В. Средний балл по предметам

Заданы сначала количество учащихся n, затем n строк, каждая из которых содержит фамилию, имя и три числа (средние оценки по трем предметам: математике, физике, информатике). Данные в строке разделены одним пробелом. Оценки принимают значение от 1 до 5. Количество учеников не больше чем 100. Выведите три действительных числа: средний балл всех учащихся по математике, по физике, по информатике. В программе должны обязательно присутствовать отдельная функция, которая выводит средний балл массива учеников.

С. Отличники и хорошисты

Заданы сначала количество учащихся n, затем n строк, каждая из которых содержит фамилию, имя и три числа (оценки по трем предметам: математике, физике, информатике). Данные в строке разделены одним пробелом. Оценки принимают значение от 1 до 5. Необходимо вывести пары фамилия-имя по одной на строке, разделяя фамилию и имя одним пробелом, для тех учеников, у которых все средние оценки больше либо равны 4. Выводить оценки не нужно. Порядок вывода должен быть таким же, как в исходных данных. В программе должны обязательно присутствовать отдельная функция, которая выводит отличников и хорошистов по массиву учеников.

D. Трое лучших

Заданы сначала количество учащихся n, затем n строк, каждая из которых содержит фамилию, имя и три числа (оценки по трем предметам: математике, физике, информатике). Данные в строке разделены одним пробелом. Оценки принимают значение от 1 до 5. Необходимо вывести пары фамилия-имя по одной на строке, разделяя фамилию и имя одним пробелом, троих учеников с самым лучшим средним баллом. Выводить оценки не нужно. Порядок вывода должен быть таким же, как в исходных данных. В программе должны обязательно присутствовать отдельная функция, которая выводит троих лучших из массива учеников.

Е. Максимальный треугольник

Среди исходных точек найдите три, образующие треугольник максимальной площади. Выведите данную площадь. Программа получает на вход набор точек на плоскости. Сначала задано количество точек n (2 < n < 101), затем идет последовательность из n строк, каждая из которых содержит два числа: координаты точки. Все исходные координаты — целые числа, не превосходящие 103.

В данной задаче требуется создать класс, описывающий треугольник на основе трех точек и умеющий вычислять свою площадь, а также вспомнить формулу Герона из листков прошлого года.

F. Cmek

Помните, как мы писали стек? Heт? Бегом в \\Sch25-srv\prog\Practice\Programming\M2009\Apxив\8m-stack.doc!

А теперь мы напишем его ещё раз. Но теперь уже у нас должен получиться класс Stack, у которого есть методы

void Push(int n)

Добавить в стек число n.

void Pop()

Удалить из стека последний элемент.

int Top()

Последний элемент стека.

int Size()

Количество элементов в стеке.

Clear()

Очистить стек.

Внутри этот стек реализован с помощью массива заранее заданной длины. Затем напишите такую же управляющую программу, как и в задаче «D» листочка «Структуры данных».

Пример протокола работы программы

Ввод		Вывод
push	2	ok
push	3	ok
push	5	ok
top		5
size		3
pop		5
size		2
push	7	ok
pop		7
clear		ok
size		0
exit		bye

G. Очередь №1

Реализуйте класс Queue (очередь, смотри задачу F из уже указанного листка) с помощью двух Stack.

Н. Очередь №2

Реализуйте класс Queue (см. предыдущую задачу) на базе 1 массива.

I. Школьная очередь

За булочками в школьный буфет за переменную выстраивается очередь. Известно, что у каждого школьника есть параметр наглость (типа double). Когда школьник приходит в столовую, то вместо того, чтобы встать в конец очереди, он пытается пробиться вперёд, и у него это получается, пока перед ним не окажется школьник столь же (или более) наглый, как и он сам. При этом тот, кто первый в очереди, его точно вперёд не пустит. Чтобы продвинуться вперёд на одно место, школьнику требуется 1 секунда.

Столовая не обслуживает школьников, если прозвенел звонок. Известны время обслуживания одного школьника в секундах Т, длительность в секундах перемены L, количество школьников N, которые пытаются за эту перемену купить булочку, а также наглость каждого из школьников и время его прихода (в секундах от начала перемены) в столовую в порядке их прихода в столовую. Сколько человек в такой очереди будут обслужены за перемену?

Входные данные:

Первая строка – числа T, L, N. Затем следует N строчек, на каждой из которых написана (в порядке входа в столовую) наглость очередного школьника и время его прихода в столовую.

Выходные данные:

Одно целое число – количество школьников, которые будут обслужены за эту перемену.

Входные данные	Выходные
8 100 5	5
1 1	
1 2	
1 3	
1 4	
1 5	
21 100 5	4
1 1	
1 2	
1 3	
1 4	
1 5	

Ј. Вася в очереди

Вася хочет понять, сможет ли он купить булочку. Помогите ему! Данные – точно такие же, как и в предыдущей задаче, но в первой строке также указано, каким по счёту пришёл Вася. В качестве ответа нужно выдать YES или NO

Входные данные	Выходные
8 100 5 5	YES
1 1	
1 2	
1 3	
1 4	
1 5	
21 100 5 5	NO
1 0	
1 2	
1 3	
1 4	
1 5	
3 9 4 4	YES
1 0	
1 2	
1 3	
10 5	
3 8 4 4	NO
1 1	
1 2	
1 3	
10 5	