

1. Diseña un programa Java que permita convertir un valor de segundos en horas y minutos. Estudia la imagen adjunta:

```
Segundos: 3661
**3661 segundos son:
1 horas
1 minutos
1 segundos
```

2. Diseña un programa Java que solicite dos números enteros y muestre un mensaje indicando si son iguales o no.
3. Diseña un programa Java que solicite un número entero al usuario e indique si dicho número es positivo o negativo.
4. Diseña un programa Java que solicite dos números enteros y muestre un mensaje indicando cuál de ellos es mayor o bien si son iguales.
5. Diseña un programa Java que solicite dos números enteros y los imprima en pantalla en orden ascendente.
6. Diseña un programa Java que pida un número entero y escriba en pantalla si es par o no. Recuerda utilizar el operador % que devuelve el resto de una división entera.
7. Diseña un programa Java que pida tres números de tipo double y calcule la media aritmética de los mismos. Hecho esto el programa dirá si la media es superior, igual o inferior a 10.
8. Diseña un programa Java que solicite nombre y edad de una persona e indique si la persona es menor de edad (menor de 18 años), adulto (entre 18 y 65 años, incluidos) o mayor de edad (más de 65 años). El mensaje tipo será: "Paco tienes 12 años, eres menor de edad".
9. Diseña un programa Java que pida un número comprendido entre 1 y 7 y escriba el día de la semana asociado al número.
10. Diseña un programa Java que solicite un número entero entre 1 y 12 y escriba el mes asociado a dicho número.
11. Diseña un programa Java que muestre un menú en pantalla. El usuario debe elegir una de las opciones y el programa mostrará el texto de la opción elegida. Es decir, si el usuario eligió la opción 1, el programa mostrará el texto "Has seleccionado Abrir".

Menú

1. Abrir
 2. Cerrar
 3. Conectar
 4. Desconectar
 5. Fin
- Elige opción: