

# NuMicro开发环境 - Keil uVision4快速上手

本文档中描述的新唐科技股份有限公司专有知识产权信息,未经由新唐许可不得转载。

新唐提供此文件仅用于NuMicro<sup>TM</sup>微控制器的系统设计参考之用。新唐科技对于其中的错误或遗漏概不负责。 所有数据和规格如有变更,恕不另行通知。

有关其他信息或问题,请联系:新唐科技股份有限公司。

2014年2月10日 **1 of 12** 版本0.01



# 目錄

1.	简介		4
1.1	<b>公</b> 干7	本文	Δ
1.2	. , , ,	+->	
1.3	. 关于	KeilTM µVision4 整合开发环境	5
2.	快速上	手	6
2.1	. 安装 <b>k</b>	KeilTM 软件	6
2.2	. 连接目	目标设备	6
2.3	. µVisi	on4 概要	7
2	.3.1.	构建过程	8
2	.3.2.	调试器	9
2.4	. 使用	步骤	10
2	.4.1.	开始使用软件	10
2	.4.2.	创建项目	11
2	.4.3.	设备支持	12
2	.4.4.	项目管理	13
2	.4.5.	创建一个C程序	15
2	.4.6.	编译C程序	16
2	.4.7.	连接和配置硬件	17
2	.4.8.	仿真您的代码	19
2	.4.9.	Flash 工具	22
2	.4.10.	结论	25
2	修订压	· <b>由</b>	26



# 图表目錄

图	2-1	6
冬	2-2	7
冬	2-3	· 10
图	2-4	· 11
图	2-5	· 12
图	2-6	· 13
冬	2-7	· 14
图	2-8	· 14
冬	2-9	· 15
冬	2-10	· 16
冬	2-11	· 16
冬	2-12	· 17
冬	2-13	· 17
冬	2-14	· 18
冬	2-15	· 19
冬	2-16	. 20
图	2-17	. 21
冬	2-18	. 22
图	2-19	. 23
冬	2-20	· 23
冬	2-21	· 24
冬	2-22	. 25



# 1. 简介

### 1.1. 关于本文

本文将向您介绍如何用KeilTM (运行于Microsoft Windows平台),开发基于NUC1XX开发板的程序。通过阅读本文,您将了解Keil MDK μVision4的最常用的功能,以及如何开始您自己的开发项目。

### 1.2. 关于 NUC1xx 系列芯片

NUC1xx 系列包括NUC100, NUC120, NUC130 和 NUC140等细分系列。

NUC1xx 系列是32位微处理器芯片,以ARM® Cortex™-M0为内核,并搭配有丰富的对外接口,以工业控制为主要应用方面。Cortex™-M0 是ARM最新的推出的嵌入式处理器内核,具有32位芯片之效能,然而成本之低,则与传统的8位微处理器旗鼓相当。

NUC100 系列内嵌的 Cortex™-M0 核心频率最高可达 50MHz,片内搭配有 32K/64K/128K字节的flash 和4K/8K/16K字节的SRAM。同时该产品整合的多种辅助设备,例如Timers, Watchdog Timer, RTC, PDMA, UART, SPI/SSP, I2C, I2S, PWM Timer, GPIO, 12位 ADC, Analog Comparator, Low Voltage Detector and Brownout detector等。

NUC120 系列内嵌的 Cortex™-M0 核心频率最高可达 50MHz,片内搭配有 32K/64K/128K字节的flash 和4K/8K/16K字节的SRAM。同时该产品整合的多种辅助设备,例如Timers, Watchdog Timer, RTC, PDMA, UART, SPI/SSP, I2C, I2S, PWM Timer, GPIO, USB 2.0 FS Device, 12-bit ADC, Analog Comparator, Low Voltage Detector and Brown-out detector等。

NUC130系列内嵌的Cortex™-M0 核心频率最高可达50MHz,片内搭配有64K/128K

2014年2月10日 4 版本1.04



字节的flash 和8K/16K字节的SRAM。同时该产品整合的多种辅助设备,例如Timers, Watchdog Timer, RTC, PDMA, UART, SPI/SSP, I2C, I2S, PWM Timer, GPIO, LIN, CAN, 12-bit ADC, Analog Comparator, Low Voltage Detector and Brown-out detector等。

NUC140系列内嵌的Cortex™-M0 核心频率最高可达50MHz,片内搭配有64K/128K 字节的flash 和8K/16K字节的SRAM。同时该产品整合的多种辅助设备,例如Timers, Watchdog Timer, RTC, PDMA, UART, SPI/SSP, I2C, I2S, PWM Timer, GPIO, LIN, CAN, USB 2.0 FS Device, 12-bit ADC, Analog Comparator, Low Voltage Detector and Brown-out detector等。

### 1.3. 关于 KeilTM µVision4 整合开发环境

The  $\mu$ Vision4 是一个运行于Windows平台的整合开发环境,包含代码编辑、项目管理、编译调试等功能。 $\mu$ Vision4 的开发工具整合了C编译器(compiler),宏(macro)编译器,代码链接器(Linker/Locator),和HEX文件生成器等构件。使用 $\mu$ Vision4,将显著的提高您的开发效率,加快您的开发进程。 $\mu$ Vision4之特性包括:

- 全功能的代码编辑器;
- 包含设备数据库,方便选择配置不同的开发工具;
- 项目管理器为您创建/维护项目提供便利;
- 整合了编译、汇编、连接等全套工具用于构建项目;
- 所有开发工具都可通过图形对话框进行设定;
- 无缝整合的代码级调试器,以及高速CPU和辅助设备仿真器;
- 搭配有先进的图形界面调试系统,可用KeilTM ULINK 调试器对目标硬件进行调试;
- 搭配有Flash 编程烧录工具,可以将应用程序写入目标Flash ROM中;,
- 提供有关开发工具手册,设备手册,用户向导或其链接。

2014年2月10日 5 版本1.04



# 2. 快速上手

### 2.1. 安装KeiITM 软件

您 可 以 到 http://www.keil.com/ 下 载 KeilTM RealView® Microcontroller Development Kit Evaluation 软件。这个软件包包含有KeilTM μVision4整合开发环境。评估版本有一定限制,最大只能到32K字节的镜像文件,但是它是免授权(licensefree)的。

关于安装KeilTM μVision4的更多信息,可以参考KeilTM中的Read Me First文档。

### 2.2. 连接目标设备

目标设备可用PC的USB供电,或者也可以用其它5伏特的直流电源。The KeilTM ULINK 调试器通过USB和PC相连,通过SWD端口(Serial Wire Debug)和目标板相连。 连好以后,您将可以用它来向目标设备下载程序和调试。

ULINK2 使用一根20脚的带状电缆和NUC1xx相连接。

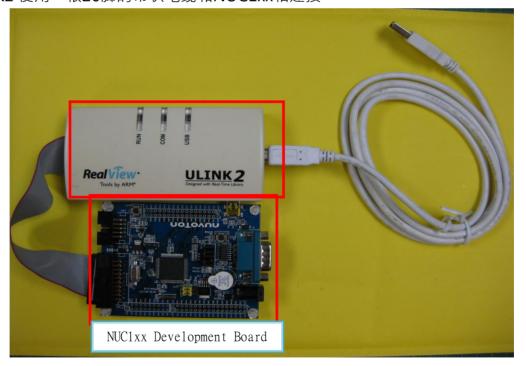


图 2-1

2014年2月10日 6 版本1.04



### 2.3. μVision4 概要

μVision4 有两种操作模式:

- **构建模式**:用于编辑和编译所有的程序文件,并生成最终的可执行程序。在创建程序相关章节中,我们将详细描述此构建模式。
- **调试模式**:提供一个强大的调试环境,帮助您跟踪调试程序。在调试程序相关章节中,我们将详细描述此调试模式。

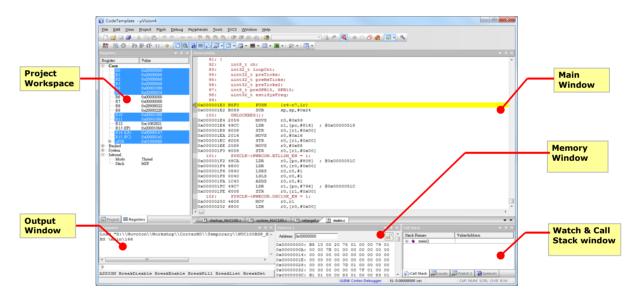


图 2-2

2014年2月10日 7 版本1.04



### 2.3.1. 构建过程

在菜单或工具条上点击 "Build Target" 命令之后,将开始编译代码。系统将自动检测文件依赖和关联性,因此只有修改过的文件才会被重新编译,这样可以显著的加快编译过程。您或许可以设定全局优化选项,对C或其它模块执行增量式重编译。通过Project菜单,您可以进入项目文件和项目管理设定的对话框。



### 常用项目描述如下:

命令选项	工具条按钮	功能描述	快捷键
Translate	*	编译当前文件	无
Build Target		编译修改后的文件并构建应用程序	F7
Rebuild Target		重新编译所有文件并构建应用程序	无
Batch Build		编译选中的多个项目目标	无
Stop Build		停止编译过程	无
Flash Download	LOAD	调用Flash下载工具(需要事先配置此工具)	无
Target Option	\$\times_{\time	设置该项目目标的设备选项·输出选项、编译选项、调试器和flash下载工具等选项。	无
Select Current Project Target	Code Template	选择当前项目的目标	无
Manage Project	<b></b>	设置项目组件・配置工具环境・项目相关书	无

2014年2月10日 8 版本1.04



### 2.3.2. 调试器

 $\mu$ Vision4 集成的开发环境、仿真器、调试器等,将为您提供一个单纯统一的环境,使您得以快速的编辑、仿真和调试您的程序。通过 $\mu$ Vision4的工具条,就可以实现绝大多数调试和编辑的功能。

您可以在代码编辑区域的右键菜单中设定断点。如果您还没调试,在编辑状态就设定这些断点,调试开始后,这些断点会自动生效。μVision4标记了编辑窗口中每一行的属性,所以您可以快速的查看当前的所有断点和执行状态。



命令选项	工具条按钮	功能描述	快捷键
Reset CPU	<b>O</b> ← RST	重置CPU	Ctrl+F5
Go		运行程序,直到遇到一个活动断点	F5
Halt Execution	<b>⊗</b>	暂停运行程序	ESC
Single step into	<del>{</del> }}	   单步运行。如果当前行是函数,会进入函数。	F11
Step Over	0-	单步运行。如果当前行是函数,会将函数一直运 行过	F10
Step Out	<b>(</b> )	运行直到跳出函数,或遇到活动断点。	无
Run till current line	· *()	运行到光标处所在行	无
Show next statement	<b>c</b> >	显示下一条执行语句或指令	无
Disassembly		显示或隐藏汇编窗口	无
Watch & Call Stack window	₩ -	显示或隐藏Watch & Call Stack窗口	无
Memory window	<b></b>	显示或隐藏Memory窗口	无

2014年2月10日 9 版本1.04



### 2.4. 使用步骤

本章详细描述了如何使用KeilTM  $\mu Vision4$ 开发环境,通过SWD调试代理接口,从开始到下载程序调试的各个步骤。

### 2.4.1. 开始使用软件

点击Keil μVision4图标打开μVision应用程序后,将下面下面这个窗口。在这个窗口里,您将可以创建项目、编辑文件、配置开发工具、执行编译连接,以及进行项目调试。

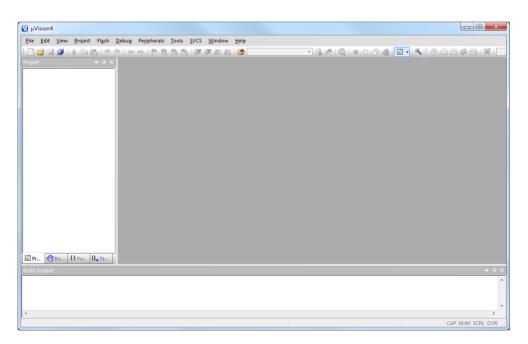


图 2-3

2014年2月10日 10 版本1.04



### 2.4.2. 创建项目

在开始写C代码之前,首先需要创建一个项目。您可以在要保存项目的位置先建立一个新的文件夹,然后执行Keil μVision4程序在其中建立项目。通常需要以下几个步骤:

- 在您设定的路径上建立名为 "CodeTemplate" 的文件夹
- 执行Keil μVision4程序, Start -> Programs -> Keil μVision4
- 创建一个新的项目。从主窗口中,选择 'Project' 菜单,选择条目New project. 然后会显示如下一个文件对话框。
- 在文件对话框中,切换到之前的文件夹(CodeTemplate);在底部的文件名输入框中,打入您的项目的名字,例如CodeTemplate,然后点击"保存"。

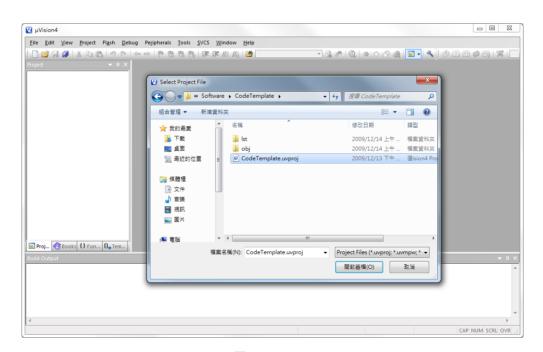


图 2-4

2014年2月10日 11 版本1.04



### 2.4.3. 设备支持

接下来将显示一个新的窗口,在这个窗口里,您需要选择您将使用的目标 ARM设备类型和编译输出的文件格式。(在这个例子中,我们使用Cortex-M0作为目标设备类型)。这个设定通常需要如下几个步骤。

- 打开ARM目录
- 选择您要开发的设备条目。在这篇文档里,作为例子我们将使用Cortex-M0.

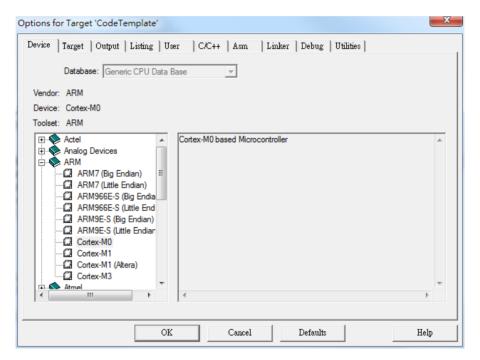


图 2-5

2014年2月10日 12 版本1.04



### 2.4.4. 项目管理

Keil uVision4 确保了简易并且一致性的项目管理风格。通过一个单独的文件保存源代码的文件名和各种配置信息,这些配置信息包括编译、连接、调试、Flash的其他工具的配置。通过项目的相关菜单项,可以方便的访问到项目文件和项目管理对话框。

选择下图中的图标打开 项目组件设定 (Management Project Component Setting)

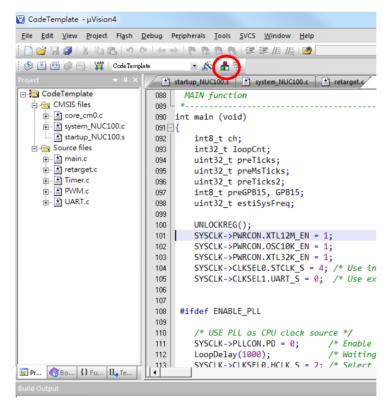


图 2-6

2014年2月10日 13 版本1.04



项目组件设定 窗口如下图所示。您可以在其中建立新的项目目标、分组、选择分组中的不同的文件。

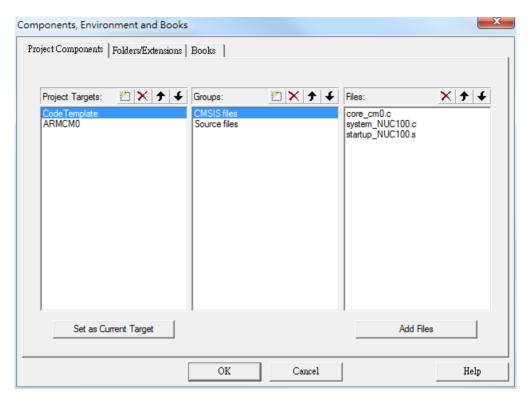


图 2-7

最终,项目工作区域将如下图所示:

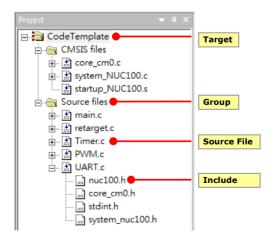


图 2-8

2014年2月10日 14 版本1.04



### 2.4.5. 创建一个C程序

现在您可以开始写C程序了!在主窗口中,选择下拉菜单File->New,然后看到出现一个新的标题为<text1>的窗口,您可以在窗口<text1>中开始写您的代码。

在写完最初的代码后,再次选择下拉菜单File->Save,然后将看到一个新的文件保存对话框。请将此文件保存到之前创建的CodeTemplate文件夹中,名字可取为main.c。然后在真正开始编译之前,我们还需要将main.c加入到项目文件里。您需要右键点击'Source files',选择Add Files to Group 'Source files',然后选择文件夹CodeTemplate中的main.c,点击Add加入后关闭对话框。

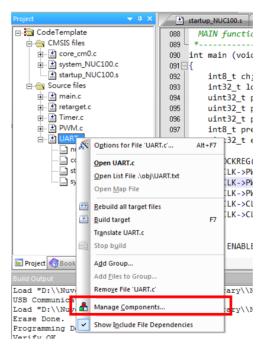


图 2-9

2014年2月10日 15 版本1.04



### 2.4.6. 编译C程序

选择Project菜单上的 Rebuild all target files, 或者点击工具条按钮Rebuild all 开始编译。

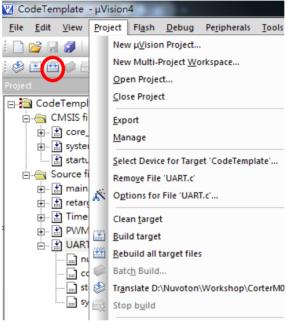


图 2-10

```
Build target 'CodeTemplate
creating preprocessor file for core_cm0.c...
compiling core cm0.c...
creating preprocessor file for system_NUC100.c...
compiling system_NUC100.c...
assembling startup_NUC100.s..
creating preprocessor file for main.c...
compiling main.c...
creating preprocessor file for retarget.c...
compiling retarget.c..
creating preprocessor file for Timer.c...
compiling Timer.c...
creating preprocessor file for PWM.c...
compiling PWM.c...
creating preprocessor file for UART.c...
compiling UART.c...
linking...
Program Size: Code=4024 RO-data=224 RW-data=84 ZI-data=4196
User command #1: fromelf --bin ".\obj\CodeTemplate.axf" --output ".\obj\CodeTemplate.bin"
User command #2: fromelf --text -c ".\obj\CodeTemplate.axf" --output ".\obj\CodeTemplate.txt"
".\obj\CodeTemplate.axf" - 0 Error(s), 0 Warning(s).
                                                                                                       ULINK Cortex Debugger
```

图 2-11

2014年2月10日 16 版本1.04



### 2.4.7. 连接和配置硬件

请按照如下步骤进行:

1. 点击菜单 Project => Options for Target => 您的项目目标名. 或者点击工具条 按钮Options for Target



图 2-12

2. 在Target 标签上·您还可以设定CPU 和内存的配置。另外一些设定包括基本的工具链·包括编译、连接器、调试器和仿真器等。

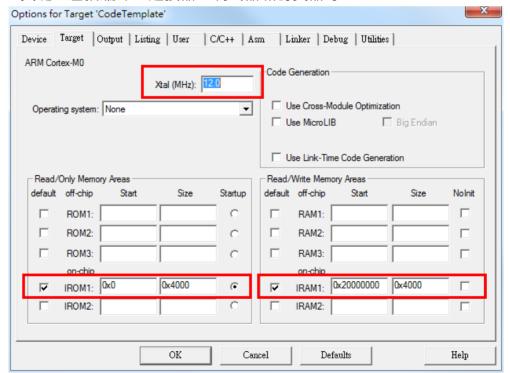


图 2-13

2014年2月10日 17 版本1.04



3. 在中间的设定窗口上,点击Debug 标签,选择设定ULINK Cortex Debugger. 如果您没有发现ULINK Cortex Debugger,您可能需要到下图中的下拉框中寻找。如果您想在开始调试模式之前装入应用程序,通常需要选上Load Application at Startup.

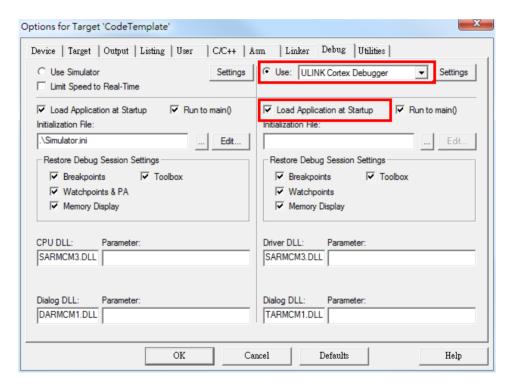


图 2-14

2014年2月10日 18 版本1.04



### 2.4.8. 仿真您的代码

uVision4 IDE的一个非常强有力的功能就是,它可以直接运行您的代码。要开始仿真您的代码,在Debug下拉菜单上,简单点击Start/Stop Debug Session 条目即可。另外可选的办法就是按快捷键<Ctrl+F7> ,或者点击工具条上的 'Debug' 图标。如下图所示:

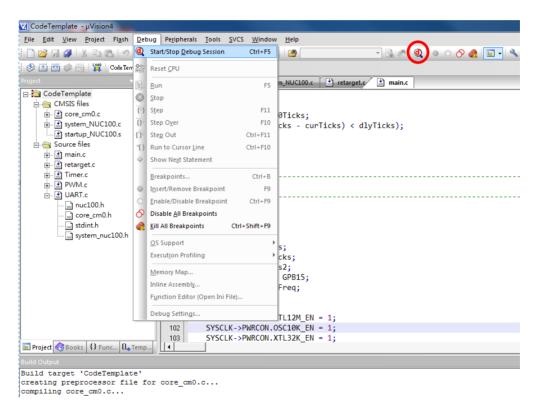


图 2-15

2014年2月10日 19 版本1.04



下面的图中,uVision4 IDE 切换到了调试模式,左边的窗口显示处理器的寄存器,下面的窗口显示调试信息,主窗口显示正在调试的程序源代码。

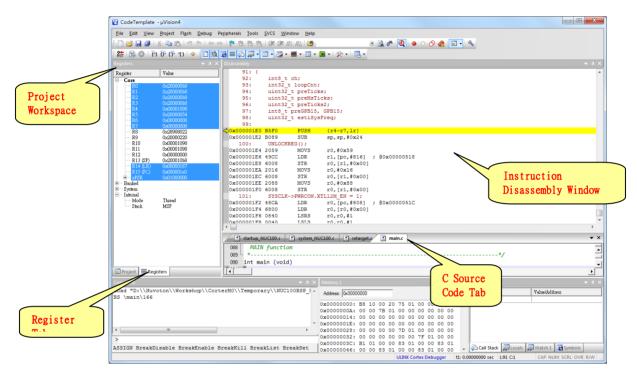


图 2-16

2014年2月10日 20 版本1.04



从现在开始,您可以检查和修改内存,程序变量,CPU寄存器,设定断点,单步运行,以及进行其他各种典型的调试动作。要继续运行程序,请点击Debug菜单上的Run条目,或者工具条的Run按钮。

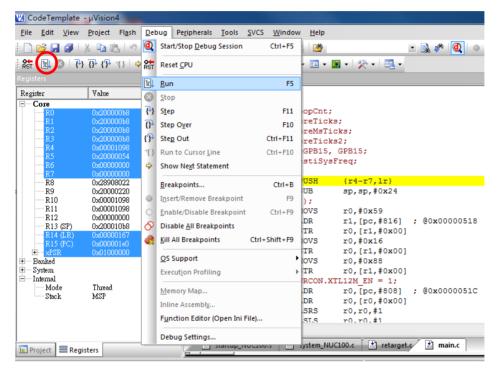


图 2-17

2014年2月10日 **21** 版本1.04



### 2.4.9. Flash 丁具

通过仿真器接口,Keil 工具链可以向NUC1xx 开发板中下载程序。下载过程通常需要一个特别的flash 工具程序来辅助完成。NUC1xx 系列芯片的flash辅助程序的名称为NUC1xx\_AP\_128.FLM NUC1xx\_AP\_64.FLM NUC1xx\_AP\_32.FLM NUC1xx LD 4.FLM,用户可以根据实际配置选择其一。

在使用NUC1xx\_AP\_128.FLM这样的程序之前,我们可能需要先将其复制到Keil安装目录下的ARM\Flash目录中。如果已经在这个目录下面了,我们再回到Keil集成开发环境, 打开Options for Targets对话框, 选择Utilities 标签,然后打开设定(Settings )对话框。

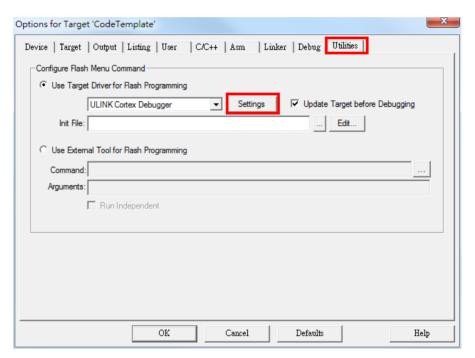


图 2-18

2014年2月10日 22 版本1.04



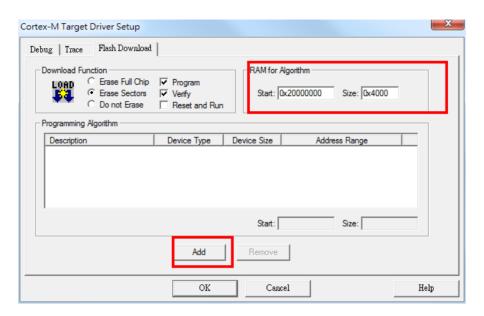


图 2-19

Settings 按钮点击后弹出的对话框如上图所示。在这个对话框上,我们可以设定内存 启始地址(Start)为0x20000000, 内存大小(size)为0x4000。最后,点击按键Add开始加入flash辅助工具程序。如果NUC1xx\_AP\_128.FLM 已经复制到了 \Keil\ARM\Flash,新弹出的对话框上将可以看到这个文件:

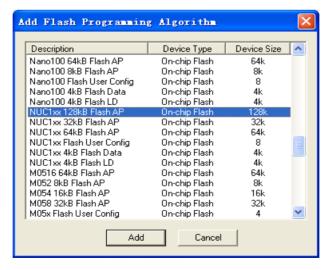


图 2-20

2014年2月10日 23 版本1.04



在找到 NUC1xx 128kB Flash AP 条目后,点击Add按钮将它插入到Flash下载设定的对话框中。

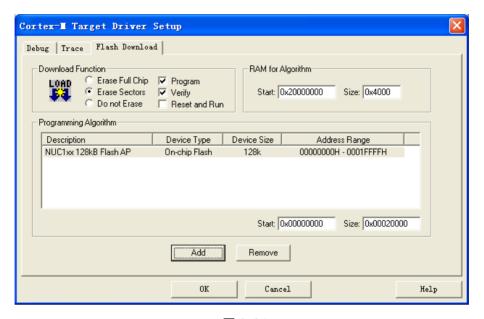


图 2-21

现在,请点击OK,所有设定动作已经完成!

请注意: 因为flash 启示隐射基地址是0x00000000, 我们需要根据flash基地址设定好程序连接时的RO base的值。

2014年2月10日 24 版本1.04



### 2.4.10. 结论

您现在已经装好了KeilTM RealView® Microcontroller Development Kit, 并且使用它构建了示例程序,在Nuvoton®的目标开发板上装入程序并运行。CodeTemplate在运行的时候,您会看到超级终端中可以显示如下图示的一些字样。

以此为起点,您可以使用CodeTemplate作为一个例子,创建和调试您自己的应用程序。

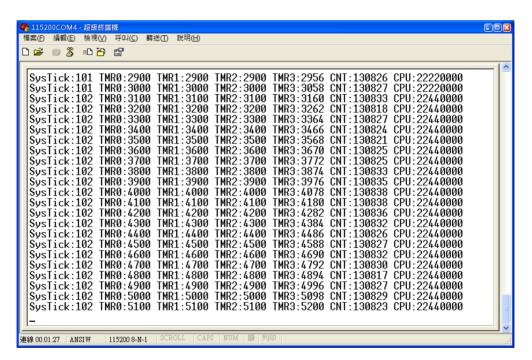


图 2-22

2014年2月10日 25 版本1.04



# 3. 修订历史

版本	日期	描述
V1.04	Feb. 10, 2014	Change document format
V1.03	Aug. 03, 2011	● To change NUC1xx_128kB.FLM NUC1xx_64kB.FLM  NUC1xx_32kB.FLM to NUC1xx_AP_128.FLM  NUC1xx_AP_64.FLM NUC1xx_AP_32.FLM  and Add NUC1xx_LD_4.FLM
₋V1.02	Jan. 19, 2009	<ul> <li>To change NUC100.FLM file which depends on flash size by using NUC1xx_128kB.FLM NUC1xx_64kB.FLM NUC1xx_32kB</li> </ul>
.V1.01	.Dec. 10, 2009	• .Created

## 重要声明

新唐科技的产品并不授权或保证使用于外科手术植入,原子能控制仪器,飞机或太空船仪器,运输仪器,交通信号仪器,燃烧控制仪器,或其它应用在支持或维持生命的产品。此外,新唐科技的产品不建议用于故障后可能导致人身伤害,死亡或严重财产及环境的损害之产品。新唐的客户若冒险在这些领域使用或销售这些产品而造成损害,將同意完全赔偿新唐因这些不当使用或销售所造成的损失。

请注意,所有数据和规格如有变更,恕不另行通知。在这个文件中提到的产品和公司的商标属于其所有者。

2014年2月10日 26 版本1.04