Guillaume Lahaie LAHG04077707 TP2

INF2160, groupe 30 Date de remise: 26 avril 2013

Voici le listing du fichier Agencement.pl:

```
/***********************
* Cours
                      : INF2160
* Session
               : Hiver 20013
* Objet
                      : Travail pratique 2
* Titre
                      : Module de gestion d'un agencement
* Auteur
               : Bernard Lefebvre
* Modifie par Guillaume Lahaie
             LAHG04077707
             Derniere modification: 17 avril 2013
             Les predicats lesIds,lesComposantsDuType, estSrictementInclus
             et les voisins ont ete definis pour le TP2. Les predicats
             lesComposantsDuType2 et sousListe ont aussi ete definis
             pour la realisation des predicats mentionnes.
*********************
laDimension(Idc,D) :- composant(_,Idc,D,_,_).
laPosition(Idc,P) :- composant(_,Idc,_,P,_).
leType(Idc,Ty) :- composant(_,Idc,_,_,Ty).
% lesComposantsDuBloc(Bloc,Compos)
% unifie Compos a la liste des composants localises dans ce bloc
lesComposantsDuBloc([axCmp(_,Composant)|AxCmps],[Composant|Composants]) :-
                   lesComposantsDuBloc(AxCmps,Composants).
lesComposantsDuBloc([],[]).
% faireBloc(Axe,Composants,Bloc)
% unifie Bloc a une bloc forme a l'aide d'une liste de composants sur l'axe Axe
faireBloc(Axe,[C|Cs],[axCmp(Axe,C)|AxCmps]) :- faireBloc(Axe,Cs,AxCmps).
faireBloc(_,[],[]).
% intersectionBlocs(Bloc1,Bloc2,BlocI)
% unifie BlocI a intersection de Bloc1 et de Bloc2, les composants communs aux 2 blocs
% se retrouvent dans l'intersection independemment de l'axe sur lequel ils se trouvent
intersectionBlocs([axCmp(Axe,C)|AxCmps],Bloc,[axCmp(Axe,C)|AxCmpsI]) :-
       lesComposantsDuBloc(Bloc,Compos),
       member(C,Compos), !, intersectionBlocs(AxCmps,Bloc,AxCmpsI).
intersectionBlocs([_|AxCmps],Bloc,BlocI) :-
       intersectionBlocs(AxCmps,Bloc,BlocI).
```

```
intersectionBlocs([],_,[]).
% unionBlocs(Bloc1,Bloc2,BlocU)
% unifie BlocI a l'union de Bloc1 et de Bloc2, les composants des 2 blocs
% se retrouvent dans l'union une seule fois independemment de l'axe sur lequel ils se trouvent
unionBlocs([axCmp(_,C)|AxCmps],Bloc,BlocU) :-
        lesComposantsDuBloc(Bloc,Compos),
        member(C,Compos), !, unionBlocs(AxCmps,Bloc,BlocU).
unionBlocs([axCmp(Axe,C)|AxCmps],Bloc,[axCmp(Axe,C)|AxCmpsU]) :-
        unionBlocs(AxCmps,Bloc,AxCmpsU).
unionBlocs([],Bloc,Bloc).
estCategorie(meuble,Idc) :- composant(meuble,Idc,_,_,_).
estCategorie(electro,Idc) :- composant(electro,Idc,_,_,_).
laX(Idc,X) :- laPosition(Idc,position(X,_,_)).
laY(Idc,Y) :- laPosition(Idc,position(_,Y,_)).
laZ(Idc,Z) :- laPosition(Idc,position(_,_,Z)).
laHauteur(Idc,H) :- laDimension(Idc,(H,_,_)).
laLargeur(Idc,L) :- laDimension(Idc,(_,L,_)).
laProfondeur(Idc,P) :- laDimension(Idc,(_,_,P)).
% leComposant(IdAgencement,IdComposant)
% unifie IdComposant a un identifaint de composant de l'agencement d'identifiant
% IdAgencement
leComposant(Ida,Idc) :-
        agencement(Ida,IdCs),
        member(Idc,IdCs).
% estVoisin(Dir,Axe,C1,C2)
% retourne vrai si C1 est un voisin dans la direction Dir de C2 sur l'axe Axe
estVoisin(droite,Axe,C1,C2) :- estVoisin(gauche,Axe,C2,C1).
estVoisin(gauche, Axe, C1, C2) :-
        laX(C1,X1),
        laX(C2,X2),
        laY(C1,Y1),
        laY(C2,Y2),
        laZ(C1,Z1),
        laZ(C2,Z2),
        laLargeur(C2,L2),
        (Axe = x \rightarrow X12 is X2 + L2, X12 == X1, Y1 == Y2, Z1 == Z2;
            Y12 is Y2 - L2, Y12 == Y1, X1 == X2, Z1 == Z2).
```

```
% lesVoisins(Dir, Axe, Ag, Compo, Voisins)
% Dir est une direction
% Axe est un axe
% Ag est un agencement
% Compo est un composant
% Voisins s'unifie a la liste des voisins de Compo sur l'axe Axe et dans la
% direction Dir. Ici, la liste des voisins comprend tous les blocs lies dans
% la direction donnee. Par exemple, si b1 est un voisin de b2 et b2 est un
% voisin de Compo, alors b1 et b2 seront dans la liste Voisins.
%
%On tente donc de trouver un voisin de Compo a partir de la liste des composants
%de l'agencement donne. Si on trouve un voisin, on cherche alors les voisins de
%ce composant dans la liste originale, dans la meme direction donnee (sinon, on
%pourrait obtenir une recursion sans fin). On ajoute ce resultat a la liste Voisins,
%et on continue ensuite a traiter le reste de la liste
%Exemple d'utilisation:
%| ?- lesVoisins(droite,y,ag,b3,Bs).
Bs = [b1] ?
%yes
%| ?- lesVoisins(gauche,x,ag,b4,Bs).
%Bs = [b2,b1] ?
%yes
lesVoisins(Dir,Axe,Ag,Compo,Voisins) :- agencement(Ag,L),
                                     lesVoisins(Dir,Axe,Ag,L,Compo, Voisins),!.
lesVoisins(_,_,_,[],_,[]).
lesVoisins(Dir,Axe,Ag,[X|Xs],Compo,[X|Ys]) :- estVoisin(Dir,Axe,Compo,X),
                              lesVoisins(Dir,Axe,Ag,X,Voisins),append(Voisins,Zs,Ys),
                             lesVoisins(Dir,Axe,Ag,Xs,Compo,Zs).
lesVoisins(Dir,Axe,Ag,[X|Xs],Compo,Ys) :- \\+ estVoisin(Dir,Axe,Compo,X),
                                            lesVoisins(Dir,Axe,Ag,Xs,Compo,Ys).
% leBloc(Ax,Ag,Compo,Bloc)
% Axe est un axe
% Ag est un agencement
% Bloc s'unfie au bloc sur l'axe Axe qui contient le composant Compo
leBloc(Axe,Ag,Compo,Bloc) :-
       lesVoisins(gauche, Axe, Ag, Compo, B1),
       lesVoisins(droite, Axe, Ag, Compo, B2),
       append(B1, [Compo | B2], B12),
       faireBloc(Axe, B12, Bloc).
% sontDansMemeBloc(Ag,C1,C2)
% Axe est un axe
% C1 et C2 sont des composants
```

```
% le predicat est vrai si et seulement si C1 et C2 font partie d'un meme bloc
sontDansMemeBloc(Ag,C1,C2) :-
        leBloc(x,Ag,C1,Bx),
        leBloc(y,Ag,C1,By),
        lesComposantsDuBloc(Bx,Cx),
        lesComposantsDuBloc(By,Cy),
        (member(C2,Cx);member(C2,Cy)).
% estDansBlocs(Blocs,C)
% retourne vrai si le composant C se trouve dans un des blocs de la liste de blocs Blocs
estDansBlocs([Bloc|_],C) :-
        lesComposantsDuBloc(Bloc,Compos),
        member(C,Compos),!.
estDansBlocs([_|Blocs],C) :-
        estDansBlocs(Blocs,C).
% lesBlocs(Axe,Ag,Compos,Blocs)
% Axe est x ou y
% Ag est un agencement
% Compos est une liste de composants
% unifie Blocs a la liste des blocs sur l'axe formes avec chacun des composants de compos
lesBlocs(_,_,[],[]).
lesBlocs(Axe,Ag,[Compo|Compos],Blocs) :-
        lesBlocs(Axe,Ag,Compos,Blocps),
        (estDansBlocs(Blocps,Compo) -> Blocs = Blocps;
            leBloc(Axe,Ag,Compo,Bloc),
            Blocs = [Bloc|Blocps]).
% lesBlocs(Axe,Ag,Blocs)
% Axe est x ou y
% Ag est un agencement
% unifie Blocs a la liste des blocs sur l'axe
lesBlocs(Axe,Ag,Blocs) :-
        agencement(Ag,Compos),
        lesBlocs(Axe,Ag,Compos,Blocs).
% lesBlocs(Ag,Blocs)
% Ag est un agencement
% unifie Blocs a la liste des blocs de l'agencement
% Cetet liste est obtenue en prenant les listes correspondants a chaque axe
% et en eliminant les blocs d'un axe qui sont inclus strictement dans les blocs de l'autre axe
lesBlocs(Ag,Blocs) :-
        lesBlocs(x,Ag,BlocsX),
        lesBlocs(y,Ag,BlocsY),
        elimineBlocs(BlocsY,BlocsX,BlocsYp),
        elimineBlocs(BlocsX,BlocsY,BlocsXp),
        append(BlocsXp,BlocsYp,Blocs).
elimineBlocs([BlocY|BlocsY],BlocsX,Blocs) :-
        elimineBloc(BlocY,BlocsX),!,
```

```
elimineBlocs(BlocsY,BlocsX,Blocs).
elimineBlocs([BlocY|BlocsY],BlocsX,[BlocY|Blocs]) :-
       elimineBlocs(BlocsY,BlocsX,Blocs).
elimineBlocs([],_,[]).
elimineBloc(BlocY,[BlocX|_]) :-
       estStrictementInclus(BlocY,BlocX),!.
elimineBloc(BlocY,[_|BlocsX]) :-
       elimineBloc(BlocY,BlocsX).
%estStrictementInclus(BlocY,Blocx):
%BlocX et BlocY sont des listes de blocs
%Le predicat verifie si tous les composants de BlocX sont inclus dans
%les blocs de BlocX, tel que BlocX contient au moins un autre composant
%qui n'est pas contenu dans BlocY (selon la definition ensembliste d'un
%ensemble strictement inclus dans un autre ensemble).
%On obtient donc la liste des composants des deux blocs, et ensuite on compare
%on verifie si la liste des composants de BlocX est une sous-liste de la liste
%de BlocY, et aussi si la liste des composants de BlocY n'est pas une sous-liste
%de BlocX.
%
%Je definie ici le predicat sousListe pour verifier si une liste est une
%sous-liste d'une autre liste. On pourrait aussi utiliser subset, defini
%par prolog, mais je prefere le faire moi-meme.
%
%Exemple d'utilisation:
% ?- bloc(1,B1),bloc(7,B7),estStrictementInclus(B1,B7).
\%B1 = [axCmp(x,b1),axCmp(x,b2),axCmp(x,b4)],
\%B7 = [axCmp(x,b1),axCmp(x,b2),axCmp(y,b3),axCmp(x,b4)] ?
%yes
estStrictementInclus(By,Bx) :- lesComposantsDuBloc(By, Cys),
                            lesComposantsDuBloc(Bx, Cxs),
                             sousListe(Cys,Cxs),\+sousListe(Cxs,Cys).
%sousListe(L1,L2):
%L1 et L2 sont deux listes, de n'importe quel type d'elements
%sousListe verifie si la liste L1 est une sous-liste de L2.
%Exemples d'utilisation:
% ?- sousListe([1,2,3],[1,2,3,4,5,6]).
% | ?- sousListe([1,2,3],[1,3,4,5,6]).
%no
sousListe([],_).
sousListe([X|Xs],Liste) :- member(X,Liste),sousListe(Xs,Liste).
%lesComposantsDuType(IdAgencement, Ty, Compos):
%idAgencement: un agencement, fourni selon son identificateur
```

```
%Ty: le type de composant recherche
%Compos: s'unifie a la liste des composants de type Ty contenus dans l'agencement
%idAgencement. La liste Compos doit contenir tous les elements qui s'unifient, et
%non une sous-liste. Je definie un deuxieme predicat pour verifier la liste des
%composants, alors que lesComposantsDuType obtient la liste des composants
%d'un agencement qui est utilise par le second predicat.
%\\
%On obtient tout d'abord la liste des composants de l'agencement, et ensuite on
%verifie chaque agencement. Si l'agencement est du type recherche, on l'insere
%dans Compos, sinon, on passe au prochain element de la liste.
%Exemple d'utilisation:
%| ?- lesComposantsDuType(ag,bas,Bs).
%Bs = [b3,b4] ?
%yes
lesComposantsDuType(Id,Ty,Compos) :- agencement(Id,Ags),
                                  lesComposantsDuType2(Ty,Ags,Compos).
%lesComposantsDuType2(Ty,Composants,Compos).
%Ty est le type de composant recherche.
%Composants est la liste comprenants tous les composants.
%Compos s'unifie a la liste des composants du type Ty.
%Compos doit contenir tous les elements du type recherche, et non seulement
%une sous-liste.
%exemple d'utilisation:
%| ?- lesComposantsDuType2(haut, [b1,b2,b3,b4,b5,b6,h1,h2], Compos).
%Compos = [b5,b6,h1,h2] ?
%ves
lesComposantsDuType2(Ty,[X|Xs],[X|Q]) :- composant(_,X,_,_,Ty),!,
                                      lesComposantsDuType2(Ty, Xs, Q).
lesComposantsDuType2(Ty,[_|Xs], Q) :- !,lesComposantsDuType2(Ty,Xs,Q).
lesComposantsDuType2(_,[],[]).
% possedeTypes(Ag,Types)
% Est vrai si et seulement si l'agencement Ag possede tous les types de composants
% de la liste Types
possedeTypes(Ag,[Ty|Types]) :-
       lesComposantsDuType(Ty,Ag,[_|_]),
       possedeTypes(Ag,Types).
possedeTypes(_,[]).
% lesIds(Blocs.Css)
% Blocs: Liste de blocs
% Css: Liste de liste d'identificateurs de composants.
% lesIds Unifient Css avec la liste de listes ce composants des blocs de la
```

```
% liste Blocs.Il est possible aussi d'unifier la liste Blocs avec les
% blocs associes a la liste de listes de composants, toutefois l'information
% dans les blocs sera incomplete, on ne peut obtenir la direction de l'axe.
% Exemple d'utilisation:
% ?- bloc(1,Bloc1),bloc(2,Bloc2),lesIds([Bloc1,Bloc2],Ids).
%Ids = [[b1,b2,b4],[b5,b6]],
\%Bloc1 = [axCmp(x,b1),axCmp(x,b2),axCmp(x,b4)],
\%Bloc2 = [axCmp(x,b5),axCmp(x,b6)]?
%yes
lesIds([X|Xs], [C|Css]) :- lesComposantsDuBloc(X, C),lesIds(Xs,Css).
lesIds([],[]).
Exemple d'exécution des tests de Main.pl sur rayon1:
| ?- consult('Main').
% consulting /home/gk491589/INF2160/TP2/Main.pl...
% consulting /home/gk491589/INF2160/TP2/Agencement.pl...
% consulted /home/gk491589/INF2160/TP2/Agencement.pl in module user, 0 msec 27152 bytes
TESTS POUR -- lesIds(...)
_____
#1. lesIds: bloc vide: OK
#2. lesIds: liste d'un bloc avec un composant: OK
#3. lesIds: liste d'un bloc avec plusieurs composants: OK
#4. lesIds: liste de plusieurs blocs: OK
NOTE POUR CETTE PARTIE: 3.0/3
TESTS POUR -- lesComposantsDuType(...)
#5. lesComposantsDuType : agencement vide, rien: OK
#6. lesComposantsDuType : agencement un composant, rien: OK
#7. lesComposantsDuType : agencement un composant, un composant: OK
#8. lesComposantsDuType : agencement 2 composants, un composant: OK
#9. lesComposantsDuType : agencement plusieurs composants, un composant: OK
#10. lesComposantsDuType : agencement plusieurs composants, plusieurs composants: OK
NOTE POUR CETTE PARTIE: 5.0/5
TESTS POUR -- estStrictementInclus(...)
_____
#11. estStrictementInclus : bloc vide: OK
#12.estStrictementInclus : bloc 6 avec 1: OK
#13. estStrictementInclus: bloc1 avec 4, blocs egaux: OK
#14. estStrictementInclus : bloc 1 avec bloc 7: OK
#15. estStrictementInclus : bloc 0 avec 1: OK
```

NOTE POUR CETTE PARTIE: 4.0/4

```
TESTS POUR -- lesVoisins(...)
#16. lesVoisins : agencement vide: OK
#17. lesVoisins : pas voisins: OK
#18. lesVoisins : un voisin gauche sur x: OK
#19. lesVoisins : un voisin droite sur y: OK
#20. lesVoisins : desvoisins gauche sur x: OK
NOTE POUR CETTE PARTIE: 4.0/4
NOTE FINALE: 16.0/16
% consulted /home/gk491589/INF2160/TP2/Main.pl in module user, 10 msec 52000 bytes
yes
Voici la definition des autres tests ajoutés (testés sur swipl).
1. lesIds: Obtenir une liste de blocs a partir d'une liste de liste de composants.
?- lesIds(Bs,[[b1,b2,b3],[h1,h2]]).
Bs = [[axCmp(_G339, b1), axCmp(_G345, b2), axCmp(_G351, b3)], [axCmp(_G360, h1), axCmp(_G366, h2)]];
false.
?- lesIds(Bs,[]).
Bs = [].
Ici, on peut voir que la direction des blocs est inconnue, car la fonction ne peut déterminer cette information.
Pour la liste vide, on obtient une liste de blocs vide, ce qui est le resultat attendu.
2. lesComposantsDuBloc: Obtenir le type d'une liste de composants d'un agencement.
?- lesComposantsDuType(ag, Ty,[b5,b6,h1,h2]).
Ty = haut.
?- lesComposantsDuType(ag, Ty,[b1,b5,b6,h1,h2]).
?- lesComposantsDuType(ag, Ty,[b6,h1,h2]).
Ty = haut.
Pour l'exemple 1 et 3, on obtient le bon resultat, le type de Ty est celui commun a tous les composants de la
liste fournie. Toutefois, le resultat de l'exemple 3 ne verifie pas que la liste des composants contient tous les
composants d'un type de l'agencement.
Pour l'exemple 2, on obtient un bon resultat, car l'interpréteur détecte que les composants de la liste fournie
```

3. estStrictementInclus: Vérifier si un bloc est strictement inclus dans lui-meme.

```
bloc(7,B7),estStrictementInclus(B7,B7).
false.
```

ne sont pas tous du meme type.

Tel qu'attendu, d'après la definition d'un ensemble strictement inclus dans un autre ensemble, un bloc n'est pas strictement inclus dans lui-meme.

J'ai aussi tenté de verifier si, a partir de la definition d'un bloc, prolog peut créer soit un bloc qui est strictement inclus dans le bloc donne (donc estStrictementInclus(Bs,bloc)), ou encore le contraire (estStrictementInclus(bloc, Bs)). Dans ces situations, prolog ne peut déterminer un resultat.

4. les Voisins: Vérifier si on peut unifier Compo a partir d'une definition de Voisins

```
?- lesVoisins(gauche,x,ag,Compo,[b1]).
Compo = b2.
?- lesVoisins(gauche,x,ag,Compo,[b2,b1]).
false.
?- lesVoisins(gauche,x,ag,Compo,[b2]).
false.
```

Ici, on obtient le bon resultat pour le premier test, mais pas pour le troisième. Le predicat peut donc être utilise pour unifier Voisins a partir de Compo, mais pas pour unifier Compo a partir de Voisins.