# UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS Introducción a la Programación y Computación 2 "A" Ing. William Escobar Aux. Reimer Chamalé



## Manual de Instalación Github

Nombre: Glen Abra-ham Calel Robledo

No. Carnet: 201314642

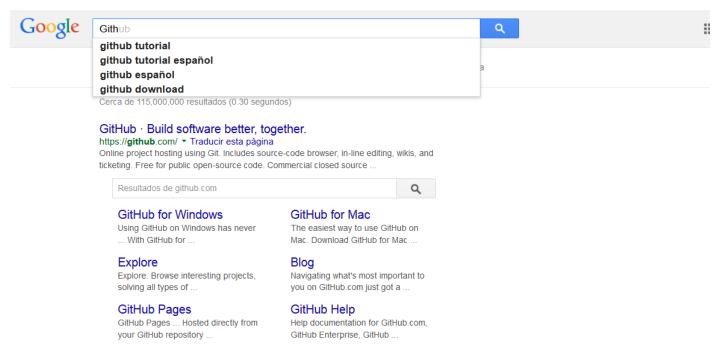
Guatemala, 12 de junio de 2015

# Índice

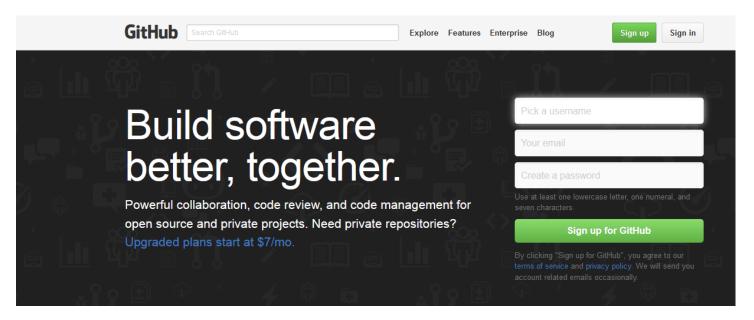
Instalación	3-6
Creando el primer repositorio	7-8
Como se utiliza	9-11

#### Instalación

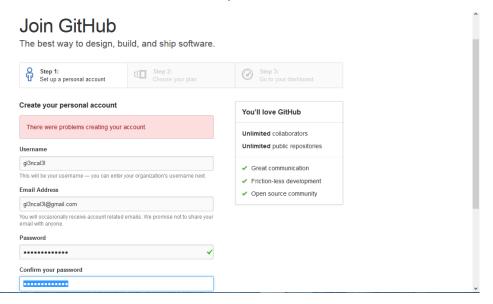
1. Buscar en Google Github, en la búsqueda puedes dar clic al primer enlace que aparece ya que es la página oficial de dicho software.



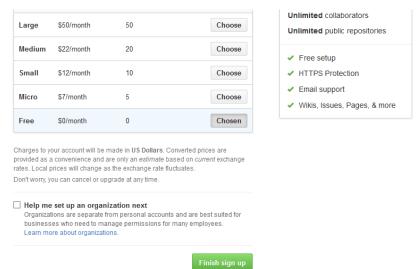
2. Al ingresar a la página dar clic en Sing up, en este enlace se creara la cuenta.



3. Se llenan todos los datos, usuario, correo y contraseña.



4. Cuando se termine de llenar los datos damos clic en Siguiente y en este enlace escogemos Finish sign up.



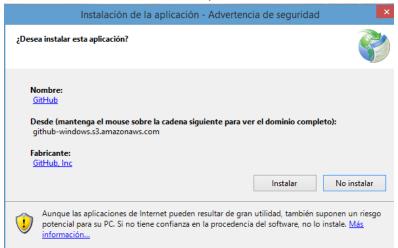
5. Cuando ya se tenga la cuenta se procede a descargar el instalador de Github.



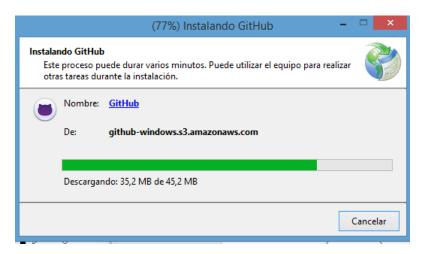
The easiest way to use GitHub on Windows



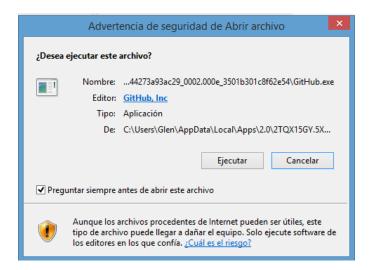
6. Ejecutamos el archivo GitHubSetup.exe e instalamos



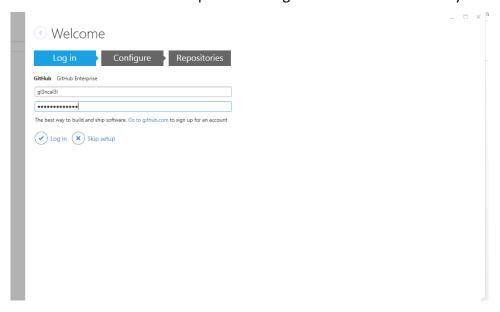
7. Esperamos hasta que termine de descargar.



8. Por último Ejecutamos.

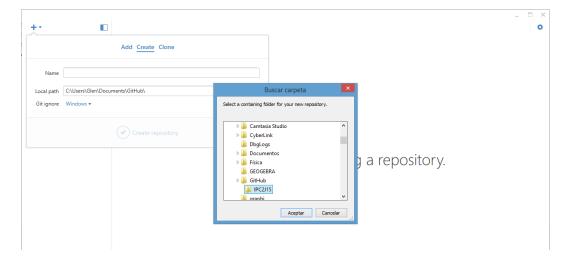


9. Se abre automáticamente la aplicación e ingresamos nuestro usuario y contraseña.

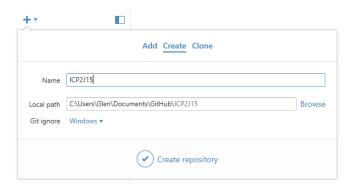


### **Creando el Primer Repositorio**

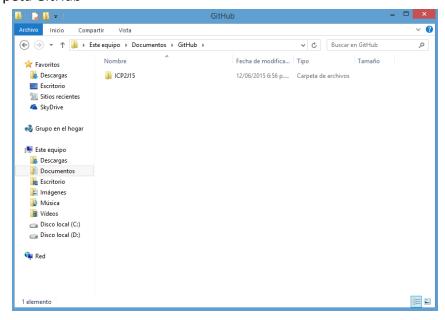
1. En el siguiente paso, tenemos el programa abierto damos clic en nuevo repositorio y escogemos la carpeta que va a contener los archivos de nuestro proyecto.



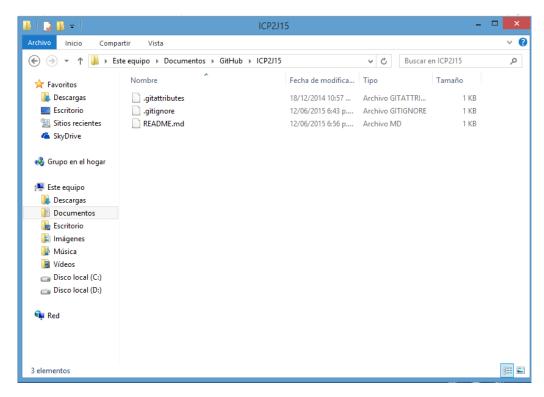
2. Deben dar un nombre a la carpeta



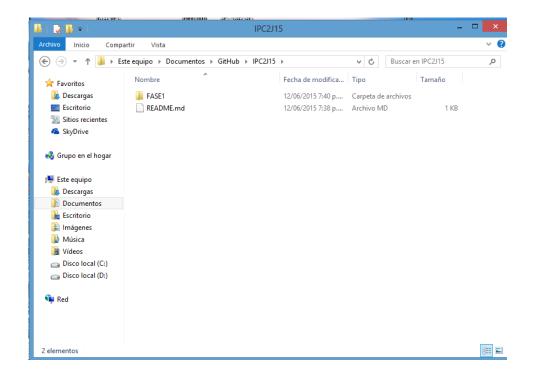
3. Para verificar que este se haya creado deben ir a sus documentos y elegir la carpeta GitHub



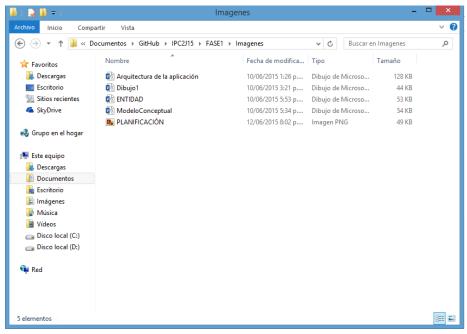
4. En esta carpeta encontrar los archivos que se han generado entre estos README.md el que contiene la información de la carpeta



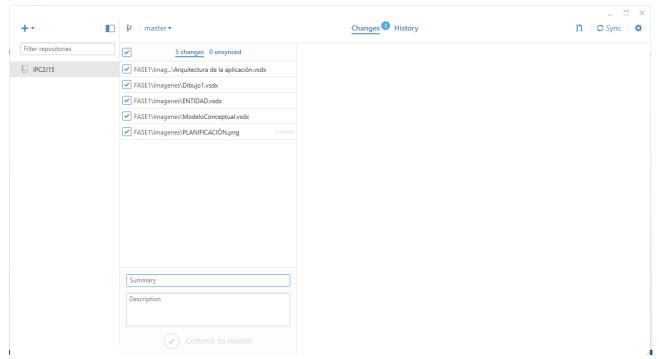
5. A partir de este momento usted puede subir cualquier clase de archivo en la carpeta designada, un ejemplo es el siguiente. En esta carpeta contiene la Fase1 del proyecto.



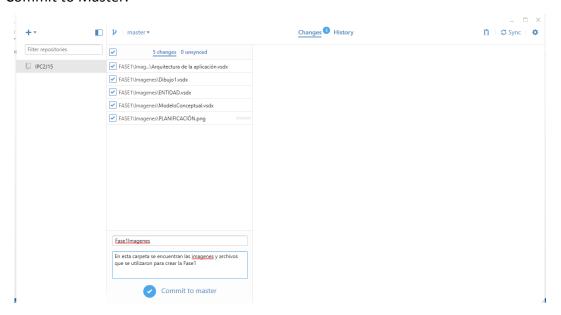
6. Se han seleccionado varios archivos de la Fase1 del proyecto y se han puesto en la carpeta Imágenes como lo muestra la figura.



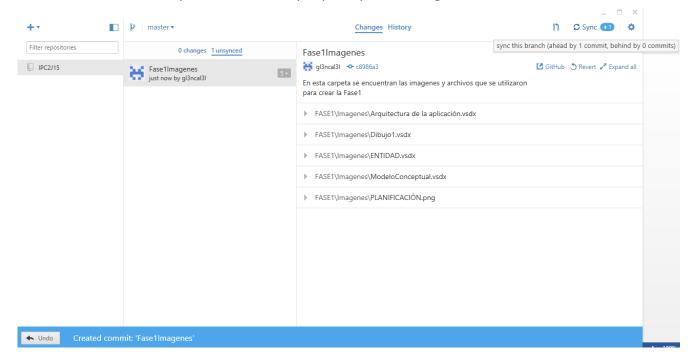
7. Ingresamos a la aplicación y seleccionamos el Repositorio.



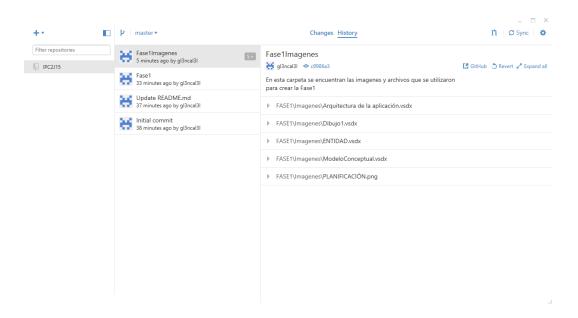
8. Automáticamente observamos que se han cargado los 5 archivos de la carpeta, lo único que falta es agregar un título y una descripción. Y por último dar clic en Commit to Master.



9. Por último queda dar clic en Sync para que este cargue los archivos a la cuenta.



10. Para confirmar que se ha subido se puede revisar el historial



11. Y si aún quedan dudas puedes ir a tu cuenta y confirmar que se ha subido tu carpeta con todos los archivos.

