

1. **Mit jelent a `str.upper()` metódus?**
 - A) Kisbetűssé alakítja a szöveget
 - B) Nagybetűssé alakítja a szöveget
 - C) Számot ad vissza
 - D) Szótárrá alakít
2. **Mit ad vissza a `min([8, 3, 9])`?**
 - A) 8
 - B) 3
 - C) 9
 - D) hiba
3. **Melyik szimbólum jelent műveleti sorrend szerint zárójelezést?**
 - A) []
 - B) <>
 - C) ()
 - D) {}
4. **Melyik függvény konvertál számot szöveggé?**
 - A) `int()`
 - B) `str()`
 - C) `float()`
 - D) `bool()`
5. **Mi történik, ha a `for` ciklus túl sokáig fut?**
 - A) Kilép automatikusan
 - B) Végtelen ciklus alakulhat ki
 - C) Megáll a rendszer
 - D) Semmi, ez nem lehetséges
6. **Mit jelent az `in` kulcsszó egy listában?**
 - A) Beszúr egy elemet
 - B) Megfordítja a listát
 - C) Ellenőrzi, hogy benne van-e egy érték
 - D) Hozzáad egy új elemet
7. **Mit ír ki: `print(10 % 3)`?**
 - A) 3
 - B) 1
 - C) 0
 - D) 10

8. **Mit csinál a `list.append(5)`?**
- A) Beállítja az első elemet 5-re
 - B) Hozzáadja az 5-öst a lista végére
 - C) Törli az 5-öt
 - D) Megfordítja a listát
9. **Mit jelent az `elif` Pythonban?**
- A) Hiba kezelése
 - B) Elágazás kiegészítése új feltétellel
 - C) Új függvény kezdete
 - D) Lista feltöltése
10. **Melyik típus NEM alap típus?**
- A) `int`
 - B) `dict`
 - C) `str`
 - D) `char`
11. **Mi az `input()` alapértelmezett típusa?**
- A) `int`
 - B) `bool`
 - C) `str`
 - D) `float`
12. **Mi történik, ha osztunk nullával?**
- A) 0 lesz az eredmény
 - B) `True`
 - C) Hiba
 - D) `None`
13. **Melyik operátor jelöli az egész osztást?**
- A) `/`
 - B) `//`
 - C) `%`
 - D) `**`
14. **Mit jelent az `isnumeric()`?**
- A) Csak számjegyekből áll-e a szöveg
 - B) Szám-e a változó
 - C) Lista-e az érték
 - D) Pozitív számot tartalmaz-e

15. Mit ír ki: `print(len('almafa'))`?

- A) 6
- B) 5
- C) 7
- D) hiba

16. Mi történik: `int('5') * 2`?

- A) 52
- B) 10
- C) hiba
- D) 5

17. Hogyan lehet szöveget összehasonlítani?

- A) `sz1 = sz2`
- B) `sz1 == sz2`
- C) `sz1.equals(sz2)`
- D) `sz1 in sz2`

18. Mit csinál a `range(5)`?

- A) 0-tól 4-ig terjedő számokat generál
- B) 1-től 5-ig
- C) Véletlen számokat ad
- D) Lista 5 elemmel

19. Hogyan hozhatunk létre üres szöveget?

- A) `"`
- B) `[]`
- C) `None`
- D) `0`

20. Mit csinál a `break` cikluson belül?

- A) Folytatja a következő iterációt
- B) Kilép a ciklusból
- C) Megállítja a programot
- D) Törli a ciklust

2. Programozási feladatok (5 db)

1. 'e'-re végződő szavak

Kérj be szavakat egy listába, és írd ki azokat, amik 'e'-re végződnek!

2. Pozitív, negatív, nulla

Kérj be számokat, és írd ki, hány pozitív, negatív, illetve nulla szerepelt!

3. **Különböző betűk száma**

Írj programot, amely szövegben megszámolja, hány különböző betű szerepel!

4. **Szöveg címsor stílusban**

Kérj be egy mondatot, és alakítsd át úgy, hogy minden szó nagybetűvel kezdődjön!

5. **Nevek rendezése**

Kérj be neveket, majd rendezd őket ábécé szerint!