

Aluno: GLAUCO ACASSIO COLAÇO

Período: P1

Curso: Ciências da Computação

Professor: Leandro

LISTA 2

- 1) c) Hypertext Markup Language
- 2) b) CERN
- 3) c) W3C
- 4) b) <title>
- 5) c) <head>
- 6) c) <p>
- 7) a) src e alt
- 8) b)
- 9) b) Define o tipo de numeração (1, A, a, I, i).
- 10) b) action
- 11) A lista ordenada, ordena os itens, podendo ser numericamente, ordem alfabética ou em algarismos romanos, já a lista não ordenada os itens são apresentados com marcadores, não há sequência lógica obrigatória, usada quando a ordem não importa.
- 12) Caso a imagem não seja exibida (por erro de carregamento ou conexão lenta), o texto do alt aparece no lugar, ajudando o usuário a entender o que estaria ali.
- 13) O radio permite selecionar apenas UMA opção enquanto o checkbox permite selecionar várias opções ao mesmo tempo.

14)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Lista de Exercícios</title>
</head>
<body>
    <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
    <p>Este é um parágrafo.</p>
    
</body>
</html>
```

15) O HTML é chamado de linguagem de marcação porque ele não “pensa” e nem “faz contas” como uma linguagem de programação faria como Java, C, C++.

Ele serve apenas para marcar e organizar o conteúdo de uma página web: dizer “isso é um título”, “isso é um parágrafo”, “aqui vai uma imagem”, “essa parte é uma lista” etc.