

Лабораторная работа №1 Быстрое преобразование Фурье

Выполнил Казачинский Глеб 3 курс 6 группа

Постановка задачи

Написать программу, которая реализует функцию быстрого преобразования Фурье `fft`, а также обратную к ней `ifft`, указанным в варианте способом. Язык программирования может быть любым, но должен иметь библиотеку или встроенные функции для вычисления быстрого преобразования Фурье (эту функцию обозначим `truefft` и будем использовать для проверки результатов).

Провести вычислительные эксперименты по следующей схеме. Для $n = 2^k, k = 1, 2, \dots, 16$ сгенерировать случайный вектор $x^n \in \mathbb{C}^n$ и вычислить для него векторы $y^n = \text{fft}(x^n)$, $\tilde{x}^n = \text{ifft}(y^n)$ и $z^n = \text{truefft}(x^n)$. Вычислить $\epsilon^n = \|x^n - \tilde{x}^n\|$ и $\delta^n = \|y^n - z^n\|$. Время вычисления вектора y^n обозначим t_y^n , время вычисления вектора z^n обозначим t_z^n .

Требования к содержанию отчета

- 1) Векторы $x^8, \tilde{x}^8, y^8, z^8, \epsilon^8, \delta^8$.
- 2) Точечные графики t_y^n и t_z^n (на одной координатной плоскости).
- 3) Таблицу, каждая строка которой содержит $k, \epsilon^n, \delta^n, t_y^n, t_z^n$.
- 4) Ваши комментарии и выводы.
- 5) Исходный код программы.

Отчет о работе печатается на принтере. Титульный лист не нужен! В заголовке работы указывается номер и тема лабораторной работы, имя и фамилия автора, а также скриншот требований к содержанию из настоящего документа. Листы отчета должны быть скреплены!

Вместе с отчетом на защиту лабораторной работы приносится ноутбук с разработанной программой, которую нужно будет выполнить.

Вариант 2

Реализовать алгоритм БПФ на основе факторизации Кули-Тьюки. Перестановку P_n^T рекомендуется вычислять с помощью бит-реверсии.

Код Программы:

```
1. import numpy as np
2. import scipy.linalg as scl
3. import time
4. import pandas as pd
5. from matplotlib import pyplot as plt
6.
7.
8. def get_degree_of_2(n):
9.     degree = 0
10.    while n >= 2:
11.        n /= 2
12.        degree += 1
13.    return degree
14.
15.
16. def w(n, m):
17.    return np.exp((-2 * m * np.pi / n) * 1j)
18.
19.
20. def w_inv(n, m):
21.    return np.exp((2 * m * np.pi / n) * 1j)
22.
23.
24. def fft(x, is_inverse=False):
25.    t = get_degree_of_2(len(x))
26.    y = np.array(x[bit_reverse(len(x))], dtype=complex)
27.    for q in range(t):
28.        y = mul_A_B(y, q + 1, is_inverse)
29.    if is_inverse:
30.        y /= len(y)
31.    return y
32.
```

```

33.
34. def truefft(x):
35.     return np.fft.fft(x)
36.
37.
38. def mul_A_B(y, q, is_inverse):
39.     L = 2 ** q
40.     y1 = y.copy()
41.     for i in range(0, len(y), L):
42.         y2 = y[i:i + L]
43.         y3 = y2.copy()
44.         if not is_inverse:
45.             for j in range(len(y2) // 2):
46.                 y3[j] = y2[j] + w(len(y2), j) * complex(y2[len(y2) // 2 + j])
47.             for j in range(len(y2) // 2, len(y2)):
48.                 y3[j] = y2[j - len(y2) // 2] - w(len(y2), j - len(y2) // 2) *
complex(y2[j])
49.         else:
50.             for j in range(len(y2) // 2):
51.                 y3[j] = y2[j] + w_inv(len(y2), j) * complex(y2[len(y2) // 2 +
j])
52.             for j in range(len(y2) // 2, len(y2)):
53.                 y3[j] = y2[j - len(y2) // 2] - w_inv(len(y2), j - len(y2) // 2)
* complex(y2[j])
54.         y1[i:i + L] = y3
55.     return y1
56.
57.
58. def bit_reverse(n):
59.     reshuffle = []
60.     bit_length = get_degree_of_2(n)
61.     for num in range(n):
62.         size = bit_length - 1
63.         reversed_num = 0

```

```

64.         while num > 0:
65.             k = num % 2
66.             num //= 2
67.             reversed_num += k << size
68.             size -= 1
69.             reshuffle.append(reversed_num)
70.     return reshuffle
71.
72.
73. t_y = []
74. t_z = []
75. eps_arr = []
76. delta_arr = []
77. for k in range(16):
78.     n = 2 ** k
79.     x_n = (np.random.rand(n) + np.random.rand(n) * 1j)
80.
81.     start_time = time.time()
82.     y_n = fft(x_n)
83.     t_y.append((time.time() - start_time) * 1000)
84.
85.     x_n_inv = fft(y_n, True)
86.
87.     start_time = time.time()
88.     z_n = truefft(x_n)
89.     t_z.append((time.time() - start_time) * 1000)
90.
91.     eps = scpl.norm(x_n - x_n_inv)
92.     delta = scpl.norm(y_n - z_n)
93.     delta_arr.append(delta)
94.     eps_arr.append(eps)
95.     if n == 8:
96.         print('x_8:', x_n)

```

```

97.         print('x_8_inv:', x_n_inv)
98.         print('y_8:', y_n)
99.         print('z_8:', z_n)
100.        print('eps_8:', eps)
101.        print('delta_8:', delta)
102.
103. plt.figure()
104. plt.scatter(range(1, 17), t_z, color='green')
105. plt.scatter(range(1, 17), t_y, color='yellow')
106. plt.xlabel('k')
107. plt.ylabel('time(ms)')
108. plt.legend(['fft', 'truefft'])
109. plt.show()
110.
111. print(pd.DataFrame(dict(k=range(1, 17), t_y=t_y, t_z=t_z, eps=eps_arr,
delta=delta_arr)))

```

Результаты работы программы:

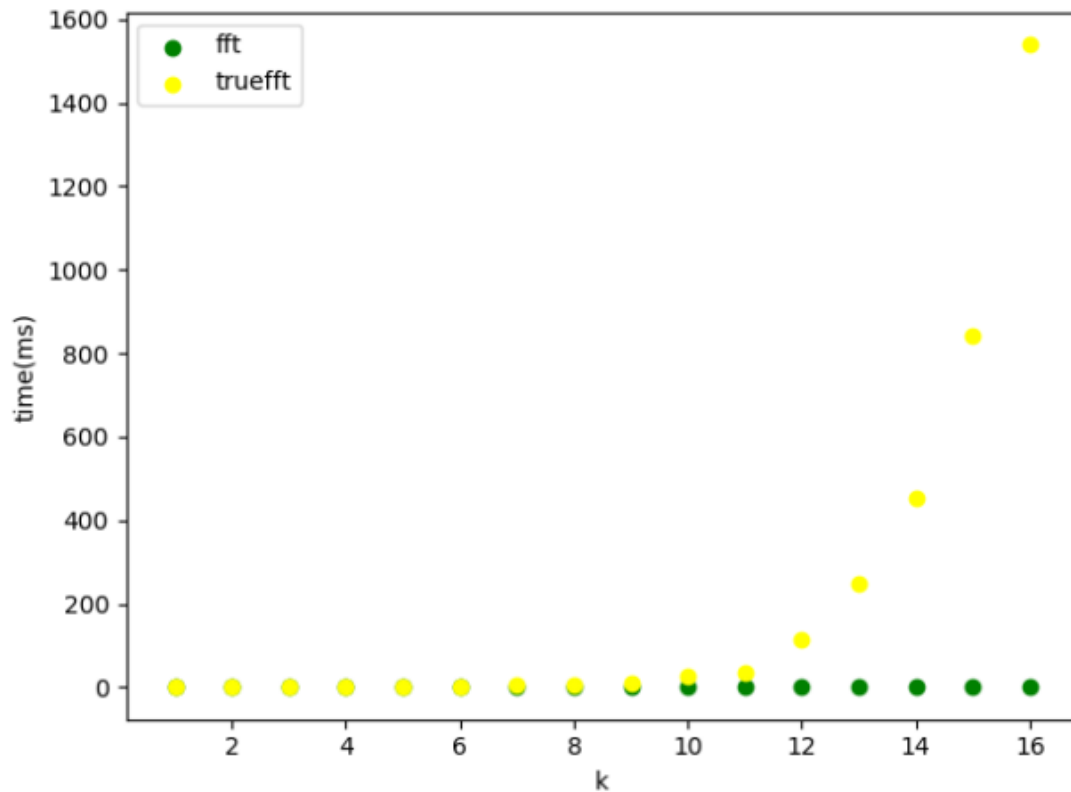
1) Векторы $x^8, \tilde{x}^8, y^8, z^8, \epsilon^8, \delta^8$.

```

x_8: [0.41701073+0.30094098j 0.64099182+0.37766592j 0.83745534+0.9432493j
0.57653692+0.60106964j 0.2334906 +0.47733405j 0.61446448+0.28791253j
0.37311152+0.78911632j 0.02752292+0.45307469j]
x_8_inv: [0.41701073+0.30094098j 0.64099182+0.37766592j 0.83745534+0.9432493j
0.57653692+0.60106964j 0.2334906 +0.47733405j 0.61446448+0.28791253j
0.37311152+0.78911632j 0.02752292+0.45307469j]
y_8: [ 3.72058434e+00+4.23036342j 1.36312712e-01-1.08888908j
-9.48631398e-01-1.60548705j 5.66954479e-01-0.07783544j
1.55204258e-03+0.79091788j 5.38993495e-01-0.19258471j
-1.71499652e-01-0.30269413j -5.08180168e-01+0.65373692j]
z_8: [ 3.72058434e+00+4.23036342j 1.36312712e-01-1.08888908j
-9.48631398e-01-1.60548705j 5.66954479e-01-0.07783544j
1.55204258e-03+0.79091788j 5.38993495e-01-0.19258471j
-1.71499652e-01-0.30269413j -5.08180168e-01+0.65373692j]
eps_8: 1.9229626863835638e-16
delta_8: 2.7336071744532853e-16

```

2) Точечные графики t_u^n и t_z^n (на одной координатной плоскости).



3) Таблицу, каждая строчка которой содержит $k, \epsilon^n, \delta^n, t_y^n, t_z^n$.

k	t_y	t_z	eps	delta
1	0.019073	0.028849	0.000000e+00	0.000000e+00
2	0.049829	0.020981	1.110223e-16	0.000000e+00
3	0.051022	0.011921	1.841750e-16	7.850462e-17
4	0.107050	0.010967	2.573946e-16	3.421937e-16
5	0.388145	0.037909	4.340554e-16	1.034058e-15
6	2.177000	0.098705	7.176306e-16	2.413937e-15
7	1.853943	0.082731	1.238238e-15	6.556664e-15
8	3.478050	0.027895	2.071606e-15	1.515556e-14
9	6.770134	0.026941	3.440243e-15	3.773725e-14
10	17.652988	0.525951	4.950817e-15	8.445321e-14
11	61.880112	0.313997	6.961757e-15	1.894576e-13
12	100.762129	0.077009	1.056086e-14	4.055482e-13
13	152.705193	0.132084	1.599991e-14	8.731920e-13
14	345.734835	0.245094	2.316968e-14	1.871853e-12
15	755.976915	1.974106	3.445027e-14	3.967432e-12
16	1824.460030	1.012802	5.053138e-14	8.545682e-12

4) Ваши комментарии и выводы.

Нормы векторов ошибки имеют порядок 10^{-16} . Можно утверждать, что алгоритм работает корректно.

В таблице и на графике зависимости t от k видим, что реализованный алгоритм работает существенно медленнее встроенного `fft`.

Итого, в данной работе был реализован алгоритм быстрого преобразования Фурье на основе факторизации Кули-Тьюки и алгоритм обратного преобразования. Проведена проверка корректности реализованного алгоритма путём сравнения с встроенным `fft`.