

Piscine C

Journée 24 L'espion qui m'a codée

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 11.00 A.M. AND 12.00 P.M.

Table des matières

Ι	Consignes	2
II	Dr Evil VI	4
III	ft_max.c	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si ft_putchar() est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre ft_putchar.c.
- Vous ne devrez rendre une fonction main() que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'éxcuter avec /bin/sh.
- Vous <u>ne devez</u> laisser dans votre répertoire <u>aucun</u> autre fichier que ceux explicitement specifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet /

Piscine C

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Dr Evil VI

Quelle galère de se garer dans Paris. Partout, des Velibs, des Autolibs, des Motolibs, des Bateaulibs, des Celibs... Heureusement que je suis maléfique : je me gare sur une place Handilib juste en face du palais de l'Elysée. Quelle idée pour le Président du monde que de se cacher sur son lieu de travail. Armé de mon fidèle pistolet « laser », je prends d'assaut le bâtiment.

- « Laissez-passer, Dr Evil, méchant maléfique, ou je fais de vous du rosbif bouilli à l'eau!
- Non, par pitié! Transformez-moi en béarnaise, coupez mes jambes pour en faire du jambon de Bayonne, utiliser mon crâne comme tête de veau ravigote, mais s'il vous plait, ne me transformez pas en nourriture anglaise! »

Ces français ne rigolent vraiment pas avec la nourriture. Brandissant un pot de Marmite comme bouclier, je traverse sans encombre tout l'Elysée et arrive dans le bureau de Kwamé Obama.

- « Je suis là pour kidnapper le Président... et si vous n'accédez pas à ma demande, je fais de vous un « Haggis ».
- Nous nous rendons, nous nous rendons! »

À aucun moment de mon plan m'est venu à l'esprit que je devais capturer le Président moi-même. Je ne l'ai même jamais vu. Oh bien sûr, j'ai appris son nom, mais son visage, alors là, trou noir. Du coup, lorsque se trouve tout l'état-major du monde en face de moi, je suis pris d'un doute. J'imagine à peine l'embarras dans lequel je me trouverais si jamais je kidnappais quelqu'un d'autre à sa place.

- « Bien, bien. Je vais maintenant capturer le Président...
- Allez-y, mais par pitié, ne tuez pas le jardinier, c'est son dernier jour avant la retraite, et ce soir on lui a préparé des cuisses de grenouille! »

Malaise.

Chapitre III

ft_max.c

Pauvre Dr Evil. C'est pourtant simple de trouver le Président : c'est lui le plus haut gradé.

Exercice: 17	
ft_max.c	
Dossier de rendu : $ex17/$	/
Fichiers à rendre : ft_max.c	/
Fonctions Autorisées : Aucune	/
Remarques: n/a	

- Ecrire une fonction ft_max qui retournera la valeur de l'élément le plus grand du tableau.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

int ft_max(int *tab, int length);