

Open API

## Qu'est-ce qu'OpenAPI ?

- Open API définit les **spécifications** pour décrire une API HTTP
- Cette description se présente sous la forme d'un fichier Yaml ou Json
- Utile pour générer de la documentation, du code, des tests, ...
- <https://www.openapis.org/>

```

openapi: '3.0.2'
info:
  title: todos
  version: '1.0'
servers:
  - url: http://localhost:5000/todo/api/v1.0
paths:
  /tasks:
    get:
      Try it | Audit
      responses:
        '200':
          description: retourne la liste des tâches
          content:
            application/json:
              schema:
                type: array
                items:
                  type: object
                  required:
                    - title
                  properties:
                    title:
                      type: string
                    description:
                      type: string
                    done:
                      type: boolean
                    uri:
                      type: string
    post:
      Try it | Audit
      summary: ajoute une nouvelle tâche

```

todos <sup>1.0</sup> <sup>OAS 3.0</sup>

Servers  
http://localhost:5000/todo/api/v1.0

default

GET

/tasks

POST

/tasks ajoute une nouvelle tâche

GET

/tasks/{id} trouve une tâche par son id

DELETE

/tasks/{id} supprime une tâche

Schemas

task

Figure – Exemple d'un fichier OpenAPI et la documentation générée

## Historique

- 2010 : Projet de spécification inclus dans le logiciel Swagger à l'origine
- 2015 : Dévient un projet autonome, open-source, et est confié à la Linux Foundation.
- 2016 : Se renomme Open API Spécification
- 2024 : Dernière version 3.1.1

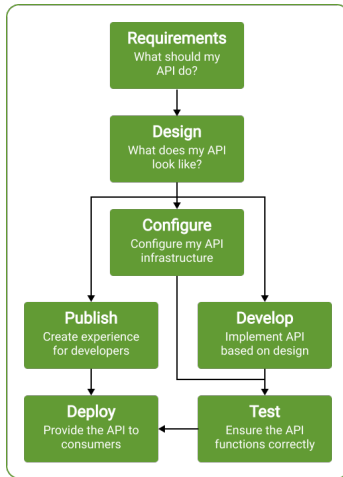


Figure – OpenApi utile tout au long du cycle de vie d'une API

# OpenAPI dans le cycle de vie du développement

- **Expression des besoins** : facilite la rédaction et la communication de ses idées pour l'application, dans un document portable
- **Conception** :
  - Point d'entrée pour le développement
  - *Code First* : le code est écrit d'abord, la documentation est générée ensuite
  - *Design First* : La spécification est écrite en premier, puis le code. On possède ainsi déjà le squelette du code (qui peut être généré automatiquement)
- **Déploiement** : les routes sont bien spécifiées. Base pour la sécurité
- **Tests** : Facilite l'écriture de tests.
- **Utilisation** : les clients de votre API n'ont pas besoin de connaître votre langage de programmation

## Format standardisé

- Lisible à la fois par un être humain ou par un programme
  - Permet à un développeur d'utiliser plus facilement une API
  - Permet de réaliser des actions automatiques
- Non lié à un langage de programmation
- Description
  - ressource
  - paramètre
  - authentification
  - retour
  - ...

## Base pour des outils de :

- Validation, de vérification, de sécurité
- Génération de documentation
- Génération de code : construction automatique de client



## Exemples d'outils

- **Swagger** : outils de génération de code  
<https://editor-next.swagger.io/>
- Plugin VSCode pour la génération de documentation et la validation <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=42Crunch.vscode-openapi>
- Liste d'outils <https://tools.openapis.org/>

todos <sup>1.0</sup> <sup>OAS 3.0</sup>

Servers

http://localhost:5000/todo/api/v1.0

default

GET /tasks

POST /tasks ajoute une nouvelle tâche

GET /tasks/{id} trouve une tâche par son id

DELETE /tasks/{id} supprime une tâche

Schemas

task >

Figure – Génération d'une page html à partir des spécifications

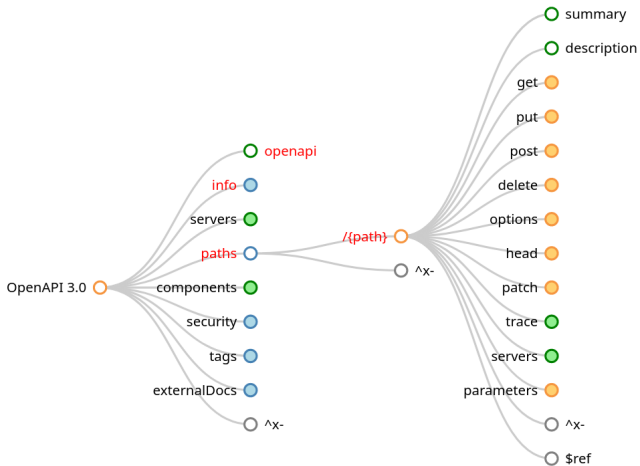


Figure – Spécification d'OpenAPI

La spécification définit plusieurs étiquettes qui vont permettre entre autres de :

- définir les informations générales sur vos API : description, termes d'utilisation, licence, contact, etc.
- fournir la liste des services qui seront offerts, avec pour chacun, comment les appeler et la structure de la réponse qui est retournée
- définir le chemin pour consommer votre API
- ...

<https://spec.openapis.org/oas/latest.html>

```
openapi: '3.0.2'
info:
  title: todos
  version: '1.0'
servers:
  - url: http://localhost:5000/todo/api/v1.0
```

L'en-tête décrit la version de l'API, et l'url de base

```
paths:
  /tasks:
    get:
      responses:
        '200':
          description: retourne la liste des taches
          content:
            application/json:
              schema:
                type: array
                items:
                  type: object
                  required :
                    - title
                  properties:
                    title:
                      type: string
                    description:
                      type: string
                    done:
                      type: boolean
                  uri:
```

```
/tasks/{id}:  
  get:  
    summary: trouve une tache par son id  
    description : retourne une tache  
    parameters:  
      - name : id  
        in: path  
        description: id de la tache  
        required: true  
        schema:  
          type: integer  
          format: int64  
    responses:  
      '200':  
        description : tache trouve  
        content:  
          application/json:  
            schema:  
              $ref: "#/components/schemas/task"  
      '400':  
        description : Not found
```

- Nous avons une entrée pour chaque point d'entrée de l'API
- On précise le type de requête (get, put post, delete)
- On détaille les paramètres en entrée :
  - leur nom
  - leur rôle
  - leur type
  - s'ils sont obligatoires
- La réponse :
  - Le code retour http
  - le type de la réponse



```
components:
  schemas:
    task:
      type: object
      properties:
        title:
          type: string
        description:
          type: string
        done:
          type: boolean
```

- Il est possible de définir des schémas des différents objets que l'on manipule.
- On peut ensuite y faire référence

`schema :`

`$ref: "#/components/schemas/task"`

- Permet de regrouper les définitions, facilite l'écriture des spécifications

# Conclusion

- OpenAPI fournit les spécifications pour documenter vos API HTTP
- Utile dans plusieurs aspects (conception, documentation, tests ...)
- Écosystème d'outils autour de ses spécifications