

Webpack_ВебКадеми

node.js, npm

Сайт node.js: <https://nodejs.org/en/>

Сайт npm: <https://www.npmjs.com/>

Сайт webpack: <https://webpack.js.org/>

Вместе с node.js устанавливается npm

\$ node -v - версия node.js

\$ npm -v - версия npm

\$ npm i - установить все модули (если есть package.json)

Начальная структура проекта:

src/ - источники

- js/
- index.html

dist/ - скомпилированные файлы

- css/
- img/
- js/
- index.html
- favicon.ico

Инициализируем проект:

\$ npm init --yes - новый проект без вопросов

В корне появится файл **package.json**

Webpack. Начальные настройки

Установим **webpack** и **webpack-cli**

\$ npm i webpack webpack-cli --save-dev

После этого появились **node_modules** и **package-lock.json**

Напишем config файл для webpack

Создадим в корне файл **webpack.config.js**:

! Пути пишем от корня и **./**

```
const path = require('path'); //утилита path, часть окружения node.js
```

```
module.exports = {  
  entry: './src/js/main.js', // точка входа  
  output: { // куда компилируем  
    path: path.resolve(__dirname, 'dist/js'), // путь. __dirname - константа, определяющая путь к директории  
    filename: 'bundle.js', // название файла  
  }  
};
```

Создадим тестовый test.js:

```
console.log("Imported module");  
export default 110;
```

В main.js импортируем этот файл:

```
import num from "./test"; //здесь расширение js можно не писать  
console.log(`Тестирование импорта. Импортировали число - ${num}`);
```

В файле package.json определить команды для запуска webpack

```
"scripts": {  
  "start": "webpack",  
},
```

В терминале **\$ npm run start**

Появится файл **dist/js/bundle.js**

Далее можем запустить через live server **dist/index.html** и убедимся, что сборка работает. Мы получили **минифицированный** файл **dist/js/bundle.js**. А хотим получить файл **в режиме разработки dev**. Тогда в **webpack.config.js** добавим строку:

```
module.exports = {
  entry: './src/js/main.js',
  output: {
    path: path.resolve(__dirname, 'dist/js'),
    filename: 'bundle.js',
  },
  mode: "development" // для режима разработки
};
```

Сделаем то же, но удобнее. В **webpack.config.js** уберем строку **mode: "development"** и в **package.json** переделаем строки:

```
"scripts": {
  "dev": "webpack --mode development", // для разработки
  "build": "webpack --mode production" // для production
},
```

Теперь **команды для запуска**:

\$ npm run dev - для разработки

\$ npm run build - для production

Установка webpack dev server

Устанавливаем пакет **webpack-dev-server**:

npm i webpack-dev-server --save-dev

Добавляем настройку **devServer** для сервера в файл с конфигурацией **webpack.config.js**:

Также там внесем изменения в **output**, так как нам нужно следить не за **js файлом**, а делать обновление **index.html**. Также меняем настройку пути для результирующего файла. Итого получим:

```
module.exports = {
  entry: './src/js/main.js',
  output: {
    path: path.resolve(__dirname, "dist"),
    filename: "js/bundle.js", // также подкорректируем путь
  },
  devServer: {
    contentBase: "./dist", // путь к папке, из которой нужно поднимать сервер и следить за проектом
  },
};
```

Добавляем команду для старта сервера в файл **package.json**:

```
"scripts": {
  "dev": "webpack --mode development",
  "build": "webpack --mode production",
  "start": "webpack-dev-server --mode development --open"
},
```

Запускаем сервер:

Предварительно удалим **bundle.js**

\$ npm run start

! Сервер запускается. **bundle.js** не создается в папке **dist/js/**, а **генерируется виртуально**

Если **bundle.js** нужен физически, то тогда использовать команду

\$ npm run dev - для разработки

или

\$ npm run build - для production

HTML шаблон с помощью html-webpack-plugin

Сделаем так, чтобы **index.html** создавался автоматически и попадал в нужную папку **dist** из папки **src**

Установим плагин ``html-webpack-plugin``:

`$ npm i html-webpack-plugin --save-dev`

Подключим данный пакет в настройки webpack.

Файл `webpack.config.js`.

```
const HtmlWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin");
```

```
module.exports = {
```

```
...
```

```
  devServer: {
```

```
...
```

```
  },
```

```
  plugins: [new HtmlWebpackPlugin()],
```

```
};
```

Запустим dev server. Будет пустая страница. Сборка модулей работает. При этом index.html на диске не формируется.

Добавим параметры:

```
plugins: [
```

```
  new HtmlWebpackPlugin({
```

```
    filename: "index.html", // имя выходного файла
```

```
    template: "./src/index.html", // имя шаблона
```

```
  }},
```

```
],
```

Теперь из `src/index.html` можно **убрать** подключение скрипта `main.js`. Запустим сервер **dev server** или в режиме **dev** и увидим в `dist/index.html` подключения скрипта в шапке автоматически:

```
<script defer="" src="js/bundle.js"></script>
```

Настройка babel. Babel polyfill

Установка пакетов:

`npm i babel-loader @babel/core @babel/preset-env -D`

Подключаем babel в `webpack.config.js`

Работаем по документации: <https://webpack.js.org/loaders/babel-loader/>

```
module.exports = { ...
```

```
  plugins: [ ...
```

```
],
```

```
  module: {
```

```
    rules: [
```

```
      {
```

```
        test: /\.m?js$/, // для каких файлов будет работать
```

```
        exclude: /node_modules/, // папки для исключения
```

```
        use: { // опции для babel-loader
```

```
          loader: "babel-loader",
```

```
          options: {
```

```
            presets: ["@babel/preset-env"],
```

```
          },
```

```
        },
```

```
      },
```

```
    ],
```

```
  },
```

```
};
```

Создаем в корне файл `.babelrc` с настройками для babel:

```
{
```

```
  "presets": [
```

```
    [
```

```
      "@babel/env",
```

```
    ],
```

```
    {
```

```
      "useBuiltIns": "usage",
```

```
      "corejs": "3",
```

```
      "targets": {
```

```
        "browsers": ["last 5 versions", "ie >= 8"] // какие версии поддерживать, для ie отдельно
```

```
}  
}  
]  
]  
}
```

Можно протестировать добавив новый ES6 синтаксис в JS файлы и посмотреть на итоговый скомпилированный код.

В **src/main.js** добавим:

```
import num from "./test";  
const x = 123;  
console.log(`Тестирование импорта. Импортировали число - ${num}`);  
console.log(`Variable x => ${x}`);
```

Запустим в режиме dev. В **bundle.js** видим ... **var x=123;**

Кроме исправления синтаксиса нужны еще **полифилы** - функции, которые "говорят" старым браузерам, как должны работать новые функции

Немного теории:

Babel – это **транспилер**. Он переписывает современный JavaScript-код в предыдущий стандарт. На самом деле, есть две части Babel:

- Во-первых, **транспилер**, который переписывает код. Современные сборщики проектов, такие как webpack или brunch, предоставляют возможность запускать транспилер автоматически после каждого изменения кода, что позволяет экономить время.
- Во-вторых, **полифил**.

polyfill.io – сервис, который автоматически создаёт скрипт с полифилом в зависимости от необходимых функций и браузера пользователя.

Добавим поддержку полифилов

npm i @babel/polyfill -S

*Подключаем полифиллы в самом начале нашего основного JS файла, **src/main.js**:*

```
require('@babel/polyfill');
```

Протестируем:

Можно протестировать работу полифилов. Добавив код на промисах и проверив его работу в старых версиях браузеров, например в IE 11

src/main.js:

```
function functionFirst() {  
  return new Promise(function (resolve, reject) {  
    setTimeout(function () {  
      console.log("functionFirst");  
      resolve();  
    }, 1500);  
  });  
}
```

```
function functionSecond() {  
  return new Promise(function (resolve, reject) {  
    setTimeout(function () {  
      console.log("functionSecond");  
      resolve();  
    }, 1000);  
  });  
}
```

```
function functionThird() {  
  return new Promise(function (resolve, reject) {  
    setTimeout(function () {  
      console.log("functionThird");  
      resolve();  
    }, 500);  
  });  
}
```

```
}

console.log("Start");

functionFirst()
  .then(function () {
    return functionSecond();
  })
  .then(function () {
    return functionThird();
  })
  .then(function () {
    console.log('Next code');
  });

console.log('Final');
```

Выносим **babel polyfill** в отдельный файл

В текущем варианте сверху всех js файлов нужно подключать полифилы. Можно сделать по-другому:

В файле **webpack.config.js** вместо entry: `"./src/js/main.js"`, добавим

```
entry: {
  babelpolyfill: "@babel/polyfill", // полифил
  index: "./src/js/main.js", // наш файл
},
```

Там же нужно изменить выходные точки:

```
output: {
  path: path.resolve(__dirname, "dist"),
  filename: "js/[name].bundle.js", // теперь в папке js будет не один файл
},
```

В **src/main.js** удалим строку:

```
require('@babel/polyfill');
```

Протестируем, что все по-прежнему работает

В **dist/js/** появятся файлы **babelpolyfill.bundle.js** и **index.bundle.js** и оба файла подключены в **index.html**