

## METODY NUMERYCZNE – LABORATORIUM

### Zadanie 1 – Rozwiązywanie równań nieliniowych metodą bisekcji oraz stycznych

#### Opis rozwiązania

#### Metoda bisekcji

Aby móc skorzystać z metody bisekcji funkcja  $f(x)$  musi spełniać poniższe założenia:

- jest ciągła na przedziale domkniętym  $[a, b]$ ,
- w punktach  $a$  i  $b$  wartości funkcji  $f(x)$  mają przeciwne znaki, tzn.  $f(a) \cdot f(b) < 0$ .

Metoda ta, znajduje tylko jeden pierwiastek w przedziale  $[a, b]$  z dowolną zadaną dokładnością epsilon lub ilością iteracji.

#### Osiągnięcie zadanej dokładności obliczeń:

Dzielimy przedział na dwie połowy punktem  $x_0 = \frac{a+b}{2}$ , jeżeli  $|f(x_0)| < \varepsilon$ , to  $x_0$  jest szukany pierwiastkiem.

W przeciwnym wypadku z otrzymanych przedziałów wybieramy ten, w którym wartości  $f(x)$  na krańcach przedziału mają przeciwne znaki.

a) jeżeli  $f(x_0) \cdot f(b) < 0$ , to  $a = x_0$ ,

b) w przeciwnym razie  $b = x_0$ .

Algorytm wykonuje się tak długo dla kolejnych przedziałów, dopóki  $|f(x_0)| < \varepsilon$ .

#### Wykonanie określonej przez użytkownika liczby iteracji:

Algorytm działa analogicznie do powyższego, jedynie zamiast dokładności obliczeń użytkownik podaje liczbę iteracji, po której algorytm ma zakończyć działanie.

#### Metoda stycznych (Metoda Newton'a)

Aby móc skorzystać z metody bisekcji funkcja  $f(x)$  musi spełniać poniższe założenia:

- jest ciągła na przedziale domkniętym  $[a, b]$ ,
- w punktach  $a$  i  $b$  wartości funkcji  $f(x)$  mają przeciwne znaki, tzn.  $f(a) \cdot f(b) < 0$ .
- druga pochodna funkcji  $f(x)$  jest ciągła na przedziale  $[a, b]$ .
- znak pierwszej i drugiej pochodnej funkcji  $f(x)$  są stałe w przedziale  $[a, b]$ .

#### Osiągnięcie zadanej dokładności obliczeń:

Przyjmujemy punkt startowy  $x_0$  z przedziału  $[a, b]$ , jeżeli wartość funkcji  $f(x_0) = 0$ , to  $x_0$  jest szukany pierwiastkiem.

W przeciwnym wypadku w punkcie o współrzędnych  $(x_0, f(x_0))$  prowadzimy styczną do wykresu funkcji.

Punkt przecięcia stycznej z osią OX stanowi pierwsze przybliżenie  $x_1$  szukanego pierwiastka.

Kolejne przybliżenia obliczamy według wzoru rekurencyjnego:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Obliczenia kończymy, gdy  $|f(x_i)| < \varepsilon$

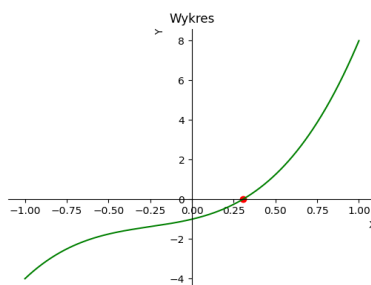
#### Wykonanie określonej przez użytkownika liczby iteracji:

Algorytm działa analogicznie do powyższego, jedynie zamiast dokładności obliczeń użytkownik podaje liczbę iteracji, po której algorytm ma zakończyć działanie.

#### Wyniki

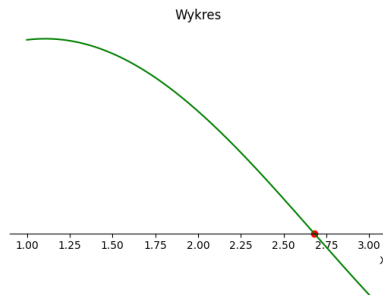
$$f(x) = 4x^3 + 3x^2 + 2x - 1$$

Metoda	Kraniec x	Kraniec y	Epsilon	Ilość iteracji	Miejsce zerowe
Bisekcja	-1	1	0.01	8	0.3046875
Metoda stycznych	-1	1	0.01	4	0.3045298
Bisekcja (podana ilość iteracji)	-1	1	-	4	0.375
Metoda stycznych (podana ilość iteracji)	-1	1	-	8	0.3044810



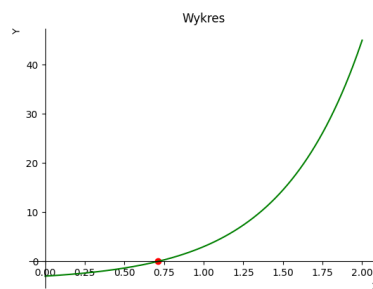
$$f(x) = 2 \sin x + \cos x$$

Metoda	Kraniec x	Kraniec y	Epsilon	Ilość iteracji	Miejsce zerowe
Bisekcja (z podanym eps)	1	3	0.01	8	2.6796875



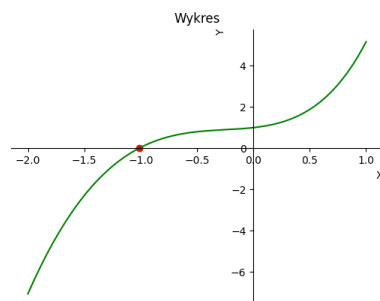
$$f(x) = 7^x - 4$$

Metoda	Kraniec x	Kraniec y	Epsilon	Ilość iteracji	Miejsce zerowe
Bisekcja	0	2	0.01	10	0.712890625
Metoda stycznych	0	2	0.01	5	0.712647029
Bisekcja (podana ilość iteracji)	0	2	-	5	0.6875
Metoda stycznych (podana ilość iteracji)	0	2	-	10	0.712414374



$$f(x) = x^3 + 5^x - \sin x$$

Metoda	Kraniec x	Kraniec y	Epsilon	Ilość iteracji	Miejsce zerowe
Bisekcja	-2	1	0.01	6	-1.015625
Metoda stycznych	-2	1	0.01	4	-1.014866
Bisekcja (podana ilość iteracji)	-2	1	-	4	-1.0625
Metoda stycznych (podana ilość iteracji)	-2	1	-	6	-1.014664



## Wnioski

- w przypadku funkcji trygonometrycznej możemy skorzystać tylko z metody bisekcji, ponieważ dla metody stycznych nie jest spełniony warunek mówiący, że pierwsza i druga pochodna funkcji mają stały znak na tym przedziale,
- warto wspomnieć, że obie metody wskazują tylko jedno miejsce zerowe, nawet jeśli na zadanym przedziale znajduje się ich więcej,
- **metoda stycznych zapewnia większą dokładność obliczeniową niż metoda bisekcji i osiąga ją przy mniejszej liczbie iteracji.**