# Формат JSON, Вебкадеми

**JSON** - это формат предоставления данных в виде строки. Используется для передачи данных от backend к frontend и обратно. Может использоваться для глубокого клонирования несложных структур данных.

**JSON** поддерживает следующие типы данных:

- Объекты { ... }
- Массивы [ ... ]
- Примитивы:
- строки,
- числа,
- логические значения true/false,
- null.

**Строки** используют **двойные кавычки**. Никаких одинарных кавычек или обратных кавычек в JSON. **Строковые ключи** объекта также заключаются в **двойные кавычки**. В отличие от структур JavaScript, в JSON не разрешены запятые после последних элементов массивов и объектов

# Правила написания JSON файла

- 1. Описываем как объект или как массив.
- 2. Названия полей в объекте заключаем в кавычки.
- 3. Значения в виде строк заключаем в кавычки.
- 4. Используем только двойные кавычки "".
- 5. Значение в виде чисел или true / false в кавычки не заключаем
- 6. Значения разделяем ","
- 7. После последнего значения (свойства в объекте или элемента в массиве "," не ставится)

Эти правила строгие. При ошибке вся строка не JSON. Даже одна неуместная запятая или двоеточие могут привести к сбою JSON-файла и не работать. Вы должны быть осторожны, чтобы проверить любые данные, которые вы пытаетесь использовать (хотя сгенерированный компьютером JSON с меньшей вероятностью включает ошибки, если программа генератора работает правильно).

Вы можете проверить JSON с помощью приложения вроде JSONLint.

ISON - это чисто формат данных - он содержит только свойства, без методов. ISON не кодирует функции и методы в объектах. Они будут пропущены.

```
const personWithMethod = {
  name: "John",
  age: 26,
  isMarried: true,
  sayHello: function () {
    console.log("Hello!");
  },
};
const jsonFromObj = JSON.stringify(personWithMethod);
// Memod sayHello был пропущен и не попал в JSON строку
console.log(jsonFromObj); //{"name":"John","age":26,"isMarried":true}
```

# JSON.stringify

JSON.stringify() - Превращает объект в JSON строку

```
// Массив
```

```
const fruitsArray = ["apple", true, "banana", 5, "plum", "cherry", "grape"]; // ['apple', true, 'banana', 5, 'plum', 'cherry', 'grape'] const fruitJSON = JSON.stringify(fruitsArray); // ["apple",true,"banana",5,"plum","cherry","grape"] //typeof fruitJSON: string

// Объект const person = {
    name: "John",
    age: 26,
```

```
profession: "Programmer",
isMarried: true,
};
```

```
const personJSON = JSON.stringify(person); //{"name":"John","age":26,"profession":"Programmer","isMarried":true}
//main.js:54 typeof personJSON: string
```

## JSON.parse

```
JSON.parse() - Превращает JSON строку в объект
```

```
const string = '["Opel", "Ford", true, "Audi", 5]'; // ["Opel", "Ford", true, "Audi", 5] const arrayFromString = JSON.parse(string); // ['Opel', 'Ford', true, 'Audi', 5]
```

### Пример с вложенными объектами

```
const person2 = {
 name: "John",
 age: 26,
 profesion: "Programmer",
 isMarried: true,
 skills: ["JavaScript", "PHP", "HTML", "CSS"],
 projects: [
   projectName: "Online Cinema",
   year: 2020,
   company: "Yandex",
  },
  {
   projectName: "Pizza Shop",
   year: 2020,
   company: "Dodo pizza",
  },
 ],
};
const person2JSON = JSON.stringify(person2);
//{"name":"John","age":26,"profesion":"Programmer","isMarried":true,"skills":["JavaScript","PHP","HTML","CSS"],"projects":[{"projectName":"Onl
ine Cinema", "year": 2020, "company": "Yandex" }, {"projectName": "Pizza Shop", "year": 2020, "company": "Dodo pizza" }}}
// typeof person2JSON: string
const person2ObjFromJSON = JSON.parse(person2JSON);
```

//{name: 'John', age: 26, profesion: 'Programmer', isMarried: true, skills: Array(4), ...}age: 26isMarried: truename: "John"profesion: "Programmer"projects: Array(2)0: {projectName: 'Online Cinema', year: 2020, company: 'Yandex'}1: {projectName: 'Pizza Shop', year: 2020, company: 'Dodo pizza'}length: 2[[Prototype]]: Array(0)skills: (4) ['JavaScript', 'PHP', 'HTML', 'CSS'][[Prototype]]: Object

// typeof person2ObjFromJSON: object

### Копирование несложных структур с помощью JSON

JSON можно использовать для глубокого клонирования массивов и объектов

```
// Массив
```

```
const fruitsArray1 = ["apple", "banana", "plum", "cherry", "grape"];
const fruitsArray2 = JSON.parse(JSON.stringify(fruitsArray1));

fruitsArray1.push("peach");
console.log(fruitsArray1); //['apple', 'banana', 'plum', 'cherry', 'grape', 'peach']
console.log(fruitsArray2); //['apple', 'banana', 'plum', 'cherry', 'grape']
console.log(fruitsArray1 === fruitsArray2); //false

// Объект
const person = {
    name: "John",
    age: 26,
    profesion: "Programmer",
    isMarried: true,
};

const person2 = JSON.parse(JSON.stringify(person));
```

console.log("person: ", person); //{name: 'John', profesion: 'Programmer', isMarried: true}

```
console.log("person2: ", person2); //{name: 'John', age: 26, profesion: 'Programmer', isMarried: true}
console.log(person === person2); // false
```

Можно также копировать сложные вложенные структуры. Все вложенные структуры также не равны друг другу, копируются.

! JSON не кодирует **методы и функции**! (см. пример выше)

! JSON не кодирует **рекурсивные структуры**!

```
const obj = {
    a: "Some value",
};
obj.b = obj;

console.log(obj);
//{a: 'Some value', b: {...}}
    a: "Some value"
    b:
     a: "Some value"
    b: {a: 'Some value', b: {...}}
     [[Prototype]]: Object
     [[Prototype]]: Object
```

JSON.stringify(obj); /Uncaught TypeError: Converting circular structure to JSON