# **UDEM**



## Manual de Usuario

Guía ilustrada del funcionamiento de la plataforma COMUNA en su versión 1.0

> Andrea Puente Sánchez Constantino Normal Pearl Rivera

> > San Pedro Garza García, Nuevo León 25 de Julio, 2018

#### Introducción

Como parte del proyecto PULI - Post Urban Living Innovation - que la Universidad de Monterrey está realizando en colaboración con la Universidad de Chiba y el Tecnológico de Monterrey, se espera que la plataforma COMUNA sea el sistema de un kiosco interactivo que atiende al sector urbano. Esto con con el objetivo de ofrecer una herramienta en donde la comunidad pueda comunicarse, organizarse y apoyarse mediante distintos módulos de su interés.

El hardware que hospeda la plataforma es un RaspberryPi 3 configurado con el sistema operativo de Raspbian 4.1.4; apoyado con una memoria MicroSD de 16GB. Todo el desarrollo del código está hecho en PHP, HTML, CSS y JQuery.

En su primera versión, los módulos que la integran son: la publicación de anuncios, eventos y votaciones para la comunidad; un espacio de difusión para venta de productos o servicios; y un sistema de favores en la comunidad mediante la cual pueda crecer la integración de la misma.

La función del documento presente es fungir como una guía de los módulos que componen el sistema.

Para dudas técnicas de la implementación o el desarrollo de la presente versión de la plataforma, se puede buscar apoyo con los alumnos que la crearon:

Andrea Puente Sánchez
Constantino Norman Pearl Rivera

andrea.puente@udem.edu constantino.pearl@udem.edu



### Indice

Introducción	2
Indice	3
Iconografía	4
Perfil	5
Anuncios	7
Eventos	8
Encuestas	9
Mercadito	10
Favores	11



## Iconografía



**Publicaciones** 



Mercado



Favores



Anuncios



Encuestas



Crédito de Favores



Menú Desplegable



#### Perfil

Al abrir la página principal de la plataforma, se muestra una vista previa de las cinco publicaciones más recientes.



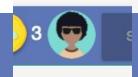
Si se hace click al ícono rojo que flota en la esquina derecha inferior, se despliega la forma del inicio de sesión.



Al registrar una nueva cuenta, aparecerá el usuario que la plataforma ha generado automáticamente para el nuevo usuario.



Al iniciar la sesión, se puede navegar a la sección del perfil al hacer click a la imágen de perfil predeterminada.







En éste módulo se pueden editar todos los datos de perfil del usuario que ha iniciado sesión, con excepción de su nombre de usuario.

Así mismo, se puede tener acceso a: *Nuestros Favores*, *Nuestros Planes*, y *Nuestro Mercado* del usuario. Estos se definirán posteriormente.





#### Anuncios

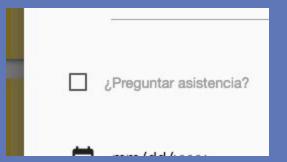
Para tener acceso al catálogo de las publicaciones, se abre el menú lateral y se selecciona el botón con el ícono de publicaciones.

Todas las publicaciones mostradas incluyen: anuncios, eventos, y encuestas. Los anuncios no requieren de interacción adicional.





Para crear un anuncio, se abre una nueva publicación y en la forma no se pregunta la asistencia a los usuarios.





#### **Eventos**

Los eventos que se despliegan en el catálogo de publicaciones permiten confirmar o rechazar la asistencia a los mismos, con un click de botón.

Los cambios se guardan automáticamente en la base de datos.

Para publicar un evento, se debe seleccionar la opción "Evento" en la nueva publicación y llenar el formulario para que se envíe.

En la página del perfil, se pueden ver los asistentes actuales de los eventos publicados por el usuario en la sección de *Nuestros Planes*. Se pueden ver los próximos eventos a los que asistirá.

Así mismo, se puede desplegar la lista de los asistentes confirmados al hacer click en la leyenda.











#### Encuestas

Las encuestas que se publican en el catálogo de publicaciones permiten votar en ellas.

Se hace click en el botón de "Votar" para desplegar las opciones. Una vez seleccionado el voto, se envía.

Cuando el botón se ve de color gris, es porque ya está deshabilitado y no se puede votar de nuevo.

Para publicar una encuesta, se hace click en el botón de "Encuesta" en la nueva publicación y se llena el formulario.

En la página del perfil, se pueden ver los resultados actuales de las encuestas publicadas por el usuario en la sección de *Nuestros Planes*.







#### Mercadito

Para tener acceso al catálogo de los productos y servicios, se abre el menú lateral y se selecciona el botón con el ícono del mercado.

Se pueden ver todas las publicaciones de productos y servicios vigentes en la comunidad. La tarjeta que dice "Nuevo Producto" se selecciona para llenar una forma y publicar un producto o servicio en el "Mercadito".

Para ver el detalle de los elementos se puede seleccionar el botón de "Ver Detalles".







Además, en la página de perfil se pueden ver un listado de las ofertas que el usuario ha hecho en la sección de *Nuestro Mercado*.



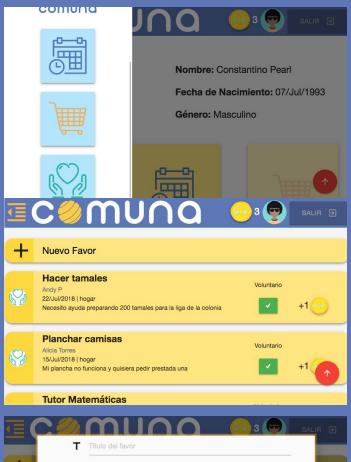


#### **Favores**

Para tener acceso al catálogo de los favores, se abre el menú lateral y se selecciona el botón con el ícono del favor.

Se podrán ver todos los favores no contestados por el usuarios, que no han sido atendidos en la comunidad. El botón verde se utiliza si el usuario desea hacerse voluntario a ese favor.

Si cuenta con saldo de favores, se le permitirá publicar un nuevo favor para el que deberá llenar la forma correspondiente.





En el perfil del usuario bajo la categoría *Nuestros Favores* podrá ver la lista de los voluntarios a su favor, y seleccionar quién completó el favor para otorgarle los puntos correspondientes.



