하기 위한 고유 ID입니다.

6. 마커 생성:

```
javascript

const marker = new AdvancedMarkerElement({
    map,
    position: BusanPolytech,
    title: "Busan Polytech Collage"
});
```

- AdvancedMarkerElement 객체를 사용해 마커를 만듭니다.
- position: BusanPolytech: 마커의 위치를 부산폴리텍대학으로 지정합니다.
- title: 마커에 마우스를 올리면 나타나는 제목입니다.

7. 정보창 콘텐츠 설정:

• contentString 에는 정보창에 표시할 HTML 콘텐츠가 들어 있습니다. 제목과 홈페이지 링크를 포함합니다.

8. 정보창 생성:

- InfoWindow 객체를 사용해 정보창을 만듭니다.
- content: contentString: 정보창에 표시할 내용을 contentString 으로 설정합니다.
- ariaLabel: 접근성을 위한 라벨로, 스크린 리더가 읽어줄 텍스트입니다.

9. 마커 클릭 이벤트 추가:

```
javascript

marker.addListener("click", () => {
    infowindow.open({
        anchor: marker,
        map,
    });
});
```

- marker.addListener("click", ...) 는 마커가 클릭될 때 정보창을 여는 이벤트 리스너입니다
- infowindow.open({ anchor: marker, map }): 클릭 시 마커 위에 정보창을 표시하도록 설정합니다.
- anchor: marker 는 마커를 기준으로 정보창을 위치시키라는 설정입니다. 이렇게 하면 정보 창이 마커 바로 위에 뜹니다.
- map: 정보창을 표시할 **지도 객체**입니다. 이 경우, 이전에 설정된 map 에 정보창을 표시합니다.

addEventListener 와 addListener 는 모두 이벤트를 감지하고 특정 작업을 실행하도록 설정하는 메서드지만, 사용되는 환경과 목적에 따라 차이가 있습니다.

- addEventListener
- 기본 자바스크립트 메서드입니다.
- HTML DOM 요소에서 이벤트를 감지할 때 사용됩니다. 예를 들어, 버튼 클릭, 키 입력, 마우스 움직임 등과 같은 이벤트를 감지합니다.
- 거의 모든 최신 브라우저에서 지원하며, 표준 자바스크립트 문법입니다.

예시

```
javascript

document.getElementById("myButton").addEventListener("click", () => {
  console.log("Button clicked!");
});
```

위 코드에서는 myButton 이라는 HTML 요소에 **클릭 이벤**트를 추가하여, 사용자가 버튼을 클릭할 때마다 콘솔에 "Button clicked!"를 출력합니다.

2. addListener

- Google Maps API 등 라이브러리에서 주로 사용되는 메서드입니다.
- DOM 요소가 아닌, **Google Maps 객체(예: Marker, Map 등)**에 이벤트를 추가할 때 사용됩니다.
- Google Maps API가 제공하는 고유 메서드이므로, google.maps.event.addListener 와 같은 방식으로 사용됩니다.

예시

```
javascript

Const marker = new google.maps.Marker({
   position: { lat: -25.363, lng: 131.044 },
   map: map,
   title: "Hello World!",
});

marker.addListener("click", () => {
   console.log("Marker clicked!");
});
```

위 코드에서는 marker 라는 Google Maps 마커 객체에 **클릭 이벤**트를 추가하여, 사용자가 마커를 클릭할 때마다 콘솔에 "Marker clicked!"를 출력합니다.

9. 마커 클릭 이벤트 추가:

```
javascript

marker.addListener("click", () => {
    infowindow.open({
        anchor: marker,
        map,
    });
});
```

- marker.addListener("click", ...) 는 마커가 클릭될 때 정보창을 여는 이벤트 리스너입니다.
- infowindow.open({ anchor: marker, map }): 클릭 시 마커 위에 정보창을 표시하도록 설정합니다.

10. initMap 함수 실행:

```
javascript 이 코드 복사
initMap();
```

• initMap 함수를 호출하여 지도를 초기화하고 마커와 정보창을 설정합니다.

마커 추가

Google Maps Flatform : JS



```
let map;
// Initialize the map and add markers at specified locations
async function initMap() {
   const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
   const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
   // Define locations
   const BusanPolytech = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 }; // 부산폴리텍대학
   const BusanTower = { lat: 35.179554, lng: 129.075641 };
   const GwanganriBeach = { lat: 35.153093, lng: 129.059028 }; // 광안리 해수욕장
   // Initialize the map centered at BusanPolytech
   const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
       center: BusanPolytech,
       zoom: 14,
       mapId: "4504f8b37365c3d0"
   });
   // Create markers
   const marker1 = new AdvancedMarkerElement({
        map,
        position: BusanPolytech,
```

```
title: "Busan Polytech College"
   });
   const marker2 = new AdvancedMarkerElement({
       map,
       position: BusanTower,
       title: "Busan Tower"
   });
   const marker3 = new AdvancedMarkerElement({
       map,
       position: GwanganriBeach,
       title: "Gwanganri Beach"
   });
   // Info window content
   const contentString1 = '<h1>부산폴리텍대학</h1>Best College in Korea, <a
href="https://www.kopo.ac.kr/busan">홈페이지</a>';
   const contentString2 = '<h1>부산 타워</h1>부산의 유명한 랜드마크입니
다.';
   const contentString3 = '<h1>광안리 해수욕장</h1>부산의 아름다운 해변입니
다.';
   // Create info windows
   const infowindow1 = new google.maps.InfoWindow({ content: contentString1 });
   const infowindow2 = new google.maps.InfoWindow({ content: contentString2 });
   const infowindow3 = new google.maps.InfoWindow({ content: contentString3 });
   // Add click listeners for info windows
   marker1.addListener("click", () => {
       infowindow1.open({ anchor: marker1, map });
   });
   marker2.addListener("click", () => {
       infowindow2.open({ anchor: marker2, map });
   });
   marker3.addListener("click", () => {
       infowindow3.open({ anchor: marker3, map });
   });
}
```

| initMap(); | | |
|------------|--|--|
| | | |

정보창 클릭시 open, 한번더 클릭 close

```
let map;
// Initialize the map and add markers at specified locations
async function initMap() {
   const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
   const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
   // Define locations
   const BusanPolytech = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 }; // 부산폴리텍대학
   const BusanTower = { lat: 35.179554, lng: 129.075641 };
   const GwanganriBeach = { lat: 35.153093, lng: 129.059028 }; // 광안리 해수욕장
   // Initialize the map centered at BusanPolytech
   const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
       center: BusanPolytech,
       zoom: 14,
       mapId: "4504f8b37365c3d0"
   });
   // Create markers and info windows
   const markers = [
       {
           position: BusanPolytech,
           title: "Busan Polytech College",
           content: '<h1>부산폴리텍대학</h1>Best College in Korea, <a
href="https://www.kopo.ac.kr/busan">홈페이지</a>',
       },
       {
           position: BusanTower,
           title: "Busan Tower",
           content: '<h1>부산 타워</h1>부산의 유명한 랜드마크입니다.',
       },
       {
           position: GwanganriBeach,
           title: "Gwangalli Beach",
           content: '<h1>광안리 해수욕장</h1>부산의 아름다운 해변입니다.',
       },
   ];
```

```
markers.forEach(({ position, title, content }) => {
        const marker = new AdvancedMarkerElement({
            map,
           position,
            title,
       });
       const infowindow = new google.maps.InfoWindow({
            content,
       });
       // isOpen 상태를 추적하는 변수
       let isOpen = false;
        marker.addListener("click", () => {
            if (isOpen) {
               infowindow.close(); // 이미 열려있으면 닫기
           } else {
               infowindow.open({ anchor: marker, map }); // 닫혀있으면 열기
           isOpen = !isOpen; // 상태 반전
       });
   });
}
initMap();
```

코드 설명

1. 지도와 마커 위치 정의:

- BusanPolytech, Location1, Location2 변수를 통해 마커 위치로 사용할 위도와 경도를 정의했습니다.
- map 객체는 new google.maps.Map 으로 초기화하며, 초기 중심 위치는 BusanPolytech 로 설정됩니다.

2. markers 배열을 이용한 마커 관리:

- markers 배열에는 마커와 정보 창에 필요한 위치, 제목, 내용이 객체 형태로 정의되어 있습니다.
- 이 배열을 사용하면 반복문을 통해 여러 마커와 정보 창을 효율적으로 생성할 수 있습니다.

3. isOpen 변수로 정보 창 상태 추적:

- 각 마커마다 isOpen 이라는 변수로 정보 창의 상태(열림 또는 닫힘)를 추적합니다. 처음에 는 정보 창이 닫혀 있으므로 isOpen 을 false 로 설정합니다.
- 마커를 클릭하면 isOpen 의 상태를 확인하여:
 - isOpen 이 true 라면 정보 창이 이미 열려 있는 상태이므로 infowindow.close() 를 호출하여 닫습니다.
 - isOpen 이 false 라면 정보 창이 닫혀 있는 상태이므로 infowindow.open()을 호출하여 엽니다.
- 클릭 후 isOpen = !isOpen; 을 사용해 isOpen 값을 반전시킵니다. 이로 인해 다음 클릭 시에는 반대 동작을 수행하게 됩니다.

4. 이벤트 리스너 추가:

각 마커에 클릭 이벤트 리스너를 추가하여 클릭할 때마다 정보 창의 열림/닫힘 상태가 변경되도록 설정합니다.

markers.forEach 구문은 markers 배열을 반복하면서 각 객체에 대해 다음과 같은 작업을 수행합니다:

1. AdvancedMarkerElement 인스턴스 생성:

- const marker = new AdvancedMarkerElement(...) 는 각 위치 객체에 대한 새로운 마커 객체를 생성합니다.
- map: 지도 객체를 지정하여 해당 마커가 표시될 지도를 설정합니다.
- position : 해당 마커가 나타날 위도와 경도 좌표를 설정합니다.
- title: 마커의 제목을 지정하여 마우스를 올릴 때 마커의 제목이 툴팁으로 나타나게 합니다.

2. 각 마커의 결과물:

- markers 배열에 있는 각 위치에 대해 AdvancedMarkerElement 가 생성되며, 이 결과로 map에 다음과 같은 세 개의 마커가 표시됩니다:
 - Busan Polytech College (부산폴리텍대학 위치에 표시)
 - Busan Tower (부산 타워 위치에 표시)
 - Gwangalli Beach (광안리 해수욕장 위치에 표시)

이렇게 생성된 마커는 지도 위에 지정된 위치에 표시되며, 제목이 툴팁으로 표시됩니다.

지도의 중심을 BusanPolytech으로 고정

지도의 중심을 특정 위치(예: BusanPolytech)로 고정하려면 지도가 확대나 축소될 때마다 center_changed 이벤트를 사용하여 중심을 다시 BusanPolytech 위치로 설정할 수 있습니다.

아래와 같이 center_changed 이벤트 리스너를 추가하여 지도의 중심이 변경될 때마다 중심을 BusanPolytech로 되돌리도록 설정할 수 있습니다.

```
let map;
// Initialize the map and add markers at specified locations
async function initMap() {
   const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
   const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
   // Define locations
   const BusanPolytech = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 }; // 부산폴리텍대학
   const BusanTower = { lat: 35,179554, lng: 129,075641 };
                                                              // 부산 타워
   const GwanganriBeach = { lat: 35.153093, lng: 129.059028 }; // 광안리 해수욕장
   // Initialize the map centered at BusanPolytech
   const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
        center: BusanPolytech,
       zoom: 14,
       mapId: "4504f8b37365c3d0"
   });
   // Add center_changed event listener to keep map centered
    map.addListener("center_changed", () => {
       // Set a slight delay before resetting center to avoid immediate flicker
       setTimeout(() => {
           map.setCenter(BusanPolytech);
       }, 300); // 300ms 딜레이 후 중심을 고정
   });
   // Create markers and info windows
   const markers = [
       {
           position: BusanPolytech,
           title: "Busan Polytech College",
```

```
content: '<h1>부산폴리텍대학</h1>Best College in
                                                                Korea,
                                                                        <a
href="https://www.kopo.ac.kr/busan">홈페이지</a>',
       },
       {
          position: BusanTower,
           title: "Busan Tower",
           content: '<h1>부산 타워</h1>부산의 유명한 랜드마크입니다.',
       },
       {
           position: GwanganriBeach,
           title: "Gwangalli Beach",
           content: '<h1>광안리 해수욕장</h1>부산의 아름다운 해변입니다.',
       },
   ];
   markers.forEach(({ position, title, content }) => {
       const marker = new AdvancedMarkerElement({
           map,
          position,
          title,
       });
       const infowindow = new google.maps.InfoWindow({
           content,
       });
       // isOpen 상태를 추적하는 변수
       let isOpen = false;
       marker.addListener("click", () => {
           if (isOpen) {
              infowindow.close(); // 이미 열려있으면 닫기
              infowindow.open({ anchor: marker, map }); // 닫혀있으면 열기
          }
          isOpen = !isOpen; // 상태 반전
       });
   });
}
```

| initMap(); | | | |
|------------|--|--|--|
| | | | |

코드 설명

- 1. center_changed 이벤트 리스너:
 - map.addListener("center_changed", ...) 부분은 지도의 중심이 변경될 때마다 호출됩니다.
 - setTimeout 을 사용하여 300밀리초의 딜레이를 준 후에 map.setCenter(BusanPolytech); 를 호출하여 지도의 중심을 다시 BusanPolytech 으로 설정합니다. 이로 인해 사용자 조작에 따른 중심 이동이 지연 없이 BusanPolytech 으로 다시 고정됩니다.
- 2. 딜레이 적용 이유:
 - 딜레이를 주지 않으면 지도 중심이 고정되는 과정에서 사용자가 줌을 할 때마다 미세한 깜빡임이 발생할 수 있어, 이를 줄이기 위해 딜레이를 설정했습니다.

이제 확대/축소 등의 작업을 하더라도 지도의 중심은 항상 BusanPolytech 위치로 고정됩니다.

Geocoding API vs BOM(navigator.geolocation)

지오코딩 API와 BOM(Browser Object Model)의 네비게이터 API는 위치 정보를 얻는 데 사용될 수 있지만, 각기 다른 방식과 용도를 가지고 있습니다.

1. Google Geocoding API

- 목적: 주소를 위도와 경도로 변환하거나, 위도와 경도를 통해 주소를 얻기 위한 API입니다.
- 입력: 주로 텍스트 형태의 주소를 입력으로 사용하여 해당 위치의 좌표(위도, 경도)를 반환합니다.
- 결과: 사용자가 입력한 특정 주소의 위도와 경도를 반환합니다. 반대로 위도와 경도를 주소로 변환할 수도 있습니다.
- **사용 상황**: 사용자가 특정 위치를 주소로 입력하거나 검색했을 때, 해당 주소의 위도와 경도를 알고 싶은 경우.
- 제한: Google Cloud에서 제공하는 서비스이므로 API 키가 필요하며, 일정 한도 이상 사용 시 과금됩니다.

2. BOM의 navigator.geolocation

- 목적: 브라우저나 기기를 통해 현재 사용자의 실제 위치(위도와 경도)를 얻기 위한 API입니다.
- 입력: 사용자의 허가(권한)가 필요하며, 위치 정보는 **기기 GPS 또는 네트워크 정보**를 통해 자동으로 수집됩니다.
- 결과: 사용자가 현재 있는 장소의 위도와 경도 좌표를 반환합니다.
- 사용 상황: 실시간으로 사용자의 현재 위치를 알고자 할 때 유용합니다. 예를 들어 날씨 앱에서 현재 위치의 날씨 정보를 보여주는 기능에 사용될 수 있습니다.
- 제한: 사용자의 허가가 필요하며, 정확도는 기기와 네트워크 상태에 따라 달라질 수 있습니다. 특히, 데스크탑에서는 위치가 부정확할 수 있습니다.

주요 차이점

- 위치 결정 방식: 지오코딩 API는 사용자가 입력한 주소를 기준으로 위치를 제공하고, 네비게이 터는 사용자의 실제 현재 위치를 기반으로 좌표를 제공합니다.
- 용도: 지오코딩 API는 주소 데이터를 좌표로 변환하는 데 적합하며, 네비게이터는 실시간 위치기반 서비스에 적합합니다.
- 제한 및 과금: 지오코딩 API는 Google의 유료 서비스로, 무료 한도 초과 시 과금됩니다. 네비게 이터는 무료이지만, 사용자의 위치 접근 권한을 요구합니다.

따라서, 사용자가 특정 주소의 위도와 경도를 찾고자 할 때는 지오코딩 API를, 사용자의 현재 위치를 기반으로 서비스를 제공할 때는 BOM의 navigator.geolocation을 사용하는 것이 적합합니다.

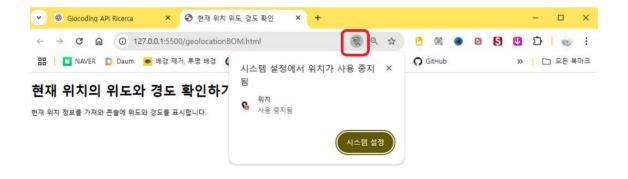
네, navigator.geolocation 은 로컬호스트에서도 작동합니다. 다만, 위치 정보를 요청할 때 브라우 저에서 **사용자의 위치 권한을 허용**해야 위치 데이터를 얻을 수 있습니다.

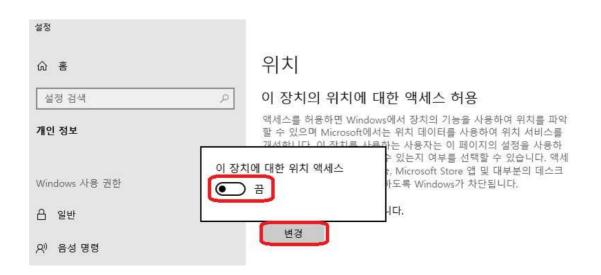
로컬 환경에서 주의할 점

- HTTPS 권장: 대부분의 브라우저에서는 보안이 중요한 위치 정보를 요청할 때 HTTPS 프로토콜을 요구합니다. 그러나 개발 환경에서 localhost는 예외적으로 HTTP에서도 허용됩니다.
- **브라우저 권한 설정**: 위치 권한 요청이 뜨지 않거나, 허용이 안 되는 경우 브라우저의 설정에서 사이트별로 위치 접근 권한을 확인해야 할 수 있습니다.

따라서 로컬 개발 환경에서는 위치 권한을 허용하기만 하면, navigator.geolocation 을 사용하여 테스트할 수 있습니다.

이전에 실습하면서 위치접근허용을 안함으로 해 놓은 경우





위치

이 장치의 위치에 대한 액세스 허용

액세스를 허용하면 Windows에서 장치의 기능을 사용하여 위치를 파악할 수 있으며 Microsoft에서는 위치 데이터를 사용하여 위치 서비스를 개선합니다. 이 장치를 사용하는 사용자는 이 페이지의 설정을 사용하여 앱에서 위치에 액세스할 수 있는지 여부를 선택할 수 있습니다. 액세스를 거부하면 Windows 기능, Microsoft Store 앱 및 대부분의 데스크톱 앱에 위치를 제공하지 못하도록 Windows가 차단됩니다.

이 장치의 위치가 켜져 있습니다.

변경

앱에서 사용자의 위치에 액세스하도록 허용

액세스를 허용하면 이 페이지의 설정을 통해 장치의 정확한 위치 및 위치 기록에 액세스할 수 있는 앱을 선택하여 길찾기 날씨 같은 위치 기반 환경을 사용할 수 있습니다. 이 장치에서 Microsoft 계정을 사용하여 로 그인한 경우 마지막으로 알려진 위치가 클라우드에 저장되고 Microsoft 계정으로 로그인한 다른 장치와 공유됩니다. 액세스를 거부하면 이 페이지에 나열된 앱만 사용자의 위치에 액세스하지 못하도록 차단됩니다.



이 페이지의 설정이 꺼져 있는 경우에도 일부 데스크톱 앱에서 사용자의 위치를 확인할 수 있습니다. 이유를 확인하세요

앱에서 위치를 사용 중이면 이 위치 사용 중 아이콘이 표시됩니다. ◉

geolocation 기본 예제

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>현재 위치 위도, 경도 확인</title>
</head>
<body>
   <h1>현재 위치의 위도와 경도 확인하기</h1>
   현재 위치 정보를 가져와 콘솔에 위도와 경도를 표시합니다.
   <script>
       if (navigator.geolocation) {
          navigator.geolocation.getCurrentPosition(
              (position) => {
                 const latitude = position.coords.latitude;
                 const longitude = position.coords.longitude;
                 console.log("현재 위치의 위도:", latitude);
                 console.log("현재 위치의 경도:", longitude);
                  alert("현재 위치의 위도: " + latitude + "\n현재 위치의 경도: " +
longitude);
              },
              (error) => {
                 console.error("위치 정보를 가져올 수 없습니다:", error.message);
                 alert("위치 정보를 가져올 수 없습니다: " + error.message);
              }
          );
       } else {
          console.log("이 브라우저는 위치 정보를 지원하지 않습니다.");
          alert("이 브라우저는 위치 정보를 지원하지 않습니다.");
       }
   </script>
</body>
</html>
```

Google Maps와 연동

Google Maps Flatform : JS

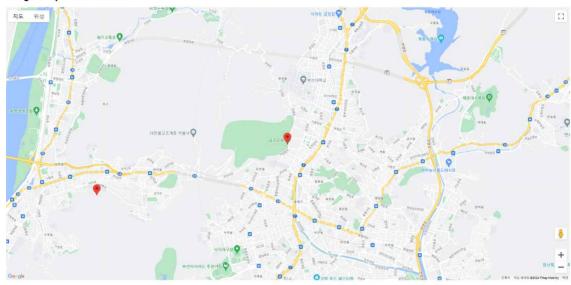


```
let map;
async function initMap() {
    const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
    const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
    // Check if geolocation is available
    if (navigator.geolocation) {
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(
            (position) => {
                // Get user's current position
                const userLocation = {
                    lat: position.coords.latitude,
                    Ing: position.coords.longitude,
                };
                console.log(userLocation.lat);
                console.log(userLocation.lng);
                // Initialize the map centered at user's location
                map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
                    center: userLocation,
                    zoom: 14,
                    mapId: "4504f8b37365c3d0",
                });
```

```
// Add a marker at the user's location
               new AdvancedMarkerElement({
                   map,
                   position: userLocation,
                   title: "Your Location",
               });
           },
           () => {
               alert("현재 위치를 찾을 수 없습니다.");
               // 기본 중심으로 설정 (예: 부산 폴리텍 대학)
               const defaultLocation = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 };
               map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
                   center: defaultLocation,
                   zoom: 14,
                   mapId: "4504f8b37365c3d0",
               });
           }
       );
   } else {
       alert("이 브라우저에서는 위치 기능을 지원하지 않습니다.");
       const defaultLocation = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 };
        map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
           center: defaultLocation,
           zoom: 14,
           mapId: "4504f8b37365c3d0",
       });
   }
}
initMap();
```

클릭한 곳으로 지도 중심 이동하도 새로운 마커 생성

Google Maps Flatform : JS



```
let map;
async function initMap() {
    const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
    const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
    // Check if geolocation is available
    if (navigator.geolocation) {
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(
            (position) => {
                // Get user's current position
                const userLocation = {
                    lat: position.coords.latitude,
                    Ing: position.coords.longitude,
                };
                // Initialize the map centered at user's location
                map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
                    center: userLocation,
                    zoom: 14,
                    mapId: "4504f8b37365c3d0",
                });
```

```
// Add a marker at the user's location
            new AdvancedMarkerElement({
                map,
                position: userLocation,
                title: "Your Location",
            });
            // Map click event listener to move center
            map.addListener("click", (event) => {
                const clickedLocation = {
                    lat: event.latLng.lat(),
                    lng: event.latLng.lng(),
                };
                map.setCenter(clickedLocation);
                // Optional: Add a marker at the clicked location
                new AdvancedMarkerElement({
                    map,
                    position: clickedLocation,
                    title: "Clicked Location",
                });
           });
        },
        () => {
            alert("현재 위치를 찾을 수 없습니다.");
            const defaultLocation = { lat: 35.219016, Ing: 129.019002 };
            map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
                center: defaultLocation,
                zoom: 14,
                mapId: "4504f8b37365c3d0",
            });
        }
    );
} else {
    alert("이 브라우저에서는 위치 기능을 지원하지 않습니다.");
    const defaultLocation = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 };
    map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
        center: defaultLocation,
        zoom: 14,
```

추가된 기능 설명

- 1. map.addListener("click", ...): 사용자가 지도를 클릭하면 발생하는 이벤트 리스너를 추가합니다.
- 2. event.latLng: 클릭한 위치의 위도와 경도를 가져옵니다.
- 3. map.setCenter(clickedLocation): 지도의 중심을 클릭한 위치(clickedLocation)로 이동시킵니다.
- 4. 선택사항 마커 추가: 클릭한 위치에 마커를 추가하여 클릭 위치를 표시할 수도 있습니다.
- 이 코드를 실행하면 지도를 클릭할 때마다 지도의 중심이 클릭한 위치로 이동하게 됩니다.

중심이동후 새로운 마커가 생성되면 이전 마커는 삭제

Google Maps Flatform : JS



```
let map;
let currentMarker = null; // 현재 마커를 추적할 변수
async function initMap() {
    const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
    const { AdvancedMarkerElement } = await google.maps.importLibrary("marker");
   // Check if geolocation is available
    if (navigator.geolocation) {
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(
            (position) => {
                const userLocation = {
                    lat: position.coords.latitude,
                    Ing: position.coords.longitude,
                };
                // Initialize the map centered at user's location
                map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
                    center: userLocation,
                    zoom: 14,
                    mapId: "4504f8b37365c3d0",
                });
                // Add a marker at the user's location
```

```
currentMarker = new AdvancedMarkerElement({
                map,
                position: userLocation,
                title: "Your Location",
           });
            // Map click event listener to move center and add a new marker
            map.addListener("click", (event) => {
                const clickedLocation = {
                    lat: event.latLng.lat(),
                    Ing: event.latLng.lng(),
                };
                // Remove the previous marker if it exists
                if (currentMarker) {
                    currentMarker.map = null; // 지도에서 기존 마커 제거
                }
                // Add a new marker at the clicked location
                currentMarker = new AdvancedMarkerElement({
                    map,
                    position: clickedLocation,
                    title: "Clicked Location",
                });
                // Move the map center to the clicked location
                map.setCenter(clickedLocation);
           });
       },
        () => {
            alert("현재 위치를 찾을 수 없습니다.");
            const defaultLocation = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 };
            map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
                center: defaultLocation,
                zoom: 14,
                mapId: "4504f8b37365c3d0",
           });
       }
   );
} else {
```

```
alert("이 브라우저에서는 위치 기능을 지원하지 않습니다.");
const defaultLocation = { lat: 35.219016, lng: 129.019002 };
map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
    center: defaultLocation,
    zoom: 14,
    mapId: "4504f8b37365c3d0",
    });
}
initMap();
```

코드 설명

- 1. currentMarker 변수 추가: 현재 지도에 표시된 마커를 저장하기 위한 변수입니다.
- 2. **기존 마커 제거**: map.addListener("click", ...) 내부에서 새로운 마커를 추가하기 전에, if (currentMarker) 조건을 확인하여 이전 마커를 지도에서 제거합니다. currentMarker.map = null; 을 통해 기존 마커가 지도에서 제거됩니다.
- 3. 새로운 마커 추가: 클릭한 위치에 새로운 마커를 추가하고 currentMarker 변수에 저장합니다.
- 4. 중심 이동: 지도의 중심을 클릭한 위치로 이동합니다.

이제 새로운 위치를 클릭할 때마다 이전 마커가 제거되고, 클릭한 위치에 새로운 마커가 표시됩니다.

let currentMarker = null; 의 초기값을 null 로 설정한 이유는 처음에는 마커가 없음을 명시하기 위해서입니다. 이를 통해 코드가 처음 실행될 때 currentMarker 가 비어 있음을 확실히 하고, 이후 조건문을 통해 마커가 있는지 없는지를 쉽게 확인할 수 있습니다.

자세한 설명

1. 초기 상태 명시:

• 코드가 처음 실행될 때 currentMarker 는 마커가 없으므로, null 로 초기화하여 "현재 마커가 없다"는 상태를 명확하게 나타냅니다.

2. 조건문에서의 존재 확인:

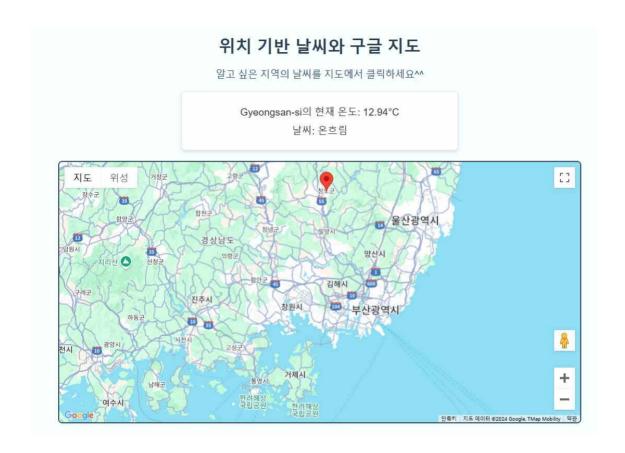
- 클릭 이벤트가 발생할 때마다 if (currentMarker) 조건문을 통해 currentMarker 가 null 이 아닌 경우에만 이전 마커를 제거합니다.
- null 로 초기화하지 않으면 currentMarker 가 undefined 상태가 되어 조건문이 의도한 대로 동작하지 않을 수 있습니다.

3. 일관된 값 설정:

• null 은 코드에서 "값이 아직 설정되지 않음"을 표현하는 명확한 방법입니다. 초기값이 없을 경우 나중에 변수가 마커 객체를 가리킬지 undefined 일지 불명확해질 수 있기 때문에 null 로 설정하는 것이 좋습니다.

이렇게 null 로 초기화하면 코드가 더 안정적이고 예측 가능하게 동작하게 됩니다.

현재 날씨를 나의 위치기반으로 표시하고, 구글 지도도 현재 위치를 마 커하고, 구글지도의 위치를 클릭하였을때 클릭한 곳의 날씨가 표시



```
// google-maps-api-loader.js
const API KEY = 'AIzaSyC5SHxpSEBZMPA HMzGeRIcqZWArVk9QQU';
const REGION = 'KR';
const LANG = 'ko';
(g => \{
    var h,
        a,
        p = "The Google Maps JavaScript API",
        c = "google",
        I = "importLibrary",
        q = "__ib__",
        m = document,
        b = window;
    b = b[c] || (b[c] = {});
    var d = b.maps || (b.maps = {}),
        r = new Set,
        e = new URLSearchParams.
        u = () \Rightarrow h \mid | (h = new Promise(async (f, n) \Rightarrow \{
             await (a = m.createElement("script")); e.set("libraries", [...r] + "");
            for (k in g) e.set(k.replace(/[A-Z]/g, t \Rightarrow "_" + t[0].toLowerCase()), g[k]);
            e.set("callback", c + ".maps." + q);
            a.src = `https://maps.${c}apis.com/maps/api/js?` + e; d[q] = f;
            a.onerror = () => h = n(Error(p + " could not load."));
            a.nonce = m.querySelector("script[nonce]")?.nonce || ""; m.head.append(a)
        }));
    d[l]? console.warn(p + " only loads once. Ignoring:", g) : d[l] = (f, ...n) => r.add(f) &&
u().then(() => d[l](f, ...n))
})({
    key: API_KEY,
    v: "weekly",
    // Use the 'v' parameter to indicate the version to use (weekly, beta, alpha, etc.).
    // Add other bootstrap parameters as needed, using camel case.
    region: REGION,
    language: LANG
});
```

```
<- weather.html ->
<!DOCTYPE html>
<html lang="kr">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>위치 기반 날씨 정보와 구글 지도</title>
 <link rel="stylesheet" href="./weather.css">
 <script src="./google-maps-api-loader.js"> </script>
 <script src="./weather.js" defer> </script>
</head>
<body>
 <h1>내 위치 기반 날씨와 구글 지도</h1>
 <button id="getWeather">현재 위치 날씨 가져오기
 <div id="weather"></div>
 <div id="map"></div>
</body>
</html>
```

```
<- weather.css ->
/* 전체 레이아웃 설정 */
body {
   font-family: Arial, sans-serif;
   text-align: center;
   background-color: #f0f8ff;
   color: #333;
   margin: 0;
   padding: 0;
 }
 /* 제목 스타일 */
 h1 {
   color: #2c3e50;
   margin-top: 20px;
 }
 h3 {
   color: #34495e;
   margin-bottom: 20px;
```

```
font-weight: 400;
}
/* 지도 스타일 */
#map {
  height: 500px;
  width: 80%;
  max-width: 1000px;
  margin: 20px auto;
  border: 2px solid #2c3e50;
  border-radius: 8px;
}
/* 날씨 정보 스타일 */
#weather {
  background-color: #fff;
  padding: 15px;
  margin: 20px auto;
  width: 60%;
  max-width: 500px;
  border: 1px solid #dcdcdc;
  border-radius: 8px;
  box-shadow: 0px 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  font-size: 1.2em;
  color: #333;
}
#weather p {
  margin: 10px 0;
  font-size: 1em;
}
```

```
// weather.js
// HTML 요소 가져오기
const weatherDiv = document.getElementById('weather');
const getWeatherBtn = document.getElementById('getWeather');
// API 키와 URL 설정
                                     'a546e42e9c1e18a07c48cd26d92f67ef';
                                                                           //
const
         openWeatherApiKey
OpenWeatherMap API 키를 입력
const weatherApiUrl = 'https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather';
let map, marker;
// 날씨 정보 가져오기 함수
function fetchWeather(latitude, longitude) {
                                         url
`${weatherApiUrl}?lat=${latitude}&lon=${longitude}&appid=${openWeatherApiKey}&un
its=metric&lang=kr\;
   fetch(url)
       .then(response => response.json())
       .then(data => {
           const { main, weather, name } = data;
           const temp = main.temp;
           const description = weather[0].description;
           const city = name;
           weatherDiv.innerHTML = `
       ${city ? city : '선택한 위치'}의 현재 온도: ${temp}°C
       날씨: ${description}`;
       })
       .catch(error => {
           console.error('날씨 정보를 가져오는 중 오류가 발생했습니다:', error);
           weatherDiv.textContent = '날씨 정보를 가져오는 중 오류가 발생했습니다.';
       });
}
// 사용자의 위치를 가져오는 함수
function getLocation() {
   if (navigator.geolocation) {
       navigator.geolocation.getCurrentPosition(
```

```
(position) => {
               const { latitude, longitude } = position.coords;
               fetchWeather(latitude, longitude);
               initMap(latitude, longitude); // 지도를 현재 위치로 초기화
           },
           (error) => {
               console.error('위치를 가져오는 중 오류가 발생했습니다:', error);
               weatherDiv.textContent = '위치를 가져오는 중 오류가 발생했습니다.';
           }
       );
   } else {
       weatherDiv.textContent = '위치 서비스를 지원하지 않는 브라우저입니다.';
   }
}
// 구글 지도 초기화 함수
async function initMap(latitude, longitude) {
 // 위치 설정
 const myPosition = { lat: latitude, lng: longitude };
 // 지도 생성
 // Request needed libraries.
   const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
   const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
   center: myPosition,
   zoom: 14,
 });
 // 기본 마커 설정
 const marker = new google.maps.Marker({
   position: myPosition,
   map,
   title: "현재 위치",
 });
 // 지도 클릭 이벤트 추가
 map.addListener("click", (event) => {
   const clickedLat = event.latLng.lat();
   const clickedLng = event.latLng.lng();
```

```
// 마커 위치 업데이트
marker.setPosition({ lat: clickedLat, lng: clickedLng });
marker.setTitle("선택한 위치");

// 클릭한 위치의 날씨 가져오기
fetchWeather(clickedLat, clickedLng);
});

}

// 버튼 클릭 시 현재 위치 기반 날씨 정보 가져오기
getWeatherBtn.addEventListener('click', getLocation);
```

도시이름 한국어로 바꾸기

- 일부 대도시(서울 부산 인천)은 영로로 표기됨???

영어 도시 이름을 한국어로 바꾸기 위해 다음과 같은 방법을 사용할 수 있습니다:

- 1. OpenWeatherMap에서 lang=kr 파라미터 사용: 이미 fetchWeather 함수의 API 호출에 lang=kr 을 추가해 한국어 날씨 설명을 가져오고 있지만, 일부 도시 이름은 여전히 영어로 제공될 수 있습니다. 이 경우 Google Maps Geocoding API 또는 Kakao Local API 같은 지오코딩 서비스를 활용하는 방법이 좋습니다.
- 2. Google Maps Geocoding API 사용하기:
 - 사용자가 지도를 클릭할 때 Google Maps Geocoding API를 호출하여, 클릭한 위치의 위도 와 경도를 기반으로 한국어 주소 정보를 가져옵니다.
 - address_components 에서 locality 필드를 참조하여 도시 이름을 추출할 수 있습니다.

일부 대도시(예: 서울, 부산, 인천)의 경우, 오픈웨더 또는 구글 지오코딩 API에서 영어 도시 이름으로 반환되는 이유는 다음과 같은 원인일 수 있습니다.

- 1. API 데이터 제한: 일부 API는 특정 대도시에 대해서만 데이터베이스에 영어 이름을 저장하거나, 지역별 기본 언어 설정과 관계없이 영어 이름을 반환할 수 있습니다. 이는 API 제공자가 국제적 으로 더 널리 알려진 영어 이름을 반환하는 방식으로 설계한 경우입니다.
- 2. 지오코딩 API의 언어 설정 제한: 구글 지오코딩 API의 경우, language=ko 파라미터가 있어도 정확히 일치하는 한국어 도시명을 반환하지 않을 수 있습니다. 구글은 일부 주요 도시에 대해 영어 이름을 우선하여 보여주는 정책이 있을 수 있습니다.
- 3. API의 캐싱 및 데이터 갱신 문제: 오픈웨더 또는 구글의 데이터베이스가 특정 지역의 언어 설정에 대한 갱신이 늦어질 수 있습니다. 이에 따라 최신 한국어 명칭 정보가 반영되지 않아 영어로 표시되는 경우가 있습니다.

해결 방안

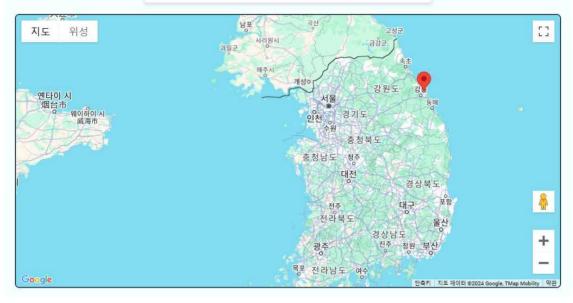
- 1. 직접 매핑: 한국 주요 도시(예: 서울, 부산, 인천 등)의 영어 이름을 한국어로 매핑하는 로컬 데이터베이스를 만들어, 영어 이름이 반환될 경우 해당 이름을 한국어로 변환해 보여줄 수 있습니다.
- 2. **대체 지오코딩 서비스 사용**: 한국에서는 카카오나 네이버의 지오코딩 API가 더 정확하게 한국 어 주소를 반환할 수 있습니다. 이를 통해 한국어 도시 이름을 가져오는 방법도 고려할 수 있습니다.

특히 한국 내 사용자를 대상으로 하는 서비스라면 카카오 API 등을 활용하는 것이 더 정확한 도시 이름을 제공할 수 있는 좋은 대안이 될 수 있습니다.

위치 기반 날씨와 구글 지도

알고 싶은 지역의 날씨를 지도에서 클릭하세요^^

강릉시의 현재 온도: 16.19℃ 날씨: 온흐림



```
// HTML 요소 가져오기
const weatherDiv = document.getElementById('weather');
const getWeatherBtn = document.getElementById('getWeather');
// API 키와 URL 설정
         openWeatherApiKey
                                     'a546e42e9c1e18a07c48cd26d92f67ef';
                                                                            //
OpenWeatherMap API 키를 입력
const weatherApiUrl = 'https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather';
let map, marker;
// 날씨 정보 가져오기 함수
// 수정된 fetchWeather 함수(도시이름 한국어로)
function fetchCityNameInKorean(latitude, longitude) {
   const
                                    geocodingUrl
`https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?latlng=${latitude},${longitude}&
key=${API_KEY}&language=ko`;
   return fetch(geocodingUrl)
       .then(response => response.json())
       .then(data => {
```

```
const addressComponents = data.results[0].address_components;
           const cityComponent = addressComponents.find(component =>
               component.types.includes("locality")
           return cityComponent ? cityComponent.long_name : null;
       })
       .catch(error => {
           console.error("도시 이름을 가져오는 중 오류가 발생했습니다:", error);
           return null;
       });
}
function fetchWeather(latitude, longitude) {
   fetchCityNameInKorean(latitude, longitude).then(cityNameInKorean => {
                                           url
`${weatherApiUrl}?lat=${latitude}&lon=${longitude}&appid=${openWeatherApiKey}&un
its=metric&lang=kr\;
       fetch(url)
           .then(response => response.json())
           .then(data => {
               const { main, weather } = data;
               const temp = main.temp;
               const description = weather[0].description;
               const city = cityNameInKorean || data.name;
               weatherDiv.innerHTML = `
           ${city}의 현재 온도: ${temp}°C
           \날씨: ${description}`;
           })
           .catch(error => {
               console.error("날씨 정보를 가져오는 중 오류가 발생했습니다:", error);
               weatherDiv.textContent = "날씨 정보를 가져오는 중 오류가 발생했습니
다.";
           });
   });
// 사용자의 위치를 가져오는 함수
```

```
function getLocation() {
   if (navigator.geolocation) {
       navigator.geolocation.getCurrentPosition(
           (position) => {
               const { latitude, longitude } = position.coords;
               fetchWeather(latitude, longitude);
               initMap(latitude, longitude); // 지도를 현재 위치로 초기화
           },
           (error) => {
               console.error('위치를 가져오는 중 오류가 발생했습니다:', error);
               weatherDiv.textContent = '위치를 가져오는 중 오류가 발생했습니다.';
           }
       );
   } else {
       weatherDiv.textContent = '위치 서비스를 지원하지 않는 브라우저입니다.';
   }
}
// 구글 지도 초기화 함수
async function initMap(latitude, longitude) {
   // 위치 설정
   const myPosition = { lat: latitude, lng: longitude };
   // 지도 생성
   // Request needed libraries.
   const { Map } = await google.maps.importLibrary("maps");
   const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
       center: myPosition,
       zoom: 11,
   });
   // 기본 마커 설정
   const marker = new google.maps.Marker({
       position: myPosition,
       map,
       title: "현재 위치",
   });
   // 지도 클릭 이벤트 추가
   map.addListener("click", (event) => {
```

```
const clickedLat = event.latLng.lat();
const clickedLng = event.latLng.lng();

// 마커 위치 업데이트
marker.setPosition({ lat: clickedLat, lng: clickedLng });
marker.setTitle("선택한 위치");

// 클릭한 위치의 날씨 가져오기
fetchWeather(clickedLat, clickedLng);
});
}

// 버튼 클릭 시 현재 위치 기반 날씨 정보 가져오기
// getWeatherBtn.addEventListener('click', getLocation);
getLocation();
```

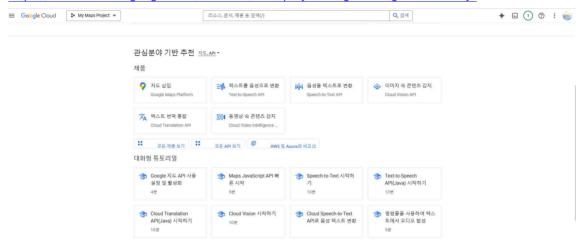
Google Maps Platform으로 할 수 있는 작업 알아보기

https://console.cloud.google.com/google/maps-apis/build?project=august-tangent-439500-j3

몇 분 만에 위치 기반 환경을 맞춤설정하고 실행합니다.

관심분야 기반 추천 : 지도 API

https://console.cloud.google.com/welcome/new?project=august-tangent-439500-j3



°C