Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Разработка компиляторов Домашнее задание №2 Вариант 13

Выполнил:

Маликов Глеб Игоревич

Группа № Р3324

Преподаватель:

Лаздин Артур Вячеславович

Санкт-Петербург

Оглавление

Задание	3
Выполнение	4
Построение НКА	4
Построение ДКА по НДА	
Минимизация ДКА	
Программа распознаватель	
Заключение	

Задание

По заданному регулярному выражению (см. вариант)

- Построить недетерминированный КА;
- По полученному НДА построить ДКА;
- Минимизировать полученный ДКА;
- Для минимального ДКА написать программу-распознаватель предложений языка, порождаемого регулярным выражением.

Продемонстрировать работу распознавателя на различных примерах (не менее трех правильных) предложений.

Использование символов + и ? в регулярных выражениях.

Символ + используется для определения регулярного выражения, повторяющегося один или более раз. В этом смысле $p+=pp^*$.

Символ ? используется для указания того, что регулярное выражение встречается ноль или один раз, тогда p? = $\epsilon | p$.

Внимание!

Операции итерации, конкатенации и объединения имеют приоритеты, причем приоритет итерации высший, а объединения — низший. Обычно скобки будут опускаться везде, где их отсутствие не влияет на определение регулярного множества. Регулярное выражение $((a)(b^*))|(c)$ может быть записано следующим образом: $ab^*|c$.

Вариант 13: a((ab)|(bc))*c

Выполнение

Построение НКА

a((ab)|(bc))*c 1 2 4 5 6 7 6 8 9 10

Pисунок 1 - Bыражение a((ab)|(bc))*c в виде HДA

Построение ДКА по НДА

Начальное состояние = ε-closure (1)

$$\epsilon$$
-closure (1) = {1} == State 1

Move $(\{1\}, a) = \{2\}$

 ϵ -closure ({2}) = {2, 3, 6, 9} == State 2

Move $(\{1\}, b) = \{\}$

Move $(\{1\}, c) = \{\}$

State 1 пройден

Move $({2, 3, 6, 9}, a) = {4}$

 ϵ -closure ({4}) = {4} == State 3

Move $({2, 3, 6, 9}, b) = {7}$

 ϵ -closure ({7}) = {7} == State 4

Move $({2, 3, 6, 9}, c) = {10}$

$$\epsilon$$
-closure ({10}) = {10} == State 5

State 2 пройден

Move
$$(\{4\}, a) = \{\}$$

Move
$$({4}, b) = {5}$$

$$\epsilon$$
-closure ({5}) = {5, 2, 3, 6, 9} == State 6

Move
$$(\{4\}, c) = \{\}$$

State 3 пройден

Move
$$(\{7\}, a) = \{\}$$

Move
$$(\{7\}, b) = \{\}$$

Move
$$({7}, c) = {8}$$

$$\epsilon$$
-closure ({8}) = {8, 2, 3, 6, 9} == State 7

State 4 пройден

Move
$$(\{10\}, a) = \{\}$$

Move
$$(\{10\}, b) = \{\}$$

Move
$$(\{10\}, c) = \{\}$$

State 5 пройден

Move
$$({5, 2, 3, 6, 9}, a) = {4}$$

$$\epsilon$$
-closure ({4}) = {4} == State 3

Move
$$(\{5, 2, 3, 6, 9\}, b) = \{7\}$$

$$\epsilon$$
-closure ({7}) = {7} == State 4

Move
$$({5, 2, 3, 6, 9}, c) = {10}$$

$$\epsilon$$
-closure ({10}) = {10} == State 5

State 6 пройден

Move
$$(\{8, 2, 3, 6, 9\}, a) = \{4\}$$

 ϵ -closure ({4}) = {4} == State 3

Move $({8, 2, 3, 6, 9}, b) = {7}$

 ϵ -closure ({7}) = {7} == State 4

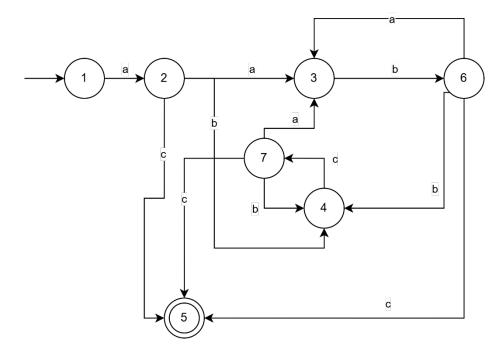
Move $({8, 2, 3, 6, 9}, c) = {10}$

 ϵ -closure ({10}) = {10} == State 5

State 7 пройден

No	Состояние	a	b	c
1	1	2	-	-
2	2,3,6,9	4	7	10
3	4	-	5,2,3,6,9	-
4	7	-	-	8,2,3,6,9
5	10	-	-	-
6	5,2,3,6,9	4	7	10
7	8,2,3,6,9	4	7	10

Таблица 1 - Построение ДКА по НДА



Pисунок 2 - ДKA выражения a((ab)|(bc))*c

Минимизация ДКА

Состояние\Переход	a	Ъ	c
1	2	-	-
2	3	4	5
3	-	6	-

4	-	-	7
5 (Конечное)	-	-	-
6	3	4	5
7	3	4	5

Таблица 2 - Состояния и переходы ДКА

Разделим состояния на группы:

$$P0 = \{1,2,3,4,6,7\}$$
 не конечные

$$Q0 = \{5\}$$
 конечные

Состояния	a	b	c
$P0 = \{1,2,3,4,6,7\}$	{P0,P0,-,-,P0,P0}	{-,P0,P0,-,P0,P0}	{-,P1,-,P0,P1,P1}
$Q0 = \{5\}$	{-}	{-}	{-}

Таблица 3 - Первый шаг минимизации ДКА

Состояния	a	b	С
$P1 = \{1\}$	{Q1}	{-}	{-}
Q1 = {2,6,7}	{R1,R1,R1}	{S1,S1,S1}	{T1,T1,T1}
$R1 = \{3\}$	{-}	{Q1}	{-}
$S1 = \{4\}$	{-}	{-}	{Q1}
$T1 = \{5\}$	{-}	{-}	{-}

Таблица 4 - Второй шаг минимизации ДКА

Группы получились одинаковые со вторым шагом — значит минимальный ДКА получен.

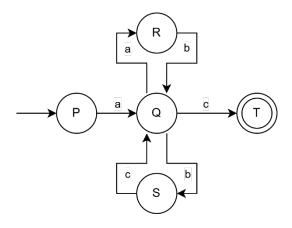


Рисунок 3 - Минимизированный ДКА выражения a((ab)|(bc))*c

Программа распознаватель

```
import graphviz
from transitions import MachineError
from transitions.extensions import GraphMachine
states = [
    'P',
    'Q',
    'R',
    'S',
    'T',
]
transitions list = [
    { 'trigger': 'a', 'source': 'P', 'dest': 'Q'},
    { 'trigger': 'a', 'source': 'Q', 'dest': 'R'},
    {'trigger': 'b', 'source': 'Q', 'dest': 'S'},
    {'trigger': 'c', 'source': 'Q', 'dest': 'T'},
    {'trigger': 'b', 'source': 'R', 'dest': 'Q'},
    {'trigger': 'c', 'source': 'S', 'dest': 'Q'},
]
# Simulate regex a((ab)|(bc))*c
class DFA(GraphMachine):
    def init (self):
        super(DFA, self). init (states=states,
transitions=transitions_list, initial='S', auto_transitions=False,
graph engine='graphviz')
    def accepts(self, input_string):
        Attempt to consume the input string symbol by symbol.
```

```
Return True if we end in W, False otherwise.
"""

# Start state
self.set_state('P')

for symbol in input_string:
    if symbol not in ['a', 'b', 'c']:
        return False

    try:
        self.trigger(symbol)
    except MachineError:
        return False

# End state
return self.state == 'T'

if __name__ == "__main__":
    dfa = DFA()
    dfa.get_graph().draw('dfa_transitions.png', prog='dot')
```

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы был успешно выполнен по заданному регулярному выражению a((ab)|(bc))*с недетерминированный конечный автомат (НКА), который описывает структуру и логику регулярного выражения. Затем было выполнено преобразование НКА детерминированный конечный автомат (ДКА) с использованием метода єзамыканий и переходов между состояниями. После этого проведена минимизация ДКА путём группировки эквивалентных состояний, сохраняя функциональность автомата. На основе минимизированного ДКА была реализована программа-распознаватель на языке Python с использованием библиотеки transitions. Программа была протестирована на нескольких примерах правильных предложений.

Таким образом, в ходе выполнения лабораторной работы были изучены и реализованы основные этапы работы с конечными автоматами: построение НКА, преобразование в ДКА, минимизация ДКА, а также создание программы-распознавателя. Данный опыт позволил глубже понять принципы работы конечных автоматов и их применение в обработке регулярных языков.