

Список материалов для подготовки

Переменные

1. [Директива var](#)
2. [Переменные. Введение](#)
3. [Переменные](#)
4. [Зарезервированные имена](#)
5. [Термин hoisting](#)
6. [Разбираемся с явлением hoisting в JavaScript](#)
7. [Глобальный объект](#)

let и const

1. [let and const](#)
2. [let](#)
3. [const](#)
4. [From var to const/let](#)
5. [From IIFEs to blocks](#)
6. [Avoid IIFEs in ES6](#)

Немного про ECMAScript

1. [About ECMAScript 6](#)
2. [FAQ: ECMAScript 6](#)
3. [One JavaScript: avoiding versioning in ECMAScript 6](#)
4. [ECMAScript proposals](#)
5. [ES6 compatibility table](#)
6. [CanIuse](#)
7. [Организация которая отвечает за JS стандарт](#)
8. [Официальная актуальная версия ES спецификации](#)
9. [Спецификация ES2018](#)
10. [Спецификация ES2018 в формате PDF](#)
11. [Предыдущие версии спецификации](#)
12. [Алгоритм добавления фичи в стандарт](#)
13. [Ecma TC39 на GitHub](#)
14. [Stage 0 Proposals](#)
15. [Stage 1 Proposals](#)
16. [Stage 2 Proposals](#)
17. [Stage 3 Proposals](#)
18. [Stage 4 Proposals](#)
19. [Inactive Proposals](#)
20. [Таблица поддержки ES фич разными клиентами](#)
21. [About ES6](#)

22. [FAQ: ECMAScript 6](#)
23. [One JavaScript: avoiding versioning in ECMAScript 6](#)

Типы данных

1. [Data Types and Data Structures](#)
2. [Введение](#)
3. [Numbers](#)
4. [Конструктор Number](#)
5. [Strings](#)
6. [Расширенные возможности строк](#)
7. [Boolean](#)
8. [null](#)
9. [undefined](#)
10. [null vs. undefined](#)
11. [7 советов по обработке «undefined» в JavaScript](#)
12. [Objects](#)
13. [Конструктор Object](#)
14. [Оператор typeof](#)
15. [Функция typeof](#)

Логические операции

1. [Операторы сравнения](#)
2. [Comparison operators](#)
3. [Equality comparisons and sameness](#)
4. [Логические операторы](#)
5. [Тернарный оператор](#)
6. [The Power Behind Javascript's Logical Operators](#)
7. [Полезные лайфхаки](#)

Математические операции

1. [Expressions and operators](#)
2. [JavaScript Arithmetic](#)
3. [Math Object](#)
4. [Расширенные возможности объекта Math](#)

Инкремент и декремент

1. [Increment and Decrement](#)

Мутации в JavaScript

1. [To mutate, or not to mutate](#)