Introducción al curso

Curso: Diseño de aplicaciones Web en HTML5 y para móviles FirefoxOS

Curso de iniciación

al diseño y a la programación en HTML5

(HTML, CSS y JavaScript)







de aplicaciones Web multi-dispositivo

(PC, tableta, telefóno, ...)

y a su empaquetamiento para

telefonos FirefoxOS o para publicarlas

en Internet o en AppStore



Diseño de servicios en la nube para acceso movil y multi-dispositivo con HTML5*





- Programa de especialización con 5 cursos MOOC
- Desarrollo de Aplicaciones Web en HTML5, CSS y Javascript para PCs, móviles y tabletas (incuyendo Apps FirefoxOS*)
- Desarrollo avanzado de Aplicaciones HTML5 y Firefox O.S.*, incluyendo tecnicas de ingenería de software
- Desarrollo de aplicaciones HTML5 multi-terminal (Android, iOS, ...)*
- Desarrollo de servicios en la nube con Javascript y node.js*
- Desarrollo avanzado de servicios en la nube con Javascript y node.js*





- Modulo 1: Introducción a Internet, la nube, la arquitectura de la Web HTML5 y CSS
- Modulo 2: Introducción a JavaScript y a las aplicaciones Web en HTML5, así como la publicación en la nube.
 Módulos
- Modulo 3: Diseño y visualización de páginas Web en HTML y CSS adaptadas a un entorno multipantalla con PCs, móviles, tabletas,
- Modulo 4: Tipos string y boolean de JavaScript, sentencias if/else y for, y caracteristicas avanzadas de objetos, incluyendo acceso al navegador mediante el arbol DOM
- Modulo 5: Interacción con el usuario, funciones, eventos, manejadores de eventos, formularios, jQuery y Zepto
- Modulo 6: Eventos tactiles y localStorage, así como su utilización en aplicaciones Web.
- Modulo 7: Gráficos, multimedia y animación en HTML5: SVG, CANVAS y elementos video y audio, ...
- Modulo 8: Arrays, JSON, geolocalización y Mash-ups con otros servicios y aplicaciones, tales como Google Maps.





Desarrollo y evaluación del curso

- El curso consta de 4 tramos de 2 modulos
 - Diseñado para realizarse en 4 semanas
 - Tiempo de realización de 8 semanas (2 semanas por tramo)
- Ejercicio de entrega obligatoria
 - Al final del tramo (final de los modulos 2, 4, 6, 8)
- Plazos y limites
 - Tramo 1: comienzo lunes 03-3, final 16-3
 - Tramo 2: comienzo lunes 10-3, final 30-3
 - Tramo 3: comienzo lunes 17-3, final 13-4
 - Tramo 4: comienzo lunes 24-3, final 30-4
 - Evaluaciones y curso cierran el 6-5

Actividades de un Módulo

- Tarea 0: Descargar transparencias y ejemplos del módulo
 - Fichero ZIP para descargar con
 - Transparencias en formato PDF
 - Directorio con ejemplos presentados en el módulo
 - para realizar ejercicios modificando los descargados
 - Directorio con ejemplos publicados en Internet (Google Drive)
 - ejecutables en Firefox
- Tareas de Aprendizaje (varias):
 - un video o screencast explicativo de entre 3 y 14 minutos, seguido de
 - test de evaluación
 - ejercicio opcional de auto-aprendizaje
- Tarea final: Ejercicio de entrega obligatoria
 - Solo al final de los módulos pares: 2, 4, 6, 8 y 10

Equipos y servicios a utilizar

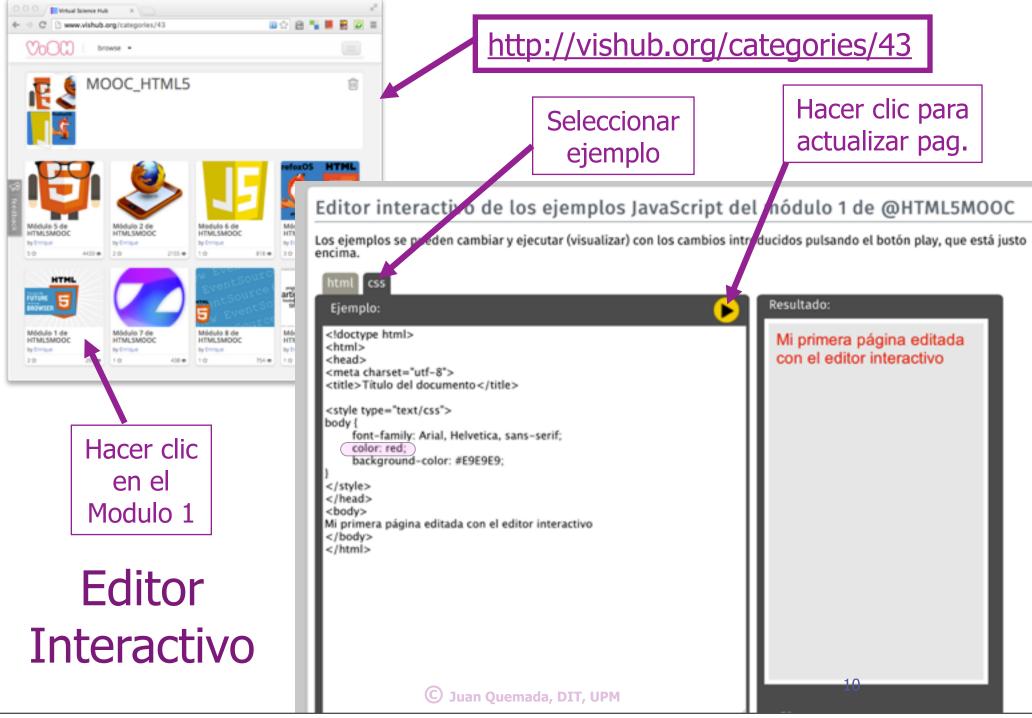
- Un PC o portatil de trabajo (necesario)
 - con S.O. Windows de Microsoft
 - con S.O. UNIX (Ubuntu, ..) de software libre
 - Ordenador MAC con sistema operativo con OS X
- Móvil o tableta (conveniente para pruebas)
 - Android, iPhone, iPad, FirefoxOS, .. pero no es necesario
 - Se puede utilizar un simulador de FirefoxOS para probar Apps
- Cuenta en Google para Google Drive o Google Docs
 - para publicar Apps y Páginas Web en la nube
 - Es la cuenta unificada de acceso a Gmail, Youtube, Google+, Docs, Drive, ...



nttps.//googleanve.t

Herramientas a utilizar

- Editor interactivo para principiantes: http://vishub.org/categories/43
 - Editor y visualizador de HTML5, CSS y JS con ejemplos precargados
- Sublime Text 2
 - Editor de HTML, CCS y JavaScript con ayudas visuales
 - http://www.sublimetext.com
- Creadores (wysiwyg) de páginas Web (opcional)
 - Dreamweaver: Creador de páginas Web muy potente e intuitivo.
 - http://www.adobe.com/es/products/dreamweaver.html
 - Bluegriffon: editor wysiwyg gratuito y de código abierto
 - http://www.bluegriffon.org
- Navegador Firefox
 - con su entorno de desarrollo de aplicaciones Web y FirefoxOS



- Tema 4.1: Herramientas de desarrollo web de Firefox.
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools
- Tema 4.2: Inspector HTML de Firefox.
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Page_Inspector
- Tema 4.3: Editor de Estilos de Firefox.
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Style_Editor
- Tema 4.4: Herramientas autónomas de Firefox.
 - Visor de repintado: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Paint_Flashing_Tool
 - Visor 3D: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/3D_View
 - Borrador Javascript: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Scratchpad
 - Visor de diseño adaptativo: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/ Responsive Design View
- Tema 6.2: Consola Web de Firefox.
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web_Console
- Tema 6.3: Depurador Javascript de Firefox.
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Debugger
- Tema 6.4: Perfilador de Firefox.
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Profiler
- Tema 9.5: Simulador de Firefox OS
 - Instalación: https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/firefox-os-simulator
 - Documentación: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Firefox_OS_Simulator

Documentación de Firefox y sus herramientas



Final del tema Muchas gracias!

