

Aluno: GLAUCO ACASSIO COLAÇO

Período: P1

Curso: Ciências da Computação

Professor: Leandro

LISTA 2

1) c) Hypertext Markup Language

2) b) CERN

3) c) W3C

4) b) <title>

5) c) <head>

6) c) <p>

7) a) src e alt

8) b)

9) b) Define o tipo de numeração (1, A, a, I, i).

10) b) action

11) A lista ordenada, ordena os itens, podendo ser numericamente, ordem alfabética ou em algarismos romanos, já a lista não ordenada os itens são apresentados com marcadores, não há sequência lógica obrigatória, usada quando a ordem não importa.

12) Caso a imagem não seja exibida (por erro de carregamento ou conexão lenta), o texto do alt aparece no lugar, ajudando o usuário a entender o que estaria ali.

13) O radio permite selecionar apenas UMA opção enquanto o checkbox permite selecionar várias opções ao mesmo tempo.

14)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Lista de Exercicios</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um parágrafo.</p>
  
</body>
</html>
```

15) O HTML é chamado de linguagem de marcação porque ele não “pensa” e nem “faz contas” como uma linguagem de programação faria como Java, C, C++.

Ele serve apenas para marcar e organizar o conteúdo de uma página web: dizer “isso é um título”, “isso é um parágrafo”, “aqui vai uma imagem”, “essa parte é uma lista” etc.