ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на разработку проекта по блоку «PyQt»**

**на тему**

**«Skin-std-bot»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

Телеграм бот «**Skin-std-bot**»

П

**1.2 Сокращённое название приложения**

Skin-std-bot

«

**1.3 Назначение приложения**

Этот проект представляет собой бота, который позволяет пользователят пользователям получать внутреигровой ресурс в игре standoff 2. Бот разработан на основе фреймворка aiogram и использует ORM SQLAlchemy для хранения информации о пользователях и их подписках.

**1.4 Разработчики**

«Данный проект разрабатывает Касилов Глеб Олегович и Сергей Сергеевич Черный, ученик Лицея Академии Яндекса на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики»

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Python, Aiogram, Docker

**2.2 Инструментальные средства**

Visual Studio Code

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Сервер способный выдержать телеграм бота

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3.1 Общий состав функций**

Есть функции которые проверяют, что отсылает пользователь

**3.2 Состав данных, подлежащих хранению**

Айди пользователя/админа, колличесво валюты, реферальные переходы, имена админов

**3.3 Требования к составу и функционированию интерфейсной части**

Все есть в презентации

**3.4 Требования к функционированию модулей обработки данных**

Все есть в презентации