

PRIMEIRA ETAPA

PLANEJAMENTO DE UNIDADE CURRICULAR

DADOS DA UNIDADE CURRICULAR					
Curso	TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS			Carga Horária da UC	188 H
Unidade Curricular	Desenvolvimento de Sistemas	Número de Aulas	225 aulas	Nº de Situações de Aprendizagem	
Objetivo da UC Propiciar desenvolvimento de capacidades técnicas e de gestão requeridas para desenvolvimento de sistemas por meio de linguagem de programação, de acordo padrão de qualidade, robustez, integridade e segurança.					
Número de capacidades a serem desenvolvidas - Capacidades Básicas:0 - Capacidades Técnicas: 10 - Capacidades Socioemocionais: 8					
DADOS SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM					
Nome da S.A	Plataforma Gamificada de Vendas On-line			Número da S.A	SA 01 (ETAPA 01/04)
Valor da S.A	10			Carga Horária da S.A	40 aulas / 48 h

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

Sobre a Situação de Aprendizagem

Descrição das Capacidades Básicas/Técnicas

- Reconhecer requisitos de qualidade, integridade, usabilidade e segurança da informação
- Definir tecnologias de acordo com os requisitos não funcionais
- Reconhecer tipos de linguagem de acordo com as multiplataformas
- Selecionar linguagem programação de acordo com os requisitos
- Integrar sistemas multiplataformas por meio da linguagem de programação
- Aplicar linguagem de programação por meio de API's, bibliotecas, frameworks na construção de rotinas de software
- Identificar metodologia de desenvolvimento de sistemas
- Aplicar metodologia de desenvolvimento de acordo com o escopo do projeto
- Selecionar ferramentas de gerenciamento na aplicação da metodologia o Definir cronograma de atividades, de acordo com a metodologia.

Descrição das Capacidades Socioemocionais

- Metodológicas
 - o Cumprir normas e procedimentos
 - o Identificar diferentes alternativas de solução nas situações propostas
 - o Ter senso crítico
- Organizativas
 - o Aplicar procedimentos técnicos
 - o Demonstrar organização
- Sociais
 - o Comunicar-se com clareza o Demonstrar atitudes éticas
 - o Ter proatividade
 - o Trabalhar em equipe



PELO FUTURO DO TRABALHO



Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

Estratégia de Aprendizagem Desafiadora					
x	Situação Problema		Estudo de Caso		Projeto
					Pesquisa Aplicada
<p>Contextualização:</p> <p>Uma grande empresa do setor de siderurgia Vix Min S.A no Espírito Santo vem buscando inovar e trazer engajamento para os seus funcionários. O setor de RH fez o levantamento de propostas e acredita que a gamificação e competição saudável entre os funcionários poderá trazer um impacto positivo e novas ideias. A proposta aceita foi um sistema de moedas MetalCoin que, através de um e-commerce, permitirá que o RH faça a gestão de moedas e que o colaborador realize a troca por produtos de seu interesse.</p> <p>A empresa Softgranvix foi contratada para criar este sistema de e-commerce e gestão de moedas. Sua equipe está a frente dessa demanda e deverão entregar dentro do prazo estabelecido. Neste sistema teremos dois perfis de usuários diferentes: Administrador e Cliente. Estes deverão conter as seguintes funcionalidades:</p> <p>Perfil Administrador:</p> <ul style="list-style-type: none">- Gerenciar usuários e metalcoins;- Cadastros (Produtos, pedidos e serviços);- Atualização do pedido. <p>Perfil Cliente:</p> <ul style="list-style-type: none">- Navegar- Comprar (Inclui autenticação);- Acompanhamento do pedido (Inclui autenticação); <p>Conta corrente</p> <p>Transações</p> <p>O usuário deverá ter somente um perfil (Administrador ou Comum).</p> <p>O perfil Administrador contará com o gerenciamento dos usuários de perfil comum e dos metalcoins. Cada usuário de perfil comum terá uma quantidade de 100 (cem) metalcoins ao criar sua conta.</p> <p>O usuário de perfil comum poderá ter uma e somente uma conta corrente. Os movimentos da conta corrente serão registrados de acordo com o tipo de transação (crédito ou débito) devendo constar a identificação da transação, o número da conta corrente a data de atualização e o saldo. O saldo do usuário deverá ser atualizado sempre que houver uma nova transação.</p>					



PELO FUTURO DO TRABALHO

Os pedidos serão gerados a partir da aquisição de produtos. Cada usuário poderá realizar mais de um pedido. Cada pedido deverá conter a identificação: do usuário, dos produtos; quantidade do produto e a data. O usuário conseguirá acompanhar os status dos pedidos que podem variar entre: iniciado, em preparação e disponível para entrega. Cada status possui a data e hora e a sua descrição.

Desafio:

Com base na problemática cabe ao aluno entender e ser capaz de abstrair informações, identificando entidades, relacionamentos e atributos, através de um modelo lógico. Configurando também uma API utilizando os

Resultados/Entregas Esperados:

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

Entrega presencial

1 Modelo lógico entregue em arquivo preferencialmente PDF (Ou outro a critério do Instrutor) nas normas ABNT. O Modelo lógico deve conter:

- Entidades;
- Relacionamentos;
- Cardinalidades;
- Atributos.

2 API (Interface de Programação de Aplicação) com CRUD (Create, Read, Update, Delete), que são as quatro operações básicas de persistência de dados em bancos de dados relacionais web de ao menos a entidade de **usuario**

- Create (Criar): é a operação que adiciona um novo registro ao banco de dados ou aplicação.
- Read (Ler): é a operação que recupera informações existentes do banco de dados ou aplicação.
- Update (Atualizar): é a operação que atualiza os dados existentes no banco de dados ou aplicação.
- Delete (Excluir): é a operação que remove um registro existente do banco de dados ou aplicação.

Entrega EAD

1 Contrato de licença de usuario Final, deve ser elaborado conforme modelo e instruções do documento “**Contrato de licença de usuario Final.docx**”

Grupo ate 5 pessoas!!!

2 Deve ser elaborado conforme modelo “**Documentação de Requisitos do Sistema.docx**”

Mesmo grupo ate 5 pessoas!!!

3 Resenha técnica deve ser elaborada conforme modelo “**Resenha tecnica.docx**”

Trabalho individual!!!

Consolidação do Plano de Aula						
N.º de Aulas	Capacidades a serem trabalhadas	Conhecimentos Relacionados	Estratégias de Ensino e Descrição da Atividade	Recursos e Ambientes Pedagógicos	Critérios de Avaliação	Instrumentos de Avaliação da Aprendizagem

1-4	Reconhecer requisitos de qualidade, integridade, usabilidade e segurança da informação.	Metodologia de desenvolvimento de sistemas: * Tipos * Características * Ferramentas * Aplicabilidade	Aula expositiva dialogada: Introdução ao desenvolvimento de sistemas e apresentação do plano de curso desta Unidade curricular.	Recursos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro • Slides • DataShow • Laboratório informática 	Reconhecimento de requisitos de qualidade, integridade e segurança.	Participação em sala
-----	---	--	---	--	---	----------------------

5-12	Definir tecnologias de acordo com os requisitos não funcionais	Metodologia de desenvolvimento de sistemas: * Tipos * Características * Ferramentas * Aplicabilidade	Aula expositiva dialogada: Apresentação das tecnologias funcionais e não funcionais e suas aplicabilidades. Desenvolvimento do modelo conceitual da situação de aprendizagem.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática	Definição tecnologias de requisitos não funcionais.	Participação em sala
13-16	Reconhecer tipos de linguagem de acordo com as multiplataformas	Linguagem de programação o Tipos.	Aula expositiva dialogada: Apresentação do tipo de linguagem de programação a ser desenvolvida as API com exercícios práticos. Exemplos: PHP, Java, JavaScript e Python.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática• Aula prática	Reconhecer tipos de linguagens de acordo com as multiplataformas.	Participação em sala

17-24	Selecionar linguagem programação de acordo com os requisitos	Utilização de Ferramentas * Boas práticas * Bibliotecas e API's * Frameworks * Multiplataformas * Integração de sistemas.	Aula expositiva dialogada: Desenvolvimento de API's com exemplos práticos.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática• Aula prática	Selecionar a linguagem programação de acordo com os requisitos.	Participação em sala
25-40	Integrar sistemas multiplataformas por meio da linguagem de programação	Metodologia de desenvolvimento de sistemas: * Tipos * Características * Ferramentas * Aplicabilidade	Aula expositiva dialogada: Desenvolver o CRUD Create (criar), Read (ler), Update (atualizar) e Delete (apagar) da situação de aprendizagem.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática• Aula prática	Identificar sistemas de multiplataforma por meio de linguagem de programação.	Participação em sala

DADOS SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM			
Nome da S.A	Plataforma Gamificada de Vendas On-line	Número da S.A	SA 01 (ETAPA 02/04)
Valor da S.A	10	Carga Horária da S.A	?? aulas / ?? h
<p>Sobre a Situação de Aprendizagem Descrição das Capacidades Básicas/Técnicas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reconhecer requisitos de qualidade, integridade, usabilidade e segurança da informação • Definir tecnologias de acordo com os requisitos não funcionais • Reconhecer tipos de linguagem de acordo com as multiplataformas • Selecionar linguagem programação de acordo com os requisitos • Integrar sistemas multiplataformas por meio da linguagem de programação • Aplicar linguagem de programação por meio de API's, bibliotecas, frameworks na construção de rotinas de software • Identificar metodologia de desenvolvimento de sistemas • Aplicar metodologia de desenvolvimento de acordo com o escopo do projeto • Selecionar ferramentas de gerenciamento na aplicação da metodologia o Definir cronograma de atividades, de acordo com a metodologia. <p>Descrição das Capacidades Socioemocionais</p> <ul style="list-style-type: none"> • Metodológicas <ul style="list-style-type: none"> o Cumprir normas e procedimentos o Identificar diferentes alternativas de solução nas situações propostas o Ter senso crítico • Organizativas <ul style="list-style-type: none"> o Aplicar procedimentos técnicos o Demonstrar organização • Sociais 			



PELO FUTURO DO TRABALHO

- o Comunicar-se com clareza o Demonstrar atitudes éticas
- o Ter proatividade
- o Trabalhar em equipe

Estratégia de Aprendizagem Desafiadora

x	Situação Problema		Estudo de Caso		Projeto		Pesquisa Aplicada
<p>Contextualização:</p> <p>Uma grande empresa do setor de siderurgia Vix Min S.A no Espírito Santo vem buscando inovar e trazer engajamento para os seus funcionários. O setor de RH fez o levantamento de propostas e acredita que a gamificação e competição saudável entre os funcionários poderá trazer um impacto positivo e novas ideias. A proposta aceita foi um sistema de moedas MetalCoin que, através de um e-commerce, permitirá que o RH faça a gestão de moedas e que o colaborador realize a troca por produtos de seu interesse.</p> <p>A empresa Softgranvix foi contratada para criar este sistema de e-commerce e gestão de moedas. Sua equipe está a frente dessa demanda e deverão entregar dentro do prazo estabelecido. Neste sistema teremos dois perfis de usuários diferentes: Administrador e Cliente. Estes deverão conter as seguintes funcionalidades:</p> <p>Perfil Administrador:</p> <ul style="list-style-type: none">- Gerenciar usuários e metalcoins;- Cadastros (Produtos, pedidos e serviços);- Atualização do pedido. <p>Perfil Cliente:</p> <ul style="list-style-type: none">- Navegar- Comprar (Inclui autenticação);- Acompanhamento do pedido (Inclui autenticação); <p>Conta corrente</p>							

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

<p>Transações</p> <p>O usuário deverá ter somente um perfil (Administrador ou Comum).</p> <p>O perfil Administrador contará com o gerenciamento dos usuários de perfil comum e dos metalcoins. Cada usuário de perfil comum terá uma quantidade de 100 (cem) metalcoins ao criar sua conta.</p> <p>O usuário de perfil comum poderá ter uma e somente uma conta corrente. Os movimentos da conta corrente serão registrados de acordo com o tipo de transação (crédito ou débito) devendo constar a identificação da transação, o número da conta corrente a data de atualização e o saldo. O saldo do usuário deverá ser atualizado sempre que houver uma nova transação.</p> <p>Os pedidos serão gerados a partir da aquisição de produtos. Cada usuário poderá realizar mais de um pedido. Cada pedido deverá conter a identificação: do usuário, dos produtos; quantidade do produto e a data. O usuário conseguirá acompanhar os status dos pedidos que podem variar entre: iniciado, em preparação e disponível para entrega. Cada status possui a data e hora e a sua descrição.</p>
<p>Desafio</p> <p>Protótipos de Telas (apenas frontend):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tela principal • Tela de Login conforme modelo fornecido • Tela de Usuário conforme modelo fornecido • Tela Produtos conforme modelo fornecido • Tela Pedidos conforme modelo fornecido

41-46	Aplicar linguagem de programação por meio de API's, bibliotecas, frameworks na construção de rotinas de software	Utilização de Ferramentas: * Boas práticas * Bibliotecas e API's * Frameworks * Multiplataformas * Integração de sistemas.	Aula expositiva dialogada: Apresentação do tipo de desenvolvimento com exemplos práticos.	Recursos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro • Slides • DataShow • Laboratório informática • Aula prática 	Aplicação de linguagem de programação por meio de API's.	Participação em sala
-------	--	---	---	--	--	----------------------

Comentado [MD1]: [@Ramon de Holanda Nascimento](#)
A partir daqui é necessário realizar as correspondências de capacidades e conhecimentos já iniciados pela [@Isabel Maria Rocha Bustamante](#) e pelo [@Renisson Rodrigues de Souza](#) que deram uma melhor estruturação nas entregas

47-56	Identificar metodologia de desenvolvimento de sistemas	Ferramentas * Controle de versão. * Rastreabilidade. * Documentação.	Aula expositiva dialogada: Apresentação do tipo de desenvolvimento com exemplos práticos.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática• Aula prática	Identificação o metodologia de desenvolvimento de sistemas	Participação em sala
57-65	Aplicar metodologia de desenvolvimento de acordo com o escopo do projeto	Gerência de configuração	Aula expositiva dialogada: Apresentação do tipo de desenvolvimento com exemplos práticos.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática• Aula prática	Aplicação metodologia de acordo com o escopo do projeto	Participação em sala

66-76	Selecionar ferramentas de gerenciamento na aplicação da metodologia e definir cronograma de atividades, de acordo com a metodologia.	Técnicas de definição de prazos * Ferramentas de tarefas * Gerência de configuração	Aula expositiva dialogada: Apresentação do tipo de desenvolvimento com exemplos práticos.	Recursos: <ul style="list-style-type: none">• Quadro• Slides• DataShow• Laboratório informática• Aula prática	Selecionar ferramentas de gerenciamento na aplicação da metodologia e definir cronograma de atividades de acordo com a metodologia.	Participação em sala
-------	--	---	---	---	---	----------------------



PELO FUTURO DO TRABALHO

SEGUNDA ETAPA

DESCRIÇÃO DO ROTEIRO DE PRÁTICA

ROTEIRO DE PRÁTICA			
Nome da S.A.			
Objetivos			
Materiais, Instrumentos e Equipamentos			
EPIS			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Materiais Consumíveis			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Materiais Não Consumíveis			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

Ferramentas e Instrumentos			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Máquinas e Equipamentos			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
1	30	PC	Computador com acesso à internet
Procedimentos			

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados
Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:
Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

SEGUNDA ETAPA

LISTA DE VERIFICAÇÃO – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO																														
Curso	TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS						Avaliação Formativa					Avaliação Somativa																		
Unidade Curricular							Turma																							
Nome da S.A											N.º da S.A																			
Nome do Aluno																														
Capacidade a ser avaliada:																														
															Critérios de Avaliação – Itens de Verificação	Dicotômico	Valor	Sim	Não	Gradual	Valor Máximo	01		02		03		04		Observação
																						(%)	Nota	(%)	Nota	(%)	Nota	(%)	Nota	

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

Média da Avaliação:

DADOS SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM

Nome da S.A		Número da S.A	
Valor da S.A		Carga Horária da S.A	

Sobre a Situação de Aprendizagem

Estratégia de Aprendizagem Desafiadora

Situação Problema		Estudo de Caso		Projeto		Pesquisa Aplicada
-------------------	--	----------------	--	---------	--	-------------------

Contextualização:

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

Desafio:

Resultados/Entregas Esperados:

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

* Normalização.

Consolidação do Plano de Aula						
N.º de Aulas	Capacidades a serem trabalhadas	Conhecimentos Relacionados	Estratégias de Ensino e Descrição da Atividade	Recursos e Ambientes Pedagógicos	Critérios de Avaliação	Instrumentos de Avaliação da Aprendizagem
1-20				Recursos - Pesquisa aplicada na Internet; Ambientes - Plataforma da SAGA SENAI DE INOVAÇÃO - Ambiente virtual de aprendizagem		Entrega do MLD no AVA.

ROTEIRO DE PRÁTICA	
Nome da S.A.	
Objetivos	

Materiais, Instrumentos e Equipamentos			
EPIS			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Materiais Consumíveis			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Materiais Não Consumíveis			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Ferramentas e Instrumentos			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Máquinas e Equipamentos			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição



PELO FUTURO DO TRABALHO

Procedimentos			

LISTA DE VERIFICAÇÃO – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO							
Curso	TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS				Avaliação Formativa		Avaliação Somativa
Unidade Curricular					Turma		
Nome da S.A	Modelo Lógico de Dados (EaD)					N.º da S.A	
Nome do Aluno							

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados
Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:
Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

Capacidade a ser avaliada:															
Critérios de Avaliação – Itens de Verificação	Dicotômico	Valor	Sim	Não	Gradual	Valor Máximo	01		02		03		04		Observação
							(%)	Nota	(%)	Nota	(%)	Nota	(%)	Nota	
Trabalho															
Média da Avaliação:															

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021



PELO FUTURO DO TRABALHO

Resultados/Entregas Esperados: Os scripts SQL implementados que atendam os modelos projetados.						
Consolidação do Plano de Aula						
N.º de Aulas	Capacidades a serem trabalhadas	Conhecimentos Relacionados	Estratégias de Ensino e Descrição da Atividade	Recursos e Ambientes Pedagógicos	Critérios de Avaliação	Instrumentos de Avaliação da Aprendizagem
ROTEIRO DE PRÁTICA						
Nome da S.A.						

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

Objetivos			
Materiais, Instrumentos e Equipamentos			
EPIS			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Materiais Consumíveis			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Materiais Não Consumíveis			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Ferramentas e Instrumentos			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição
Máquinas e Equipamentos			
Item	Quantidade	Unidade	Descrição



PELO FUTURO DO TRABALHO

Procedimentos			

LISTA DE VERIFICAÇÃO – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO					
Curso	TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS			Avaliação Formativa	Avaliação Somativa
Unidade Curricular				Turma	
Nome da S.A					N.º da S.A
Nome do Aluno					

Curso Técnico: TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Elaborado por: Ramon de Holanda Nascimento

Unidade Curricular: Banco de Dados

Unidade de Ensino: SENAI Vitória

Versão do Itinerário:

Versão do Plano de Curso: 3.00_23.11.2021

Capacidade a ser avaliada:															
Descrição das Capacidades Básicas/Técnicas															
Descrição das Capacidades Socioemocionais															
Critérios de Avaliação – Itens de Verificação	Dicotômico	Valor	Sim	Não	Gradual	Valor Máximo	01		02		03		04		Observação
							(%)	Nota	(%)	Nota	(%)	Nota	(%)	Nota	
Trabalho															
Média da Avaliação:															