

## **ARQUITETURA DE COMPUTADORES - CC.T.P3.447**

### **Revisão para AV01**

*Prof. Msc. Emmanoel Monteiro de Sousa Junior | emmanoeljr@gmail.com*

1. O uso de circuitos integrados (ICs), trazendo mais miniaturização e desempenho aos computadores foi definido a partir de que década?
2. Sabemos que os computadores não “entendem” números decimais como nós. Toda a informação (números, textos, imagens, sons) precisa ser representada em que formato para tratamento pelo computador?
3. O que é o código ASCII no processo de interpretação computacional?
4. Qual a diferença entre Bit e Byte?
5. O que é e para que serve o CPU?
6. Quais os 4 principais componentes internos do CPU?
7. Qual a diferença entre memória primária e secundária?
8. Para que serve a memória ROM?
9. Qual o papel da memória cache no tratamento de processos de uma CPU?
10. Qual o principal canal de comunicação entre a CPU e a memória?
11. Falando sobre modelos arquiteturais, qual a principal diferença entre os modelos Von Neumann e Harvard?
12. Falando sobre modelos arquiteturais, qual a principal diferença entre os modelos 32 bits e 64 bits?
13. Qual a largura de um barramento de dados em uma arquitetura i386?
14. A memória cache possui duas características que a torna singular. Quais são elas?
15. O que é um ciclo de clock em um processador?
16. Quais são as 4 principais funções de um sistema operacional?
17. Observando como um sistema operacional gerencia os dispositivos de entrada e saída, explique a diferença entre os métodos de Buffering e Spooling.