Curso de PhpUnit com Laravel

Versão 1.0

Prof. Glauco Todesco

Aula00 – Ambiente

1. Laravel: 8.1.0
2. Php: 7.4.9
3. Composer: 1.10.10
4. MySQL:
5. Visual Studio Code
6. XAMMP:
7. PhpUnit: 9.4.1

Links:

PhpUnit -> <https://phpunit.de/>

Aula01 – Criando um projeto

1. Na linha de comando crie um projeto Laravel:

**create-project laravel/laravel cursophpunit**

1. Acesse a pasta:

**cd cursophpunit**

1. Abra o projeto no VSCode:

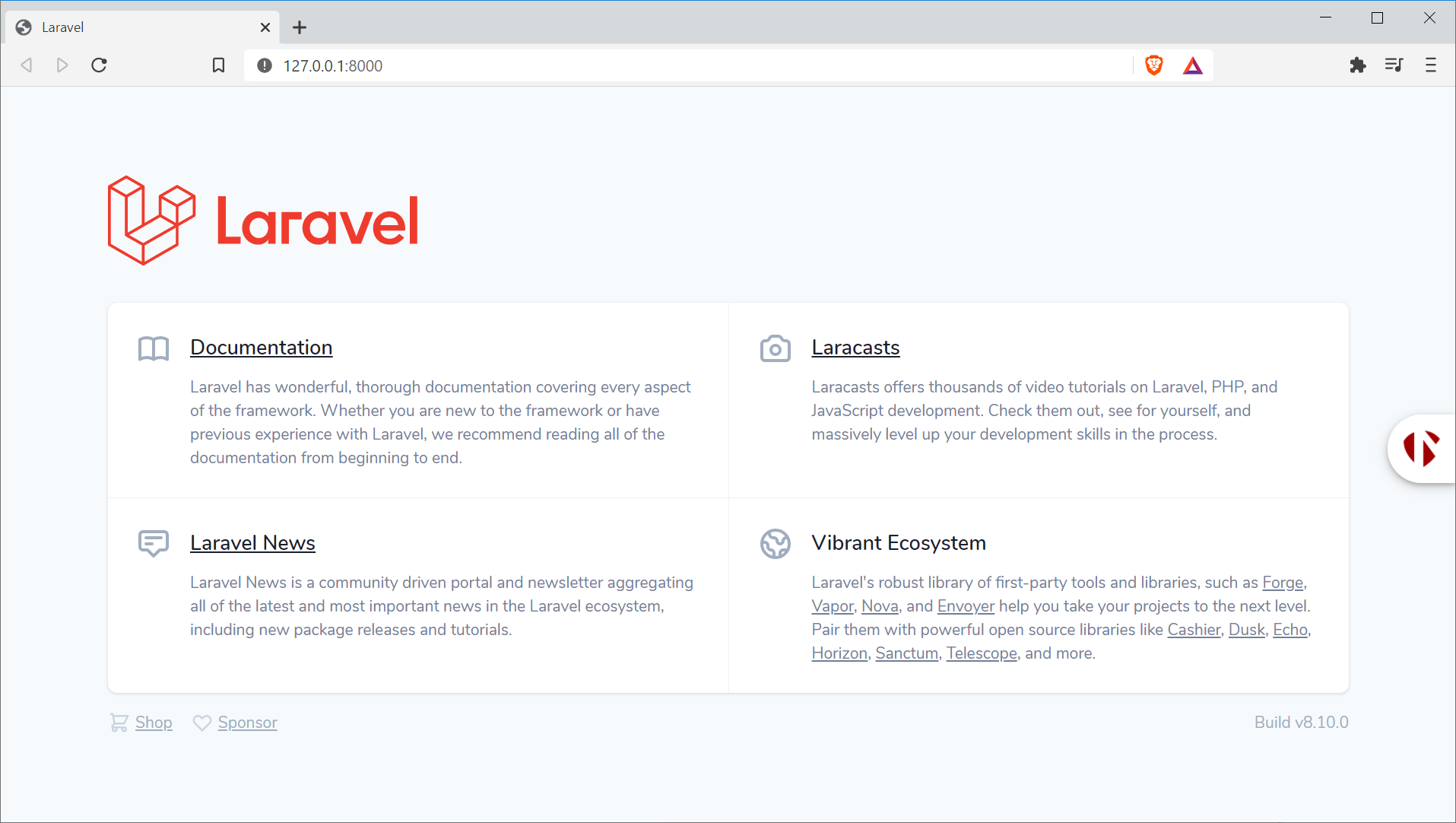
**code .**

1. Abra um terminal no VSCode e execute a aplicação com o servidor do artisan:

**php artisan serve**

1. Abra a aplicação pelo navegador:

**http://127.0.0.1:8000/**



Aula02 – Analisando a estrutura do projeto

1. O Laravel usa o PHPUnit para realizar os testes automatizados.
2. A configuração do PHPUnit é realizada através do arquivo **phpunit.xml** localizado na raiz do projeto.

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<phpunit xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

         xsi:noNamespaceSchemaLocation="./vendor/phpunit/phpunit/phpunit.xsd"

         bootstrap="vendor/autoload.php"

         colors="true"

>

    <testsuites>

        <testsuite name="Unit">

            <directory suffix="Test.php">./tests/Unit</directory>

        </testsuite>

        <testsuite name="Feature">

            <directory suffix="Test.php">./tests/Feature</directory>

        </testsuite>

    </testsuites>

    <coverage processUncoveredFiles="true">

        <include>

            <directory suffix=".php">./app</directory>

        </include>

    </coverage>

    <php>

        <server name="APP\_ENV" value="testing"/>

        <server name="BCRYPT\_ROUNDS" value="4"/>

        <server name="CACHE\_DRIVER" value="array"/>

        <!-- <server name="DB\_CONNECTION" value="sqlite"/> -->

        <!-- <server name="DB\_DATABASE" value=":memory:"/> -->

        <server name="MAIL\_MAILER" value="array"/>

        <server name="QUEUE\_CONNECTION" value="sync"/>

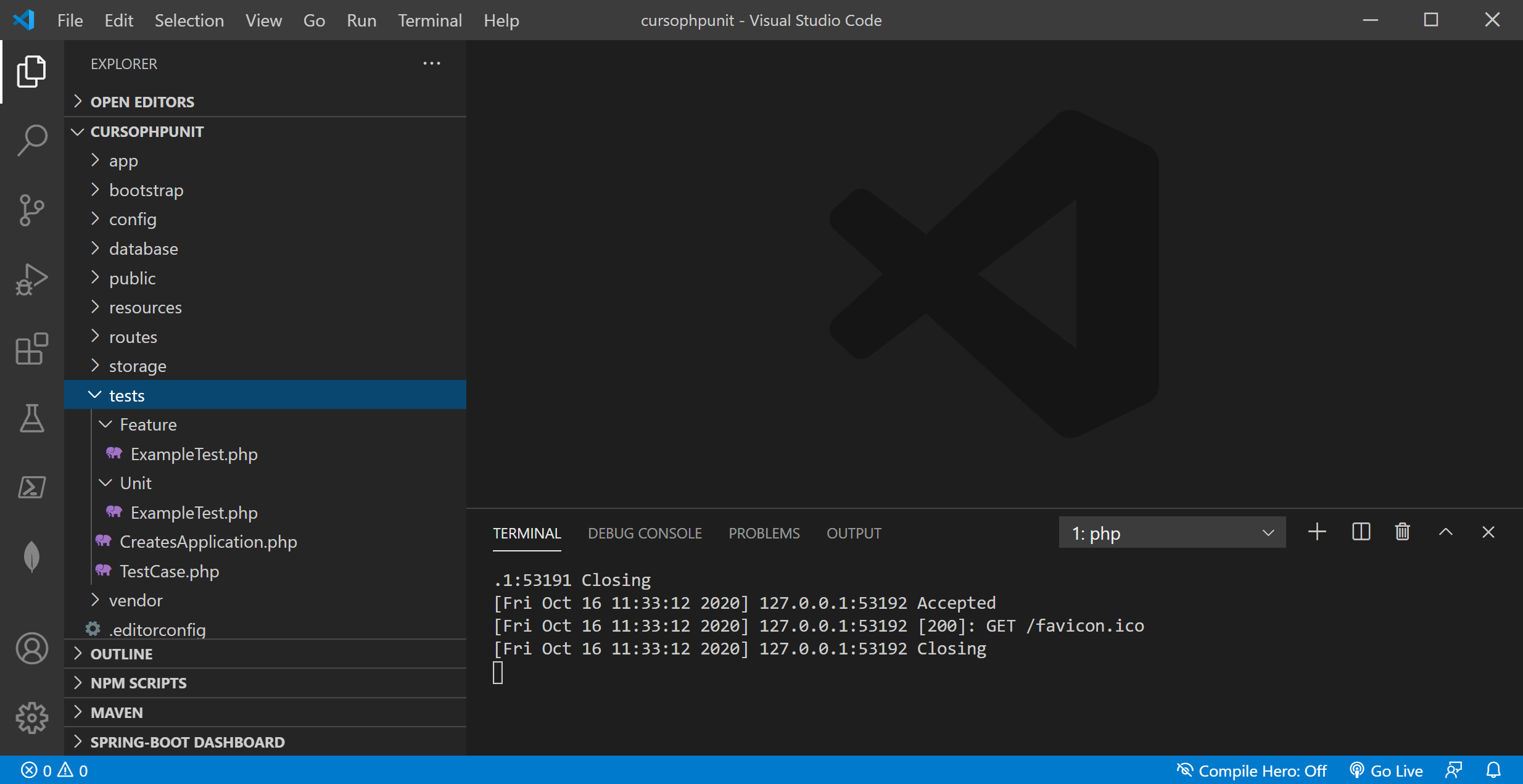
        <server name="SESSION\_DRIVER" value="array"/>

        <server name="TELESCOPE\_ENABLED" value="false"/>

    </php>

</phpunit>

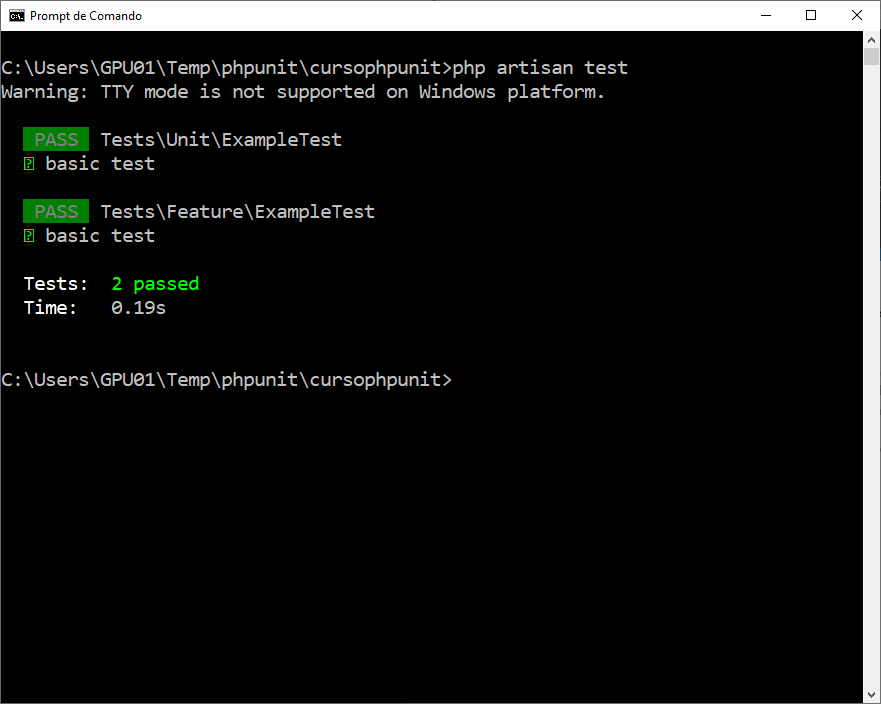
1. Todos os testes deverão ser colocados dentro da pasta **tests** do projeto:



1. O projeto já vem com alguns exemplos criados. Abra e veja os exemplos.
2. A pasta de testes contém dois diretórios: F**eature** e **Unit**. Testes localizados dentro da pasta **Unit** são testes de unidades. Uma unidade de teste é o menor teste que podemos fazer dentro de um projeto, geralmente testando um método de uma classe. Testes localizados dentro da pasta **Feature** são testes mais complexos envolvendo a interação de diversos objetos, requisições HTTP, arquivos JSON e acesso ao banco de dados.
3. Para executar os testes de exemplos, execute o seguinte comando:

**php artisan test**

1. Uma saída parecida com essa será apresentada, no qual os dois testes existentes passaram



1. Vamos fazer uma alteração no teste Feature, no qual o status esperado seja o 404 (Not Found).

<?php

namespace Tests\Feature;

use Illuminate\Foundation\Testing\RefreshDatabase;

use Tests\TestCase;

class ExampleTest extends TestCase

{

    /\*\*

     \* A basic test example.

     \*

     \* @return void

     \*/

    public function testBasicTest()

    {

        $response = $this->get('/');

        $response->assertStatus(404);

    }

}

1. Execute os testes novamente e veja o resultado. Agora um teste falhou e o outro passou.

