

UNIESP – Centro Universitário  
Aluno: Glauco Acassio Colaço  
Disciplina: Tecnologia para Front-End  
Professor: Leandro Melo

**1. O que é HTML e sua principal função:** HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação usada para criar a estrutura e o conteúdo de páginas web. Sua principal função é organizar e apresentar informações na internet através de elementos chamados "tags", que definem títulos, parágrafos, links, imagens, listas e outros componentes que formam uma página web.

## **2. Diferença entre <head> e <body>:**

- <head>: Contém metadados e informações sobre o documento que não aparecem diretamente na página, como título da aba, links para CSS, scripts, configurações de charset e descrições para mecanismos de busca.
- <body>: Contém todo o conteúdo visível da página web, como textos, imagens, vídeos, formulários e todos os elementos que o usuário vê e interage.

**3. Doctype e sua importância:** O Doctype (<!DOCTYPE html>) é uma declaração que informa ao navegador qual versão do HTML está sendo usada. No HTML5, ele é essencial porque garante que o navegador interprete o código no modo padrão (standards mode), evitando problemas de compatibilidade e garantindo que as funcionalidades modernas do HTML5 funcionem corretamente.

**4. Tags semânticas no HTML5:** Tags semânticas são elementos HTML que descrevem claramente seu significado tanto para o navegador quanto para o desenvolvedor. Elas melhoraram a acessibilidade. Exemplos:

- <header>: Define o cabeçalho de uma seção ou página
- <article>: Representa conteúdo independente e autocontido
- <nav>: Define uma seção de navegação
- <section>: Agrupa conteúdo tematicamente relacionado
- <footer>: Define o rodapé de uma seção ou página

**5. DOM (Document Object Model):** O DOM é uma representação em árvore hierárquica de todos os elementos de uma página HTML. Ele permite que o JavaScript acesse, modifique, adicione ou remova elementos HTML dinamicamente. É fundamental porque transforma o HTML estático em páginas interativas, permitindo mudanças em tempo real sem recarregar a página.

**6. Tag <form> e tipos de inputs:** A tag <form> cria um formulário para coletar dados do usuário e enviá-los para processamento. Três tipos de inputs:

- <input type="text">: Campo para entrada de texto simples
- <input type="email">: Campo específico para endereços de e-mail
- <input type="password">: Campo que oculta os caracteres digitados

**7. Tag <figure> e sua companheira:** A tag <figure> é usada para encapsular conteúdo autocontido como imagens, diagramas, ilustrações ou trechos de código. Normalmente é usada junto com a tag <figcaption>, que fornece uma legenda ou descrição para o conteúdo da figura.

**8. HTML, CSS e JavaScript como camadas diferentes:** Significa que cada tecnologia tem uma responsabilidade específica no desenvolvimento web:

- **HTML:** Camada de estrutura e conteúdo (o que aparece)
- **CSS:** Camada de apresentação e estilo (como aparece)
- **JavaScript:** Camada de comportamento e interatividade (o que faz) Esta separação permite manutenção mais fácil, reutilização de código e melhor organização do projeto.

**9. c) CSS**

**10. c) Indicar o endereço da imagem**

**11. c) <html><head></head><body></body></html>**

**12. b) Especificar o destino dos dados submetidos**

**13. c) <header>**

**14. d) Tabelas**

**15. b) Uma célula**

**16. c) poster**

**17. b) <div>**

**18. d) document.getElementById().innerHTML**

**19.**

(V) A tag <br /> é usada para criar uma quebra de linha dentro de um parágrafo.

(F) A tag <hr /> é usada para criar um título principal na página. (*Ela cria uma linha horizontal*)

(V) O atributo alt é utilizado em imagens para texto alternativo.

**20.**

- (V) A tag <footer> é usada para definir um rodapé de página.
- (F) O <nav> é usado para criar áreas de texto em negrito. (*É para navegação*)
- (V) O DOM permite manipular elementos HTML via JavaScript.