



Гутник Глеб Константинович

Мужчина, 23 года, родился 19 ноября 2000

+7 (985) 0866183 — предпочитаемый способ связи

glebgytnik@gmail.com

Другой сайт: <https://glgcoding.ru>

Проживает: Москва, м. Озёрная

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Kotlin разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 9 месяцев

Ноябрь 2023 —
настоящее время
5 месяцев

MTC Digital

Москва, www.mts.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-провайдер
- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Телекоммуникации, связь

- Мобильная связь

Ведущий Android разработчик

Разработка мобильного приложения по проекту "Наш МТС".

Основной стек: Kotlin Multiplatform, Kotlinx Coroutines, Kotlinx Serialization, Ktor, SQLDelight, Gradle, Firebase Notifications, Jetpack Compose (Android) и Swift UI (iOS) для верстки.

На момент прихода в проект в приложении была готова только авторизация и вход. За первые 3 месяца реализовал 3 новых сервиса, более 10 новых экранов с применением паттернов MVVM, Clean Architecture.

Октябрь 2022 —
Ноябрь 2023
1 год 2 месяца

ООО "Разумные электрические сети"

Москва, www.smart-dn.ru/

Middle Kotlin developer

Фуллстек-разработка десктопных (Windows, Linux, Mac) и мобильных (Android) приложений при помощи Kotlin Multiplatform. Работа с технологиями Jetpack Compose, Jetbrains Compose, Gradle. Бэкенд: микросервисы, Koin, Ktor, MongoDB, Docker Compose, Nginx.

- Формализация технических задач исходя из аналитики
- Принятие архитектурных решений
- Практическое использование архитектур MVVM, Clean Architecture, применение Koin DI.
- Создание новых фичей в проекте, эндпоинтов к ним в бэкенде приложения

- Рефакторинг существующей кодовой базы, написание тестов
 - Оптимизация реактивного интерфейса
- Полный стек на месте работы: Compose Material Layouts, Material 3, KotlinX Serialization, KotlinX Coroutines, Ktor, MongoDB, Git flow (Gitlab).

Август 2022 —
Октябрь 2022
3 месяца

Айготта

Веб-разработчик

Фуллстэк-разработка по проекту «CDEK.Bonus» — системе управления кэшбеком для компании СДЭК:

- интегрировал приложение с внешним API компаний-партнеров (Admitad)
- улучшил удобство пользования кабинетом администратора
- разработал фронт-енд мобильной версии сайта (на основе Blazor)

Сентябрь 2021 —
Август 2022
1 год

E-Cetera

Москва, e-cetera.ru/

Младший разработчик Python, младший аналитик

- Разработал консольное приложение-скраппер на основе Python и Selenium, которое позволяет маркетплейс-платформе Benchrating (benchrating.com) собирать данные о мероприятиях по всему миру (свыше 3000 записей)
- Создал мессенджер на Ruby on Rails для внутреннего общения между клиентами и исполнителями на платформе Benchrating
- Выполнил разработку и развертывание в production приложения-прототипа для оценки устного перевода (testinterp-eval.cosines-pi.ru).

Июнь 2020 —
Июнь 2021
1 год 1 месяц

E-Cetera

Москва, e-cetera.ru/

Переводчик, редактор, корректор

Письменный перевод, редактирование текстов (с английского на русский и обратно)

Октябрь 2019 —
Октябрь 2019
1 месяц

Школа английского языка Skyeng

Преподаватель английского языка

Преподавание английского языка клиентам компании

Образование

Бакалавр

2022

Московский государственный университет им. М.В. Ломоносова, Москва

Филологический факультет, Филология

Повышение квалификации, курсы

2022

Дальневосточный федеральный университет

Дальневосточный федеральный университет, Интерактивный тренажер по SQL

2021

IBM

IBM, Data Analysis with Python

2021

UC San Diego

UC San Diego, Intro to Programming in Python

Ключевые навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — C1 — Продвинутый Немецкий — A2 — Элементарный Украинский — B1 — Средний
Навыки	Опыт работы с Pandas, Numpy, Sklearn, Matplotlib SQL (MySQL, PostgreSQL) Django Ruby on Rails (Active Record, Active Storage, Action Cable) HTML, CSS (опыт работы с Bulma, Bootstrap), JavaScript Git • Pytorch и Tensorflow (опыт обучения моделей NLP) Spacy (En, Ru) Atlassian Jira Kotlin Jetpack Compose JetBrains Compose Урегулирование конфликтов Работа в команде SOLID ООП MVVM JavaScript Ruby Gradle REST API JSON API PostgreSQL MySQL Flutter Django Framework Nginx Linux

Дополнительная информация

Обо мне	<p>Никогда не стою на месте, постоянно изучаю новые технологии. Люблю создавать красивые функциональные интерфейсы без условностей, люблю писать чистый, логичный и тестируемый код.</p> <p>Soft skills: в конфликтных ситуациях не ухожу от проблем, а ищу их решение во взаимодействии с собеседником. Адекватно воспринимаю критику, не принимаю ее близко к сердцу.</p> <p>Помимо стека с текущего места работы, в свободное время изучил и применил в пет-проектах технологии: React, Next JS, Flutter, Django Rest Framework, FastAPI, Rust, Slint UI.</p> <p>Текущий проект из зачаточного состояния довел до приятного и удобного приложения (представляющего собой инструмент для автоматизированного управления и мониторинга электрической сети) как для его пользователей, так и для разработчиков:</p> <ul style="list-style-type: none">- перевел фронтенд-часть приложения на архитектуру MVVM с разбиением всей кодовой базы на фичи и Use Cases и уходом от огромной разбухшей MainViewModel;- оптимизировал все Composable функции так, чтобы все аргументы к ним распознавались Compose Compiler как Stable, а все функции - Skippable;- создал внутренний UI kit из переиспользуемых Composable, тем самым убрав дублирование кода и уменьшил размер релизных пакетов приложения;- покрыл функционал, касающийся бизнес-логики, юнит-тестами;- составил документацию для проекта с ее представлением в виде удобной интерактивной веб-страницы (при помощи Dokka);- применил Koin DI для фронтенд-части для инъекции сериализаторов из других модулей, достигнув оптимизации билдов в проекте с помощью многомодульной архитектуры;- оставил лаконичные примеры с реализацией типичных для проекта задач.
---------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------