

DOCUMENTO DE VISÃO

Sistema para Controle de Eventos: Uni Eventos

VERSÃO: 0.4

Autores:

Gabriel Leandro Júnior Siqueira
Pedro Victor de Oliveira e Silva

Anápolis – GO

2018

HISTÓRICO DE REVISÃO

| Versão | Data | Responsável | Descrição |
|--------|------------|---|---|
| 0.1 | 15/02/2018 | Gabriel Leandro J. Siqueira | Início do documento de visão. |
| 0.2 | 04/04/2018 | Pedro Victor de O. e Silva | Revisão do documento de visão. Alterações na Visão do Produto. |
| 0.3 | 21/05/2018 | Gabriel Leandro J. Siqueira Pedro Victor de O. e Silva | Adicionar etapas do processo. |
| 0.4 | 19/06/2018 | Pedro Victor de O. e Silva | Alteração no tempo da Sprint e correção de ortografia. |

SUMÁRIO

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | STAKEHOLDERS | 4 |
| 2 | ETAPAS DO PROCESSO | 4 |
| 2.1 | Visão | 4 |
| 2.2 | Desenvolvimento PB | 4 |
| 2.3 | Reuniões de Planejamento da Sprint | 4 |
| 2.4 | Desenvolvimentos da Sprint | 5 |
| 2.5 | Revisão | 5 |
| 2.6 | Retrospectiva | 5 |
| 3 | PROBLEMA | 5 |
| 4 | VISÃO DO PRODUTO | 6 |
| 5 | ABREVIATURAS, CONVENÇÕES E SIGLAS | 6 |
| 5.1 | Prioridade dos Requisitos | 6 |
| 6 | REQUISITOS FUNCIONAIS | 6 |
| 6.1 | Autenticar Usuário | 6 |
| 6.2 | Registrar Usuário | 7 |
| 6.3 | Agenda de Eventos | 7 |
| 6.4 | Detalhes do Evento | 7 |
| 6.5 | Manter Evento | 7 |
| 6.6 | Manter Formulário de Avaliação | 7 |
| 6.7 | Autorizar Check-in | 7 |
| 6.8 | Realizar Sorteio | 8 |
| 6.9 | Notificar Eventos Próximos | 8 |
| 6.10 | Editar Usuário | 8 |
| 7 | REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS | 8 |
| 7.1 | Funcionalidade | 8 |
| 7.2 | Confiabilidade | 8 |
| 7.3 | Usabilidade | 9 |
| 7.4 | Manutenibilidade | 9 |
| 7.5 | Portabilidade | 9 |

1 STAKEHOLDERS

| JANEIRO - 2017/1 | | |
|------------------------------------|------------------------------|---|
| Nome | Cargo | Responsabilidade |
| Gabriel Leandro Júnior Siqueira | Desenvolvedor e Scrum Master | Responsável pela implementação das funcionalidades do software e garantir as boas práticas do Scrum |
| Adrielle Beze Peixoto | Cliente | |
| Millys Fabrielle Araujo Carvalhaes | Cliente | |
| Pedro Victor de Oliveira e Silva | Product Owner | Responsável pelo Product Backlog |

2 ETAPAS DO PROCESSO



2.1 Visão

- Análise do escopo do projeto;
- Definição do escopo do projeto;
- Definição das partes interessadas.

2.2 Desenvolvimento PB

- Levantamento de Requisitos (Histórias de Usuários);
- Elaboração do Diagrama de Casos de Uso.

2.3 Reuniões de Planejamento da Sprint

- Definição do nível de prioridade dos requisitos;
- Levantamento dos requisitos essenciais para atingir os resultados esperados.

2.4 Desenvolvimentos da Sprint

- Reunião diária;
- Será utilizado a metodologia BDD;
- Será aplicado a metodologia ágil Scrum para otimizar o desenvolvimento do software;
- Sprint de 10 dias para obter melhores resultados;
- Desenvolver a arquitetura do projeto;
- Realizar Testes para verificar e validar os artefatos e funcionalidades implementadas do software;
- Desenvolver o banco de dados.

2.5 Revisão

- Duração de 1 hora para analisar os artefatos desenvolvidos, dificuldades enfrentadas e solução adquiridas na *sprint*.

2.6 Retrospectiva

- Duração de 1 hora;
- Análise dos pontos positivos e negativos das atividades/integrantes durante a *Sprint*;
- Definição de melhorias para as próximas *sprints* procurando sempre otimizar os resultados do projeto.

3 PROBLEMA

O **problema de** demora para geração de certificados, dificuldade no controle de presença e geração de relatórios dos eventos da UniEVANGÉLICA **afeta** os funcionários e alunos da instituição. O **impacto do problema** é grande, pois além de fazer com que os funcionários da instituição tenham que conferir dezenas de atas de forma manual para gerar os certificados, faz com que os alunos tenham que ir atrás da ata de presença após o término do evento, trazendo transtornos para o mesmo e para o professor. **Uma solução bem-sucedida** incluiria um sistema que gerenciasse as presenças dos participantes de forma segura e automatizada, centralizasse os dados em um só local e gerasse relatórios online de cada evento.

4 VISÃO DO PRODUTO

Para funcionários da UniEVANGÉLICA que **necessitam** de um sistema de gestão de eventos internos. É um software com plataforma web para gestão de eventos. **Possibilita** que funcionários realizem atividades relacionadas ao processo de inscrição, controle de check-in, extração de métricas através de relatórios, de eventos internos da UniEVANGÉLICA. O **diferencial** do produto é a eficiência com que o software consegue operar e principalmente a segurança dos dados informados. **Nosso produto** proporcionará uma modernização e principalmente agilidade nas atividades que são desempenhadas no controle de eventos da UniEVANGÉLICA.

5 ABREVIATURAS, CONVENÇÕES E SIGLAS

Todas as siglas, abreviações, convenções e estrangeirismos existentes nos documentos do projeto estarão relatados na tabela abaixo.

| Siglas | Descrição |
|-----------|--|
| Manter | Desempenha as seguintes ações no sistema: Inserir, Alterar, Visualizar, Ativar e Inativar. |
| Controlar | Desempenha as seguintes ações no sistema: Inserir, Alterar, Visualizar. |

5.1 Prioridade dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foi adotada a técnica **MOSCOW**, onde:

- **Essencial: “MUST”**, referem-se aos requisitos que necessitam ser implementados prioritariamente, sem eles não há o funcionamento do sistema;
- **Importante: “SHOULD”**, são referidos aos requisitos que deveriam ser implementados no sistema, ele pode funcionar sem eles ainda que de forma não satisfatória;
- **Poderia: “COULD”**, são os requisitos que poderiam ser implementados no sistema, não alteram o funcionamento caso não estejam implementados, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem eles;
- **Interessante: “WANT”**, são os requisitos que seriam interessantes haver no sistema.

6 REQUISITOS FUNCIONAIS

6.1 Autenticar Usuário

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|---|--------------------|------------|------------|
| US001 | Autenticar Usuário | A Realizar | Essencial |
| Detalhamento: Este requisito permite que o acesso as funcionalidades fiquem restritos apenas aos usuários do sistema, focando assim a segurança das informações cadastradas. | | | |

6.2 Registrar Usuário

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|---|-------------------|------------|------------|
| US002 | Registrar Usuário | A Realizar | Essencial |
| Detalhamento: Este requisito permite aos usuários cadastrarem-se no sistema. | | | |

6.3 Agenda de Eventos

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|---|-------------------|------------|------------|
| US003 | Agenda de Eventos | A Realizar | Essencial |
| Detalhamento: Este requisito permite aos usuários visualizarem a agenda de eventos. | | | |

6.4 Detalhes do Evento

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|---|--------------------|------------|------------|
| US004 | Detalhes do Evento | A Realizar | Essencial |
| Detalhamento: Este requisito permite aos usuários visualizarem os detalhes de um evento no sistema. | | | |

6.5 Manter Evento

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|--|---------------|------------|------------|
| US004 | Manter Evento | A Realizar | Essencial |
| Detalhamento: Este requisito permite ao ator realizar todas as ações de manter um evento no sistema. | | | |

6.6 Manter Formulário de Avaliação

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|--|--------------------------------|------------|------------|
| US004 | Manter Formulário de Avaliação | A Realizar | Importante |
| Detalhamento: Este requisito permite ao ator realizar todas as ações de manter um formulário de avaliação de um evento no sistema. | | | |

6.7 Autorizar Check-in

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|---|--------------------|------------|------------|
| US008 | Autorizar Check-in | A Realizar | Essencial |
| Detalhamento: Este requisito permite ao ator autorizar um check-in em um evento no sistema. | | | |

6.8 Realizar Sorteio

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|---|------------------|------------|------------|
| US008 | Realizar Sorteio | A Realizar | Poderia |
| Detalhamento: Este requisito permite ao ator realizar sorteios para eventos no sistema. | | | |

6.9 Notificar Eventos Próximos

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|--|----------------------------|------------|------------|
| US008 | Notificar Eventos Próximos | A Realizar | Poderia |
| Detalhamento: Este requisito permite que o sistema notifique sobre eventos os usuários do sistema. | | | |

6.10 Editar Usuário

| US. | Descrição | Status | Prioridade |
|--|----------------|------------|------------|
| US008 | Editar Usuário | A Realizar | Poderia |
| Detalhamento: Este requisito permite ao ator editar um usuário no sistema. | | | |

7 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

7.1 Funcionalidade

| Descrição | Status | Prioridade |
|-------------------|--|------------|
| Usabilidade | A Realizar | Essencial |
| Subcaracterística | Detalhamento | |
| Adequação | Esta subcaracterística permite verificar o quanto as funcionalidades do software é adequando para o ambiente do usuário final. | |
| Segurança | Esta subcaracterística permite que o software proteja as informações do usuário e fornecê-las somente a pessoas autorizadas. | |

7.2 Confiabilidade

| Descrição | Status | Prioridade |
|-------------------|---|------------|
| Confiabilidade | A Realizar | Essencial |
| Subcaracterística | Detalhamento | |
| Maturidade | Esta subcaracterística permite que o software evite falhas decorrentes de defeitos no software. | |
| Recuperabilidade | Esta subcaracterística permite que o software se recupere após uma falha, restabelecendo seus níveis de desempenho e recuperando seus | |

| | |
|--|--------|
| | dados. |
|--|--------|

7.3 Usabilidade

| Descrição | Status | Prioridade |
|-------------------|--|------------|
| Usabilidade | A Realizar | Essencial |
| Subcaracterística | Detalhamento | |
| Apreensibilidade | Esta subcaracterística representa a capacidade de facilitar o aprendizado do sistema para os usuários finais. | |
| Operacionalidade | Esta subcaracterística representa a capacidade de facilitar a operação das funcionalidades por parte do usuário. | |

7.4 Manutenibilidade

| Descrição | Status | Prioridade |
|-------------------|--|------------|
| Manutenibilidade | A Realizar | Essencial |
| Subcaracterística | Detalhamento | |
| Estabilidade | Esta subcaracterística representa a capacidade do software de evitar efeitos colaterais decorrentes de modificações introduzidas. | |
| Testabilidade | Esta subcaracterística representa a capacidade de se testar o sistema atualizado, novas funcionalidades e funcionalidades sem vínculo com a modificação. | |

7.5 Portabilidade

| Descrição | Status | Prioridade |
|-------------------|---|------------|
| Portabilidade | A Realizar | Essencial |
| Subcaracterística | Detalhamento | |
| Adaptabilidade | Esta subcaracterística representa a capacidade do software de se adaptar a diferentes ambientes sem necessidade de configurações. | |