

Генерация игровой карты



Проблема

Много времени уходит на детализацию карты
В среднем ≈ 2 человека-месяца.



Ручки дизайнера
+
a lot of time



Решение

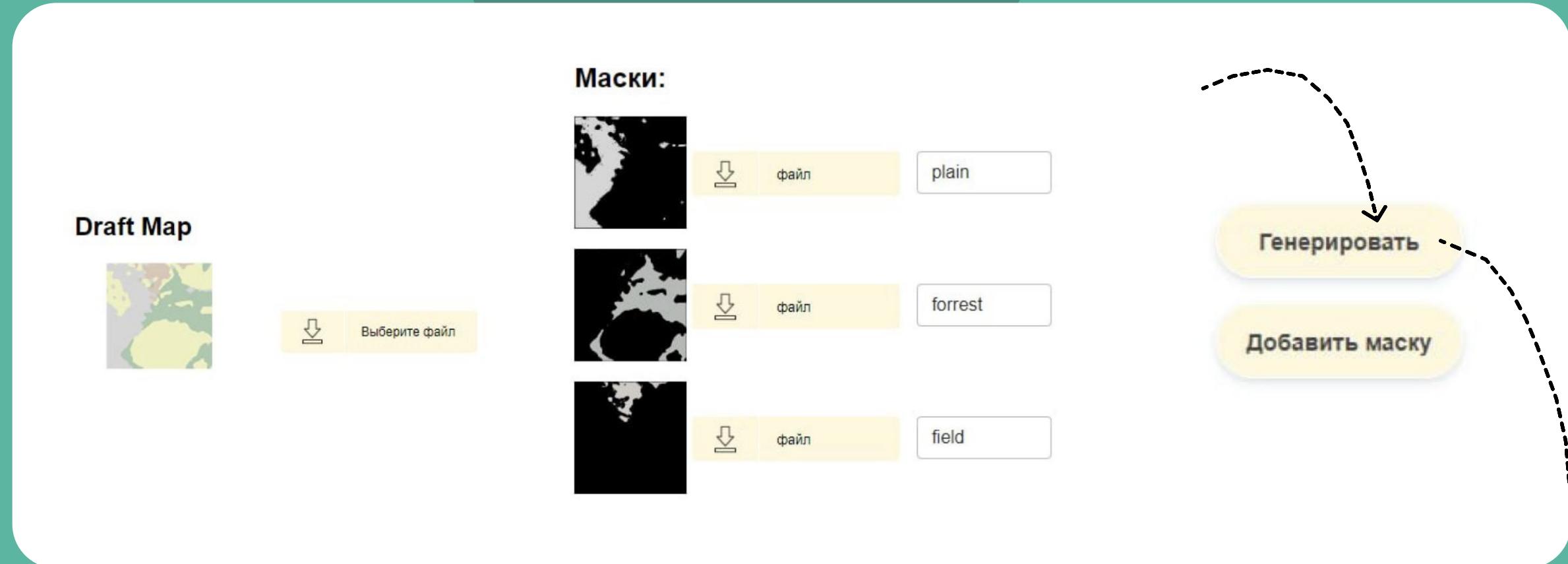
Нейронка, которая будет
отрисовывать группы элементов по
прому.



AI
+
минимум времени



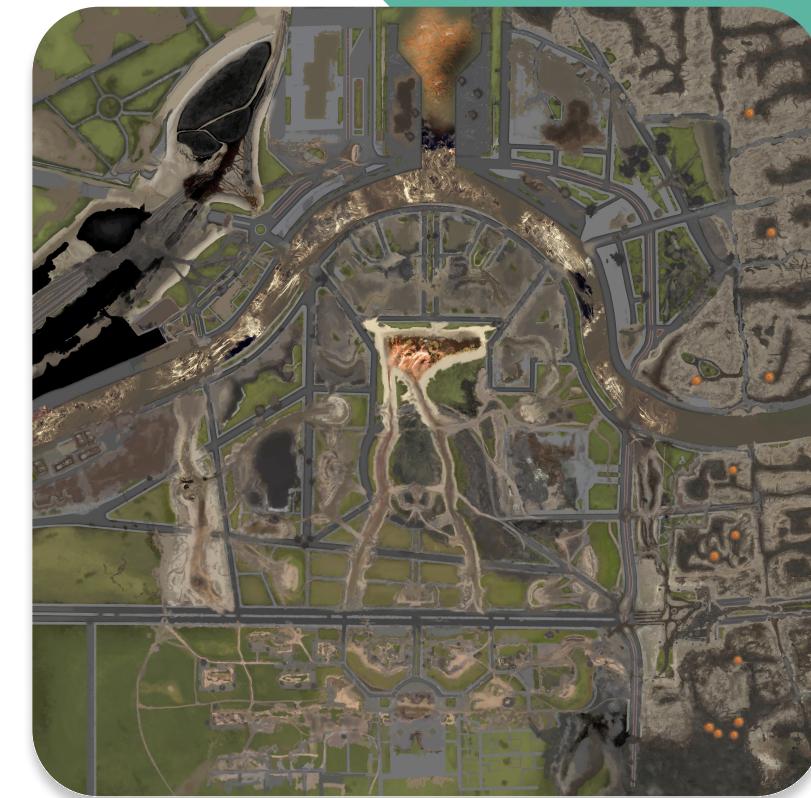
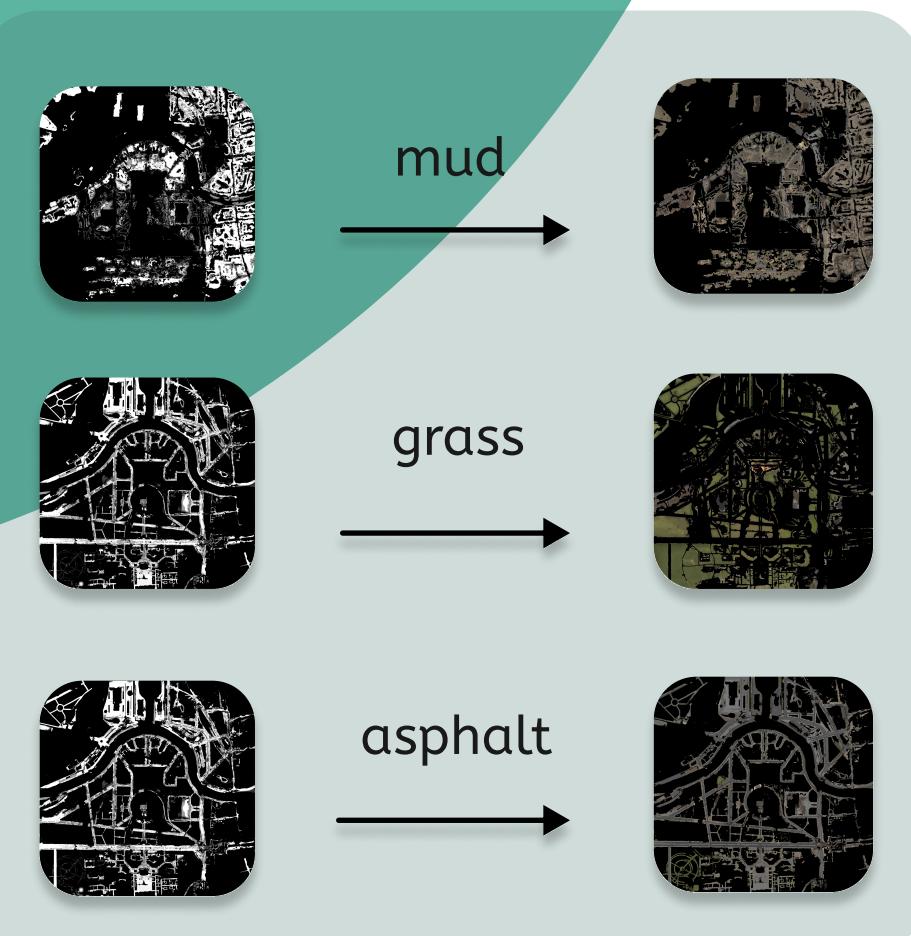
UI



Logic

PROMTS

Result



команда Статкевича