

### Шаблон презентации для СПбГУ

LATEX/Beamer

Фамилия Имя Отчество

4 апреля 2025 г.



# Содержание



▶ Введение

Редактирование

▶ Заключение



### Пакет Beamer для подготовки презентации



- Предполагается, что вы умеете пользоваться L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, если это не так, вы можете начать ознакомление с ним здесь.
- Веаmer один из самых популярных и мощных пакетов для подготовки презентаций в LATEX.
- У пакета Веате есть подробное руководство пользователя.
- Данная презентация представляет из себя шаблон/пример, подготовленный с использованием пакета Beamer с фирменной символикой и цветовой гаммой СПбГУ.

# Содержание



▶ Введение

▶ Редактирование

▶ Заключение



#### Использование Веатег



Для создания простейшего документа с использованием пакета Beamer достаточно воспользоваться следующим кодом:

#### Минимальный документ

```
1 \documentclass{beamer}
2 \begin{document}
3 \begin{frame}{Hello, world!}
4 \end{frame}
5 \end{document}
```

#### Использование Веатег



Для использования данного шаблона необходимо подключить стилевой файл spbu.sty, который идет в комплекте:

#### Использование представленного шаблона

```
| documentclass[10pt,aspectratio=169]{beamer}
| documentclass[10pt,
```

### Титульный слайд



Для того, чтобы отобразить информацию на титульном слайде, необходимо вызвать несколько команд в преамбуле:

#### Команды для вывода информации на титульный слайд

- 1 \title{Заголовок}
- 2 \subtitle{Подзаголовок}
- з \author{Первый автор, Второй автор}
- 4 \date{Дата, по умолчанию сегодня}

Затем, после команды \begin{document}, необходимо добавить команду \maketitle, как было показано на предыдущем слайде.

# Создание слайда с информацией



Для создания простого слайда, необходимо воспользоваться следующим кодом:

#### Код для создания слайда

```
l \begin{frame}

construction \text{Trame}

construction \text{Trame}

construction \text{Trame}

construction \text{Trame}

cond{frame}
```

Руководство

Результат представлен на следующем слайде.

# Пример слайда



Содержание слайда...

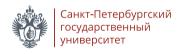
## Добавление изображений



Добавление изображений работает как в стандартном IATEX:

#### Добавление изображения

- 1 \usepackage{graphicx}
- 2 % ..
- 3 \includegraphics
- 4 [width=\textwidth]{images/default}



### Добавление изображений

Подписи, метки, перекрестные ссылки для изображений



Используем окружение figure, после этого можно добавить подпись для изображения, используя команду \caption, и метку, используя команду \label.

#### Добавление изображения

```
1 \begin{figure}[h!]
2      \centering
3      \includegraphics[width=\textwidth]{source/logo-name}
4      \caption{\Pio_nuncb}
5      \label{fig:logo}
6 \end{figure}
```

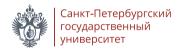


Рис. 1: Подпись

Теперь можно сослаться на рис. 1, используя команду \ref{fig:logo}.

# Добавление формул



#### Формулы добавляются также как и в стандартном IATEX:

- Строчные формулы добавляются с использованием символа доллар (\$), например \$\Delta = \a^{2}\$:  $\Delta = \nabla^{2}$ .
- Вынесенные формулы добавляются, например, с помощью двух символов доллара, либо с использованием окружения equation, либо любым другим предпочтительным для вас способом.

# Добавление формул

Пример вынесенной формулы



#### Добавление вынесенной формулы

```
1 \begin{equation}
2    \frac{\partial u}{\partial t}
3    -a^2\left(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2_1}
4    +\frac{\partial^2 u}{\partial x^2_2}
5    +\ldots+\frac{\partial^2 u}{\partial x^2_n}\right)=f\left(x,t\right).
6    \label{eq:eq1}
7 \end{equation}
```

Результат:

$$\frac{\partial u}{\partial t} - a^2 \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x_1^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial x_2^2} + \dots + \frac{\partial^2 u}{\partial x_n^2} \right) = f(x, t). \tag{1}$$

Ссылка на формулу (1).

### Разделение на столбцы



Разделение информации на столбцы осуществляется следующим способом:

#### Разделение информации на столбцы

Далее представлен результат: первый столбец,

второй столбец.

# Шрифты



Для представления различной информации, уместно использовать соответствующие ей шрифты:

- \textrm{}: стандартный шрифт;
- \textsf{}: шрифт семейства sans-serif;
- \texttt{}: моноширинный шрифт.

#### Листинг



Для вставки программного кода может использоваться окружение lstlisting. Пример:

#### Результат:

```
1 # Это пример кода на Python
2 def hello_world():
3 print("Hello, World!")
```

Для вставки строчных примеров кода, можно использовать команду \verb|некоторый код...|, в результате получим: некоторый код...

# Содержание



▶ Введение

Редактирование

▶ Заключение



### Заключение



- Автор будет рад вашему вкладу в репозиторий на GitHub.
- Вопросы, пожелания, предложения можно отправлять на электронную почту или писать в обсуждениях на GitHub.

Спасибо за внимание!

