

# Przypadki użycia dla Systemu Kreacji Pomysłów.

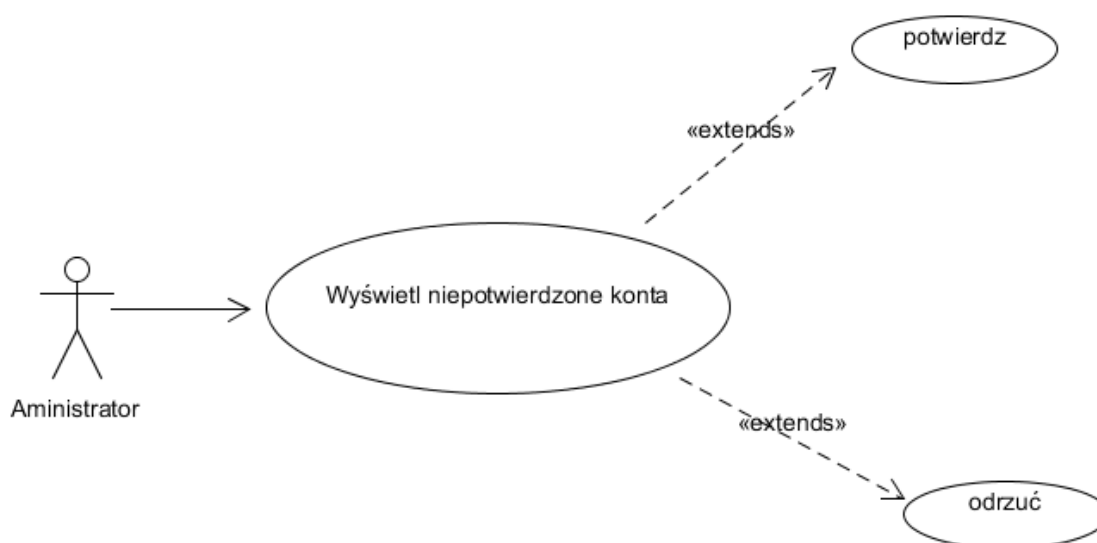
Diagramy przypadków użycia wraz z opisem.

## Spis treści

<b>Administrator</b> .....	3
Potwierdzanie konta pracownika.....	3
Kategorie pomysłów/problemów.....	4
Przydzielanie pracownika do projektu.....	7
Usuwanie i edycja użytkownika.....	10
<b>Student</b> .....	13
Potwierdzanie konta poprzez e-mail studencki .....	13
Dodawanie projektów .....	14
Ocenianie projektów(typ pomysł) .....	16
Powiadomienia o zmianach stanu projektu.....	17
Powiadomienia o zmianach stanu pomysłu/problemu.....	17
Wyświetlanie własnych projektów .....	18
<b>Pracownik</b> .....	20
Powiadomienie o przydzieleniu do projektu .....	20
Wyświetlanie przydzielonych projektów, zmiana stanu projektów.....	21
Zmiana hasła, maila.....	23
<b>Bez logowania</b> .....	26
Wyświetlanie projektów .....	26
Rejestracja .....	27

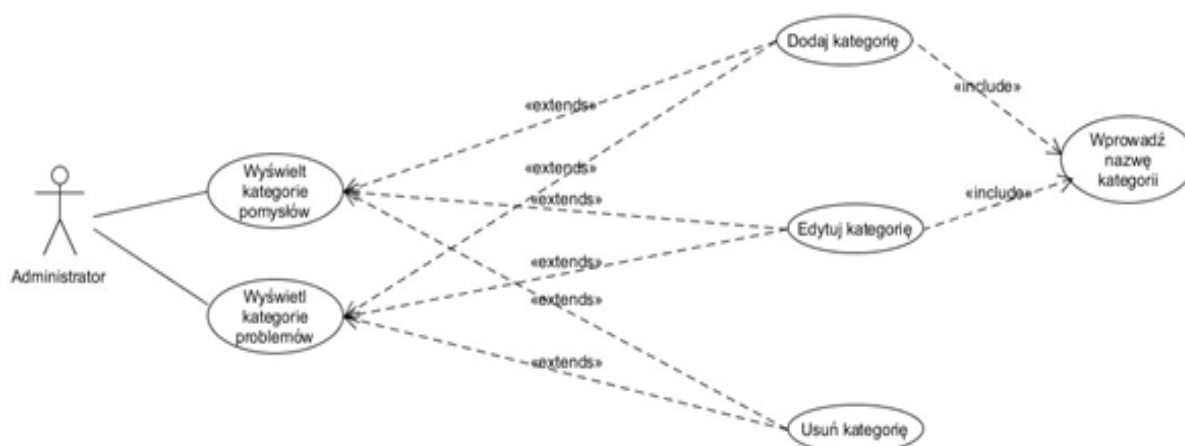
## Administrator

Potwierdzanie konta pracownika.



<b>Nazwa</b>	Potwierdzenie konta pracownika
<b>Numer</b>	1
<b>Twórca</b>	Tomasz Rzucidło
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Zmiana statusu konta
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik musi posiadać konto administratora
<b>Warunki końcowe</b>	Brak
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Administrator klika przycisk „niepotwierdzone konta”</li><li>2. Zostają wyświetlone konta które proszą o potwierdzenie konta pracownika. Zostaje wyświetlone ich imię, nazwisko oraz adres e-mail.</li><li>3. Administrator potwierdza konto pracownika poprzez kliknięcie zielonego przycisku obok danych konta.</li><li>4. Konto zostaje usunięte z listy oczekujących na potwierdzenie</li></ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>3a Administrator odrzuca prośbę pracownika poprzez kliknięcie czerwonego przycisku obok danych konta</li><li>4a Konto zostaje usunięte z listy oczekujących na potwierdzenie</li></ol>

## Kategorie pomysłów/problemów.



<b>Nazwa</b>	Wyświetl kategorie pomysłów
<b>Numer</b>	2.1
<b>Twórca</b>	Tomasz Wąż
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wyświetla kategorie pomysłów
<b>Warunki wstępne</b>	Administrator jest zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Zostanie wyświetlona lista kategorii pomysłów
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Administrator uruchamia funkcję „Wyświetl kategorie pomysłów”</li> <li>System wyświetla wszystkie kategorie pomysłów jako lista</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Jeśli nie ma dodanych żadnych kategorii pomysłów, system wyświetli komunikat: „Brak dodanych kategorii”</li> <li>Administrator uruchamia funkcję: „Dodaj kategorię”[PU 2.3]</li> <li>Administrator wybiera kategorię pomysłu z listy i uruchamia funkcję „Edytuj kategorię”[PU 2.4]</li> <li>Administrator wybiera kategorię z listy i uruchamia funkcję „Usuń kategorię”[PU 2.5]</li> </ol>

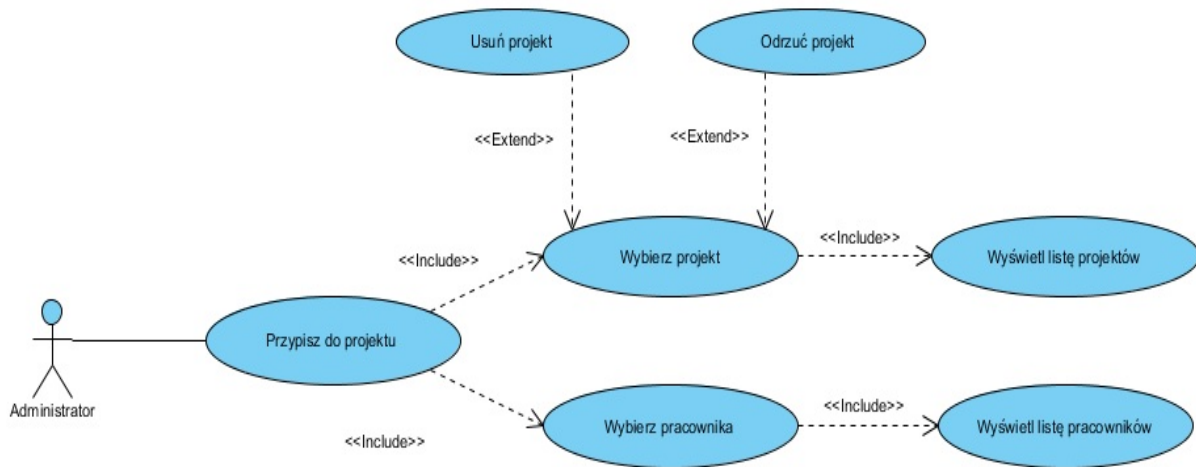
<b>Nazwa</b>	Wyświetl kategorie problemów
<b>Numer</b>	2.2
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wyświetla kategorie problemów
<b>Warunki wstępne</b>	Administrator jest zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Zostanie wyświetlona lista kategorii problemów
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator uruchamia funkcję „Wyświetl kategorie problemów”</li> <li>2. System wyświetla wszystkie kategorie problemów jako lista</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2a Jeśli nie ma dodanych żadnych kategorii problemów, system wyświetli komunikat: „Brak dodanych kategorii”</li> <li>3b Administrator uruchamia funkcję: „Dodaj kategorię”[PU 2.3]</li> <li>3c Administrator wybiera kategorię z listy i uruchamia funkcję „Edytuj kategorię”[PU 2.4]</li> <li>3d Administrator wybiera kategorię z listy i uruchamia funkcję „Usuń kategorię”[PU 2.5]</li> </ol>

<b>Nazwa</b>	Dodaj kategorię
<b>Numer</b>	2.3
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Dodanie kategorii pomysłu lub problemu
<b>Warunki wstępne</b>	Administrator jest zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Dodana zostanie nowa kategoria
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator uruchamia funkcję „Dodaj kategorię”</li> <li>2. W formularzu administrator wprowadza nazwę kategorii i zatwierdza przyciskiem „Dodaj”</li> <li>3. System tworzy nową kategorię</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>3a. W przypadku próby dodania już istniejącej kategorii, system wyświetla stosowny komunikat i prosi o ponowienie akcji.</li> </ol>

<b>Nazwa</b>	Edytuj kategorię
<b>Numer</b>	2.4
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Edycja istniejącej już kategorii pomysłu lub problemu
<b>Warunki wstępne</b>	Administrator jest zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Zmieniona zostanie nazwa istniejącej już kategorii
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator uruchamia funkcję „Edytuj kategorię”</li> <li>2. Pojawia się formularz, w którym administrator wprowadza nową nazwę kategorii, po czym zatwierdza zmianę przyciskiem „Zmień”</li> <li>3. System zmienia nazwę kategorii.</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>3a. Gdy administrator próbuje zmienić nazwę kategorii, na taką, która już istnieje, system wyświetli stosowny komunikat i prosi o ponowienie akcji</li> </ol>

<b>Nazwa</b>	Usuń kategorię
<b>Numer</b>	2.5
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Usunięcie istniejącej już kategorii pomysłu bądź problemu
<b>Warunki wstępne</b>	Administrator jest zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Istniejąca kategoria zostanie usunięta
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator uruchamia funkcję „Usuń kategorię”</li> <li>2. Pojawia się komunikat z pytaniem „Czy na pewno chcesz usunąć wybraną kategorię?”. Administrator zatwierdza operację przyciskiem: „TAK”.</li> <li>3. System usuwa wybraną kategorię</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2a Pojawia się komunikat z pytaniem „Czy na pewno chcesz usunąć wybraną kategorię?”. Administrator anuluje operację przyciskiem: „NIE”.</li> <li>3a System nie usuwa wybranej kategorii.</li> </ol>

## Przydzielanie pracownika do projektu.



<b>Nazwa</b>	Przypisz do projektu
<b>Numer</b>	3
<b>Twórca</b>	Mateusz Osipa
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Do projektu zostanie przypisany pracownik.
<b>Warunki wstępne</b>	1. Administrator jest zalogowany.
<b>Warunki końcowe</b>	Wybranie projektu oraz przypisanie go do wybranego pracownika.
<b>Przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Administrator uruchamia funkcję „Przypisz do projektu”.</li> <li>System wyświetla dostępne funkcje: „Wybierz projekt”, „Wybierz pracownika”.</li> <li>Administrator uruchamia funkcję „Wybierz projekt”.</li> <li>System wyświetla funkcję „Wyświetl listę projektów” [PU 3.1]. Administrator wybrał projekt.</li> <li>Administrator uruchamia funkcję „Wybierz pracownika”.</li> <li>System wyświetla funkcję „Wyświetl listę pracowników” [PU 3.4]. Administrator wybrał pracownika.</li> <li>Administrator potwierdza wybór. System przypisuje pracownika do projektu.</li> </ol>
<b>Alternatywny przepływ zdarzeń</b>	<p>5.a Administrator po wyborze projektu z listy może usunąć projekt [PU 3.2].</p> <p>5.b Administrator po wyborze projektu z listy może odrzucić projekt (wtedy projekt otrzymuje status – odrzucony) [PU 3.3].</p> <p>7.c Administrator nie zatwierdza operacji. Pracownik nie zostaje przypisany do projektu. System nie zapisuje zmian.</p>

<b>Nazwa</b>	Wyświetl listę projektów
<b>Numer</b>	3.1
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wyświetla listę dostępnych projektów.
<b>Warunki wstępne</b>	1. Administrator jest zalogowany.
<b>Warunki końcowe</b>	Wybrano projekt gotowy do przypisania pracownikowi.
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wybranie przez administratora typu oraz kategorii projektu.</li> <li>2. Administrator wykonuje akcję: „Pokaż dostępne projekty”.</li> <li>3. System wyświetla listę projektów.</li> <li>4. Administrator wybiera projekt z listy.</li> </ol>
<b>Alternatywny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.a Jeżeli administrator nie wybierze typu/kategorii projektu, system wyświetla komunikat „Wybierz typ/kategorię projektu”.</li> <li>2.a Administrator wybiera typ/kategorię.</li> <li>2.b Jeżeli nie ma projektów, system wyrzuca informację: „Brak dostępnych projektów”. System przekierowuje do poprzedniego ekranu.</li> </ol>

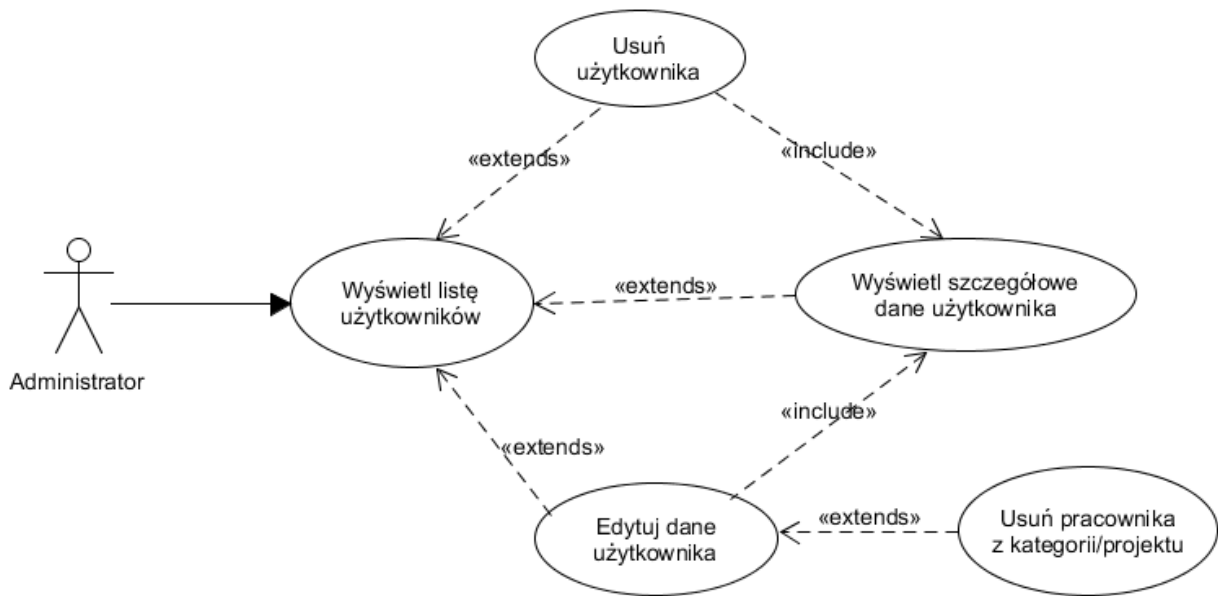
<b>Nazwa</b>	Odrzuć projekt
<b>Numer</b>	3.2
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Odrzuca wybrany projekt
<b>Warunki wstępne</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator jest zalogowany.</li> <li>2. Projekt został wybrany</li> </ol>
<b>Warunki końcowe</b>	Projekt zostanie oznaczony jako odrzucony (otrzyma status - odrzucony)
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator wykonuje akcję „Odrzuć projekt”.</li> <li>2. System wyświetla informację: „Czy na pewno chcesz oznaczyć projekt jako odrzucony? TAK/NIE”.</li> <li>3. System zmienia stan projektu na „odrzucony”.</li> </ol>
<b>Alternatywny przepływ zdarzeń</b>	2.a Administrator nie zatwierdza akcji. Projekt nie zostaje oznaczony jako odrzucony. System przekierowuje do poprzedniego ekranu.



<b>Nazwa</b>	Usuń projekt
<b>Numer</b>	3.3
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Usuwa wybrany projekt
<b>Warunki wstępne</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator jest zalogowany.</li> <li>2. Projekt został wybrany</li> </ol>
<b>Warunki końcowe</b>	Projekt zostanie usunięty
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator wykonuje akcję „Usuń projekt”.</li> <li>2. System wyświetla informację: „Czy na pewno chcesz usunąć projekt? TAK/NIE”.</li> <li>3. System usuwa projekt.</li> </ol>
<b>Alternatywny przepływ zdarzeń</b>	2.a Administrator nie zatwierdza akcji. Projekt nie zostaje usunięty. System przekierowuje do poprzedniego ekranu.

<b>Nazwa</b>	Wyświetl listę pracowników
<b>Numer</b>	3.4
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wybiera pracownika z listy
<b>Warunki wstępne</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator jest zalogowany.</li> <li>2. Projekt został wybrany.</li> </ol>
<b>Warunki końcowe</b>	Zostanie wybrany pracownik gotowy do przypisania do projektu.
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrator wykonuje akcję „Pokaż dostępnych pracowników”.</li> <li>2. System wyświetla listę pracowników, którzy mają tę samą kategorię co wcześniej wybrany projekt.</li> <li>3. Administrator wybiera pracownika.</li> </ol>
<b>Alternatywny przepływ zdarzeń</b>	2.a Jeżeli nie ma pracowników przydzielonych do danej kategorii, system wyrzuca informację: „Brak aktywnych pracowników”. System przekierowuje do poprzedniego ekranu.

## Usuwanie i edycja użytkownika.



<b>Nazwa</b>	Wyświetl listę użytkowników
<b>Numer</b>	4.1
<b>Twórca</b>	Kamil Partyka
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlanie listy zarejestrowanych użytkowników
<b>Warunki wstępne</b>	1. Aktor musi być zalogowany jako Administrator
<b>Warunki końcowe</b>	Wyświetlona zostaje lista użytkowników
<b>Główny przebieg zdarzeń</b>	1. Administrator uruchamia funkcję „Wyświetl listę użytkowników” 2. System wyświetla listę wszystkich zarejestrowanych użytkowników
<b>Alternatywne przebiegi zdarzeń</b>	2a. Jeżeli w aplikacji nie ma żadnego zarejestrowanego użytkownika system wyświetla komunikat: „Brak użytkowników” 3b. Administrator wybiera użytkownika z listy i uruchamia funkcję „Wyświetl szczegółowe dane użytkownika” (PU 4.2) 3c. Administrator wybiera użytkownika z listy i uruchamia funkcję „Usuń użytkownika” (PU 4.3) 3d. Administrator wybiera użytkownika z listy i uruchamia funkcję „Edytuj dane użytkownika” (PU 4.4)

<b>Nazwa</b>	Wyświetl szczegółowe dane użytkownika
<b>Numer</b>	4.2
<b>Twórca</b>	Kamil Partyka
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlanie informacji o użytkowniku wybranym z listy
<b>Warunki wstępne</b>	1. Aktor musi być zalogowany jako Administrator 2. Użytkownik musi być zarejestrowany w serwisie
<b>Warunki końcowe</b>	Wyświetlone zostają dane użytkownika
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	1. Administrator uruchamia funkcję „Wyświetl szczegółowe dane użytkownika” 2. System wyświetla formularz ze szczegółowymi danymi użytkownika
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	2a. Jeżeli użytkownik jest Pracownikiem, system wyświetla także listę przydzielonych mu projektów

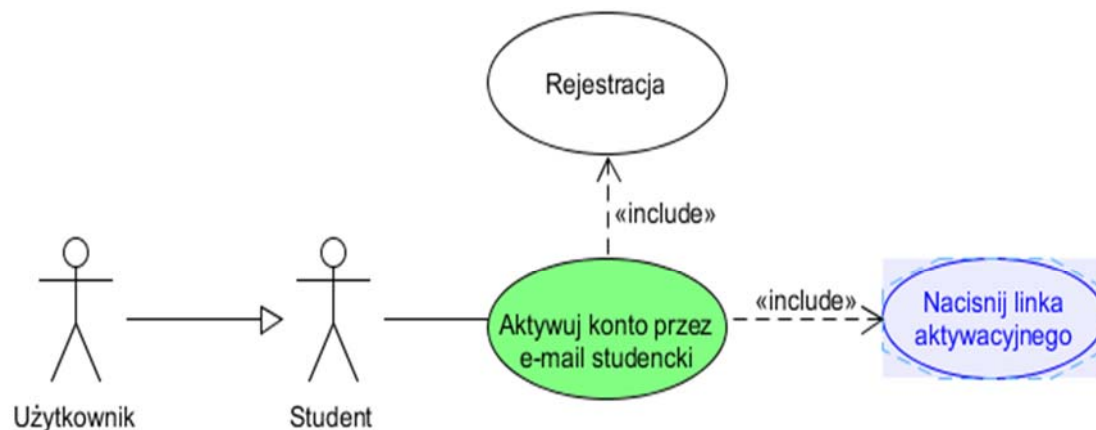
<b>Nazwa</b>	Usuń użytkownika
<b>Numer</b>	4.3
<b>Twórca</b>	Kamil Partyka
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Usunięcie konta użytkownika z systemu
<b>Warunki wstępne</b>	1. Aktor musi być zalogowany jako Administrator 2. Użytkownik musi być zarejestrowany w serwisie
<b>Warunki końcowe</b>	Dane o użytkowniku oraz jego konto zostają usunięte z systemu
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	1. Administrator uruchamia funkcję „Usuń użytkownika” 2. System wyświetla komunikat: „Czy na pewno chcesz usunąć tego użytkownika?” 3. Administrator potwierdza operację usunięcia użytkownika 4. System usuwa dane użytkownika oraz jego konto 5. System wyświetla komunikat o usunięciu konta użytkownika i wraca do widoku listy wszystkich użytkowników
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	3a. Jeżeli administrator zrezygnuje z operacji usunięcia użytkownika, system powraca do listy wszystkich użytkowników

<b>Nazwa</b>	Edytuj dane użytkownika
<b>Numer</b>	4.4
<b>Twórca</b>	Kamil Partyka
<b>Aktorzy</b>	Administrator
<b>Krótki opis</b>	Modyfikacja szczegółowych danych użytkownika
<b>Warunki wstępne</b>	1. Aktor musi być zalogowany jako Administrator 2. Użytkownik musi być zarejestrowany w serwisie
<b>Warunki końcowe</b>	Zmiany w danych zostają zapisane w systemie
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	1. Administrator uruchamia funkcję „Edytuj dane użytkownika” 2. System wyświetla formularz do edycji danych użytkownika 3. Administrator modyfikuje dane użytkownika i uruchamia funkcję „Zapisz zmiany” 4. System wyświetla komunikat: „Czy na pewno chcesz zapisać zmiany?” 5. Administrator potwierdza operację zapisania zmian 6. System zapisuje zmiany w danych użytkownika 7. System wyświetla komunikat o zapisaniu zmian i wraca do widoku formularza ze szczegółowymi danymi użytkownika
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	2a. Jeżeli użytkownik jest Pracownikiem, zostaje wyświetlona również nazwa przypisanej mu kategorii oraz lista przydzielonych mu projektów 3a. Administrator modyfikuje dane użytkownika, zmienia przypisaną mu kategorię oraz usuwa z listy przypisanych mu projektów te, których nie będzie dalej realizował i uruchamia funkcję „Zapisz zmiany” 3b. Jeżeli administrator zrezygnuje z operacji edytowania danych użytkownika, system powraca do widoku listy wszystkich użytkowników 5c. Jeżeli administrator zrezygnuje z operacji zapisu zmian, system powraca do widoku formularza do edycji danych użytkownika

;

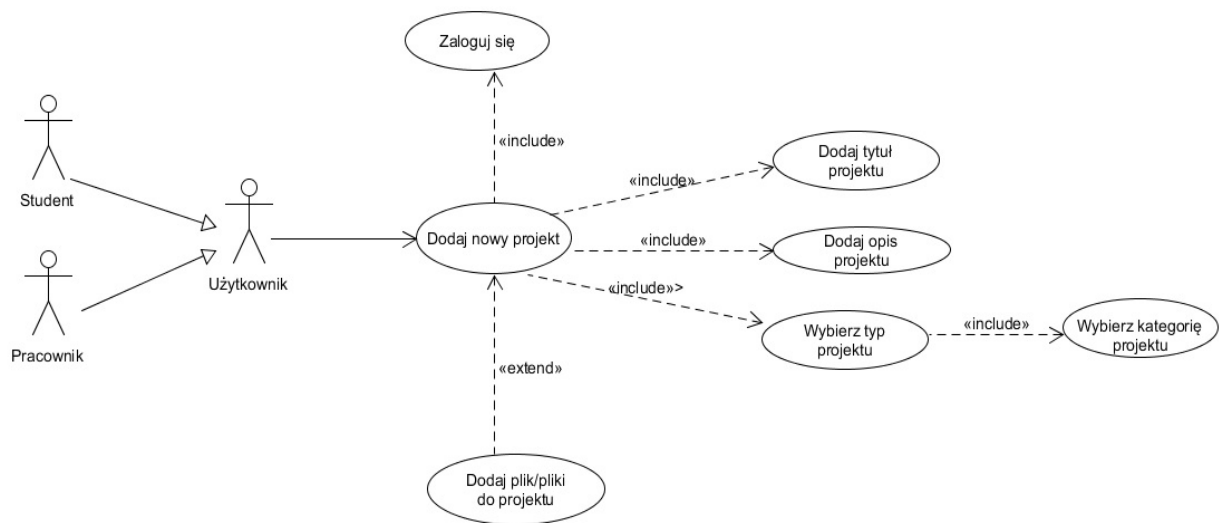
## Student

Potwierdzanie konta poprzez e-mail studencki.



<b>Nazwa</b>	Potwierdzanie konta poprzez e-mail studencki
<b>Numer</b>	5
<b>Twórca</b>	Ozarko Oleksandr
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik, Student
<b>Krótki opis</b>	Potwierdzanie konta poprzez link aktywacyjny
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik musi poprawnie skończyć procedurę rejestracji.
<b>Warunki końcowe</b>	Student otrzyma powiadomienie o aktywacji konta
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	1. Student poprawnie wykonuje rejestrację PU#14 2. Student potwierdza rejestrację klikając na linka aktywacyjnego otrzymanego na email studencki. 3. Student dostaje informację o aktywacji konta.
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	3a. Jeżeli kod z linka był niepoprawny, dostajemy informację o błędzie.

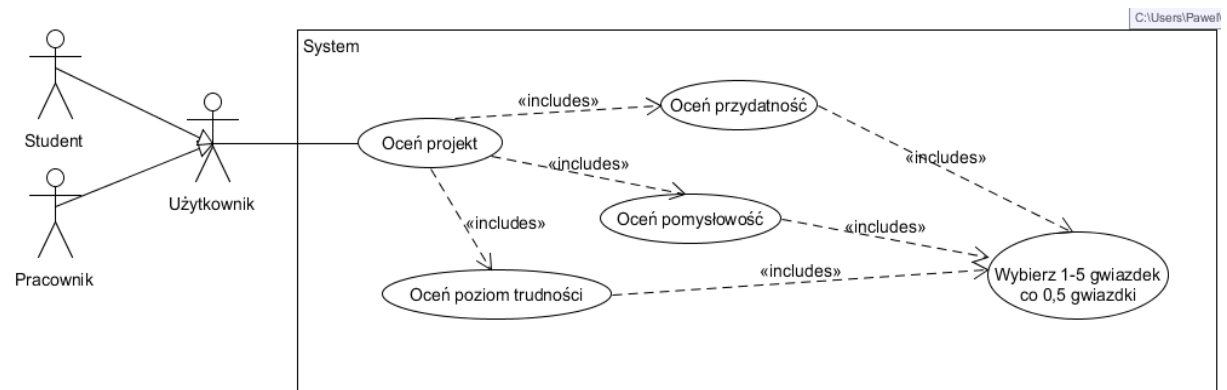
## Dodawanie projektów.



<b>Nazwa</b>	Dodaj nowy projekt
<b>Numer</b>	6
<b>Twórca</b>	Paulina Wątroba
<b>Aktorzy</b>	Student; Pracownik ( Użytkownik)
<b>Krótki opis</b>	Dodanie nowego projektu do bazy pomysłów/problemów.
<b>Warunki wstępne</b>	Posiadanie konta i zalogowanie się.
<b>Warunki końcowe</b>	System zapisuje projekt w bazie projektów (pomysłów/problemów)
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik uruchamia formularz dodania projektu, uruchamiając funkcję „Dodaj nowy projekt”</li> <li>2. System wyświetla(uruchamia) formularz dodania projektu.</li> <li>3. Użytkownik wybiera typ projektu.</li> <li>4. System wyświetla w formularzu w odpowiednim polu kategorii zgodne z wybranym typem.</li> <li>5. Użytkownik wypełnia pozostałe pola formularza poprzez: wybór kategorii, wpisanie tytułu (max. 50 znaków), Dodanie opisu (max. 1000), Opcjonalnie dodanie jednego lub kilku plików.</li> <li>6. Użytkownik zatwierdza formularz przyciskiem „Dodaj”</li> <li>7. System wyświetla komunikat "Czy na pewno chcesz zapisać?".</li> <li>8. Użytkownik zatwierdza dodanie projektu.</li> <li>9. System zapisuje projekt w bazie.</li> <li>10. System potwierdza zapis komunikatem „Zapisano”.</li> </ol>

<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<p>4.a Użytkownik nie zatwierdza formularza przyciskiem „Dodaj”</p> <p>5. a System nie zapisuje projektu w bazie.</p> <p>7b. System wyświetla komunikat „ Wpisany tytuł jest za długi.”</p> <p>8b. Użytkownik poprawia tytuł.</p> <p>9.b Użytkownik zatwierdza formularz przyciskiem „Dodaj”</p> <p>10.b System zapisuje projekt w bazie.</p> <p>11.b System potwierdza zapis komunikatem „Zapisano”.</p> <p>7c. System wyświetla komunikat „ Wpisany opis jest za długi.”</p> <p>8c. Użytkownik poprawia opis.</p> <p>9.c Użytkownik zatwierdza formularz przyciskiem „Dodaj”</p> <p>10.c System zapisuje projekt w bazie.</p> <p>11.c System potwierdza zapis komunikatem „Zapisano”.</p>
---------------------------------------	---

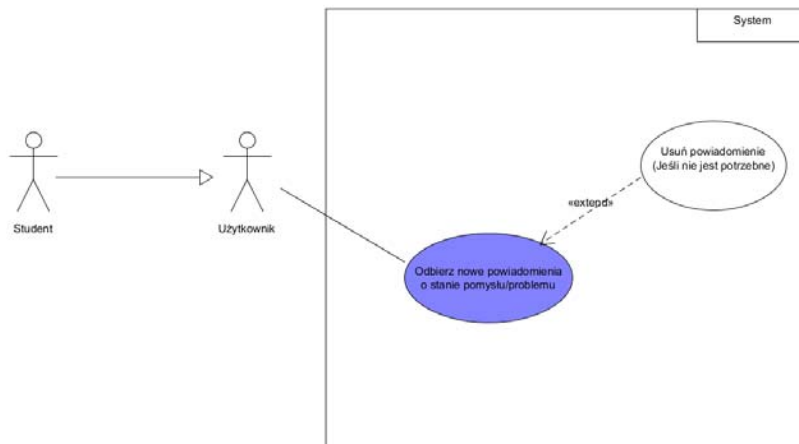
## Ocenianie projektów(typ pomysł).



<b>Nazwa</b>	Oceń projekt
<b>Autor</b>	Paweł Pietrasz
<b>Numer</b>	7
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik, Student, Pracownik
<b>Krótki opis</b>	Ocena projektu (typu pomysł)
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Zaktualizowane średnie ocen wyświetlane przy projekcie
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik klika „oceń” na liście projektów</li> <li>2. System wyświetla formularz oceny</li> <li>3. Użytkownik ocenia projekt w trzech kategoriach: <ul style="list-style-type: none"> <li>- pomysłowość</li> <li>- przydatność</li> <li>- poziom trudności</li> </ul> przez wybór od 1 do 5 gwiazdek z krokiem co 0,5 gwiazdki </li> <li>4. Użytkownik klikając „Zatwierdź” wysyła swoją ocenę</li> <li>5. System przenosi użytkownika do strony szczegółów projektu ze zaktualizowanymi ocenami</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>5a. W przypadku siłowego wysłania niepoprawnej wartości ocen system wyświetla błąd</li> </ol>

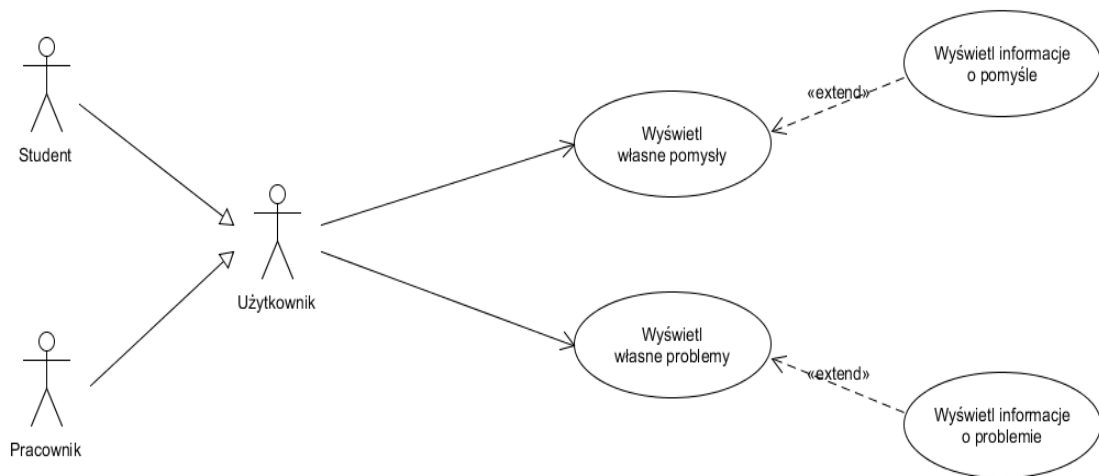


## Powiadomienia o zmianach stanu projektu.



<b>Nazwa</b>	Powiadomienia o zmianach stanu pomysłu/problemu
<b>Numer</b>	8
<b>Twórca</b>	Prodan Stanislav
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik ,Student
<b>Krótki opis</b>	System odsyła powiadomienie do studenta o zmianie stanu pomysłu/problemu
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik ma być zalogowany Musi być co najmniej 1 pomysł/problem Pracownikowi ma być przydzielony pomysł/problem
<b>Warunki końcowe</b>	Student otrzyma powiadomienie o zmianie stanu pomysłu/problemu
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	1. Po zalogowaniu student jest na stronie „Powiadomienia” 2. Student odczytuje nowe powiadomienie o zmianie stanu pomysłu/problemu 3. Student zostawia to powiadomienie
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	3a. Student usuwa to powiadomienie

## Wyświetlanie własnych projektów.



<b>Nazwa</b>	Wyświetl własne pomysły
<b>Numer</b>	9.1
<b>Twórca</b>	Adrian Rodzoń
<b>Aktorzy</b>	Student, Pracownik
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlenie listy własnych pomysłów
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik musi być zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Wyświetlenie listy własnych pomysłów lub informacji o konkretnym pomysle.
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Użytkownik (student lub pracownik) klika w zakładkę „MOJE POMYSŁY”.</li> <li>System wyświetla listę moich pomysłów, obok każdej nazwy pomysłu uwzględniony jest status (zrealizowany/niezrealizowany).</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li> <ol style="list-style-type: none"> <li>Jeśli nie ma dodanych żadnych pomysłów, system wyświetli komunikat: „Brak dodanych pomysłów”.</li> <li>Użytkownik(student lub pracownik) klika na konkretny pomysł.</li> <li>System wyświetla informacje o konkretnym pomysle (autor, data, opis, ocena).</li> </ol> </li> </ol>

<b>Nazwa</b>	Wyświetl własne problemy
<b>Numer</b>	9.2
<b>Twórca</b>	Adrian Rodzoń
<b>Aktorzy</b>	Student, Pracownik
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlenie listy własnych problemów
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik musi być zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Wyświetlenie listy własnych problemów lub informacji o konkretnym problemie.
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik(student lub pracownik) klika w zakładkę „MOJE PROBLEMY”.</li> <li>2. System wyświetla listę moich problemów, obok każdej nazwy problemu uwzględniony jest status (rozwiązany/nierozwiązany).</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. a) Jeśli nie ma dodanych żadnych pomysłów, system wyświetli komunikat: „Brak dodanych problemów”.</li> <li>3. b) Użytkownik(student lub pracownik) klika na konkretny problem.</li> <li>4. b) System wyświetla informacje o konkretnym problemie (autor, data, opis).</li> </ol>

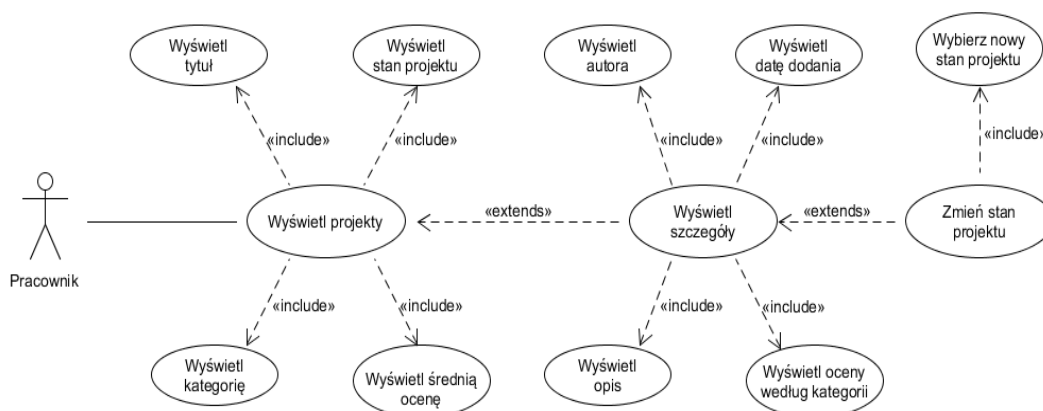
## Pracownik

Powiadomienie o przydzieleniu do projektu;



<b>Nazwa</b>	Powiadomienie o przydzieleniu do problemu/pomysłu
<b>Numer</b>	10
<b>Twórca</b>	Dmytro Patalakha
<b>Typ przypadku użycia</b>	Ogólny
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik, Pracownik
<b>Krótki opis</b>	System odsyła powiadomienie o przydzieleniu do problemu/pomysłu
<b>Warunki wstępne</b>	1. Logowanie 2. Co najmniej jeden problem/pomysł musi być 3. Co najmniej jeden pracownik musi być zarejestrowany
<b>Warunki końcowe</b>	Pracownik otrzyma powiadomienie o przydzieleniu do problemu/pomysłu
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	1. Po zalogowaniu pracownik jest na stronie „Powiadomienia” 2. Pracownik odczytuje nowe powiadomienie o przydzieleniu do projektu/pomysłu 3. Pracownik zostawia to powiadomienie
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	3a. Pracownik usuwa to powiadomienie

Wyświetlanie przydzielonych projektów, zmiana stanu projektów;

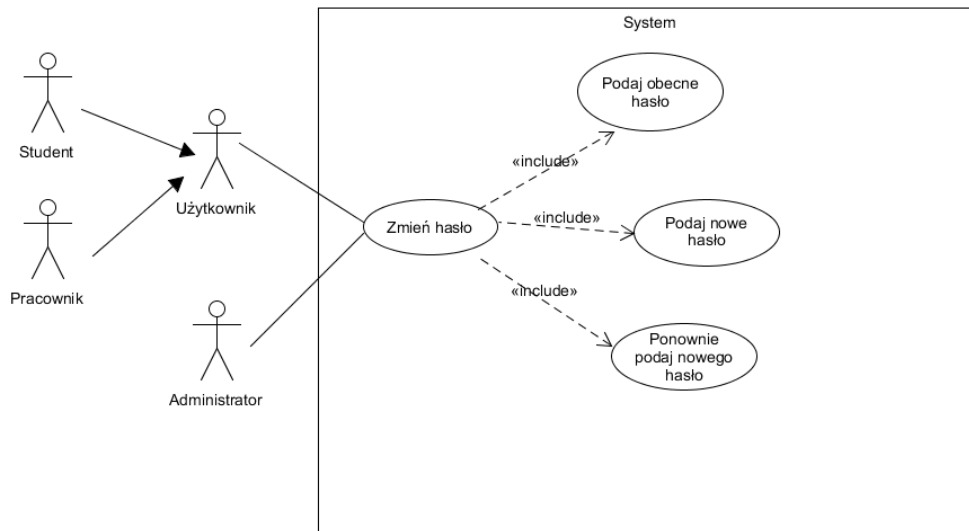


<b>Nazwa</b>	Wyświetl projekty
<b>Numer</b>	11.1
<b>Twórca</b>	Łukasz Pasternak
<b>Aktorzy</b>	Pracownik
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlenie listy projektów z ich podstawowymi danymi
<b>Warunki wstępne</b>	Pracownik musi być zalogowany w serwisie
<b>Warunki końcowe</b>	Pracownik otrzymuje wgląd do udostępnionych mu projektów
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pracownik wykonuje akcję „Wyświetl listę projektów”</li> <li>2. Wyświetlana jest lista projektów wraz z informacjami: <ul style="list-style-type: none"> <li>-tytuł</li> <li>-stan projektu</li> <li>-kategoria</li> <li>-średnia ocena</li> </ul> </li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<p>2a. Jeżeli do pracownika nie ma przypisanych żadnych projektów wyświetlona zostaje informacja „Brak projektów do wyświetlenia”</p> <p>3b. Pracownik wybiera projekt z listy i uruchamia funkcję „Wyświetl szczegóły” (PU 11.2)</p>

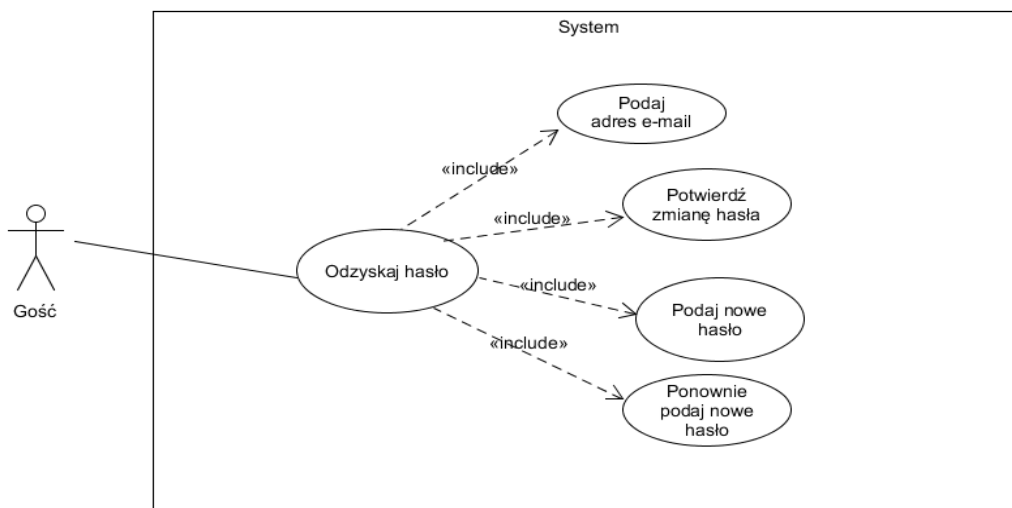
<b>Nazwa</b>	Wyświetl szczegóły
<b>Numer</b>	11.2
<b>Twórca</b>	Łukasz Pasternak
<b>Aktorzy</b>	Pracownik
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlenie szczegółowych danych dotyczących jednego projektu
<b>Warunki wstępne</b>	Pracownik musi być zalogowany w serwisie
<b>Warunki końcowe</b>	Pracownik otrzymuje wgląd do szczegółowych danych
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pracownik wykonuje akcję „Wyświetl szczegóły”</li> <li>2. Wyświetlane są szczegółowe informacje dotyczące projektu: <ul style="list-style-type: none"> <li>-autor</li> <li>-data dodania</li> <li>-opis projektu</li> <li>-oceny według kategorii</li> </ul> </li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	3a. Pracownik wykonuje funkcję „Zmień stan projektu” (PU 11.3)

<b>Nazwa</b>	Zmień stan projektu
<b>Numer</b>	11.3
<b>Twórca</b>	Łukasz Pasternak
<b>Aktorzy</b>	Pracownik
<b>Krótki opis</b>	Zmiana stanu jednego z projektów
<b>Warunki wstępne</b>	Pracownik musi być zalogowany w serwisie
<b>Warunki końcowe</b>	Pracownik zmienia stan wyświetlanego projektu
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pracownik wykonuje akcję „Zmień stan projektu”</li> <li>2. Udostępniana jest lista możliwych stanów</li> <li>3. Pracownik wybiera nowy stan i zatwierdza wybór</li> <li>4. Wyświetlany jest komunikat o zmianie stanu projektu.</li> <li>5. Powrót do wyświetlenia listy projektów (PU 11.1)</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4a. Jeżeli wprowadzony nowy stan jest niezgodny z udostępnionymi lub taki sam, jak aktualny wyświetlany jest komunikat „Niepoprawny stan projektu, prosimy o ponowny wybór”</li> <li>4b. Jeżeli wystąpił błąd podczas aktualizacji wyświetlany jest komunikat „Aktualizacja nie powiodła się, prosimy spróbować ponownie”</li> </ol>

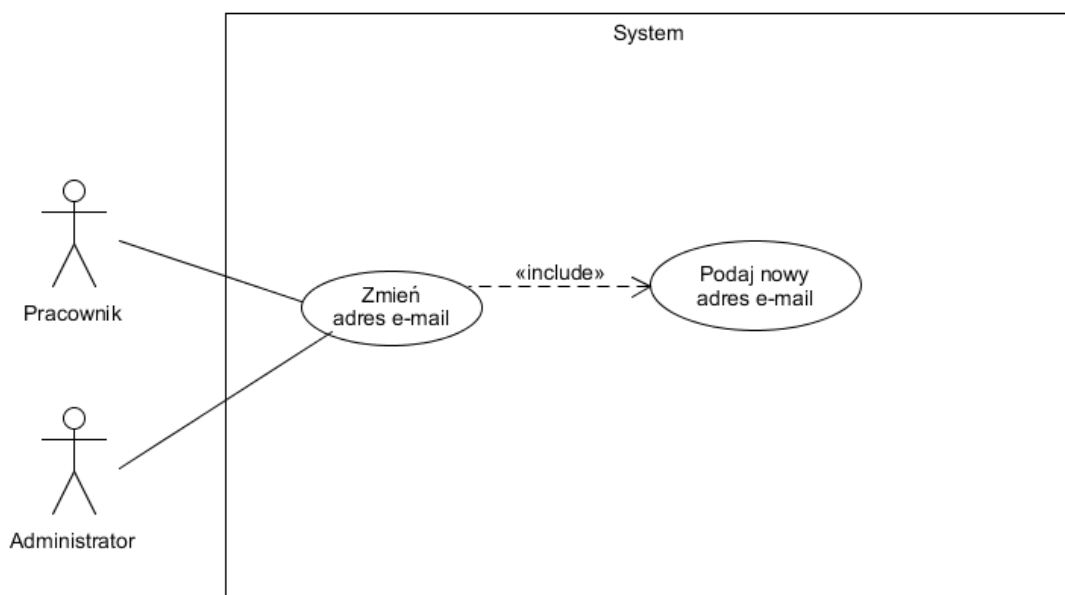
## Zmiana hasła, maila.



<b>Nazwa</b>	Zmiana hasła
<b>Numer</b>	12.1
<b>Twórca</b>	
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik, Student, Pracownik, Administrator
<b>Krótki opis</b>	Zmiana obecnego hasła na nowe
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik, bądź administrator jest zalogowany
<b>Warunki końcowe</b>	Rafał Ruszała
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik/Administrator klika przycisk „Zmień hasło”.</li> <li>2. System wyświetla formularz zmiany hasła.</li> <li>3. Należy podać obecne hasło oraz dwukrotnie nowe hasło w celu sprawdzenia poprawności.</li> <li>4. Po kliknięciu przycisku „Zmień” następuje zmiana hasła.</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	4a. Zostaje podane błędne hasło system wyświetla komunikat o błędnym hasle.



<b>Nazwa</b>	Odzyskiwanie hasła
<b>Numer</b>	12.2
<b>Aktorzy</b>	Gość
<b>Krótki opis</b>	Zmiana obecnego hasła na nowe w przypadku utracenia obecnego hasła.
<b>Warunki wstępne</b>	Niezałogowany gość posiada konto do korzystania z systemu.
<b>Warunki końcowe</b>	
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gość klika na ekranie logowania przycisk „Odzyskaj hasło”.</li> <li>2. System wyświetla formularz odzyskiwania hasła.</li> <li>3. Należy podać adres e-mail.</li> <li>4. Po kliknięciu przycisku „Resetuj hasło” system wysyła e-mail z linkiem potwierdzającym zmianę.</li> <li>5. Gość potwierdza zmianę klikając w link z otrzymanej wiadomości.</li> <li>6. System wyświetla formularz, do którego należy wpisać dwukrotnie nowe hasło w celu sprawdzenia poprawności.</li> <li>7. Po kliknięciu przycisku „Ustaw” hasło zostaje zmienione.</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>6a. W przypadku braku potwierdzenia zmiany, bądź zbyt późnym jej potwierdzeniu proces odzyskiwania hasła ulega przedawnieniu po ustalonym czasie.</li> </ol>

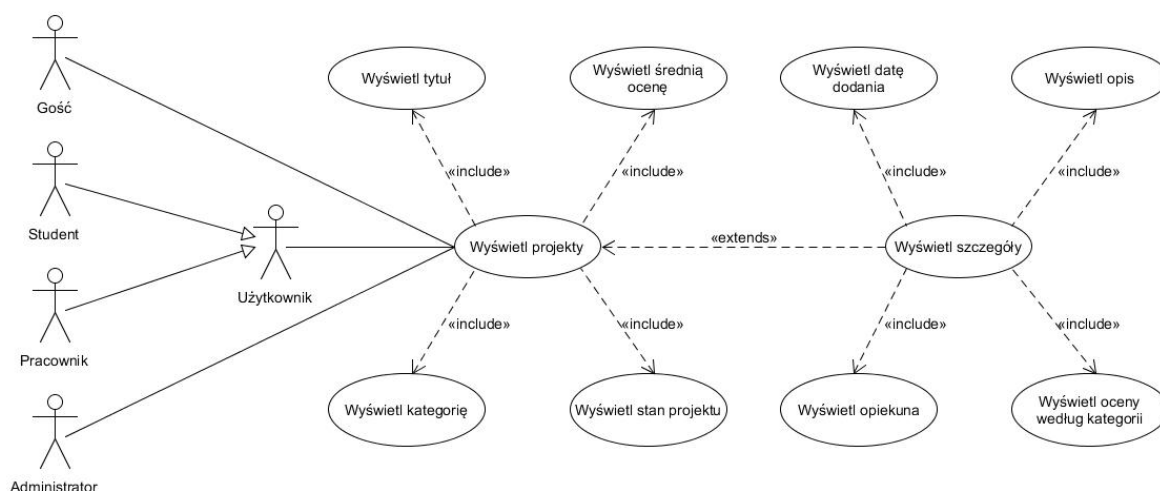




<b>Nazwa</b>	Zmiana adresu e-mail
<b>Numer</b>	12.3
<b>Aktorzy</b>	Pracownik, Administrator
<b>Krótki opis</b>	Zmiana obecnego adresu e-mail.
<b>Warunki wstępne</b>	Pracownik/Administrator zalogowany na swoje konto.
<b>Warunki końcowe</b>	
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pracownik/Administrator klika przycisk „Zmień adres e-mail” w panelu swojego konta.</li> <li>2. System wyświetla formularz zmiany adresu e-mail.</li> <li>3. Należy podać nowy adres e-mail.</li> <li>4. Po kliknięciu przycisku „Zmień e-mail” e-mail zostaje zmieniony.</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	

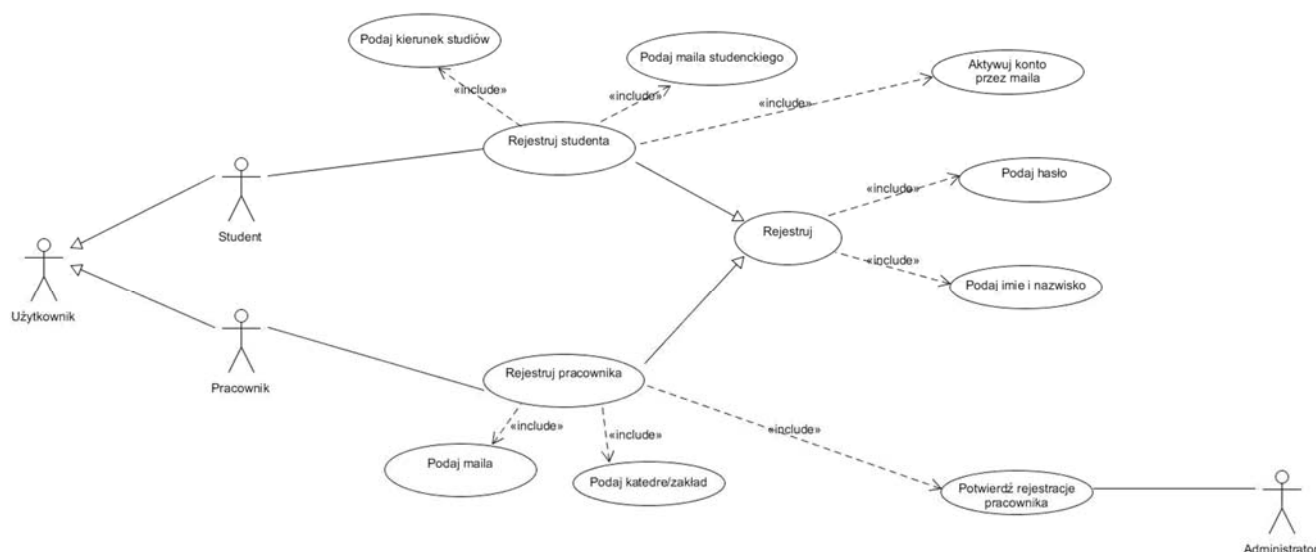
## Bez logowania

Wyświetlanie projektów.



<b>Nazwa</b>	Wyświetl projekty
<b>Numer</b>	13
<b>Twórca</b>	Bartosz Pelikan
<b>Aktorzy</b>	Gość, Użytkownik, Student, Pracownik, Administrator
<b>Krótki opis</b>	Wyświetlanie informacji dotyczących projektów
<b>Warunki wstępne</b>	Brak
<b>Warunki końcowe</b>	Wyświetlone zostają informacje o projektach
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Gość/Użytkownik/Administrator klika w zakładkę „Baza projektów”</li> <li>Wyświetlana jest lista projektów wraz z informacjami: <ul style="list-style-type: none"> <li>- tytuł</li> <li>- kategoria</li> <li>- stan projektu</li> <li>- średnia ocena</li> </ul> </li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Jeżeli nie ma żadnego projektu wyświetlona zostaje informacja „Brak projektów do wyświetlenia”</li> <li>Jeżeli Gość/Użytkownik/Administrator kliknie w temat projektu zostają wyświetlone dodatkowe informacje: <ul style="list-style-type: none"> <li>- data dodania</li> <li>- szczegółowy opis</li> <li>- opiekun</li> <li>- oceny według kategorii</li> </ul> </li> </ol>

## Rejestracja.



<b>Nazwa</b>	Rejestracja użytkownika
<b>Numer</b>	14.1
<b>Twórca</b>	Marcin Paul
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik, Student
<b>Krótki opis</b>	Rejestracja studenta
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik musi posiadać maila studenckiego
<b>Warunki końcowe</b>	
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję rejestracji studenta</li> <li>2. System wyświetla formularz do rejestracji studenta</li> <li>3. Student podaje kierunek studiów, imię, nazwisko, hasło, oraz maila studenckiego</li> <li>4. Po wypełnieniu wszystkich pól użytkownik klika przycisk „Rejestruj”. Powoduje to automatyczne wysłanie do niego maila z potwierdzeniem rejestracji.</li> <li>5. Student potwierdza rejestrację klikając w link z otrzymanej wiadomości.</li> <li>6. Student zostaje zarejestrowany i może korzystać z dostępnych mu funkcjonalności</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4a. W przypadku nie wypełnienia całego formularza lub podania maila nie kończącego się „@stud.edu.prz” formularz jest ponownie ładowany z informacją o błędzie.</li> </ol>

<b>Nazwa</b>	Rejestracja użytkownika
<b>Numer</b>	14.1
<b>Twórca</b>	Marcin Paul
<b>Aktorzy</b>	Użytkownik, Pracownik, Admin
<b>Krótki opis</b>	Rejestracja pracownika
<b>Warunki wstępne</b>	Użytkownik musi być pracownikiem Politechniki Rzeszowskiej
<b>Warunki końcowe</b>	
<b>Główny przepływ zdarzeń</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik wybiera opcję rejestracji pracownika</li> <li>2. System wyświetla formularz do rejestracji pracownika</li> <li>3. Pracownik podaje katedrę/zakład, imię, nazwisko, hasło , oraz maila</li> <li>4. Po wypełnieniu wszystkich pól użytkownik klika przycisk „Rejestruj”. Powoduje to automatyczne wysłanie wiadomości do Admina z informacjami podanymi przez pracownika</li> <li>5. Po weryfikacji Admin potwierdza rejestrację pracownika</li> <li>6. Pracownik zostaje zarejestrowany i może korzystać z dostępnych mu funkcjonalności</li> </ol>
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń</b>	<p>4a. W przypadku nie wypełnienia całego formularza, formularz jest ponownie ładowany z informacją o błędzie. W przypadku podania niepoprawnych informacji admin odrzuca rejestrację</p>