

📌 Rendu dans CELENE

- Dépôt du lien GitHub / GitLab obligatoire
- Liste des membres (**groupe de 2 étudiants au sein du groupe de TP**)
- Enseignants à mettre en reporter sur le dépôt

1 - Présentation

Afin de nous apporter une culture sans faille sur les personnages de jeux vidéos ou de jeux de rôle, nous vous demandons de bien vouloir développer une application de gestion de ce type de personnages. Ces bonshommes pourraient évoluer selon certains critères et posséder certains équipements disponibles également dans l'application.

2 – Principe

Il s'agit de partir d'une source de donnée (API) json-server et de réaliser un site web (Single Page Application) en javascript.

Vous allez devoir installer JSON server avec npm : ***npm install -g json-server***

Vous pourrez ensuite lancer JSON server avec le commande suivante : ***npx json-server votrefichier.json***

Vous lancerez votre serveur HTTP avec la commande suivante : ***php -S localhost:8000 index.html***

Le fichier ***index.html*** sera à la racine du projet.

Le fichier JSON sera situé dans un répertoire dédié.

Un fichier ***config.js*** présent dans votre arborescence précisera le ENDPOINT coté JSON server selon l'architecture de votre fichier JSON contenant les datas.

Un fichier ***app.js*** présent dans votre arborescence contiendra votre routeur vers la vue de listing, de détail, la vue des favoris, etc.

Ces différentes vues seront situées dans un répertoire dédié.

Un fichier ***provider.js*** présent dans votre arborescence vous permettra de parser votre JSON et créer vos objets à la volée.

3 - Fonctionnalités

3.1 Plusieurs vues : listing, détail d'un personnage avec possibilité de notation et de mise en favoris, gestion des favoris, etc.

3.2 Pagination

3.3 JSON relationnel avec des relations diverses et variées (relations 1-n et n-n)

3.4 Outil de recherche

3.5 Système de notation (stockage dans le JSON)

3.6 Système de favoris client (local data storage)

3.7 Gestion des images (lazy loading)

4 – Contraintes

4.1 Single Page Application (1 seul fichier html et une multitude de fichier js)

4.2 Organisation du code sous forme de module

4.3 Utilisation de classes et d'objets

4.4 Le dernier TP donnera lieu à une démonstration de votre application.