

eval

Вызов **eval(code)** выполняет строку кода и возвращает результат последней инструкции.

```
let value = eval('let i = 0; ++i');  
alert(value); // 1
```

Это редко используется в современном JavaScript, так как в этом обычно нет необходимости.

- Возможен доступ к внешним локальным переменным. Это считается плохой практикой.
- Чтобы выполнить строку кода с помощью eval в глобальной области видимости, используйте **window.eval(code)**. Использование внутри eval локальных переменных из внешнего кода считается плохим решением, так как это усложняет задачу по поддержке такого кода. Если код внутри eval не использует внешние переменные, то вызывайте его так – **window.eval(...)**:

В этом случае код выполняется в глобальной области видимости:

```
let x = 1;  
{  
  let x = 5;  
  window.eval('alert(x)'); // 1 (глобальная переменная)  
}
```

- Или же, если ваш код нуждается в каких-то данных из внешней области видимости, то используйте **new Function**, передав эти данные в качестве аргументов.

```
let f = new Function('a', 'alert(a)');
```

```
f(5); // 5
```