

debug JS

Отладка в Chrome

F12 - Sources

Можем сделать **брейкпойнты** в нужной строке

Можем использовать **консоль** для вычисления выражений.

Call Stack (стек вызовов) - можем по нему перемещаться.

Можем делать **правки** прямо в браузере в источниках. Потом **Ctrl-S** и дебажить заново.

Можем использовать **Watch**, чтобы следить за переменными.

Брейкпойнт по условию: на самом брейк пойнте кликнуть правой кнопкой мыши - редактировать ... и можем ввести условие.

Брейкпойнт по событию - Event listener breakpoint: работает только для тех событий, для которых есть слушатели в коде.

Работа в консоли браузера:

\$0 - текущий элемент. Можем поменять ему стиль, например.

\$1 - предыдущий элемент, по которому кликали

\$('.btn') - посмотреть нужный элемент по селектору

console.time('timer'); , где timer - идентификатор - замерить время

console.timeEnd('timer');

Вкладка **Network (сеть)**:

Отключить кеш. Для минифицированных файлов в ответе можем нажать {} внизу. Тогда будет читаемый синтаксис.

Отладка в программе

console.log();

debugger - брейкпойнт

console.trace() - вывести стек вызовов в консоли браузера

console.table(что-нибудь) - вывести в программе в виде таблицы (в vs code после Run Code).

Хотим замерить время:

В начале **console.time('timer');** , где timer - идентификатор

В конце **console.timeEnd('timer');** // timer: 2.6171875 ms