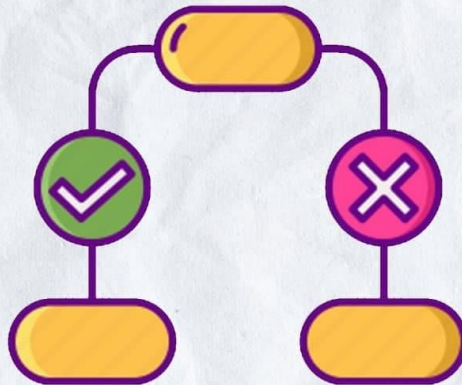


# СОЗДАЁМ ПРОМИСЫ PROMISE



JS

## ШАГ 1: СОСТОЯНИЯ

Вначале состояние промиса равно **pending** («ожидание»), затем – одно из:

- **fulfilled** («выполнено успешно»)
- **rejected** («выполнено с ошибкой»)

Последняя два состояния задаются после выполнения самого промиса, затем их можно обработать

JS

# ШАГ 2: СИНТАКСИС

Синтаксис создания **Promise**:

```
var promise = new Promise(function(resolve, reject) {  
  // Эта функция будет вызвана автоматически  
  
  // В ней можно делать любые асинхронные операции,  
  // А когда они завершатся – нужно вызвать одно из:  
  // resolve(результат) при успешном выполнении  
  // reject(ошибка) при ошибке  
})
```

JS

# ШАГ 3: ОБРАБОТЧИК

**Обработчики** промисов вызываются после завершения работы **промисов** и реагируют на результат их работы:

- **promise.then(doSth)** – при успешном выполнении промиса
- **promise.catch(doSth)** – при ошибке в выполнении промиса

JS