

Практическая работа № 2 Android studio выполнил Кучеренко Глеб ИС233

Сделаем такую кнопку, которая будет перенаправлять нас на другую активность и якобы начинать какую-то игру или запускать какой-либо процесс. Назовём её «Начать». Создадим для нашей кнопки стиль, строковый ресурс и цвет заднего фона.

Создадим styles.xml и пропишем там:

```
<resources>
    <style name="btn_style1">
        <item name="android:layout_width">wrap_content</item>
        <item name="android:layout_height">wrap_content</item>
        <item name="android:textColor">@android:color/black</item>
        <item name="android:textSize">25sp</item>
        <item name="android:textAllCaps">false</item>
        <item name="android:gravity">center</item>
        <item name="android:background">#2196F3</item>
        <item name="android:textStyle">bold|italic</item>
        <item name="android:padding">20dp</item>
        <item name="android:typeface">serif</item>
        <item name="android:shadowColor">@android:color/white</item>
        <item name="android:shadowDx">10</item>
        <item name="android:shadowDy">10</item>
        <item name="android:shadowRadius">10</item>
    </style>
</resources>
```

В activity_main.xml добавим код для кнопки:

```
<androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
    android:id="@+id/btn_start"
    style="@style/btn_style1"
    android:text="@string/str3"/>
```

