

# Генерация игровой карты

## Проблема

Много времени уходит на детализацию карты  
В среднем  $\approx 2$  человеко-месяца.



Ручки дизайнера  
+  
a lot of time



## Решение

Нейронка, которая будет  
отрисовывать группы элементов по  
промту.



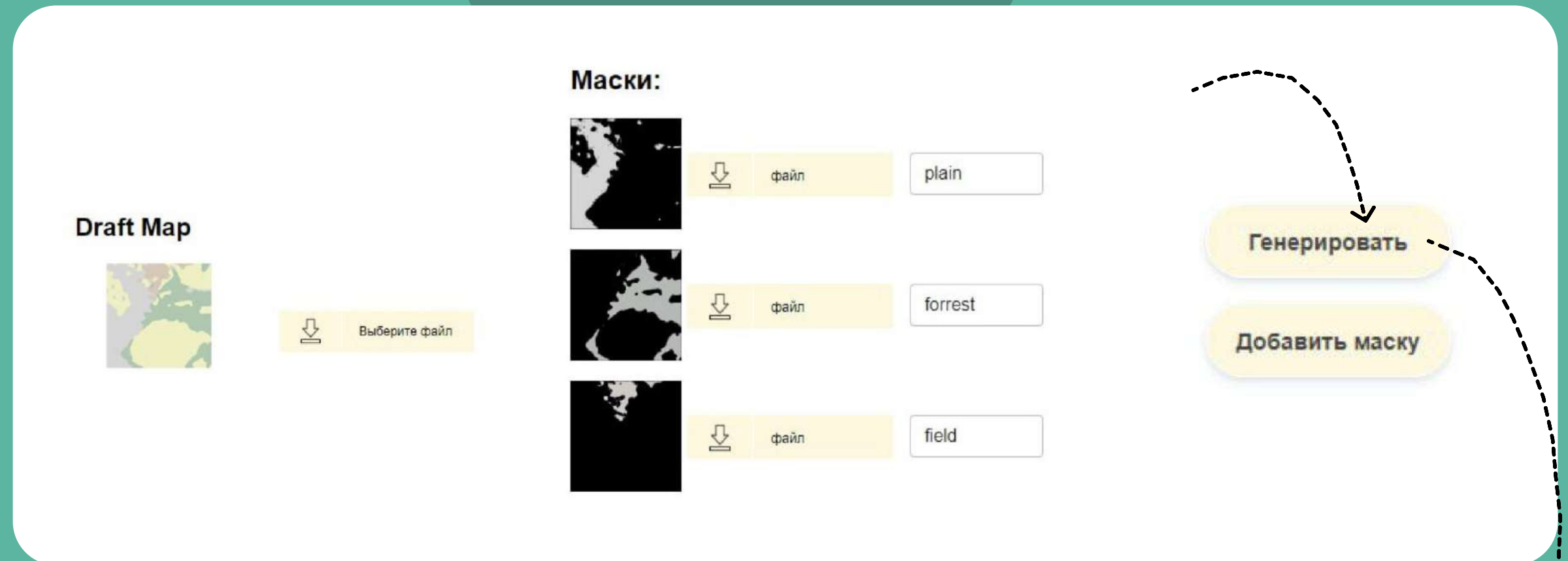
AI  
+

минимум времени





UI



Logic

PROMTS

Result

