

	UNIESP – CENTRO UNIVERSITÁRIO		
	CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação		TURNO: Tarde/Noite
	UNIDADE CURRICULAR: Tópicos Essenciais para Programação		
	PERÍODO: 1º	C.H.: 60 h/aula	SEMESTRE: 2025.2
	PROFESSOR: Nisston Moraes Tavares de Melo		

LISTA DE EXERCÍCIO – GitHub

(git clone [url], git add ., git status, git commit -m “Descricao...”, git push)

Acesse o seu GitHub e execute os seguintes comandos:

1. Crie um novo repositório no GitHub e anote o nome e a URL gerada.
2. Configure o repositório criado como público e explique a diferença em relação a um repositório privado.
3. Edite o README.md inicial, adicionando um título e uma breve descrição do projeto em Markdown.
4. Pesquise alguns repositórios que falam sobre a linguagem de marcação Markdown.
5. Insira no README.md uma lista numerada com pelo menos três itens, além de adicionar ao README.md um link externo (ex.: site oficial do GitHub).
6. Faça o upload de um arquivo de texto simples (exemplo.txt) no repositório.
7. Descreva a mensagem de commit usada ao enviar esse arquivo.
8. Localize e copie a URL direta para o arquivo exemplo.txt no repositório.
9. Visualize o histórico de commits realizados e descreva a mensagem do commit mais recente.
10. Crie um segundo arquivo chamado dados.md e utilize Markdown para formatar um subtítulo e um texto em negrito.
11. Insira no arquivo dados.md uma tabela simples em Markdown com pelo menos duas colunas e duas linhas.
12. Faça uma modificação no arquivo exemplo.txt diretamente pelo navegador e explique como o GitHub registrou essa alteração.
13. Edite novamente o README.md e adicione uma imagem (pode ser um link de imagem da web).
14. Altere a visibilidade do repositório de público para privado e descreva o que aconteceu.
15. Retorne o repositório para o modo público e registre a mudança.
16. Delete o arquivo dados.md diretamente pelo navegador e explique como o GitHub registrou essa exclusão.
17. Por fim, delete o repositório e explique o que acontece se tentar acessar a URL dele após a exclusão..