

Figma для верстальщика

Открыть новый макет

Правый верхний угол - **New File** - кнопка **Импорт**

Пробел - правой кнопкой мыши по макету - можно макет вертеть, смотреть

Page - см. страницы. Может быть несколько

Сетка

Встать на весь фрейм. См. справа Design - Layout grid.

Замерить расстояние до объекта

Выделить объект. Затем нажать **Alt** и указывать мышкой – до какого объекта мерить.

F – нарисовать в нужном месте прямоугольник. Его размеры сразу видны.

Выделение объектов

Левой кнопкой мыши можно выделить группу объектов. Конкретный объект – **Ctrl + левая кнопка мыши**.

Выгрузить картинки

Выделить картинку, затем Design – Export, выбрать формат. Если нужно выгрузить несколько картинок – выделить все картинки, ткнуть мышкой в пространство между фреймами, затем развернуть меню на стрелке с именем проекта вверху в центре – Export.

Посмотреть сочетания клавиш

Слева внизу нажать на знак вопроса – Keyboard shortcuts

Плагины

Image Palette - палитра цветов для картинки

Font Fascia - шрифты

Выгрузка иконочного шрифта

outline stroke - **ctrl - shift - O**

Затем выгрузить как **svg**

Сетка для Bootstrap

ctrl - shift - 4

Пипетка для определения цвета

I